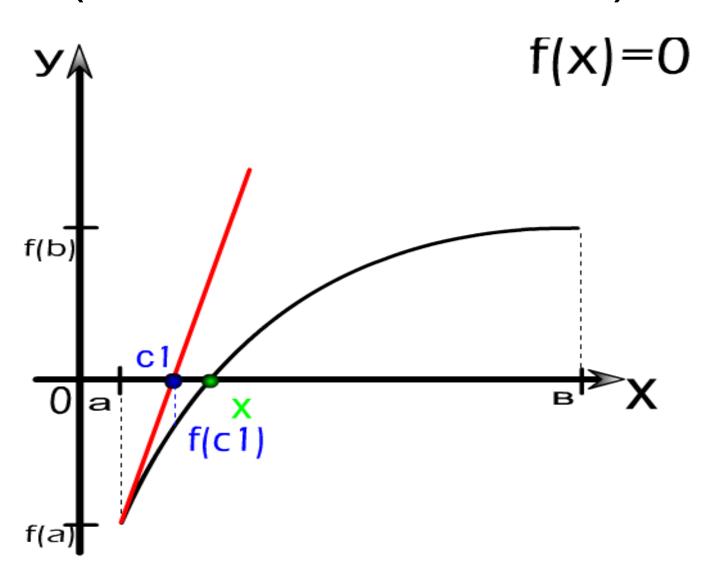
Метод Ньютона (метод касательных)



Постановка задачи

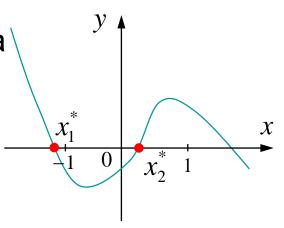
Решить нелинейное уравнение,

$$f(x) = 0$$

Графическая иллюстрация

Графически корень – это координата х точки пересечения графика функции f(x) с осью ОХ

Возможные преобразования



$$X^2 = 5\cos x$$

$$X^2 - 5\cos x = 0$$

$$f(x)=x^2-5\cos x$$

Исходные данные и результаты

Исходные данные

- Функция f(x)
- Точность вычисления є>0
- Начальное приближение к корню х₀

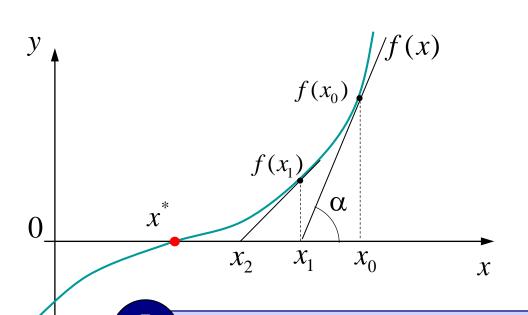
Результаты вычислений

- Корень уравнения х*
- Количество шагов метода к

Основная идея метода

Метод Ньютона основан на замене исходной функции f(x), на каждом шаге поиска касательной, проведенной к этой функции. Пересечение касательной с осью X дает очередное приближение к корню.

Вывод формулы метода Ньютона из геометрических построений



$$tg \alpha = \frac{f(x_0)}{x_0 - x_1}$$

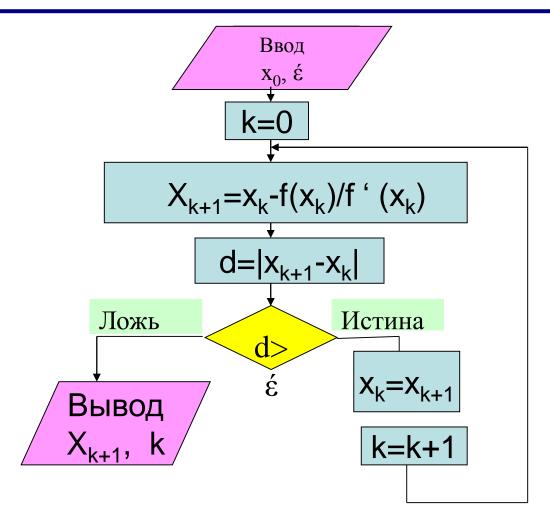
$$tg \alpha = f'(x_0)$$

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

Общая формула метода Ньютона

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

Блок-схема метода Ньютона



Функция – реализация метода Ньютона

```
// Newton решение уравнения методом Ньютона
// Вход: х - начальное приближение
eps - точность решения
// Выход: решение уравнения f(x) = 3x^3 + 2x + 5 = 0
// k - число шагов
float Newton (float x, float eps,
                                    float f ( float x ) {
{ float dx, xk;
                                      return 3*x*x*x+2*x+5;
 k = 0;
 do {
                                    float df ( float x ) {
     xk = x - f(x) / df(x)
                                      return 9*x*x + 2;
     d = fabs(xk - x);
     if (d > eps)
        \{ x=xk;
         k++;
     } while (d<eps);</pre>
  return xk;
```

Преимущества и недостатки метода



- быстрая (квадратичная) сходимость ошибка на k-ом шаге обратно пропорциональна k^2
- не нужно знать интервал, только начальное приближение
- применим для функция нескольких переменных



- нужно уметь вычислять производную (по формуле или численно)
- производная не должна быть равна нулю

$$x^3 = 0 \implies f'(x) = 3x^2$$

• может зацикливаться

$$f(x) = x^3 - 2x + 2$$
$$x_0 = 0$$

