# Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2021./2022.

# Radno vrijeme

Dokumentacija, Rev. 0.3

Grupa: *DugonogiProgi* Voditelj: *Bernard Kazazić* 

Datum predaje: 19. listopada 2021.

Nastavnik: Miljenko Krhen

# Sadržaj

1	Dne	vnik promjena dokumentacije	3
2	Opi	s projektnog zadatka	4
3	Spe	cifikacija programske potpore	5
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	5
		3.1.1 Obrasci uporabe	7
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	8
	3.2	Ostali zahtjevi	9
4	Arh	itektura i dizajn sustava	10
	4.1	Baza podataka	10
		4.1.1 Opis tablica	10
		4.1.2 Dijagram baze podataka	11
	4.2	Dijagram razreda	12
	4.3	Dijagram stanja	13
	4.4	Dijagram aktivnosti	14
	4.5	Dijagram komponenti	15
5	Imp	lementacija i korisničko sučelje	16
	5.1	Korištene tehnologije i alati	16
	5.2	Ispitivanje programskog rješenja	17
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	17
		5.2.2 Ispitivanje sustava	17
	5.3	Dijagram razmještaja	18
	5.4	Upute za puštanje u pogon	19
6	Zak	ljučak i budući rad	20
Po	pis li	terature	21
In	deks	slika i dijagrama	22

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

23

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	Raspudić	14.10.2021.
0.1.1	Dopisani dnevnici sastajanja.	Raspudić	15.10.2021.
0.2	Dodani nefunkcionalni zahtjevi.	Raspudić	16.10.2021.
0.3	Dodani funkcionalni zahtjevi.	Pašalić,	17.10.2021.
		Sušac	

# 2. Opis projektnog zadatka

#### dio 1. revizije

Na osnovi projektnog zadatka detaljno opisati korisničke zahtjeve. Što jasnije opisati cilj projektnog zadatka, razraditi problematiku zadatka, dodati nove aspekte problema i potencijalnih rješenja. Očekuje se minimalno 3, a poželjno 4-5 stranica opisa. Teme koje treba dodatno razraditi u ovom poglavlju su:

- potencijalna korist ovog projekta
- postojeća slična rješenja (istražiti i ukratko opisati razlike u odnosu na zadani zadatak). Dodajte slike koja predočavaju slična rješenja.
- skup korisnika koji bi mogao biti zainteresiran za ostvareno rješenje.
- mogućnost prilagodbe rješenja
- opseg projektnog zadatka
- moguće nadogradnje projektnog zadatka

Za pomoć pogledati reference navedene u poglavlju "Popis literature", a po potrebi konzultirati sadržaj na internetu koji nudi dobre smjernice u tom pogledu.

# 3. Specifikacija programske potpore

## 3.1 Funkcionalni zahtjevi

#### Dionici:

- 1. Vlasnik sustava (direktor poduzeća/naručitelj)
- 2. Djelatnici poduzeća
  - Voditelji grupa
  - Ostali djelatnici
- 3. Razvojni tim

#### Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. Vlasnik sustava (direktor poduzeća) može:
  - (a) definirati uslužne djelatnosti koje će poduzeće raditi
  - (b) dodijeliti djelatnosti voditeljima grupa
  - (c) registrirati novog djelatnika (uključujući i voditelja grupa) i pritom mu dodijeliti ulogu
  - (d) vidjeti zauzetost i realizaciju za sve djelatnike
  - (e) vidjeti trenutno i prošlu poticiju svih djelatnika koji su izašli na intervencije na karti

#### 2. Voditelji grupa mogu:

- (a) definirati zadatke i dodjeljivati ih djelatnicima
- (b) zabilježiti procjenu radnih sati potrebnih za zadatak
- (c) odrediti cijenu sata rada ovisno o djelatnosti ili zadatku
- (d) pregledati podatke za sebe i svoju grupu
- (e) upisati broj odrađenih sati za svaki dan

### 3. Ostali djelatnici mogu:

- (a) vidjeti koji su mu zadaci dodijeljeni i u kojim se grupama nalazi
- (b) pregledati vlastite podatke
- (c) upisati broj odrađenih radnih sati za svaki dan

### 4. Neregistrirani korisnik može:

(a) vidjeti popis i opis djelatnosti poduzeća

### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### Opis obrazaca uporabe

Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predlošku. Ukoliko u nekom koraku može doći do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogućnosti ponuditi rješenje kojim bi se tijek obrasca vratio na osnovni tijek.

#### <u>UC<broj obrasca> -<ime obrasca></u>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- **Cilj**: <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:**
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. <opis korak jedan>
  - 2. <opis korak dva>
  - 3. <opis korak tri>
  - 4. <opis korak četiri>
  - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
    - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
    - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
  - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
  - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

#### Dijagrami obrazaca uporabe

Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.

## 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

### dio 1. revizije

Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.

## 3.2 Ostali zahtjevi

#### Sustav treba:

- omogućiti korištenje hrvatskih dijakritičkih znakova pri unosu i prikazu tekstualnog sadržaja
- podržati višekorisnički rad u realnom vremenu
- dati odgovor na traženi upit unutar nekoliko sekundi kada se dohvaćaju podaci iz baze podataka
- imati intuitivno i jednostavno za korištenje korisničko sučelje
- biti implementiran kao web aplikacija koristeći objektno-orijentirane jezike
- neispravno korištenje korisničkog sučelja ne smije narušiti rad sustava
- osigurati sigurnu, brzu i otpornu na vanjske greške vezu s bazom podataka

# 4. Arhitektura i dizajn sustava

#### dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programske zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

## 4.1 Baza podataka

#### dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

## 4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

korisnik - ime tablice							
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur					
		adipiscing elit, sed do eiusmod tempor					
		incididunt ut labore et dolore magna aliqua.					
		Ut enim ad minim veniam					

korisnik - ime tablice							
korisnickoIme	VARCHAR						
email	VARCHAR						
ime	VARCHAR						
primjer	VARCHAR						

## 4.1.2 Dijagram baze podataka

U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".

## 4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

#### dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.

#### dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

## 4.3 Dijagram stanja

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijek korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

## 4.4 Dijagram aktivnosti

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.

## 4.5 Dijagram komponenti

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

# 5. Implementacija i korisničko sučelje

## 5.1 Korištene tehnologije i alati

#### dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.

## 5.2 Ispitivanje programskog rješenja

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

### 5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).

### 5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- **Selenium WebDriver** podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

<sup>1</sup>https://www.seleniumhq.org/

## 5.3 Dijagram razmještaja

### dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

## 5.4 Upute za puštanje u pogon

#### dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti što je više moguće slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

# 6. Zaključak i budući rad

#### dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

# Popis literature

#### Kontinuirano osvježavanje

Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.

- 1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/proinz
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

# Indeks slika i dijagrama

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

## Dnevnik sastajanja

- 1. sastanak
  - Datum: 13. listopada 2021.
  - Prisustvovali: B.Kazazić, M.Erlić, B.Pavlović, A.Pašalić, L.Raspudić, P.Sušac,
    V.Žunar
  - Teme sastanka:
    - 1. sastanak s asistentom i demonstratorom
    - raščišćavanje nejasnoća
- 2. sastanak
  - Datum: 14. listopada 2021.
  - Prisustvovali: B.Kazazić, M.Erlić, B.Pavlović, A.Pašalić, L.Raspudić, V.Žunar
  - Teme sastanka:
    - ažuriranje LaTeX dokumentacije
    - dodjela zadataka članovima tima
    - platforme za komunikaciju
- 3. sastanak
  - Datum: 18. listopada 2021.
  - Prisustvovali: B.Kazazić, M.Erlić, B.Pavlović, L.Raspudić, P.Sušac, V.Žunar
  - Teme sastanka:
    - raspodjela zadataka
    - \_
    - \_

## Tablica aktivnosti

### Kontinuirano osvježavanje

Napomena: Doprinose u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.

	Bernard Kazazić	Marijan Erlić	Barbara Pavlović	Ante Pašalić	Luka Raspudić	Petar Sušac	Veronika Žunar
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva					60		
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog							
rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja					120		
Zaključak i budući rad							
Popis literature							

	Bernard Kazazić	Marijan Erlić	Barbara Pavlović	Ante Pašalić	Luka Raspudić	Petar Sušac	Veronika Žunar
Dodatne stavke kako ste podijelili							
izradu aplikacije							
npr. izrada početne stranice							
izrada baze podataka							
spajanje s bazom podataka							
back end							

# Dijagrami pregleda promjena

### dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.