#### Credit Approval

Шевченко Артём и Мирзоева Алина, БЭАД223

нис, вшэ

7 ноября 2023 г.

#### Введение

В данном проекте объектом исследования является датасэт с данными о заявках по выдаче кредитных карт. Датасэт содержит зашифрованные данные из анкеты потенциального заемщика. В своем исследовании мы попыпытаемся определить модель машинного обучения, которая наиболее точно предсказывает целесообразность выдачи кредита заемщику.

#### Постановка задачи

Наша цель заключается в разработке эффективной системы классификации, которая может точно отличать между "кредитоспособными"и "некредитоспособными"клиентами на основе предоставленных векторов признаков. Это позволит банку принимать обоснованные решения при выдаче кредитов, минимизируя риски и максимизируя прибыль.

#### Использованные методы

Для построения различных моделей использовали библиотеку scikit-learn на языке программирования Python. Основными инструментами оценивания точности модели будут показатели, получаемые из Матрицы ошибок. Также в проекте мы использовали показатель "Среднеквадратичная ошибка".

#### Матрица ошибок

#### Accuracy:

$$\frac{\mathit{TP} + \mathit{TN}}{\mathit{TP} + \mathit{TN} + \mathit{FP} + \mathit{FN}}$$

 доля исходов, которую наша модель определила правильно.

#### Precision:

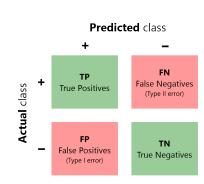
$$\frac{TP}{TP + FP}$$

— какая доля от предсказанных объектов класса 1 и в реальности является объектом класса 1.

#### Recall:

$$\frac{TP}{TP + FN}$$

— какая доля от тех значений, которые в реальности должны относиться к классу 1, были правильно определены моделью.



## Среднеквадратичная ошибка

Среднеквадратичная ошибка (Mean Squared Error, MSE) используется для измерения средней квадратичной разницы между фактическими значениями и предсказанными значениями в регрессионных моделях.

Среднеквадратичная ошибка вычисляется по формуле:

MSE = 
$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

Где:

■ п - количество наблюдений в выборке.

## Среднеквадратичная ошибка

Среднеквадратичная ошибка (Mean Squared Error, MSE) используется для измерения средней квадратичной разницы между фактическими значениями и предсказанными значениями в регрессионных моделях.

Среднеквадратичная ошибка вычисляется по формуле:

MSE = 
$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

#### Где:

- п количество наблюдений в выборке.
- $y_i$  фактическое значение переменной i.

## Среднеквадратичная ошибка

Среднеквадратичная ошибка (Mean Squared Error, MSE) используется для измерения средней квадратичной разницы между фактическими значениями и предсказанными значениями в регрессионных моделях.

Среднеквадратичная ошибка вычисляется по формуле:

MSE = 
$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

#### Где:

- п количество наблюдений в выборке.
- $y_i$  фактическое значение переменной i.
- $\hat{y}_i$  предсказанное значение переменной i.

## Множественная линейная регрессия

## В контексте задачи скоринга

#### Логистическая регрессия

## В контексте задачи скоринга

#### Метод случайных лесов

Задача классификации – получение категориального ответа на основе набора признаков. Классификацию можно производить с помощью множества алгоритмов, но мы рассмотрим один из самых простых - метод случайного леса.

#### Алгоритм

- Создание выборок: Для построения каждого дерева случайным образом выбираются с повторениями примеры из исходных данных.
- Построение деревьев решений: Для каждой из выборок строится отдельное решающее дерево. Построение дерева включает в себя разбиение данных на узлы (по одному признаку в каждом узле), выбор лучшего разбиения и продолжение этого процесса до достижения необходимой глубины дерева.
- Прогнозирование: Когда все деревья построены, они могут быть использованы для прогнозирования новых данных. Для задачи классификации, каждое дерево голосует за класс объекта, и класс с наибольшим числом голосов становится предсказание

#### В контексте кредитного скоринга

Наша таргетная переменная представляет собой бинарный категориальный признак ("одобрен"или "не одобрен"кредит), то задачу предсказания таких ответов можно отнести к задаче классификации в машинном обучении.

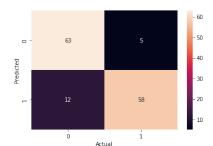
#### Полученные результаты

## Полученные результаты

#### Полученные результаты

#### Метод случайных лесов:

- MSE = 0.123
- Precision = 0.921
- Recall = 0.829



#### Итоги

# Задавайте вопросы!