

單選題：

- () 1. 假設 CA is a CB，CB 有一個成員函式 set，在 CA 中被改寫，CA 可以宣告實體物件，如果 CB *pA = new CA; pA.set() 的執行結果是呼叫到類別 CB 中的 set 函式下列敘述何者正確？
1. CA 與 CB 兩者沒有任何關係
 2. set 必須是一般函式
 3. set 必須是虛擬函式
 4. set 必須是純虛擬函式
- () 2. 下列針對靜態繫結說明何者正確？
1. 呼叫成員函式的物件，其型別必須是衍生類別才會引發靜態繫結
 2. 被呼叫的成員函式是虛擬函式時才會引發靜態繫結
 3. 呼叫者與被呼叫的成員函式的關連是在編譯階段就建立
 4. 被呼叫的函式，必須是改寫過的，才會引發靜態繫結
- () 4. 下列虛擬解構元的說明，何者錯誤？
1. 一般的類別的解構元也可以宣告成虛擬解構元
 2. 類別可以同時擁有解構元與虛擬解構元以應付不同的需求
 3. 在解構元的前面加上 virtual 關鍵字就成為虛擬解構元
 4. 虛擬解構元主要是用來解決衍生類別的解構元無法被呼叫的問題
- () 5. 下列針對抽象類別的說明，何者正確？
1. 繼承抽象類別的衍生類別一定不是抽象類別
 2. 抽象類別可以用來宣告實體物件
 3. 在類別前面加上 virtual 關鍵字，該類別就稱為抽象類別
 4. 擁有純虛擬函式的類別就稱為抽象類別
- () 6. 假設 CA 以公有的方式繼承自 CB 類別，則下列敘述何者正確？
1. 繼承語法應該寫成 class CB : public CA
 2. CA 中的私有成員函式可以存取 CB 中的私有成員
 3. CA 所宣告的物件可以直接呼叫 CB 中的公有成員函式
 4. CA 中的公有成員函式可以存取 CB 中的私有成員
- () 7. 假設 class CA : protected CB，則 CB 的公有成員現在變成 CA 中的？
1. 私有成員
 2. 被保護的成員
 3. 公有成員
 4. 無法存取的成員
- () 8. 假設 class CA : public CB，則 CB 的被保護的成員現在是 CA 中的？
1. 私有成員
 2. 被保護的成員
 3. 公有成員
 4. 無法存取的成員
- () 9. 下列針對改寫與多載的說明，何者正確？
1. 改寫主要用於衍生類別改寫基礎類別中的成員函式
 2. 多載用於基礎類別改寫衍生類別中的函式成員
 3. 在改寫基礎類別中的函式時，必須給予新的函式名稱與引數
 4. 在改寫函式時，必須使用相同的函式名稱，但引數個數可以不同
- () 10. 基礎類別的成員中，下列何者無法繼承到衍生類別中？

1. 成員變數 2. 成員函式 3. > 運算子 4. 設定運算子
- ()11. 假設 CMouse 為類別，以下針對 CMouse m1, m3; CMouse m2 = m1;
m3 = m2; 程式碼的說明何者錯誤？
1. m1 與 m3 在建立時會引發建構元的執行
 2. CMouse m2 = m1 中， m2 = m1 是由設定運算子來負責
 3. m3 = m2 是由設定運算子來負責
 4. m2 在建立時會引發拷貝建構元的執行
- ()12. 以下針對設定運算子的說明，何者錯誤？
1. 回傳值必須是 void
 2. 使用傳值方式並不會引發問題
 3. 引數只能有一個
 4. 使用 const 是避免傳入的內容被修改
- ()13. 假設 m_ix 與 Show() 分別是 CMouse 的成員變數與函式，而 mx 的宣告為 CMouse *pMx = new CMouse[5];。則下列的使用方式何者錯誤？
1. (pMx+1)->m_ix = 1
 2. *(pMx+2).m_ix = 2
 3. (pMx+4)->Show()
 4. (*pMx+3).Show()
- ()14. 以下關於在類別中使用全域變數的說明，何者正確？
1. 全域變數必須在類別的建構元中設定初始值
 2. 可讓該類別所產生的物件都知道特定狀況已經產生
 3. 不能在類別中對全域變數的內容進行修改
 4. 全域變數也是類別中的成員變數
- ()15. 以下哪些成員函式不能使用函式的多載？
1. 建構元
 2. 運算子
 3. 解構元
 4. 靜態成員函式
- ()16. 下列哪一個運算子不能定義在類別中？
1. ::
 2. !=
 3. /
 4. >
- ()17. 以下針對自行撰寫的拷貝建構元在引數部分的規則敘述，何者錯誤？
1. 使用 const 是避免傳入的內容被修改
 2. 引數只能有一個
 3. 資料型別為相同的類別
 4. 引數使用傳值並不會引發問題
- ()18. 假設 m_ix 是 CMouse 的成員變數，下列何者不等於 this->m_ix?
1. m_ix
 2. *this.m_ix
 3. (*this).m_ix
 4. (&(*this))->m_ix
- ()19. 以下關於靜態成員函數的敘述何者正確？
1. 可以直接從物件外進行呼叫
 2. 只能存取其它的靜態成員變數
 3. 只能利用物件去呼叫
 4. 不能使用 this 指標
- ()20. 以下針對成員函式的說明，何者錯誤？
1. 可以是公有或私有
 2. 建構元不是成員函式
 3. 友誼函式不是成員函式
 4. 私有函式不能從類別外存取

- ()21. 以下針對成員變數的說明，何者錯誤？
1. 是私有變數時，就不能從類別外存取
 2. 可以是公有或私有
 3. 解構元不能使用私有變數
 4. 友誼函式可以存取私有變數
- ()22. 以下針對建構元的說明，何者正確？
1. 物件變數產生會自動執行
 2. 建構元名稱可以自訂
 3. 可以有回傳值以反應執行的狀況
 4. 不可以將定義寫在類別外
- ()23. 以下針對解構元的說明，何者正確？
1. 解構元可以有回傳值
 2. 適合用於取的系統資源
 3. 解構元名稱可以自訂
 4. 物件變數消失時會自動執行
- ()24. 以下針對類別的說明，何者錯誤？
1. 設定私有成員是為了達到資訊隱藏的目的
 2. 解構元可以多個
 3. 建構元常用於設定變數的初始值
 4. 建構元必須是公有的
- ()25. 要設定抽象類別，該類別必須至少擁有一個什麼成員？
1. 建構式
 2. 覆寫函式
 3. 多載函式
 4. 虛擬函式
- 複選：
- ()26. 被繼承的類別可稱為？(複選)
1. 父類別
 2. 抽象類別
 3. 基底類別
 4. 衍生類別
- ()27. 繼承別人的類別可稱為？(複選)
1. 子類別
 2. 基底類別
 3. 衍生類別
 4. 父類別
- ()28. 下列說明哪些正確？(複選)
1. 一個C++ 程式只能產生一個類別
 2. 將類別中的成員宣告成private，即表示該成員不能被外部所存取
 3. 預設建構式沒有傳回值
 4. 要定義靜態成員可以使用static保留字
- ()29. 下列哪些是類別A的多載建構式？(複選)
1. A(){...}
 2. void A(){...}
 3. A(int a){...}
 4. A(double a){...}
- ()30. 下列說明何者正確？(複選)
1. 要動態配置記憶體是使用new
 2. 要釋放動態配置記憶體是使用delete
 3. 一個類別不能有public成員
 4. 類別中不能同時擁有public和private的成員