



MANUAL DO USUÁRIO

Grupo 5 Apresenta:

BOMBER KART V0.9

ÍNDICE

	Pag.
1 - Como Instalar	4
2 - Requisitos mínimos do Sistema	4
3 - Menu Inicial	4
4 - Controles do Jogo	5
5 - Objetivo do Jogo	5
6 - Pontuação	6
7 – Créditos	7

1 - Como instalar

O **BomberKart** é um jogo que já vem previamente instalado. Para rodá-lo basta executar "bomberkart.exe" que encontra-se dentro da pasta "Executavel". É importante lembrar que trata-se de um aplicativo que utiliza a biblioteca SDL, por este motivo é essencial que seus arquivos ".dll" estejam na pasta.

2 – Requisitos Mínimos do Sistema

Para rodar o BomberKart o seu computador precisa ter no mínimo:

- Resolução de tela 800x600
- Sistema Operacional Windows / Linux (ou outro que possua compilador de C)
- 64 MB de memória Ram
- 500Mhz de Processador
- 20 MB Livres no disco rígido

3 – Menu Inicial

Após a abertura do jogo será aberta a tela do menu inicial, com as opções:

Novo jogo – Inicia um novo jogo com 3 vidas

Recordes – Aparece as 10 maiores pontuações já feitos no jogo

Opções – Permite alterar configurações do som e da velocidade do jogo

Créditos – Informações sobre os criadores do jogo

Sair – Deixar o jogo

4 – Controles do jogo

O controle do jogo é feito principalmente pelo teclado, utilizando as seguintes teclas:



Setas direcionais:
Movimenta Jogador



Barra de espaço:
Implanta bomba



Tecla "P":
Pausa o jogo



Tecla "Esc":
Deixar o jogo

5 – Objetivo do Jogo

O Objetivo do jogo é explodir os pneus e os inimigos para somar pontos até encontrar a saída para uma nova fase, mas cuidado para não se explodir e não deixe que nenhum inimigo encoste em você.








O jogo possui infinitas fases. A cada nova fase um inimigo novo é adicionado, tornando mais difícil sua aventura.

O jogo só acaba quando todas as suas 3 vidas se esgotam. Quando isso acontece, a sua pontuação é comparada com os recordes já existente e caso a sua soma de pontos estiver entre as 10 primeiras o seu nome ficará gravado entre os recordistas.

6 – Pontuação

A pontuação do jogo ocorre com a explosão dos objetos, inimigos e com o passar de fases.

TABELA DE PONTUAÇÃO:

Figura	Descrição	Pontuação
	Pneu Destrutível	5 pts
	Guarda	10 pts
	Cone	20 pts
	Semáforo Vermelho	30 pts
	Placa de Proibição de veículos	40 pts
	Sinal Verde Para Pedestres	50 pts
	Bandeirada - Final de Fase	200 pts

6 – Créditos

Este projeto foi desenvolvido por:

Daniel Lopes Braz Dos Santos

Gustavo Rodrigues Lima

Renan da Costa Garrot

BOM DIVERTIMENTO !