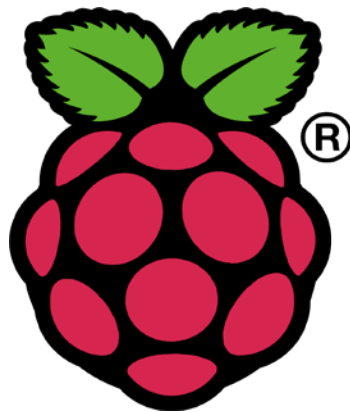


Projektbeschreibung iSwitchPi

Intelligenter Power Switch für Raspberry Pi

Beschreibung eines intelligenten Ein/Aus-Schalters für den Raspberry Pi



Inhaltsverzeichnis

1. Was ist ein Raspberry Pi	1
2. Anforderungen.....	1
3. Vorgehen.....	2
3.1 Umschau auf dem Markt.....	2
3.2 Erkenntnis.....	3
4. Lösungsübersicht.....	3
5. Problembeschreibung	3
6. Komponente A: Elektronik.....	4
6.1 Zustands-Diagramm.....	4
6.2 Input und Output	5
6.3 Zustands Tabelle.....	6
6.4 Eingangs-Aktivitäten der Zustände.....	6
6.5 Elektrisches Schema.....	6
6.6 Pulsgenerator.....	7
6.7 Kommunikation zwischen Pi und iSwitchPi.....	7
6.8 Programm im ATtiny44	8
6.9 Gedruckte Schaltung.....	8
7. Komponente B: Python Shutdown Script.....	9
8. Verwendete GPIO Pins	10
9. Testaufbau.....	10
10. Programmierung des ATtiny44.....	11
11. Zusammenfassung	12
12. Links.....	12
13. Anhang	13
13.1 Teile Liste iSwitchPi	13
13.2 Notizen	13
13.3 Code iSwitchPi.....	13

1. Was ist ein Raspberry Pi

Der Raspberry Pi (genannt Pi) ist ein kreditkarten-kleiner und preisgünstiger (45 CHF) Linux Computer der sich seit seiner Einführung vor bald 4 Jahren grosser Beliebtheit erfreut und der bereits mehrere Millionen Mal verkauft wurde. Im Internet finden sich unzählige Projektbeschreibungen; alles Mögliche und Unmögliche wird mit diesem Micro-Computer gebaut. Der Initiant Eben Upton ist Engländer und in folgendem Video auf YouTube erklärt die Geschichte des Pi.

[Eben Upton on YouTube](#)

Der Pi hat 4 USB-Anschlüsse, einen Lan-Anschluss, ein HDMI-Anschluss für Monitor und einen Audio-Video-Ausgang. Ebenfalls auf dem Board ist ein Anschluss für die Pi-Camera - eine HD-fähige Kleinst-Camera für Fotos und Video. Was den Pi auszeichnet, ist die 40-polige Steckerleiste. Viele dieser Anschlüsse sind General Purpose Input/Output Pins, welche in Programmen angesteuert/gelesen werden können. Es gibt in der Zwischenzeit vielfältige Expansion Boards von unzähligen Anbietern. Der Pi konsumiert bloss 1 Watt Leistung: 5V und 100mA Strom.

Dieses Maschinchen hat mich von Anfang an fasziniert, ich hatte mir in 2012 eines angeschafft. Nach einigem Probieren legte ich es auf die Seite - fand einfach kein wirkliches Projekt. Dies hat sich im Frühjahr 2014 geändert und es kam die Idee auf für ein erstes Pi-Projekt: Lampensteuerung bei Ferienabwesenheit. In der Zwischenzeit (Stand Anfangs 2016) sind bereits drei weitere Raspi-Projekte dazugekommen: Light-Painting Pixelslab mit 144 Led und ein, wie ich es nenne, Christmax TV. Raspi und Volumio als Musik-player in einer weihnachtlichen Box. Details zu diesen Projekten findet man auf der [Projekt-Website](#).



Der Raspberry PI Model B+

2. Anforderungen

Während der Entwicklung verschiedener Gadgets mit dem Raspberry Pi tauchten immer wieder verschiedene Themen und Problemstellungen auf, für die ich gerne eine elegante Lösung gehabt hätte. So entstand der Plan, ein Add-on zu entwickeln. Folgende Anforderungen wurden definiert:

- Eine elegante Lösung für das Ein- und Ausschalten des Pi's zu haben.

- Das Add-on soll auch als Tochterplatine einer grösseren gedruckten Schaltung eingesetzt werden können - für zukünftige Projekte.
- Es soll bloss ein einziger GPIO-Pin des Pi für die Kommunikation verwendet werden.
- Das Bauteil soll wahrnehmen können, wenn der Pi nicht mehr läuft. Es soll in diesem Fall die Power -Down Sequenz gestartet werden.
- Das Bauteil soll überdies ein Rechteck-Signal von 0.5 Hz bis ca. 100 Hz erzeugen - viele Pi-Anwendungen benötigen eine externe Rechteck-Quelle, mit welcher Timer-Interrupts realisiert werden können. Ein Mikrocontroller erledigt diese Aufgabe ohne viel Programmier-Aufwand. Die Frequenz soll mittels Trimm-Potentiometer einstellbar sein.
- Das Bauteil soll in einer späteren Version in der Form eines Pi-Hats erstellt werden.

Wichtigste Anforderung: Bekanntermassen ist das Ausschalten eines Raspberry Pi (Power Off) - genauso wie das Ausschalten jedes anderen Computers - in zwei Schritten zu bewerkstelligen:

- a: der Pi muss ordentlich mit einem Shutdown oder halt Command heruntergefahren werden - dies kann nur in einem Stück Software auf dem Pi erledigt werden.
- b: erst danach kann extern die Stromzufuhr gekappt werden.

Das Einschalten ist dagegen simpel: Stromzufuhr einschalten und der Pi bootet und beginnt mit der vorgesehenen Arbeit.

Es gibt auf dem Markt verschiedene Add-ons zu kaufen, welches das Ein-Ausschalt-Problem lösen. Sie bestehen meist aus einer kleinen gedruckten Schaltung mit Anschlüssen für Drucktasten, 5 V und anderen nötigen Verbindungen. Diese kleinen Bauteile funktionieren gut, und es ist nicht nötig, die genaue interne Funktionsweise zu verstehen.

Dieses Projekt soll die genannten Anforderungen in Hardware und Software realisieren.

3. Vorgehen

3.1 Umschau auf dem Markt

Zuerst wurden einige auf dem Markt angebotenen Add-ons genauer studiert. Folgende Produkte und/oder Anleitungen wurden unter die Lupe genommen:

- Pi-Supply der Englischen Firma [Pi-Supply](#). Dieses Add-on war schon bei mir im Einsatz, es funktioniert sehr gut, ungünstig ist jedoch, dass für Einschalten und Ausschalten zwei verschiedene Drucktasten verwendet werden. Die eingesetzte elektronische Schaltung ist an anderer Stelle im Internet zu finden. Kommt wegen der Lösung mit zwei Tasten nicht in Frage. Benötigt 2 GPIO Pins beim Pi.
- Pi-Shutdown Button bei [Instructables](#): Lösung mit embedded Controller ATtiny13/85. Dies kommt der Vorstellung schon sehr nahe.
- ATX-Raspi von [LowPowerLab](#). Dieses Produkt kommt den Anforderungen schon weit entgegen, die kleine Platine könnte als Tochterplatine eingesetzt werden. Intelligenz wird durch einen embedded Controller geleistet.
- ykrud von [Yepkit](#). Auch dieses Produkt scheint durchdacht - und dient als Anstoss, eine eigene Lösung zu entwickeln. Yepkit braucht aber 2 GPIO Pins des Pi.

Da bereits einige Kenntnisse in der Programmierung vom Atmel Mikrocontrollern vorhanden war, entschied ich mich, eine der obigen Lösungen etwas abgewandelt selbst zu entwickeln. Es soll ein ATtiny44

Mikrocontroller verwendet werden. Details dazu siehe [Datenblatt](#).

3.2 Erkenntnis

Alle oben beschriebenen Add-ons bestehen aus 2 Komponenten, welche in bestimmter Weise zusammenarbeiten:

- Komponente A: eine kleine Schaltplatine, welche Elektronik-Komponenten enthält, die das Ein-/Ausschalten steuern. Sie ist mit dem Pi verbunden - die Stromversorgung des Pi geschieht also NICHT über den Micro-USB Anschluss. Zudem werden meist 2 GPIO-Pins des Pi für die Kommunikation belegt. Angestrebt wird jedoch die Verwendung eines einzigen GPIO Pins.
- Komponente B: ein Python Script, welches im Pi nach dem Boot gestartet wird.

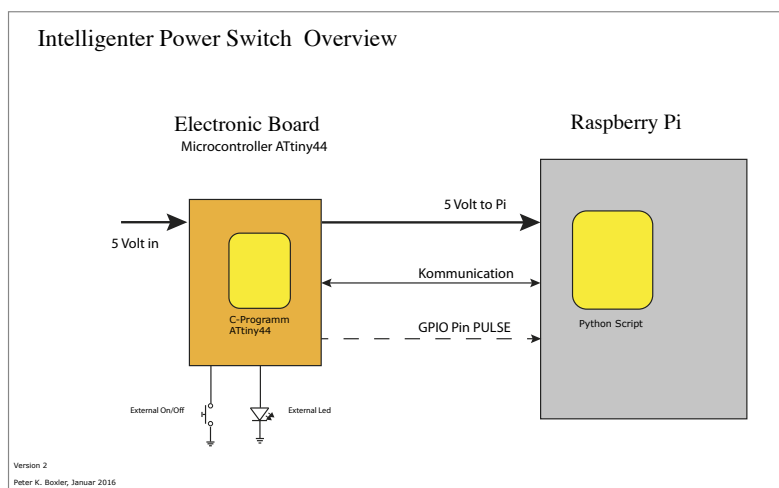
Es ist klar, dass die eigene Lösung derselben Idee folgt.

Der Intelligente Power Switch wird also ebenfalls aus einer externen Elektronik-Komponente sowie einem Python Script bestehen.

4. Lösungsübersicht

Das hier beschriebene Add-on wird realisiert mit einer gedruckten Schaltung in der Grösse 38x47 mm. Herz der Schaltung ist ein Mikrocontroller ATtiny44, für den ein C-Programm entwickelt wurde, welches die gewünschten Funktionen implementiert (Firmware). Die kleine Platine kann in ein Breadboard gesteckt werden. Diese Platine wird iSwitchPi genannt.

Die Lösung stellt sich in der Übersicht so dar



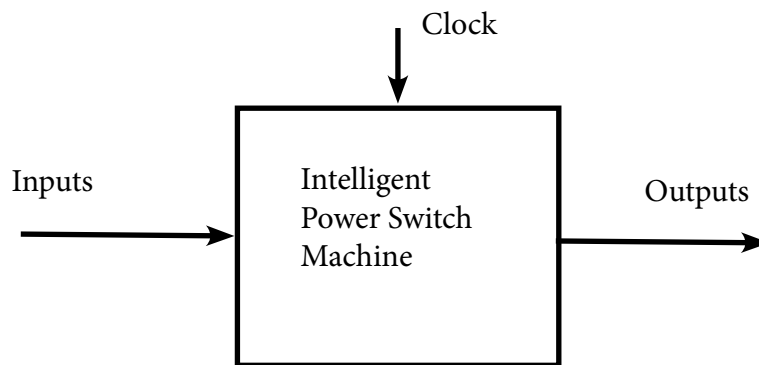
Übersicht der Lösung

Das Elektronik-Board (genannt iSwitchPi) sorgt für das Timing des Ein-Ausschaltens des Pi. Im Pi läuft ein Shutdown-Skript, welches via einen GPIO Pin mit dem iSwitchPi kommuniziert. Der iSwitchPi liefert zudem das Rechteck-Signal an den Pi.

5. Problembeschreibung

Erster Schritt jedes Elektronik- oder Software-Problems ist die genaue Analyse der Anforderungen. Neben der Ein-Ausschaltfunktion bestehen noch andere Anforderungen an das zu entwickelnde Bauteil.

Das vorliegende Problem eignet sich hervorragend zur Modellierung mittels einem Endlichen Automaten (Finite State Machine). Ein solcher Automat hat definierte Eingänge, Zustände, Übergänge zwischen Zuständen und ebenfalls definierte Ausgänge. Übergänge zwischen Zuständen werden durch Änderungen in den Inputsignalen verursacht. Dies wiederum hat Änderungen in den Output-Signalen zur Folge.



Problembeschreibung in Worten:

Es soll nur eine Drucktaste für Ein/Ausschalten/Reboot des Pi geben. Ist der Pi ausgeschaltet, genügt ein kurzer Druck auf die Taste, um den Pi mit Strom zu versorgen. Läuft der Pi, so kann mit einem kurzen Druck auf dieselbe Taste der Shutdown des Pi eingeleitet werden und nach einer definierten Verzögerungszeit wird auch die Stromzuführung zum Pi unterbrochen. Läuft der Pi, so kann mit einem langen Tastendruck ein Reboot des Pi ausgelöst werden - die Stromzufuhr bleibt in diesem Fall erhalten.

Läuft der Pi und es wird ein Shutdown via ein Terminal Fenster ausgelöst (oder es erfolgt ein programmgesteuerter shutdown des Pi), so soll dies die Schaltung feststellen und die Stromzufuhr nach der definierten Verzögerungszeit unterbrechen.

Die Stromversorgung des Pi soll aber auch ohne Rückmeldung des Pi aufrechterhalten werden können - beispielsweise dann, wenn das Python Shutdown-Script noch nicht aktiviert ist oder wenn es fehlerhaft ist.

Eine solche Beschreibung in Worten ist immer etwas undeutlich, es sind meist Mehrdeutigkeiten vorhanden und die Funktion ist nicht wirklich genau beschrieben. Der vorliegende Fall wird vorzugsweise mit einem sog. 'Endlichen Automaten' (Finite State Machine) modelliert.

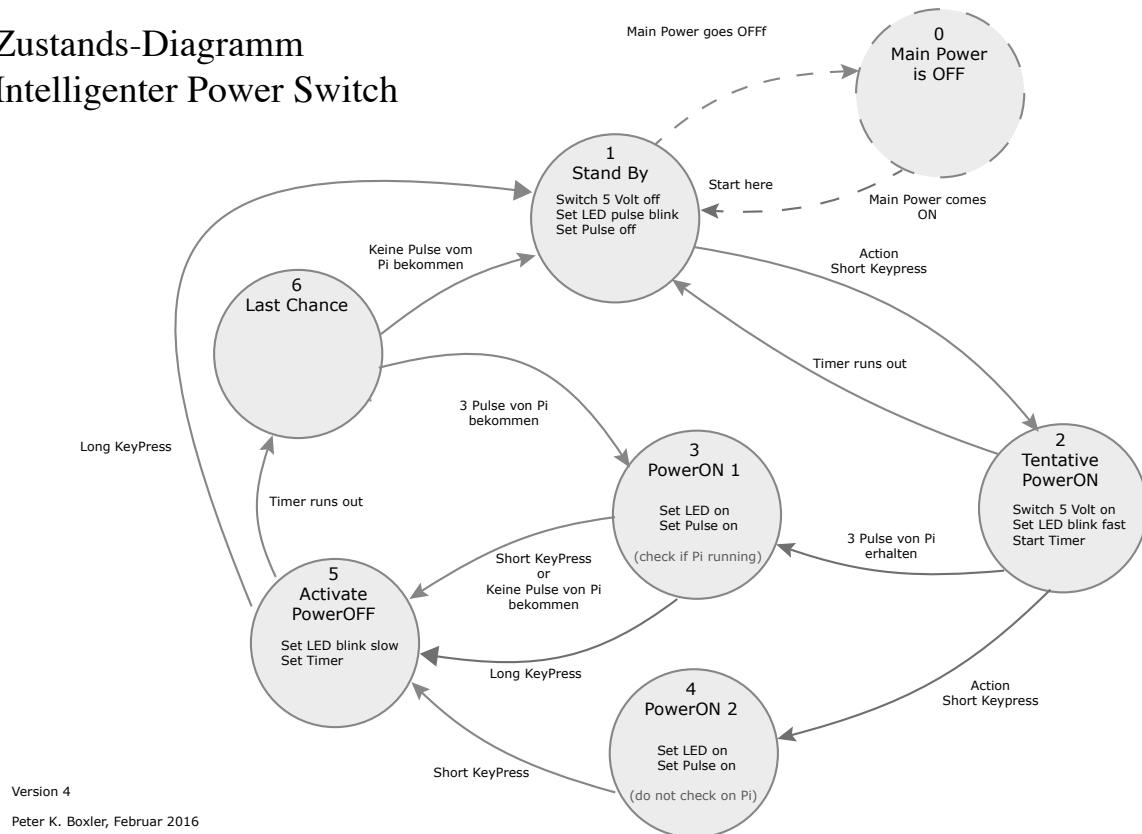
Zuerst befassen wir uns mit dieser Elektronik-Komponente, danach definieren wir das Python-Shutdown-Script.

6. Komponente A: Elektronik

6.1 Zustands-Diagramm

Der iSwitchPi implementiert in Software und Hardware die Ein-/Ausschaltfunktion der Pi-Stromversorgung. Nach ein paar Versuchs-Skizzen wurde folgendes Zustands-Diagramm (State Diagram) für die Endliche Maschine gefunden. Das Zustanddiagramm und die Zustandtabellen definieren das zu erstellende C-Programm für den ATtiny44. Der Pi wird mittels eines Scripts (siehe weiter hinten) regelmässig Pulse senden, die signalisieren: ich bin noch am Leben, stell mir bitte den Strom nicht ab.

Zustands-Diagramm Intelligenter Power Switch



Zustandsdiagramm 1

6.2 Input und Output

Dies sind alle Eingangssignale des Automaten
(Each Input can be one or zero)

Eingang	Abkürzung	Quelle
Kurzer Tastendruck	KT	Drucktaste
Langer Tastendruck	LT	Drucktaste (>1.5 sec)
TimerSignal	TS	Timer erreicht definierte Zeit
SignalFromPi	SPi	Es kommen Pulse vom Pi

Ausgänge des Automaten

Ausgang	Abkürzung	Was ist das
5 Volt für Pi	5V	5 Volt zum Pi ein oder aus
Led an	Ledon/Ledoff	Led ist dauerhaft ein oder aus
Led blink slow	Ledsl	Led blinkt langsam
Led blink fast	Ledfst	Led blinkt schnell
Signal zum Pi für Reboot	StPireb	Sende einen Pulse zum Pi
Signal zum Pi für Shutdown	StPishut	Sende 2 Pulse zum Pi
Start Timer	STo oder STf	On /Off (meint start/stop Timer)
Pulsgenerator	ON/OFF	Pulsgenerierung ON/OFF

6.3 Zustands Tabelle

Die Zustandstabelle beschreibt die Funktion des endlichen Automaten komplett. Diese Funktion wird durch das C-Programm implementiert. Ein bestimmter Zustand plus Kombination von Eingangssignalen führt zu einem neuen Zustand. Implizit: ohne Änderung der Eingangssignale verbleibt der Automat im aktuellen Zustand.

Zustand	Eingänge				Nächster Zustand
	SK	LK	TS	SPi	
1 Stand by	1	x	x	x	2 Vorläufiges Einschalten
2 Vorläufiges Einschalten	x	x	0	1	3 Power On-1
2 Vorläufiges Einschalten	x	x	1	0	1 Stand by
2 Vorläufiges Einschalten	1	x	x	x	4 Power On-2
3 Power On-1	0	0	x	0	5 Ausschalten aktivieren
3 Power On-1	1	0	x	0	5 Ausschalten aktivieren
3 Power On-1	0	1	x	0	5 Ausschalten aktivieren
4 Power On-2	1	x	x	x	5 Ausschalten aktivieren
5 Ausschalten aktivieren	x	x	1	0	1 Stand by
5 Ausschalten aktivieren	x	1	x	x	1 Stand by
6 Last Chance	x	x	x	0	1 Stand by
6 Last Chance	x	x	x	1	3 Power On

6.4 Eingangs-Aktivitäten der Zustände

Jeder Zustand des Automaten hat im allg. sog. entry-actions, also Aktivitäten, die beim Eintritt in den Zustand genau einmal ausgeführt werden. Dies sind meist Änderungen in den Output-Signalen.

Zustand	Eingangs-Aktivität
1 Stand by	Stromzufuhr unterbrechen Set Led to Pulse blink Timer stoppen Pulsgenerator stoppen
2 Vorläufiges Einschalten	Stromzufuhr einschalten Led schnell blinken lassen Timer starten Pulsgenerator starten
3 Power on-1 (Normalbetrieb)	Led voll einschalten Timer stoppen
4 Power on-2 (spezieller Betrieb)	Led voll einschalten Timer stoppen
5 Auschalten aktivieren	Led langsam blinken lassen Timer starten
6 Last Chance	nichts

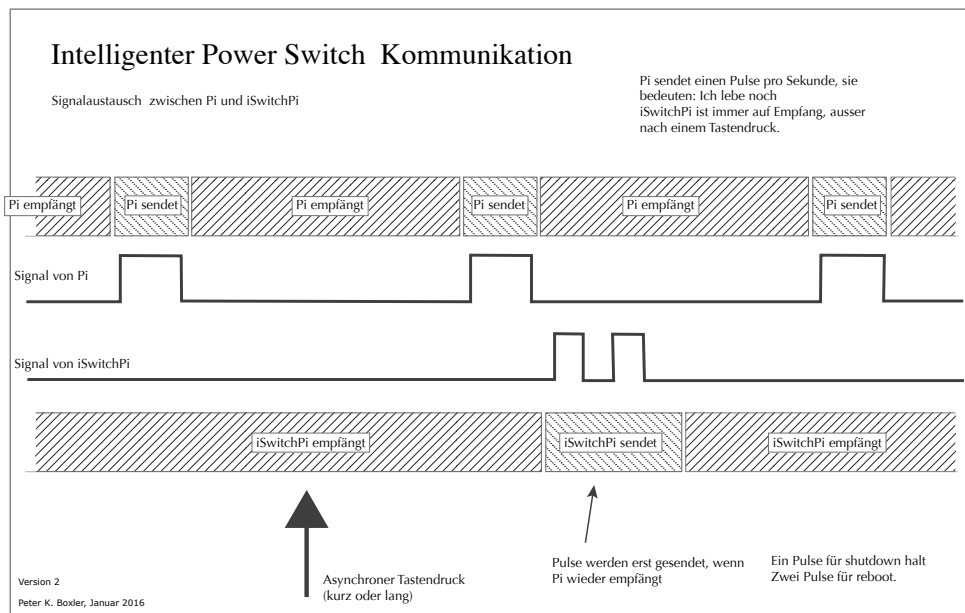
6.5 Elektrisches Schema

Das elektrische Schema des iSwitchPi sieht so aus. Die Eingangsspannung von 5 Volt wird für den Mikrocontroller im Baustein NCP702 auf 3.3 Volt reduziert. Damit ist auch die Kommunikationsleitung für den Pi mit diesem Pegel angesprochen (GPIO Pins für den Pi dürfen max. diese Spannung haben).

Der Mikrocontroller schaltet den High-Side Switch MCP2505 ein und aus - dieser Switch kann maximal 2 Ampere schalten - dies ist die 5 Volt Spannungsversorgung für den Pi.

Im Pi läuft ein Python Script (iswitchpi.py), welches am gewählten GPIO Pin durch regelmässige Pulse meldet ‚ok ich laufe‘. Das Script kann jedoch auch Pulse vom iSwitchPi empfangen (Interrupt-Handler)

dass der Pi wieder auf Empfang ist.
Folgendes Schema soll dies verdeutlichen.



Schema der Kommunikation

6.8 Programm im ATtiny44

Das Programm für den Mikrocontroller wird aus 2 C-Programmen kompiliert:

- Implementierung der Endlichen Maschine mit 6 Zuständen (iswitchpi.c)
- Implementierung des Pulsgenerators mit Hilfe von Timer 1 (square.c)

Die Verwendung der I/O-Pins des ATtiny ist im Sourcecode dokumentiert. Das C-Programm implementiert die Endliche Maschine mit 6 Zuständen gemäss der Zustandstabelle. Die Drucktaste für die Auslösung der verschiedenen Funktionen ist entprellt (debounce) mit C-Code von Peter Dannegger. Der Code ist auf Mikrocontroller.net publiziert und diskutiert. Er funktioniert prima, ist aber nicht ganz einfach zu durchschauen. Ich habe zusätzlich eine Funktion key_clear() eingefügt. Damit können die Tastendrucke besser mit den Zuständen synchronisiert werden.

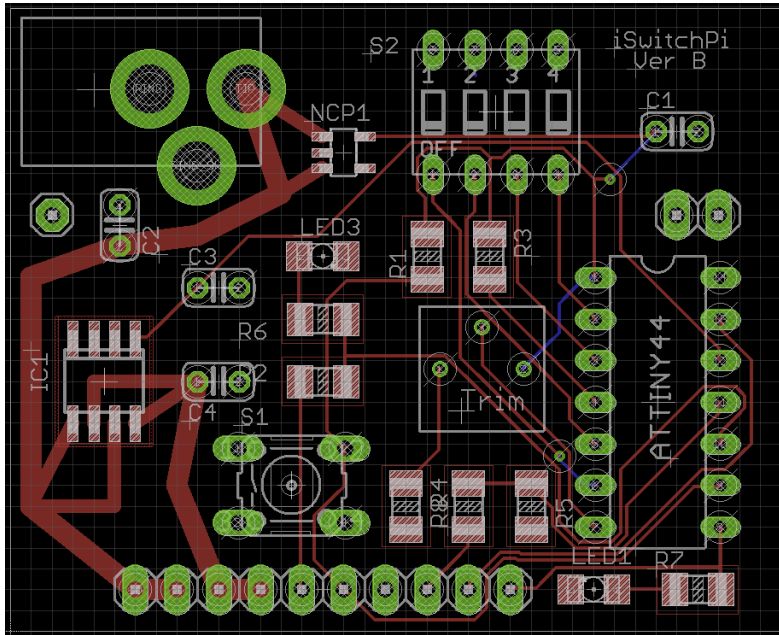
Zur Programmierung von AVR Mikrocontrollern gibt es ebenfalls in Mikrocontroller.net gute Tutorials.

Der Code des C-Programms ist auf der Projektwebsite verfügbar (siehe Kapitel Links).

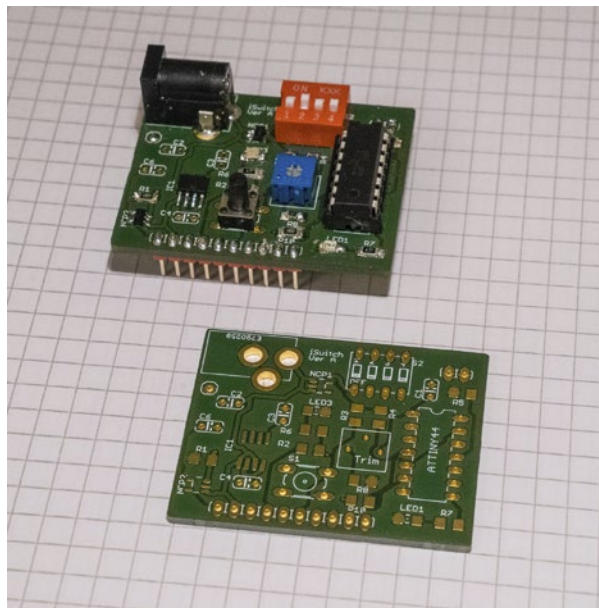
6.9 Gedruckte Schaltung

Für den Mikrocontroller ATtiny44 ist ein 14-Pol IC-Sockel vorgesehen. Für dessen Neuprogrammierung ist deshalb auf dem Board keine ICSP-Schnittstelle vorhanden: Der Chip wird abgezogen und in den Zero-Force-Sockel des Programmers gesteckt.

Die Platine wird teilweise mit SMD-Komponenten der Grösse 1206 bestückt - das erfordert einige Erfahrung für das Löten.



Gedruckte Schaltung iSwitchPi (Version 2)



Prototyp iSwitchPi bereit zum Testen, leeres Board

7. Komponente B: Python Shutdown Script

Wie bereits in der Problembeschreibung dargelegt, arbeitet die Elektronik-Komponente mit einem Python Script `iswitchpi.py` zusammen, welches nach dem Boot im Pi gestartet wird (Eintrag in `/etc/rc.local`). Die Externe Komponente und das Script kommunizieren mittels Signalen auf einem einzigen GPIO Pin - siehe oben.

Das Script besteht im wesentlichen aus einem einfachen Loop, in welchem jede Sekunde ein 50 ms Puls am definierten GPIO Pin ausgegeben wird.

Nach dem Start wird dieser Pin jedoch auf Input gesetzt und es wird ein Interrupt-Handler auf rising ab-

gesetzt. Vor dem Senden des Pulses wird dieser Interrupt-Handler entfernt und der Pin auf Output gesetzt. Nach dem Senden des Pulses wird der Pin wieder auf Input gesetzt und der Interrupt-Handler erneut aufgesetzt.

Der Interrupt-Handler zählt die Anzahl der Interrupts (Pulse), die seit dem letzten Senden eingetroffen sind.

Ein einzelner Interrupt führt zu Shutdown Halt und zwei Interrupts führen zu Reboot des Pi.

Siehe das Kommunikations-Diagramm weiter oben.

Das Script wird durch folgenden Eintrag in der Datei /etc/rc.local gestartet (ersetzen des Directories my-services durch eigenes Directory):

```
python /home/pi/myservices/iswitchpi.py -d 1 &
```

Der Commandline Parameter -d spezifiziert Debug Output:

- 0: Kein Output
- 1: Output bei Start und Empfangen eines Shutdown Commands (HALT oder REBOOT)
- 2: Full Debug Output for Testing.

8. Verwendete GPIO Pins

Es werden zwei GPIO Pins benötigt von iSwitchPi:

- Kommunikation: zwischen iSwitchPi-Board und den PI: **GPIO 20** (Pin38). Dieser Pin für die Kommunikation kann frei gewählt werden, er ist im Python-Script definiert.
- Ein GPIO Pin für PULSE (Interrupts im Raspi) wird jedoch nur benötigt, falls die Rechteck-Signalquelle im Pi benötigt wird (zB. für Erzeugung eines Interrupts). Der GPIO-Pin ist frei wählbar im eigenen Programm/Script.

Notes zu GPIO

Nicht alle GPIO Pins des Pi sind identisch. In Internet Foren findet man viele Diskussionen zur Frage des Initialzustandes (High/Low und Impedanz) der GPIO Pins nach dem Power-On des Pi. Für sehr viele (aber nicht alle) Anwendungen ist es wichtig, genau darüber Bescheid zu wissen, damit verbundene Komponenten nicht im falschen Moment schalten/aktiviert werden. Das Problem scheint aber nicht eine einfache Lösung zu haben.

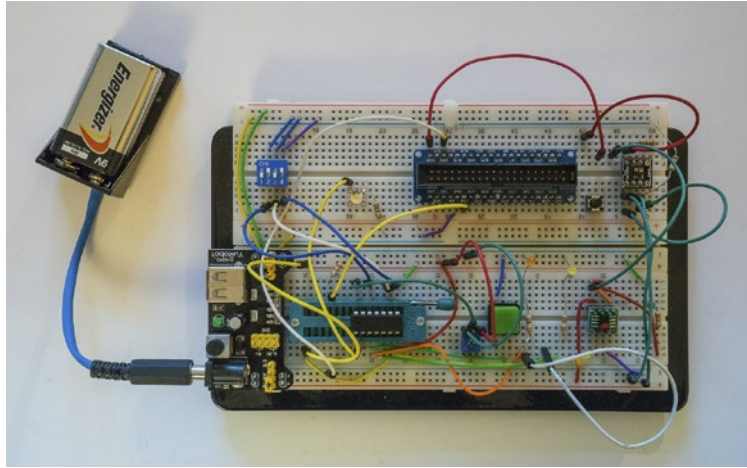
Die Raspberry Foundation bietet seit 2014 eine Lösung für das Problem, siehe [hier](#).

Siehe auch diesen [Blog](#). Oder Google mit ‚raspberrypi gpio initial state‘.

Zusammenfassend wird gesagt, dass man für Pins, die als Input Pins verwendet werden, in jedem Fall einen Widerstand zur Strombegrenzung vorschalten sollte.

Output Pins sollten immer mittels einem 15k Widerstand nach Masse geschaltet werden, damit sie sicher Low sind, auch wenn sie Pi-intern floating sind während dem Boot.

9. Testaufbau



Testaufbau iSwitchPi auf Breadboard (ohne Pi)

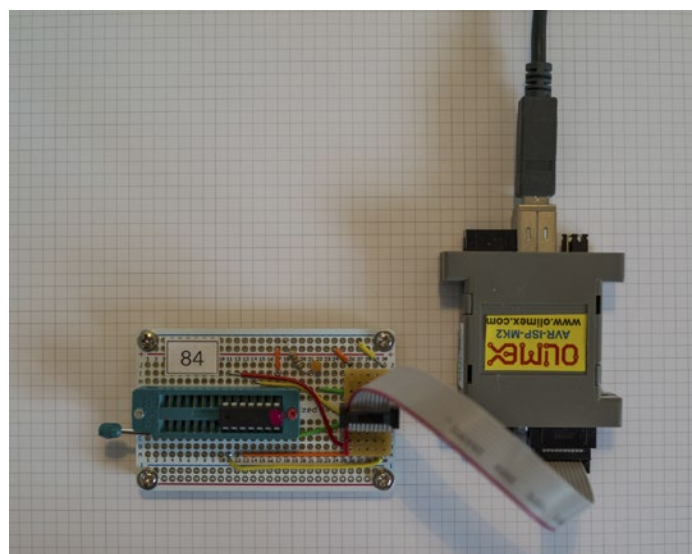
10. Programmierung des ATtiny44

Die Entwicklung des Codes für iSwitchPi wurde auf einem Mac durchgeführt. Auf dem Mac wurde das [CrossPack for AVR Development](#) installiert. Dieses Paket stellt folgende Komponenten zur Verfügung:

- den Compiler avr-gcc mit den notwendigen C-Libraries
- Den Commandline-Uploader AVRDUDE

Für das Schreiben des Codes in den Speicher des Mikrocontrollers (flashen oder uploaden) wurde ein einfaches Board mit einem 28-Pol Zero-Force-Sockel gebaut, siehe Bild. Dieses Board wird mittels einem 10-Pol Kabel an den Programmer Olimex AVR-ISP-MK2 angeschlossen. Dieser wiederum ist mit einem USB-Kabel mit dem Mac verbunden.

Für das Flashen wird der Uploader AVRDUDE benutzt - er wird im Makefile durch ‚make flash‘ nach der Compilation aufgerufen.



Programmer für ATtiny44

Bemerkung zu CrossPack Version:

Auf Mac OSX 10.9 (und höher) muss die AVRDUDE Version 5.11.1 verwendet werden, da Version 6.01 bei Verwendung eines Olimex ISPMK2 Programmers einen bug hat. Siehe hier

<http://www.avrfreaks.net/forum/olimex-isp-mk2-error-mac-osx-109>

<http://www.avrfreaks.net/comment/1011406#comment-1011406>

Ich habe deshalb CrossPack-AVR-20121203 installiert.

11. Zusammenfassung

Der Versuch, die Problembeschreibung mittels endloser Automaten (Finite State Machines) zu beschreiben, hat zwar Einiges an Aufwand gekostet, hat aber die Lösungsfindung beträchtlich klarer gemacht. Das Schreiben des C-Programms für den iSwitchPi war dadurch relativ einfach; durch die Zustandsdiagramme und die Zustandstabellen war der Code klar vorgegeben. Beim Testen sind keine ernsthaften logischen Probleme des Programm-Ablaufs aufgetreten.

Was den schon immer bekannten Satz erneut bestätigt: zuerst denken, dann codieren.

12. Links

Meine Raspberry Projekte

[Projekt-Website](#)

Source Code iSwitchPi incl. Eagle Dateien

[GitHub](#)

Andere Links

Initial State Raspberry Pi GPIO Pins

[Raspberry Foundation](#)

Zum Thema Endliche Maschine

<http://www.mikrocontroller.net/articles/Statemachine>

Tutorials zu AVR Mikrocontroller

<http://www.mikrocontroller.net/articles/AVR-Tutorial>

Eagle PCB Design Software

<http://www.cadsoft.de>

Beste Firma für Ideen und Anleitungen

<https://www.adafruit.com>

In der CH zu empfehlen, führt Adafruit Produkte

<http://www.play-zone.ch>

13. Anhang

13.1 Teile Liste iSwitchPi

Part	Wert	Form	Anzahl
ATTINY44	ATTINY44	DIL14	1
IC-Sockel		14 Pin	1
C1	1uF	C-EU025-024X044	1
C2	1uF	C-EU025-024X044	1
C3	1uF	C-EU025-024X044	1
C4	1uF	C-EU025-024X044	1
PinHeader 1Pin	1X01	pinhead	1
PinHeader 2Pin	1X02	pinhead	1
IC1	MIC2025-1YM	MIC2025-1YM	1
PinHeader 10Pin	1X10	pinhead	1
LED1	red	1206	1
LED3	green	1206	1
NCP1	NCP702SN33	TS520529	1
R1	100k	R-EU_M1206	1
R2	320	R-EU_M1206	1
R3	10k	R-EU_M1206	1
R4	220	R-EU_M1206	1
R5	10k	R-EU_M1206	1
R6	320	R-EU_M1206	1
R7	320	M1206	1
R8	1k	R-EU_M1206	1
S1	Drucktaste	B3F-10XX	1
S	DIPSchalter 4	DIP04S	1
U\$1	5 Volt 5.5mm	2.1MMJACKTHM	1
U\$2	3362	R-TRIMM3362	1

13.2 Notizen

In der ersten Version des iSwitchPi wurde ein zusätzlicher Chip NCP702SN33 vorgesehen, der zusätzlich 3.3 Volt für ein Breadbord liefern soll. Dies wurde in der Version 2 gestrichen.

13.3 Code iSwitchPi

Hier ein Ausschnitt aus der C-Implementierung der Finite State Machine im Programm iswitchpi.c für den ATtiny44.

```
// ---- Main Loop. forever -----
// ---- Implements State Machine -----
for(;;)
{
    //    _delay_ms(10);                // for testing

    switch (state)
    {
/*-----*/
/* state 1 Stand-by State, all is off, waiting for short keypress */
/* Power to Pi ist off, led blinks short pulses */
/* waiting for short keypress */
/*-----*/
        case state1:
```

```

        if (first & (1<<0))      // first time throu ?
        {
            PORTA &= ~( 1<<LED1 | 1<<VPOWER);  // all outputs off
            key_clear( 1<<KEY0 );
            blinkwhat=PULSED_Blink;
            tick2=0;
            blinkon=1;
            pwm_stop();
            // stop pulse generation
output on PA5

            first =0xff;
            first &= ~(1<<0);
        }
        // set first all other states
        // clear first this state

        if (get_key_short( 1<<KEY0 ))      // get debounced keypress
        {
            state=state2;
            // next state is state 2
        }
        // leaving standby
        break;

/*-----*/
/* state 2 Tentative Power on, waiting for Pi to come up */
/* Power to Pi ist on, led is blinking fast */
/* Short keypress switches to state 4 (power on without checking */
/* whether Pi is on) */
/*-----*/
        case state2:

            if (first & (1<<1))      // first time throu ?
            {
                PORTA |= (1<<VPOWER);      //switch 5 volt power on
                blinkwhat=REGULAR_Blink;
                blinkint=POWERON_Blink_int;
                tick2=0;
                sekunde=0;
                pwm_start();
                // start pulse generation output on
PA5

                first =0xff;
                first &= ~( 1<<1) ;
            }
            // set first all other states
            // clear first this state

            pwm_check();

            if ((blinkwhat>0) && (sekunde > POWERON_Delay))
            {
                blinkwhat=0;
                state=state1;
                // Pi did not come on, so gaback to stand by
            }

            if (get_key_short( 1<<KEY0 ))      // get debounced keypress short
            {
                blinkwhat=0;
                state=state4;
            }

            // how many pi pulses have we received ? if we have Pi is alive
            if (pastpulses > 3) {state=state3;}

            break;

/*-----*/
/* state 3 Power ON Number 1, regular operating state */
/* Power to Pi ist on, led is on */
/* Loss of signal from Pi changes state to 5 */
/* Short keypress signals Pi to shut down, changes state to 5 */
/* Long keypress signals Pi to reboot, stays in state 3 */
/*-----*/
        case state3:
            if (first & (1<<3))      // first time throu ?
            {
                PORTA |= (1<<LED1);      // led full on
                blinkwhat=0;
                key_clear( 1<<KEY0 );

                first =0xff;
                first &= ~( 1<<3) ;
            }
            // set first all other states
            // clear first this state

            pwm_check();
            // check various inputs for frequen-
cy of pulse on PA5

            if (get_key_short( 1<<KEY0 ))      // get debounced keypress short
            {
                cli();
                sendnow=1;
                // set flag so IR handler can send signal

```



```

        sei(); // Interrupt enable
        state=state5; // next state 5
        poweroff_delay=POWEROFF_Delay_HALT; // Poweroff delay for halt
    }

    if( get_key_long( 1<<KEY0 )) // get debounced keypress long
    {
        cli();
        sendnow=2; // set flag so IR handler can send signal
        sei(); // Interrupt enable
        state=state5; // next state 5
        // Pi will reboot
        poweroff_delay=POWEROFF_Delay_REBOOT; // Poweroff delay for halt
    }

    // check number of pulses from Pi, zero means: Pi is not alive
    if (pastpulses < 2 )
    {
        state=state5; // ok, start power off sequence
        poweroff_delay=POWEROFF_Delay_REBOOT; // Poweroff delay for halt
    }
    break;

/*-----*/
/* state 4 Power ON Number 2, special operating state */
/* we do not care about pulses from Pi */
/* Power to Pi ist on, led is on */
/* Short keypress signals Pi to shut down, changes state to 5 */
/*-----*/
case state4:
    if (first & (1<<4)) // first time throu ?
    {
        PORTA |= (1<<LED1); // led full on
        blinkwhat=0;
        key_clear( 1<<KEY0 ); // ignore keypresses that might have come

        first =0xff; // set first all other states
        first &= ~( 1<<4) ; // clear first this state
    }
    pwm_check(); // Pulse generation
    // Check DIP-Switch (PINB0 to PINB2) and Analog Input
on PINA6

    if (get_key_short( 1<<KEY0 )) // get debounced keypress short
    {
        cli();
        sendtopi(1); // set flag so IR handler can send signal
        sei(); // Interrupt enable
        state=state5;
        _delay_ms(10);
        poweroff_delay=POWEROFF_Delay_REBOOT; // Poweroff delay for halt
    }
    break;

/*-----*/
/* state 5 Activate Power off, prepare to shut off */
/* irrelevant of signals from Pi */
/* Power to Pi ist still on, led is blinkng slow */
/* Short keypress changes to state 4 (keep power on regardless */
/* of signal from Pi) */
/* Long keypress switches off immediately (goto state 1) */
/* goto stand by state if timer runs out */
/*-----*/
case state5:
    if (first & (1<<5)) // first time throu ?
    {
        blinkwhat=REGULAR_Blink; // set led to blink
        blinkint=POWEROFF_Blink_int;
        key_clear( 1<<KEY0 ); // ignore keypresses that might have come
        pastpulses=0;
        tick2=0; //start timer
        sekunde=0;
        first =0xff; // set first all other states
        first &= ~( 1<<5) ; // clear first this state
    }
    pwm_check(); // Pulse generation
    // Check DIP-Switch (PINB0 to PINB2) and Analog Input
on PINA6

    if (get_key_short( 1<<KEY0 )) // get debounced keypress short

```

```

        {
            state=state3;
        }
    if( get_key_long( 1<<KEY0 ))                // get debounced keypress long
    {
        state=state1;                            // next state 5
                                                // Pi will reboot
    }

    // check signal from Pi, how many pulses have we received
    if (pastpulses > 4)                          // Pi seems to be alive, ok keep power on
    {
        state=state3;
    }

    // wait for POWEROFF_Delay sec before switching off 5 volt supply
    if ((blinkwhat>0) && (sekunde > poweroff_delay))
    {
        blinkwhat=0;
        state=state6;                            // next state is state 5
    }

    break;
/*-----*/
/* state 6 Last Chance                               */
/* we are about to switch 5 volt power off           */
/* but before we do that we check the signal from Pi again : */
/* If further pulses came in (Pi rebooted) we keep power on */
/* If no more pulses came in we go to state 1        */
/*-----*/
    case state6:
        first =0xff;                            // set first all other states
        key_clear( 1<<KEY0 );

        // check signal from Pi
        if (pastpulses > 3)
        {
            state=state3;
        }
        else state=state1;

    }
//---- End of Switch Statement -----

```

Ende des Dokumentes.

Peter K. Boxler, Februar 2016