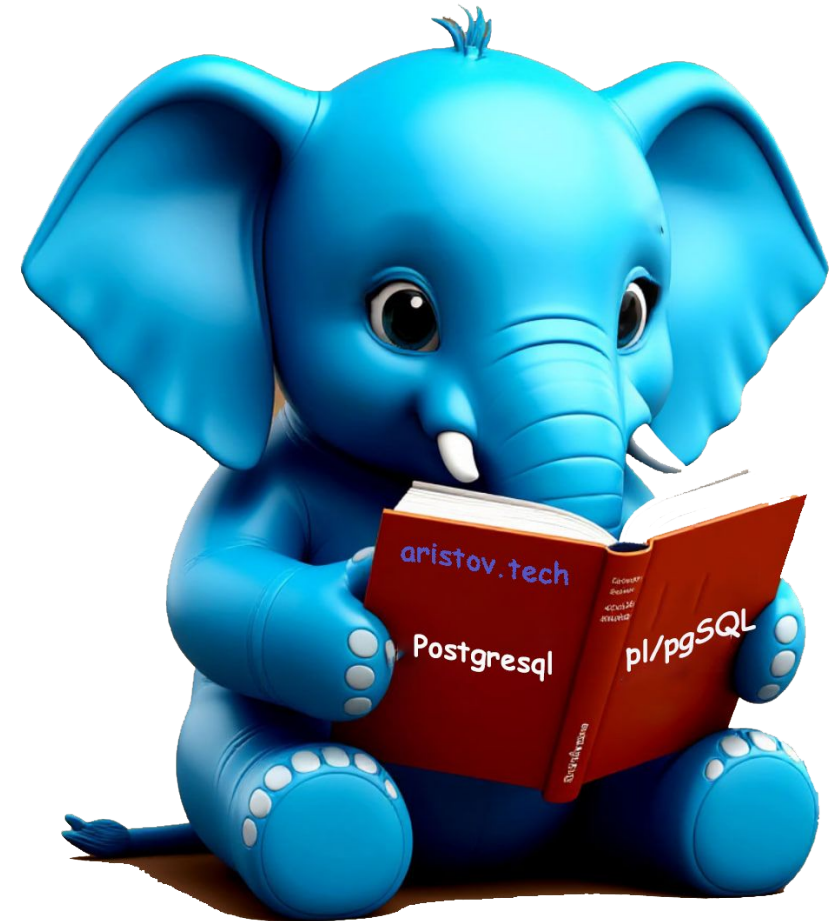


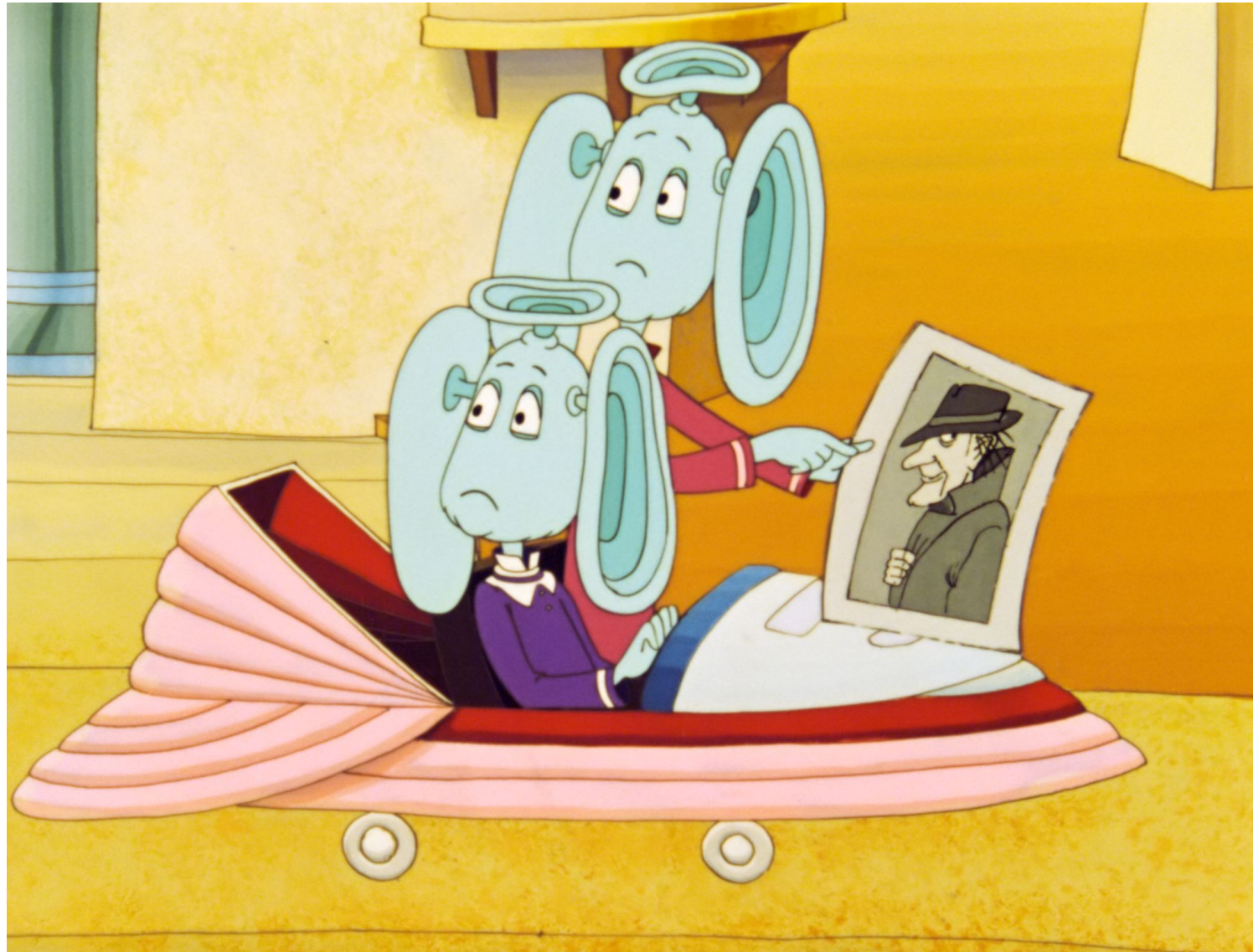
**Аристов Евгений**

# **PL/pgSQL в PostgreSQL**

**за 31 занятие**

Серверное программирование в  
PostgreSQL.  
Назначение и основные особенности





**Аристов  
Евгений  
Николаевич**



<https://aristov.tech>

<https://aristov.tech>

Founder & CEO [aristov.tech](https://aristov.tech)

25 лет занимаюсь разработкой БД и ПО

Архитектор высоконагруженных баз данных и инфраструктуры

Спроектировал и разработал более ста проектов для финансового сектора, сетевых магазинов, фитнес-центров, отелей.

Сейчас решаю актуальные для бизнеса задачи: аудит и оптимизация БД и инфраструктуры, миграция на PostgreSQL, обучение сотрудников.

Автор более 10 практических курсов по PostgreSQL, MySQL, Mongo и др..

Автор книг по PostgreSQL. Новинка [PostgreSQL 16: лучшие практики оптимизации](#)

# Правила вебинара

Задаем вопрос в чат

Вопросы вижу, отвечу в момент логической паузы

Если есть вопрос голосом - поставьте знак ? в чат

Если остались вопросы, можно их задать на следующем занятии или в комментариях к записи

# Маршрут вебинара

Структура курса

Серверное программирование в PostgreSQL

Назначение и основные особенности

Стенд

# Структура курса



# Структура курса

**Цель курса:** помочь участникам понять различия между стандартным SQL и процедурным языком PL/pgSQL, а также научиться эффективно использовать оба инструмента для решения задач в PostgreSQL. Курс направлен на развитие навыков работы с базами данных, включая написание запросов, создание хранимых процедур, функций и триггеров, а также оптимизацию производительности. Является логическим продолжением курса SQL с 0.

**Целевая аудитория:** ДБА, разработчики баз данных, аналитики данных, системные администраторы, программисты разных направлений.

**Формат:** онлайн-лекции - в последующем материалы будут выпущены в течении года в виде видеороликов ([youtube](#), [rutube](#), [vkvideo](#)) + статей в блоге. Материалы будут публиковаться на странице проекта в [github](#)

**Продолжительность одной лекции:** до 2 часов, количество тем, которые будут разбираться за одну лекцию зависит от скорости прохождения материала (ориентировочно по 4-5 тем).

[Курс](#) рассчитан на 5 ~ 7 лекций, исходя из плана на 31 тему.

# Серверное программирование



## Зачем нужно

- ❖ считать данные из базы
- ❖ изменить данные
- ❖ удалить
- ❖ может получить доступ к файловой системе
- ❖ может получить доступ к сети, в т.ч. в интернете
- ❖ разграничить доступ и возможность изменения/удаления данных разработчиками софта для этой БД

Давайте поподробнее...

# Ключевые преимущества

## 1. Повышение производительности

- ❖ **Снижение сетевого трафика:** Вместо пересылки тысяч строк SQL-кода и данных между клиентом и сервером отправляется лишь вызов одной функции. Это значительно уменьшает задержки (latency).
- ❖ **Предварительная компиляция и кэширование:** Хранимые процедуры компилируются и оптимизируются один раз при создании, а их планы выполнения кэшируются в памяти, что ускоряет последующие вызовы.
- ❖ **Выполнение вблизи данных (Data Locality):** Логика выполняется прямо на том же сервере, где находятся данные, что исключает накладные расходы на передачу и преобразование данных.

# Ключевые преимущества

## 2. Централизация бизнес-логики и обеспечение целостности данных

- ❖ **"Единственный источник истины"**: Критическая бизнес-логика инкапсулируется внутри БД. Это гарантирует, что все приложения (веб, мобильные, десктопные) будут использовать одни и те же правильные алгоритмы, а не дублировать их у себя.
- ❖ **Согласованность данных**: Триггеры автоматически проверяют и поддерживают сложные ограничения целостности, которые невозможно выразить через **CHECK** или **FOREIGN KEY**.
- ❖ **Безопасность**: Можно предоставлять приложениям права на выполнение процедур, но не на прямые операции **INSERT/UPDATE/DELETE** к таблицам, скрывая реальную структуру данных.

# Ключевые преимущества

## 3. Упрощение и безопасность

- ❖ **Упрощение клиентского кода:** Клиентское приложение становится проще и "тупее". Оно просто вызывает `CalculateBonus(employee_id)`, вместо того чтобы реализовывать сложную логику на Java/C#/python.
- ❖ **Защита от SQL-инъекций:** Поскольку параметры передаются в предварительно скомпилированные процедуры, это самый надежный способ защиты от инъекций.
- ❖ **Контроль доступа:** Администратор может дать права на выполнение процедуры, но не на изменение данных в таблицах напрямую.

# Ключевые преимущества

## 4. Обслуживание и управляемость

- ❖ **Легкость модификации:** Чтобы изменить бизнес-правило, нужно обновить код всего в одном месте — на сервере БД — а не переписывать все клиентские приложения.
- ❖ **Версионность и документирование:** Логика в БД может управляться системами контроля версий (Git) так же, как и любой другой код.

# Ключевые преимущества

## 5. Пакетная обработка и сложные операции

- ❖ **Эффективность сложных операций:** Операции, требующие множества запросов и промежуточной логики (например, ETL-процессы, сложные отчеты), выполняются максимально эффективно внутри сервера.
- ❖ **Транзакционность:** Вся логика внутри процедуры выполняется в рамках одной транзакции, что обеспечивает атомарность (все или ничего).

# Типичные сценарии применения

<https://aristov.tech>

- ❖ **Сложные расчеты:** Начисление зарплат, бонусов, расчет налогов.
- ❖ **Валидация данных:** Сложные проверки корректности данных перед вставкой.
- ❖ **Аудит:** Автоматическое протоколирование изменений с помощью триггеров.
- ❖ **ETL-процессы:** Загрузка и преобразование данных.
- ❖ **Построение отчетов:** Агрегация больших объемов данных непосредственно в БД.



# Недостатки

- ❖ **Сложность отладки:** Отладка хранимых процедур может быть сложнее, чем клиентского кода.
- ❖ **Привязка к вендору:** SQL-диалекты и особенности procedural language (PL/pgSQL, T-SQL, PL/SQL) переносятся между СУБД (PostgreSQL, Oracle, MS SQL) с большим трудом.
- ❖ **Масштабирование:** Слишком сложная логика на сервере БД может стать "бутылочным горлышком". Иногда правильнее вынести логику в отдельный микросервис.
- ❖ **Версионность:** Требуются дисциплина и процессы для управления версиями кода БД (миграции, например, с помощью [Flyway](#) или [Liquibase](#)).

# Стенд

# Стенд

ВМ - варианты <https://aristov.tech/blog/ustanovka-postgresql/>

Ubuntu - краткий ликбез по Линукс <https://aristov.tech/blog/likbez-po-linux/>

Postgres 16-18 - скоро выйдет новая версия

[DBeaver](#) + psql

Кто забыл SQL - [Курс SQL с нуля и до джуна](#)

# Итоги

# Итоги

<https://aristov.tech>

Остались ли вопросы?

Увидимся на следующем занятии

<https://aristov.tech>

# Спасибо за внимание!

Когда дальше и куда?

Аристов Евгений