

# Travaux Pratiques d'informatique

## Algorithmique

*Arbre binaire de recherche. Chemins dans un arbre. Arbre ternaires lexicographique*

Terminer la feuille précédente sur les arbres binaires de recherche puis implanter les fonctions vues en TD.

1. tester si un arbre binaire est de recherche.
2. afficher tous les chemins de la racines aux feuilles dans un arbre binaire
3. les fonctions de manipulation d'arbre ternaire de recherche. Avec la structure

```
typedef struct noeud{
    char lettre;
    struct noeud *frd,*frg;
    struct noeud *fils;
}Tnoeud, *Tarbre;
```

( Le caractère '\0' est mémorisé dans l'arbre).

- int recherche(Tarbre a, char \*m)
- int nombreMot(Tarbre a)
- int ajouteMot(Tarbre \*a, char \*m)
- en vous inspirant de la fonction d'affichage des chemins dans un arbre binaire, écrire une fonction qui affiche, en ordre lexicographique, l'ensemble des mots mémorisés par un arbre ternaire lexicographique.