

# Tutoria de Jogos

## 4º Bimestre

Professor:

**Paulo V. W. Radtke**

**[pvwradtke@gmail.com](mailto:pvwradtke@gmail.com)**

<http://www.ppgia.pucpr.br/~radtke>



# Fases do Projeto

## 1ª Fase: Projeto do Jogo

- Escolha do Jogo de Computador;
- Definição dos requisitos básicos de funcionamento:
  - Aspectos funcionais;
  - Aspectos gráficos.

## 2ª Fase: Montagem da Interface

- Criação das interfaces do Jogo;
- Revisão dos requisitos de projeto.

## 3ª Fase: Programação do Jogo

- Implementação do projeto;

## 4ª Fase: Apresentação do Projeto



# 4ª Fase: Apresentação do Projeto

## Requisitos:

- Produzir o documento de Projeto do Jogo com as correções finais;
- Finalizar o Desenvolvimento do Jogo (Programação);
- Construir uma página WEB para disponibilização do trabalho;
- Apresentar o Projeto desenvolvido na feira de jogos do CCET.



# 4ª Fase: Apresentação do Projeto

## ☞ Documento do Projeto:

- Rever as últimas correções (se houverem) e imprimir o projeto para apreciação da banca;
- Entrega de uma cópia para o professor da tutoria.



# 4ª Fase: Apresentação do Projeto

🖱️ Jogo desenvolvido:

- Revisar as telas de: **ABERTURA**, **ENCERRAMENTO** e **CRÉDITOS**.
- Revisar o escopo do projeto original para o projeto implementado.
- Formato de entrega:
  - Fontes finais do jogo e binário em CD (os alunos podem organizar a entrega em apenas um CD).



## 4ª Fase: Apresentação do Projeto

✎ Construir um Página WEB para disponibilizar os seguintes itens:

- História do Jogo;
- Manual de Instrução;
- Instalação/Desinstalação;
- Links para Download;
- Informações e contato (sobre equipe).

**\* SEU PROJETO SERÁ DISPONIBILIZADO PARA A COMUNIDADE NA PÁGINA DA PUCPR!**



# 4ª Fase: Apresentação do Projeto

## Slides de Apresentação:

- Construir uma apresentação de SLIDES contendo os seguintes itens:
  - **Introdução - Descrição do Jogo;**
  - **Objetivos;**
  - **Critérios de vitória e critérios de derrota (game over);**
  - **Demonstração do jogo;**
  - **Conclusões e trabalhos futuros.**



## 4ª Fase: Avaliação

➤ Nesta fase a avaliação será efetuada mediante:

- Entrega do **Projeto corrigido (versão final)**;
- Página WEB do projeto;
- Apresentação do jogo desenvolvido - em sua versão final. **IMPORTANTE: Todos os componentes da equipe devem participar da apresentação na feira!**





## 4ª Fase: Cronograma

### ☞ Datas importantes:

- 01/11/2006 – Entrega do Projeto (Arquivos do jogo e Página WEB);
- Fim de Novembro: feira de jogos no CCET.