

MANUAL TÉCNICO



OBJETIVO

Generar una mejor comprensión del sistema enfocando el funcionamiento tecnológico y procesos realizados por el Sistema Integral de Gestión de Capital (SIGCAP), de igual forma especificar los requerimientos de Software y Hardware necesarios para la correcta implementación y funcionamiento de SIGCAP.

CARACTERÍSTICAS DEL DESARROLLO SIGCAP

Contenido

Objetivo
Características del desarrollo
SIGCAP
Arquitectura dl Sistema
Diagramas5
I DER (Diagrama de Entidad
Relación)
II. Casos de Uso
III Flujo General
IV Alta Datawarehouse
V Baja Datawarehouse
VI Mapeo de Datos
VII Generador RC's10
VIII Reporte de Tenencia10
IX Reporte de Consistencia1
X Reporte de Congruencia1
XI Análisis Comparativo1
XII Reporte de Tracking Log1
XIII Gestión de Capital1
XIV Alta de Usuario1
XV Editar Usuario14
XVI Alta Tipo de Usuario14
XVII Editar Tipo de Usuario1
Contacto1

SIGCAP es una aplicación web desarrollada en el lenguaje de programación *JAVA DEVELOPMENT KIT (JDK) V. 1.7*, es un Lenguaje Orientado a Objetos creado por Sun Microsystems quien después fue adquirido por Oracle. Se utiliza Java debido a su alto nivel de portabilidad e interacción con dispositivos electrónicos.





Se decidió hacer para la plataforma Web, con el fin de poder acceder desde cualquier lugar mediante un navegador, incluso desde cualquier dispositivo móvil, la única limitante es que el navegador soporte *HTML5*.

Para la Base de Datos se utiliza el Manejador de Base de Datos llamado **PostgreSQL versión 9.3**, con un modelo Entidad-Relación, actualmente es el modelo más utilizado para la implementación de bases de datos, este modelo permite realizar interconexiones entre los datos guardados en las tablas y definir llaves para agilizar operaciones dentro de la misma.

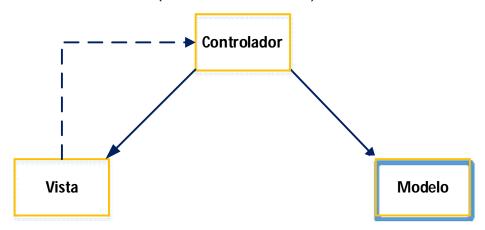


El servidor de aplicaciones es *Red Hat JBoss* Enterprise Application Platform versión 6.3 . (JBoss 6.3 EAP).



ARQUITECTURA DEL SISTEMA

La arquitectura del sistema es MVC (Modelo-Vista-Controlador)



La arquitectura MVC (Modelo Vista Controlador) es una arquitectura que define la organización independiente del Modelo (Objetos de Negocio), la Vista (interfaz con el usuario) y el Controlador (controlador del flujo de trabajo de la aplicación). De esta forma, dividimos el sistema en tres capas donde, como explicaremos más adelante, tenemos el encapsulamiento de los datos, la interfaz o vista por otro y por último la lógica interna o controlador.

Modelo

Contiene el núcleo de la funcionalidad (dominio) de la aplicación.

Encapsula el estado de los datos.

Es el único que interactúa con la Base de Datos

Independiente del Controlador y la Vista.

Vista

Es la principal forma de interacción entre el usuario y SIGCAP

Puede acceder al Modelo pero nunca cambiar su estado.

Verifica que los datos ingresados en las pantallas sean correctos



Arquitectura MVC Básica



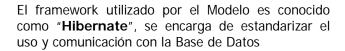
Controlador

Reacciona a la petición del Cliente, ejecutando la acción adecuada de acuerdo a las necesidades del usuario.

Se encarga de realizar todas las operaciones solicitadas dentro de SIGCAP

El modelo, la vista y el controlador deben comunicarse de una manera estable los unos con los otros, de manera que sea coherente con las interacciones que el usuario realiza . Esto hace a SIGCAP un software con arquitectura robusta y siguiendo los mas altos estándares para el desarrollo de software.

Dentro de la arquitectura MVC se utilizan herramientas de ayuda conocidas como FRAMEWORKS, con el fin de agilizar los volver mas eficiente el software.







El framework utilizado por la Vista es conocido como "*Apache Click*" es el encargado de crear las pantallas de interacción con el usuario.

La herramienta mas importante para la Vista es el "Drag-in, Drag-out Engine", un motor poderoso con la capacidad de adentrarse a subniveles de operaciones lógico-aritméticas complejas.

La mayor aportación de SIGCAP se encuentra dentro del Controlador, quien utiliza la herramienta mas importante del sistema llamada "Math Engine".

Es un complejo interprete de funciones aritméticas y lógicas, capaz de desarrollar el algebra sobre cualquier tipo de operación, llevando a su mínima expresión cualquier función. De igual forma el "**Math Engine**" utiliza tecnología de auto-aprendizaje y redes neuronales, de manera que reconoce operaciones cada vez mas complejas y las anexa a su sistema de calculo.



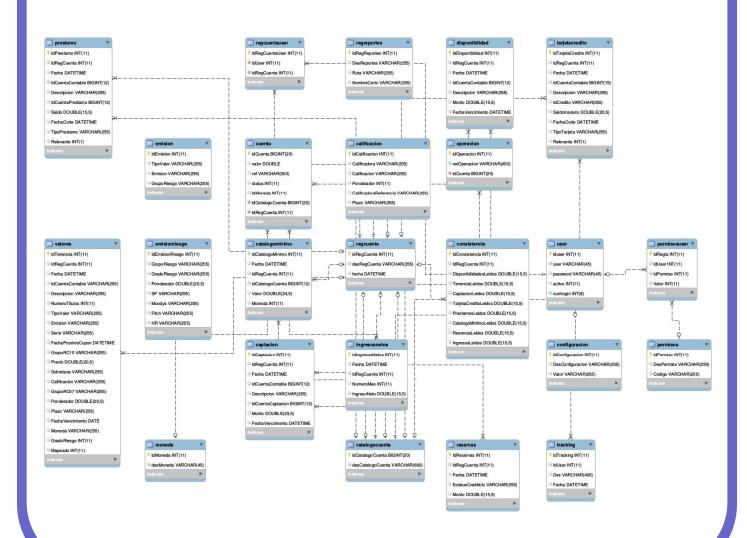
DIAGRAMAS

I DER (Diagrama de Entidad Relación)

Se muestra el desarrollo y diseño utilizando dentro de la base de datos de SIGCAP , para mantener consistencia, integridad y seguridad de la información en todo momento.

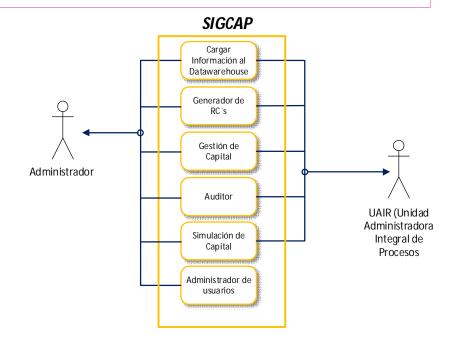
Las relaciones utilizadas están hechas mediante el uso de llaves foráneas con restricciones de cascada, asegurando de esta forma que la Base de Datos mantendrá su calidad de contenido en todo momento.

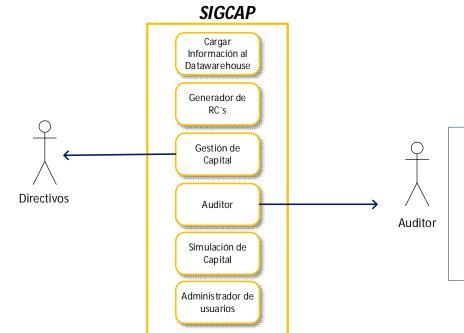
El modelo utilizado no puede modificarse de ninguna manera, ya que generaría conflicto con el desarrollo de SIGCAP.



II CASOS DE USO

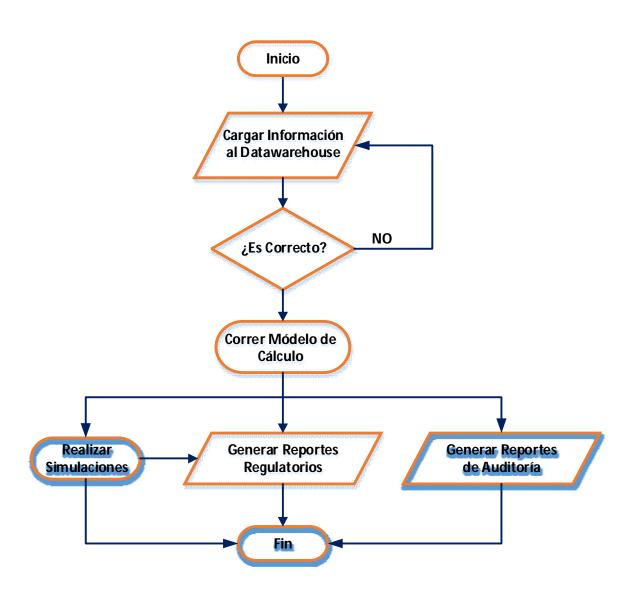
Se presentan los diagramas de Casos de Uso correspondientes a la interacción de los diversos tipos de usuario (actores) , con las acciones que se pueden realizar dentro de SIGCAP.



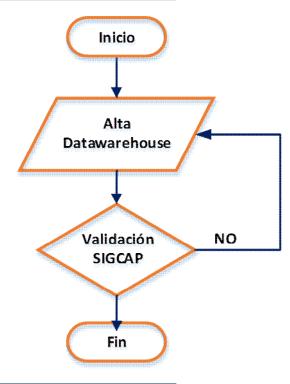


Los procesos y sus relaciones mencionados son los recomendados, el administrador de SIGCAP puede modificar en todo momento los permisos sobre cada uno de los módulos aquí mencionados.

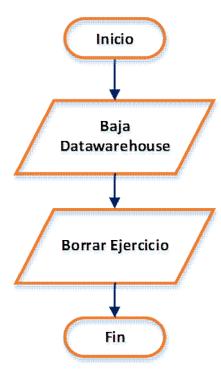
III FLUJO GENERAL



IV ALTA DATAWAREHOUSE



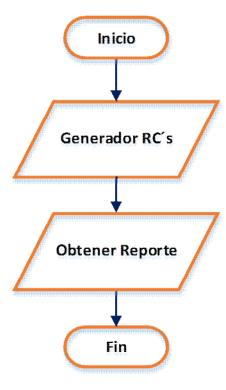
V BAJA DATAWAREHOUSE



VI MAPEO DE DATOS



VII GENERADOR RC'S



VIII REPORTE DE TENENCIA



IX REPORTE DE CONSISTENCIA



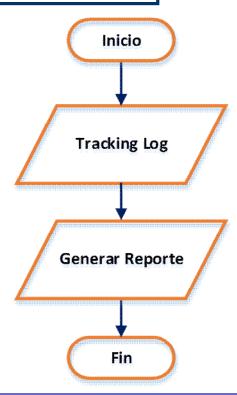
X REPORTE DE CONGRUENCIA



XI ANÁLISIS COMPARATIVO



XII REPORTE DE TRACKING LOG



XIII GESTIÓN DE CAPITAL



XIV ALTA DE USUARIO



XV EDITAR USUARIO



XVI ALTA ROL DE USUARIO



XVII EDITAR ROL DE USUARIO



CONTACTO

Wired & Wireless Networks S.A. de C.V.

Acapulco 62 piso 5, Colonia Roma Norte

CP 06700 , Distrito Federal

Tel: 55 4434 01 55 | 4434 01 66