

# Array bilan ishlash

Array(massiv) – bu bir xil toifaga mansub bo'lgan bir nechta o'zgaruvchilarni saqlashga mo'ljallangan ma'lumotlar tuzulmasi hisoblanadi. Arraylarni yaratishda unga toifa qilib, uning elementlari toifasi ko'rsatiladi. Istalgan toifaga mansub qiymatlarni saqlashda **object** sinfi foydalaniladi.



```
type[] arrayName;
```

```
// 5 ta elementdan tashkil topgan
// single-dimensional array yaratish
int[] array1 = new int[5];

// arrayni elementlarini oldindan belgilash
int[] array2 = new int[] { 1, 3, 5, 7, 9 };

// alternativ ko'rinish
int[] array3 = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };

// 2 o'lchamlik massvi yaratish
int[,] multiDimensionalArray1 = new int[2, 3];

// arrayni elementlarini oldindan belgilash
int[,] multiDimensionalArray2 = { { 1, 2, 3 }, { 4, 5, 6 } };

// Jagged array hosil qilish
int[][] jaggedArray = new int[6][];


// Jagged array birinchi elementi
// qiymatlarini belgilash
jaggedArray[0] = new int[4] { 1, 2, 3, 4 };
```

# Arraylar xususiyatlari

- Arraylar 3 xil ko'rinishda bo'ladi : **single-dimensional**, **multidimensional**, **jagged**
- Array o'lchamlari va elementlar soni array objecti yaratilingandan so'ng belgilanadi va array elementlar soni dastur davomida o'zgarmas holatga keladi.
- Agar arrayga belgilangan toifa value toifaga mansub bo'lsa barcha array elementlariga *default* qiymat , aks holda reference toifalarga *null* qiymat belgilanadi.
- Array elementlari 0 dan boshlab indekslanadi va aynan belgilangan indekslar bo'yicha murojaat qilish amalga oshiriladi.

# Single - dimensional array


Bir o'lchamli massivlar **new** kalit so'zi va uning toifasi, elementlar sonini berish orqali yaratiladi.



```
int[] array = new int[5];
```

# Single - dimensional array

Bir o'lchamli massivlar **new** kalit so'zi va uning toifasi, elementlar sonini berish orqali yaratiladi.



```
int[] array = new int[5];
```

# One-Dimensional Array

