

Ekspor Co-Card dengan Inkscape

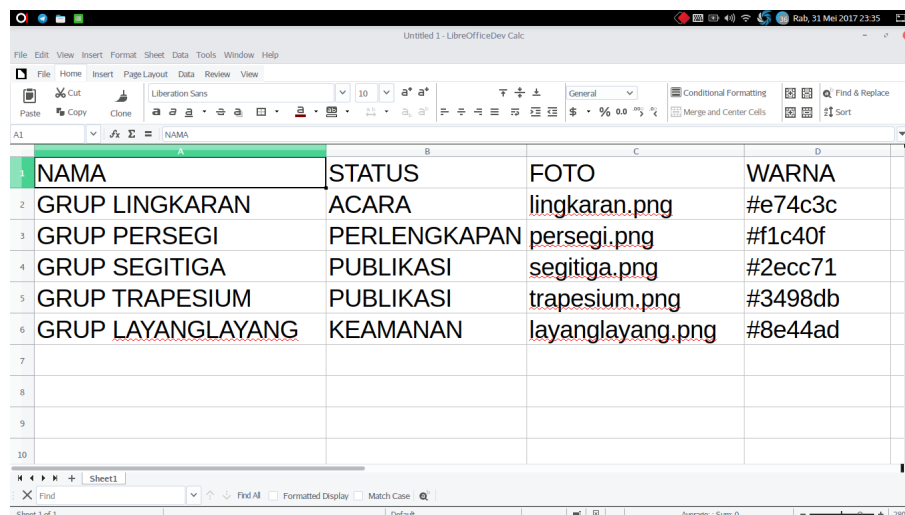
Rania Amina

--Tulisan ini berlisensi CC BY-SA 3.0 <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>.

Tulisan ini merupakan tutorial lanjutan dari tutorial sebelumnya dengan judul “Ekspor Sertifikat & Undangan dengan Inkscape”

Pada kesempatan ini, saya akan mencoba untuk melanjutkan tutorial penggunaan Ink-generator yang telah kita bicarakan pada tutorial sebelumnya. Sebagaimana info revisi yang telah saya sematkan pada tulisan sebelumnya, tutorial kali ini akan mencoba untuk memberikan kejelasan tentang bagaimana menggunakan kolom *Extra textual values to be replace* yang benar. Tutorial ini akan mengajak Anda untuk membuat “semacam” *co-card* sederhana dengan tantangan berupa masing-masing *co-card* memiliki foto/gambar dan warna yang berbeda-beda. Sama seperti tutorial yang telah lalu, Anda memerlukan bantuan LibreOffice Calc untuk membuat basis data (bisa dengan aplikasi lain sebenarnya, semisal gedit), serta Inkscape dan Ink-Generator. Tutorial pemasangan dapat dilihat pada tulisan saya sebelumnya. Sekadar informasi, tutorial ini saya jalankan pada BlankOn X Tambora dan dengan versi inkscape 0.92.1.

Baiklah, kita mulai **langkah pertama** dengan membuat basis data terlebih dahulu. Perhatikan gambar berikut.

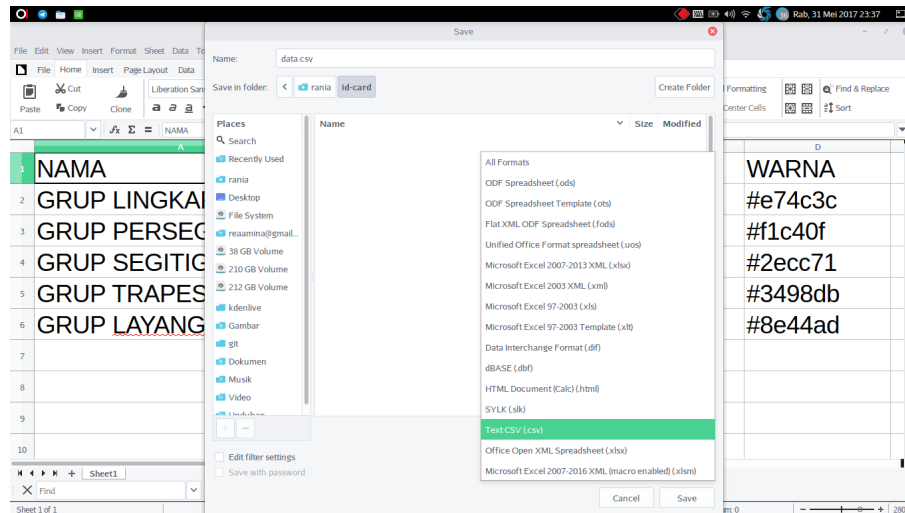


The screenshot shows a LibreOffice Calc spreadsheet with a table containing data for co-card generation. The table has four columns: NAMA, STATUS, FOTO, and WARNA. The rows list different groups and their corresponding status, photo file names, and color codes.

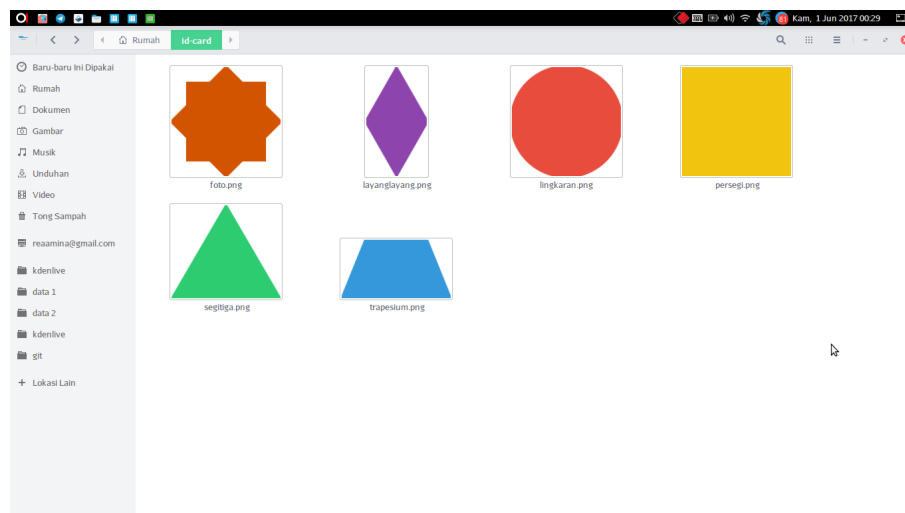
NAMA	STATUS	FOTO	WARNA
GRUP LINGKARAN	ACARA	lingkaran.png	#e74c3c
GRUP PERSEGI	PERLENGKAPAN	persegi.png	#f1c40f
GRUP SEGITIGA	PUBLIKASI	segitiga.png	#2ecc71
GRUP TRAPESIUM	PUBLIKASI	trapesium.png	#3498db
GRUP LAYANGLAYANG	KEAMANAN	layanglayang.png	#8e44ad

Basis data kali ini meliputi: (a) NAMA, (b) STATUS, (c) FOTO, dan (d) WARNA. Kolom NAMA merupakan kolom data yang berisi nama-nama yang akan di-input ke dalam *co-card* nanti, begitu juga dengan kolom status. Konsep ini sama dengan penjelasan pada tutorial sebelumnya. Selanjutnya, kolom FOTO merupakan kolom berisi nama-nama berkas (anggap saja) foto yang nantinya akan ditampilkan sesuai dengan kolom NAMA. Terakhir, kolom WARNA merupakan kolom yang memuat kode-kode warna yang nantinya akan menjadi warna latar masing-masing *co-card*. Dengan demikian, hasil *co-card* yang diharapkan adalah

(salah satu contoh) *co-card* bernama GRUP LINGKARAN yang berstatus ACARA memuat foto dari berkas lingkaran.png dan memiliki warna latar #e74c3c. Cara mendapatkan warna ini akan saya jelaskan nanti. Simpan basis data dalam format *.CSV. Saya menyimpan berkas ini dengan nama data.csv pada direktori ~/id-card (folder id-card yang berada di dalam direktori home), perhatikan gambar.



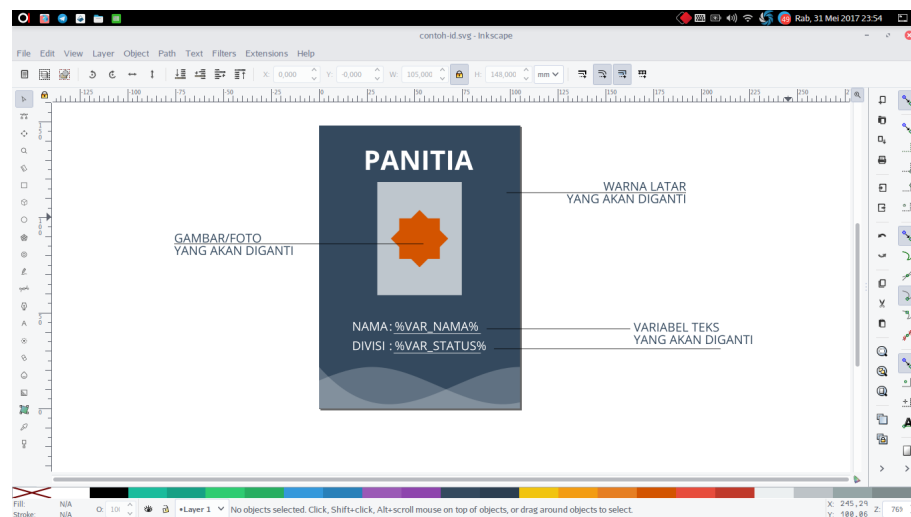
Mengenai nama-nama foto yang sempat disinggung tadi, agar tidak membingungkan, sebelumnya saya telah menyiapkan beberapa berkas yang dapat diumpamakan sebagai foto. Perhatikan gambar di bawah ini.



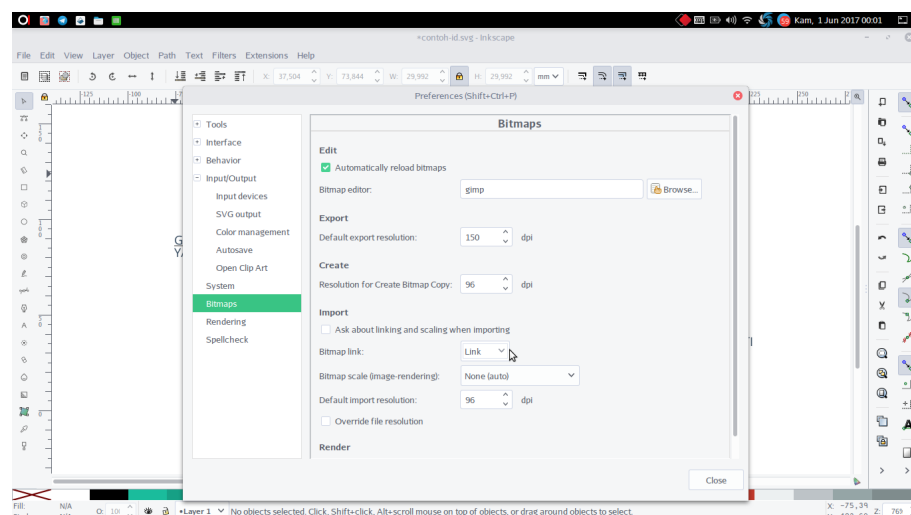
Pada gambar terdapat enam jenis bentuk yang merupakan representasi dari foto yang nantinya akan kita input ke dalam *co-card* nanti. Nama dari masing-masing tersebut itulah yang dimasukkan ke dalam basis data pada LO Calc tadi. Catatan, berkas-berkas foto ini haruslah berada pada direktori yang sama dengan berkas *.CSV.

Masuk ke **langkah kedua**, yakni menyiapkan desain *co-card* dengan menggunakan pengolah vektor Inkscape. Sebagaimana tutorial sebelumnya, tutorial ini pun akan terfokus pada

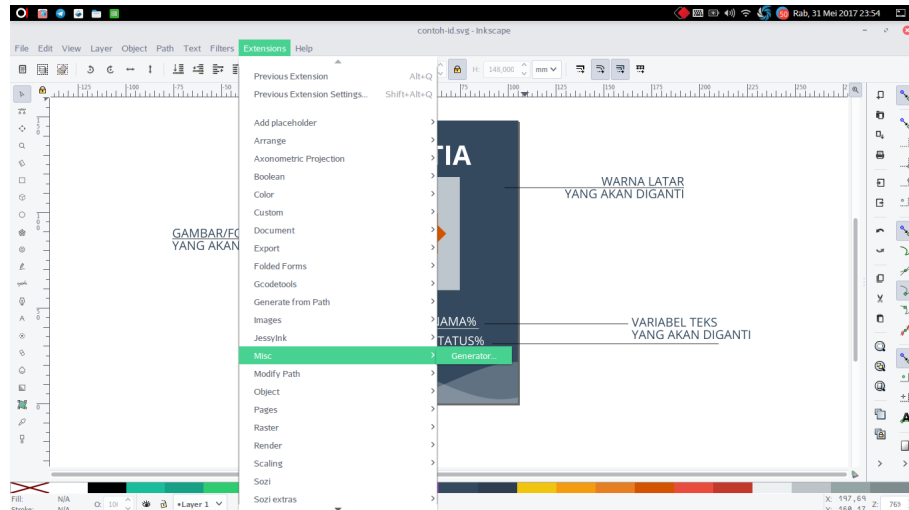
pembahasan teknis, bukan desain. Berikut merupakan desain sederhana beserta keterangannya yang akan saya jadikan contoh dalam tutorial ini.



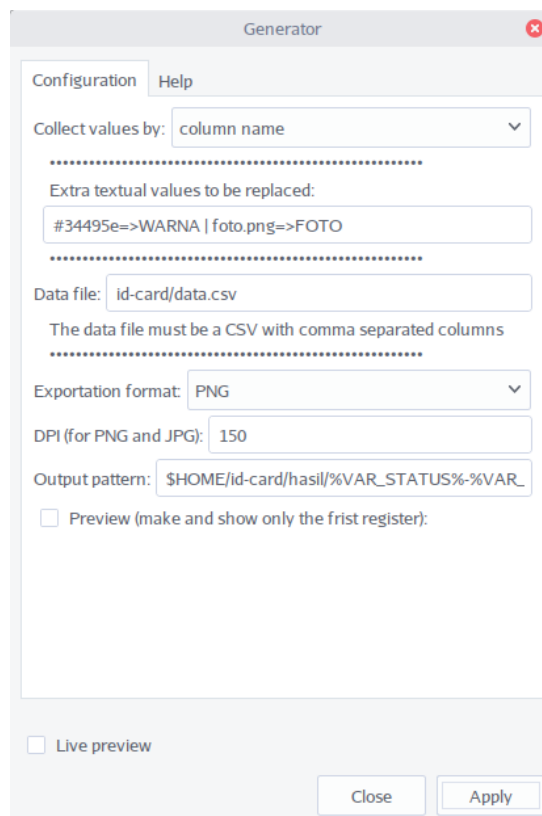
Objek warna merah yang berada dalam persegi panjang merupakan foto/gambar yang akan kita ganti sesuai dengan basis data yang telah kita buat tadi. Satu hal yang perlu diperhatikan adalah untuk melakukan *import bitmap* (objek warna merah) Anda harus melakukan impor dengan moda *link* dan bukan *embed*. Mengenai pengaturan impor ini dapat Anda lihat melalui tab *edit* => *preferences* dan perhatikan bagian yang ditunjuk oleh kursor pada gambar di bawah ini. Pengaturan impor ini akan sangat memengaruhi berhasil atau tidaknya tutorial ini.



Setelah semuanya beres, maka langkah **ketiga** adalah menjalankan Ink-Generator. Ekstensi ini dapat Anda jalankan melalui tab *extensions* => *misc* => *generator*. Perhatikan gambar berikut.



Catatan, sebelum saya menjalankan Ink-Generator (dalam tutorial ini) saya terlebih dahulu menghapus keterangan-keterangan di samping kanan dan kiri hasil desain. Hal ini supaya garis keterangan tersebut tidak ikut terekspor ketika ink-generator di jalankan. Selanjutnya, perhatikan pengaturan/parameter jendela ink-generator berikut ini.



*Collect Values by => **column name***

*Extra textual values to be replaced => **#34495e=>WARNA | foto.png=>FOTO***

Berbeda dengan tutorial sebelumnya, kolom ini sebenarnya memang digunakan untuk mengidentifikasi variabel yang tidak dapat ditulis di lembar desain sebagaimana variabel NAMA dan STATUS. Maksud dari input yang saya tulis adalah #34495e

(warna latar pada desain) akan diidentifikasi sebagai variabel untuk WARNA, dan foto.png (nama berkas bitmap yang saya input pada desain) akan diidentifikasi sebagai variabel untuk FOTO. Dengan demikian kedua variabel ini akan berubah sesuai basis data yang telah dibuat tadi sebagaimana variabel NAMA dan STATUS.

Data file => id-card/data.csv

Lokasi direktori tempat saya menyimpan berkas *.CSV

Exportation Format => PNG

Jenis berkas ekspor yang akan dihasilkan.

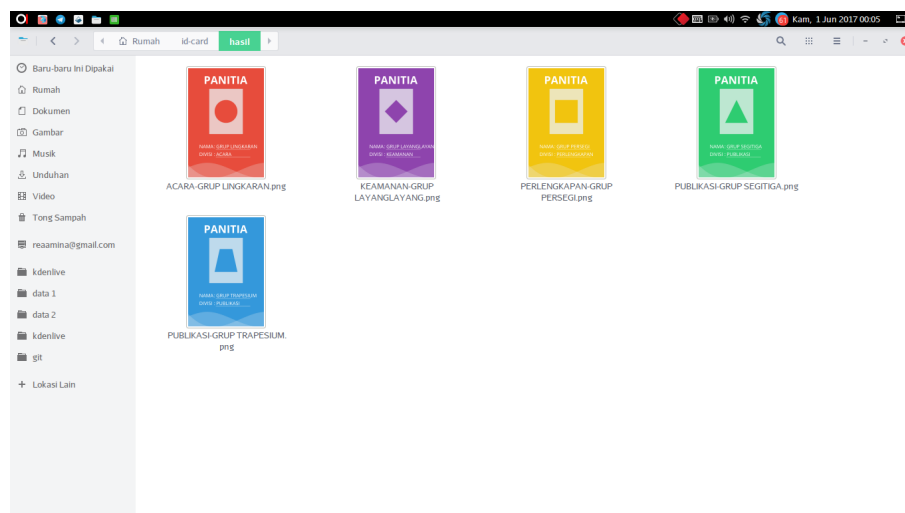
DPI (for PNG and JPG) => 150

Output pattern => \$HOME/id-card/hasil/%VAR_STATUS%-_%VAR_NAMA%.png

Hasil ekspor akan disimpan pada folder hasil yang berada di dalam folder id-card dan masing-masing berkas akan memiliki nama sesuai STATUS dan NAMA dalam database.

Jika telah selesai, jalankan Ink-generator dengan mengeklik *Apply* dan tunggu hingga proses selesai.

Berikut merupakan hasil yang akan diperoleh jika langkah-langkah di atas dilakukan dengan benar.



Satu hal lagi, tentang kode warna, Anda dapat melihat pada menu *Fill and Stroke* Inkscape pada bagian ini;



teknik menggunakannya, cukup hapus huruf “ff” yang ada pada akhir kode dan bubuhkan tanda # pada awal kode.

Demikian tutorial ini saya akhiri, semoga bermanfaat. Apabila Anda menemukan kesalahan dalam tutorial ini, mohon segera dikonfirmasi pada penulis supaya dapat direvisi secepatnya. Terima kasih. :-)