Projeto de Jogos Parte III – Áudio PUCPR - Tutoria de Jogos - 1º Ano - 2006

Paulo V. W. Radtke pvwradtke@gmail.com http://www.ppgia.pucpr.br/~radtke/jogos

• • Conteúdo

- Introdução
- o Formatos de arquivos
- Ferramentas
- Sites

• • Introdução

o Áudio se divide em dois aspectos:

Músicas

Efeitos sonoros

Objetivo: criar atmosfera do jogo.

• • Introdução

- Evolução dos dispositivos para computador:
 - Geradores de ruído
 - Geradores programáveis
 - Sintetizadores FM
 - Áudio digital:
 - PCM estéreo
 - Wavetable para MIDI

- Efeitos sonoros:
 - WAV: formato digital PCM
 - VOC: formato digital PCM (legado)
 - MIDI: formato polifônico (celular)
 - MP3/Vorbis: formatos digitais comprimidos

o Música:

- MIDI: formato polifônico sequënciado
- Tracked (it, mod, etc): formato digital sequenciado
- MP3/Vorbis: formatos digitais comprimidos com perda.

PUCPR - CCET

- Vantagens do MIDI:
 - Tamanho reduzido.
 - Suportado diretamente pelo Allegro e na maioria dos celulares.
- o Desvantagens:
 - Reprodução depende do hardware.
 - A mesma música pode soar diferente em vários dispositivos.

- Vantagens do formato *Tracked*:
 - Tamanho reduzido se comparado com outros formatos digitais.
 - Reprodução não depende do hardware.
- o Desvantagens:
 - Formato não é padrão.
 - Suportado no Allegro com o uso da biblioteca **DUMB**.
 - Não possui suporte para celular.

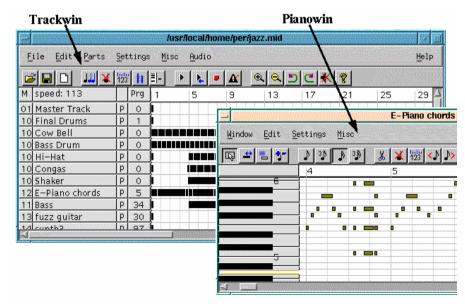
- Vantagens do formato MP3/Vorbis:
 - Qualidade de áudio de CD.
 - Suportado nos celulares recentes.
- o Desvantagens:
 - Tamanho dos arquivos.
 - Suporte no Allegro através das bibliotecas AllegroMP3 (MP3) e allog (Vorbis).

- o Diferenças entre MP3 e Vorbis:
 - MP3 tem o decodificador patenteado.
 - Para usar MP3 em aplicações comerciais, é preciso pagar uma licença.
 - Vorbis é um formato aberto e o decodificador é gratuito.

• • Ferramentas

o MIDI:

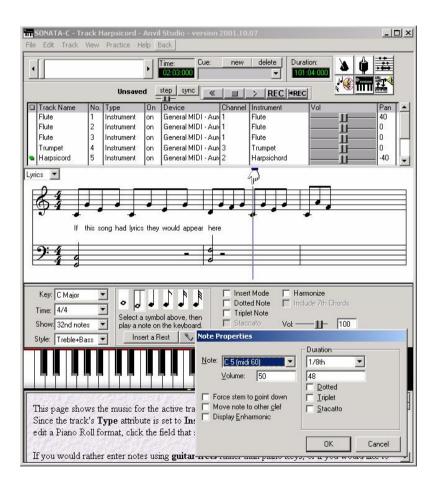
- Jazz MIDI Sequencer
- http://www.jazzware.com/zope



• • | Ferramentas

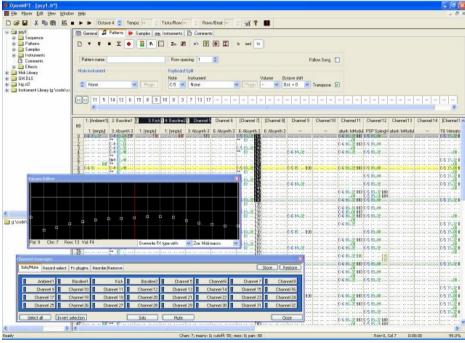
o MIDI:

- Anvil Studio
- http://www.anvilstudi o.com/



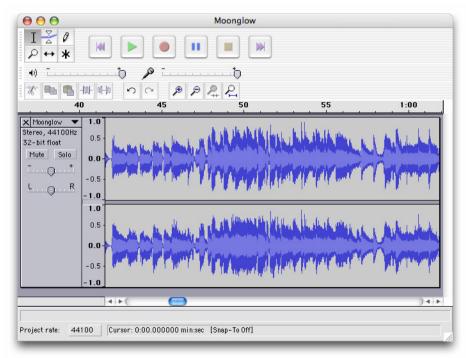
• • | Ferramentas:

- Formato *Tracked*:
 - Modplug
 - http://www.modplug.com



• • Ferramentas:

- o Formato Wav/MP3:
 - Audacity
 - http://audacity.sourceforge.net/



• • Ferramentas:

- o Formato Vorbis (.ogg):
 - Vorbis Tools
 - http://www.vorbis.com/

• • Sites

- o 3D Cafe http://www.3dcafe.com/
- Castle Music Sound FX -<u>http://www.castlesmusic.com/castlesmusicsoun.html</u>
- MODArchive http://www.modarchive.com/

• • Sites

- o Chiptune http://www.chiptune.com/
- Waveform.dk http://www.waveform.dk/

• • | Ferramentas da Imagem

- Paint.net
- http://www.eecs.wsu.edu/paint.net/



• • Ferramentas da Imagem

- Project Dogwaffle 1.2
- http://www.thebest3d.com/dogwaffle/free/



Datas do Projeto

- o Definição dos projetos e equipes:
 - 27/03 a 01/04

- Entrega dos projetos:
 - 17/04 a 22/04

• • Dúvidas



21 PUCPR - CCET