

TUTORIAL MEMBUAT *SPLASH EFFECT*/EFEK PERCIKAN

Jason Alexander

--Tulisan ini berlisensi CC BY-SA 3.0 <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>.



Di kesempatan kali ini, saya akan memberikan tutorial memberi efek percikan/*splash effect* menggunakan *software* INKSCAPE. Dan sebagai contoh saya menggunakan gambar jeruk ini. Untuk bahan-bahan splash bisa anda unduh di tautan yang tersedia di laman ini. Terdapat 5 vector yang dapat anda kombinasikan sesuai selera anda.

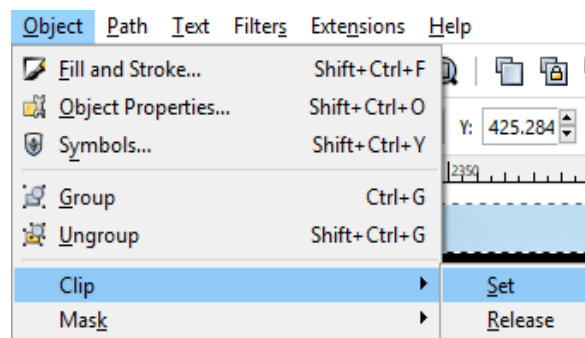
1. Kita persiapkan komposisinya terlebih dahulu. Tentukan bagian mana yang ingin anda beri *effect*-nya. Anda bisa menggunakan *vector* buatan saya yang sudah saya siapkan .



2. Selanjutnya, kita akan membuat potongan pada jeruk menggunakan "*Path Tool*". Buat *path* dibagian perbatasan percikannya. Disini saya mengurangi *transparancy*-nya agar anda bisa melihat dengan jelas. Harap diperhatikan agar hasilnya bisa maksimal dan rapi.



3. Selanjutnya, *duplicate* (CTRL + D) jeruknya, dan pindah kebawah *layer Path* yang sudah dibuat tadi. Lalu seleksi jeruk dan *Path* dengan cara klik -> shift + klik. Jika sudah, *clip* dengan cara buka menu *Object -> Clip -> Set*.



4. Sekarang kita akan memberi warna pada efek pecahannya. Seleksi jeruk (yang belum di *Clip*) dan *duplicate* (CTRL + D) ke area percikan seperti ini, pastikan menutupi percikan-nya secara menyeluruh. Kalau sudah *group* (CTRL + G) semuanya, termasuk jeruk yang awal tadi (yang belum di *Clip*) dan pindah ke bawah *layer* percikan. Hal ini merupakan salah satu teknik/*trik* untuk memberi warna pada *splash*/percikan-nya sesuai dengan warna objek tersebut.



5. Kita aplikasikan warna percikan-nya, dengan cara seleksi jeruk dan percikan tersebut dengan cara klik -> shift + klik. Jika sudah, *clip* dengan cara buka *Menu Object -> Clip -> Set*.

Dan karya anda sudah siap, anda juga bisa berkreasi dengan menambahkan *splash*/percikan di bagian-bagian lain seperti ini. Terimakasih telah membaca, semoga bermanfaat.



Credit : <http://www.pngall.com/orange-png>