Membuat Ikon Peralatan Inkscape Sendiri

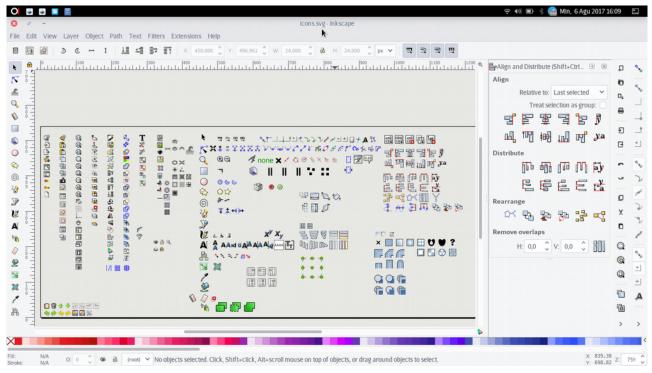
Sofyan Sugianto

-Tulisan ini berlisensi CC BY-SA 3.0 https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/.

Kali ini kita akan membahas bagaimana membuat ikon-ikon peralatan yang ada di Inkscape sesuai dengan apa yang kita inginkan. Sebelum itu, perlu diketahui bahwa Inkscape memiliki set ikon yang dapat diubah-ubah. Set ikon ini secara default berada di folder /usr/share/inkscape/icons/ dan bernama icons.svg. Satu berkas svg ini berisi bermacam-macam ikon peralatan di Inkscape.

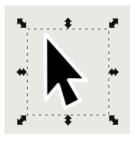
Bagaimana cara Inkscape memetakannya? Yaitu dengan membaca **object id** tiap objek ikon yang ada. Untuk lebih lengkapnya mari kita coba membuat sendiri salah satu ikon di Inkscape.

- 1. Buka Inkscape-nya:)
- 2. Buka berkas icons.svg yang telah disediakan, klik disini untuk mendapatkan berkas icons.svg
- 3. Setelah dibuka, akan ada banyak ikon-ikon perkakas Inkscape. Mulai dari ikon-ikon yang sering kita temui di laman utama Inkscape, maupun di dalam submenu di *menubar*



Gambar 1: berkas icons.svg bawaan Inkscape

4. Kita akan mencoba membuat varian ikon sendiri, yaitu ikon Pointer (*Select and Transform Object (F1)*)



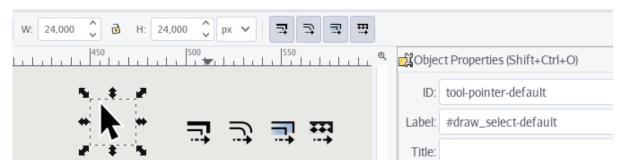
Gambar 2: tool-pointer, ikon yang akan kita ubah

5. Buatlah variasi ikon pointer ini, sesuai keinginan. Bisa juga membuat desain ikon seperti gambar dibawah ini.



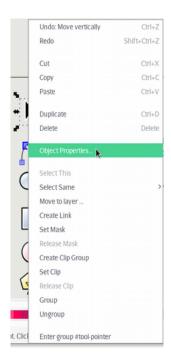
Gambar 3: Contoh desain ikon tool-pointer

6. Usahakan ukuran ikon kita sama dengan icon bawaan yang kita buka ini, atau kurang lebih sedikit tidak apalah, selama tidak terlalu mencolok perbedaan ukurannya



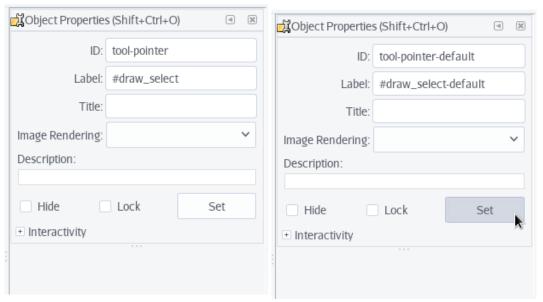
Gambar 4: Ukuran tool-pointer adalah 24 x 24 px

- 7. Setelah desain kita jadi, kita akan memberikan label supaya dimuat Inkscape saat pertama kali dijalankan.
- 8. Seleksi ikon yang sebelum diubah terlebih dahulu. Lalu klik kanan ikon yang sebelum diubah, pilih *Object properties* ...



Gambar 5: Detail langkah 8

9. Pada kolom isian ID, salin dahulu tulisan yang ada disana (Ctrl + C), kemudian ubah namanya menjadi: tool-pointer-default

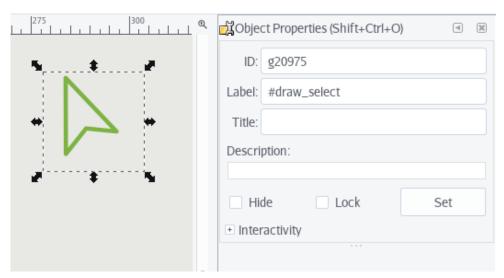


Gambar 6: Sebelum diganti

Gambar 7: Setelah diganti

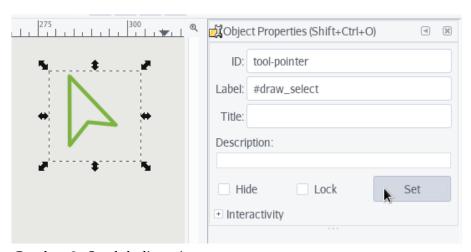
- 10. Pada isian label, dibiarkan default tidak apa-apa, kalau mau diubah silakan diubah, menjadi #draw_select_default
- 11. Setelah selesai, klik Set untuk menyimpan perubahan id dan label pada objek.
- 3 | Membuat Ikon Peralatan Inkscape Sendiri Sofyan Sugianto

12. Kita beralih ke ikon yang baru saja kita buat. Seleksi ikon yang baru saja dibuat, Lalu klik kanan ikon ini, pilih *Object Properties* ...



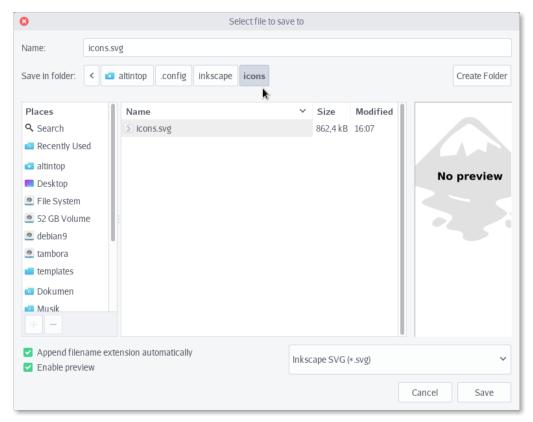
Gambar 8: Sebelum diganti

13. Pada kotak isian ID, tempel (Ctrl + V) hasil tulisan dari langkah 9, sehingga ikon kita sekarang memiliki ID berisi tool-pointer



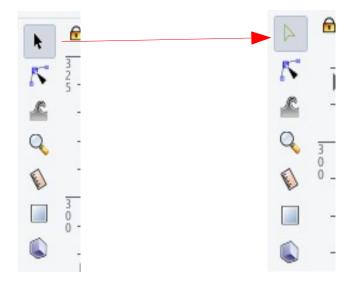
Gambar 9: *Setelah diganti*

- 14. Pada kotak isian label, boleh dibiarkan default, atau kalau mau diisi, samakan dengan ikon yang default sebelum diubah. Sehingga isi Label ikon kita saat ini: #draw_select
- 15. Klik Set setelah langkah-langkah di atas selesai, untuk menyimpan perubahan properti pada objek
- 16. Selesai,
- 17. Simpan berkas dengan nama icons.svg di folder /home/UsernameAnda/.config/inkscape/icons
- 4 | Membuat Ikon Peralatan Inkscape Sendiri Sofyan Sugianto



Gambar 10: Menyimpan di ~/.config/inkscape/icons/icons.svg

18. Jalankan ulang Inkscape anda untuk melihat hasilnya



Gambar 11: Ikon sebelum diubah

Gambar 12: Ikon setelah diubah

Selamat mencoba!