

Informe de pruebas de usabilidad

La aplicación fue mostrada a dos usuarios para obtener su opinión en cuanto a la usabilidad de la aplicación. Se les pidió utilizar la aplicación sin describirles el propósito de ésta, debían interactuar y determinar si, en su opinión, las decisiones de usabilidad tomadas sobre la aplicación eran suficientes.

Iteración 1.

El primer usuario se familiarizó bastante rápido con la aplicación, leyó las instrucciones y la utilizó satisfactoriamente, es decir, logró utilizar todas las funcionalidades de la aplicación con el propósito con el que fueron creadas. El usuario sugiere agregar a la aplicación una manera para observar la puntuación actual de cada jugador en juego. El usuario califica la aplicación con un 4 sobre cinco, siendo 1 una aplicación mala y 5 una excelente.

Iteración 2.

El segundo usuario tuvo problemas familiarizándose con la aplicación. Ingresó sin leer las instrucciones, por lo cual fue necesario explicarle el propósito de la aplicación. Una vez en juego, el usuario pudo utilizar la aplicación satisfactoriamente. El usuario sugiere escoger colores distintos a los utilizados. Otorga una calificación de 4 en la misma escala usada en la iteración anterior.

