

Checkliste Programmierprojekt CoMa II

Checkliste für die Vorstellung des Programmierprojektes

- ☐ Unser Projekt ist Teil eines Julia-Projekts.
- ☐ Unser Projekt hat einen Algorithmus zur Berechnung eines Voronoi-Diagramms implementiert.
- ☐ Wir können Aussagen über die Laufzeit des Algorithmus treffen (kein Beweis).
- ☐ Mit unserem Projekt können Voronoi-Diagramme visualisiert werden.
- ☐ Für alle wichtigen Funktionen unseres Projekts gibt es eine Dokumentation.
- ☐ Mit unserem Projekt ist es möglich, ein Voronoi-Spiel mit n Zügen pro Spieler zu initialisieren.
- ☐ Zur Demonstration des Projekts haben wir Tests für alle kritischen Funktionen geschrieben
- ☐ Unser Projekt ermöglicht es, ein Voronoi-Spiel durch die interaktive Eingabe von Punkten (REPL oder GUI) zu spielen.
- ☐ Unser Projekt zeigt nach Beendigung des Spiels den Flächeninhalt jedes Spielers und somit den Gewinner an.
- ☐ Jeder Teilnehmer hat eine eigene Rolle im Projekt, und kann Fragen zu seinem Aufgabenteil beantworten.