

Membuat Kesan Hujan pada Foto dengan GIMP

Muhammad Fathurridlo

--Tulisan ini berlisensi CC BY-SA 3.0 <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>.

Tulisan ini merupakan tutorial dengan narasumber **M Faqeeh (@faqeeh)** pada 23 Februari 2017 pukul 20.37

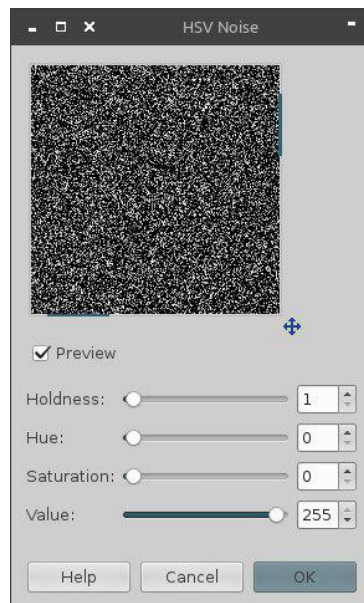
Pada kesempatan kali ini saya akan mencoba menuliskan sebuah tutorial memberikan efek hujan pada foto dengan menggunakan GIMP. Tutorial kali ini cocok sekali untuk Anda yang pada masa kecilnya *ga* boleh hujan-hujan sama orang tua hehe. Tutorial ini bisa dibilang *lumayan* untuk kalangan pemula karena tidak membutuhkan teknik-teknik khusus namun membutuhkan waktu pengerjaan yang cukup lumayan :). Seperti inilah hasil akhirnya



Oke, sebelum memulai silakan *download* bahan-bahan yang akan digunakan:

1. Orang <https://pixabay.com/en/actor-animals-ancient-archery-art-1807557/>
2. Water Splash Brushes oleh Aura_ID <https://www.brusheezy.com/brushes/17567-water-splash-brushes> (kemudian taruh di folder brush gimp, masing-masing sistem operasi memiliki lokasi yang berbeda).

Oke langsung saja kita mulai. **Langkah pertama**, kita buka gambar Orang pada GIMP, kemudian kita buat layer baru dengan warna **hitam**. Kemudian beri efek *noise* pada layer tersebut **Filters > Noise > HSV Noise**. Aturlah seperti gambar di bawah ini.

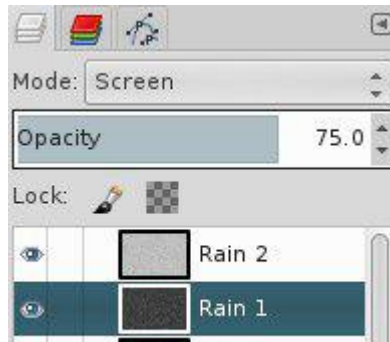


Lalu setelah diatur seperti itu, kita beri motion blur **Filters > Blur > Motion Blur** dengan ketentuan seperti gambar di bawah ini. Length untuk panjangnya *motion blur*, sedangkan *angle* untuk kemiringannya.



Kita beri nama layernya 'Rain 1' (atau terserah deh :d), lalu **turunkan opacity**-nya menjadi 75% dan ubah *blending mode* menjadi **screen**.

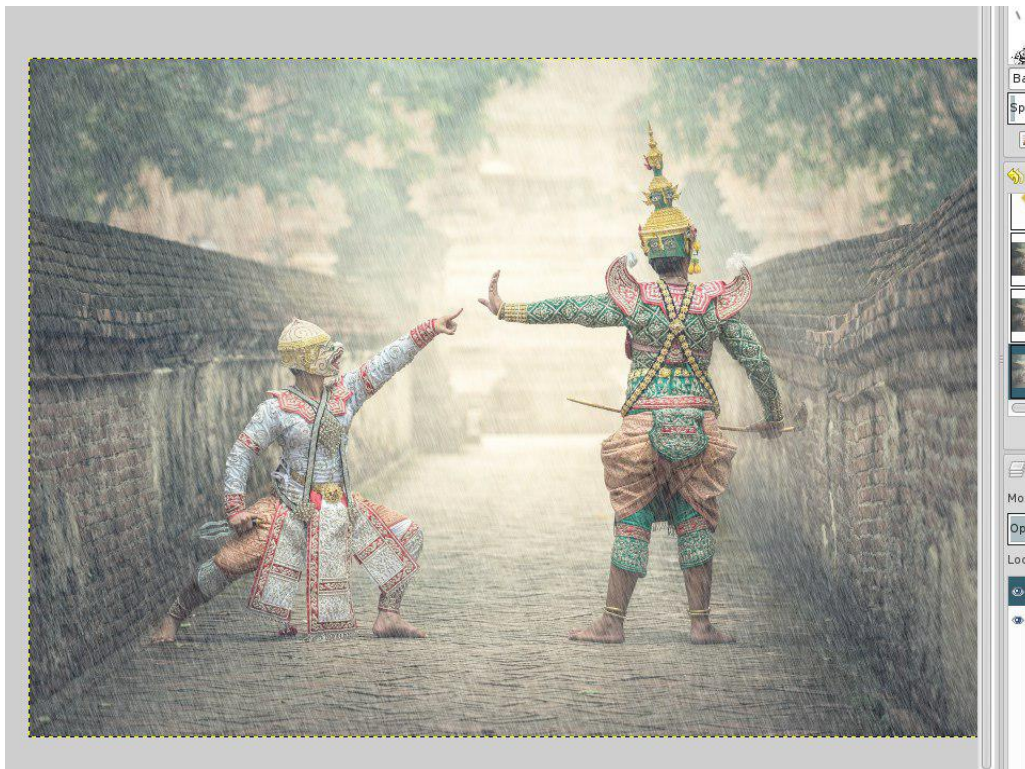
Mengapa diubah menjadi screen? Sebenarnya gak harus sih, silakan mencoba-coba. Bisa screen, overlay, atau yang lain untuk mendapatkan efek yang diinginkan.



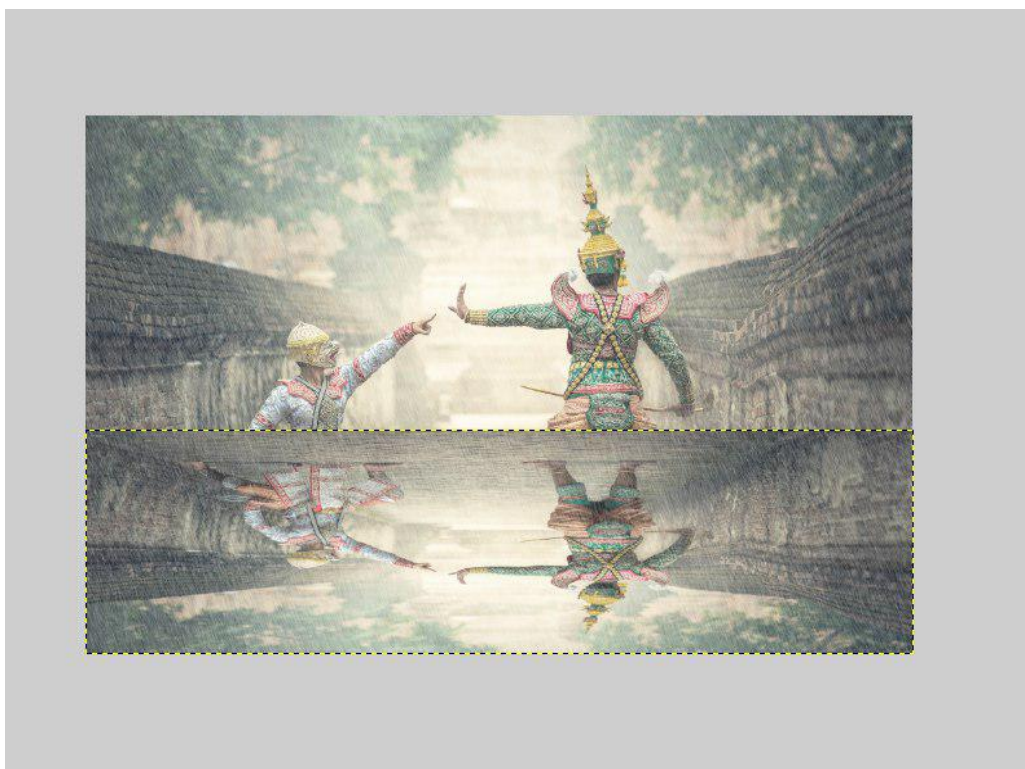
Selanjutnya kita akan membuat layer baru lagi, beri nama layernya 'Rain 2' dan beri warna putih, kemudian beri **HSV Noise** seperti layer "Rain 1" tadi. Beri motion blur juga, tapi dengan length yang lebih panjang. Kali ini kita beri panjang **25px**. Turunkan opacity ke level 75% dan ubah blending mode ke overlay.



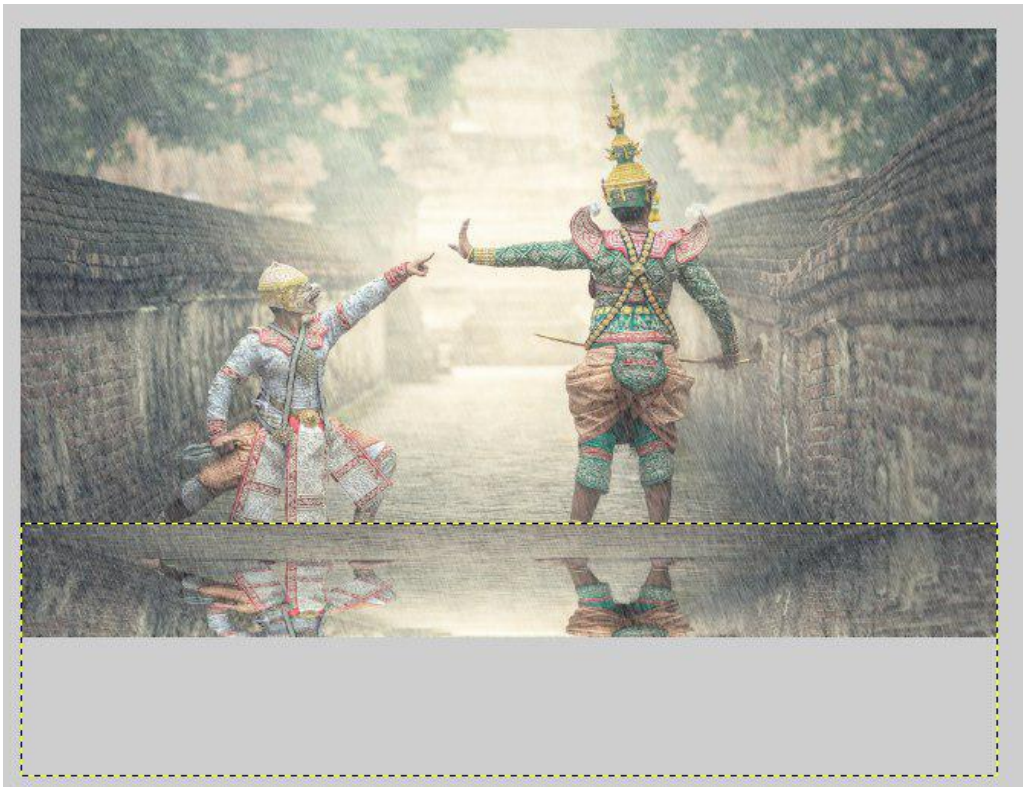
Hasilnya... nah sudah mulai kelihatan efek hujannya kan?



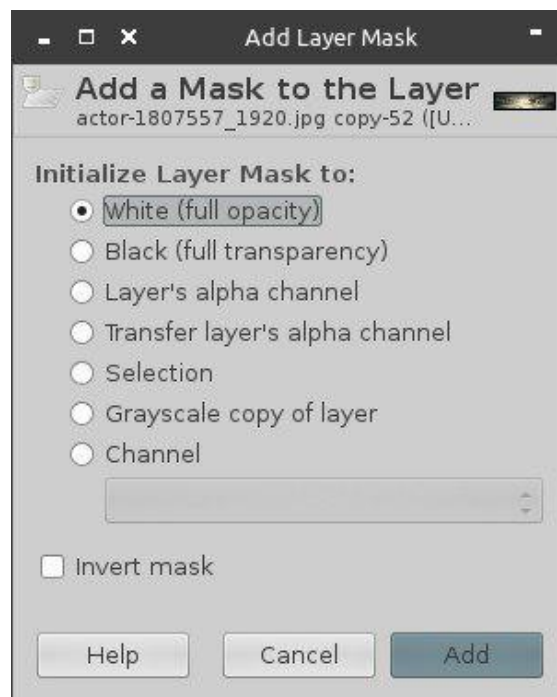
Selanjutnya, untuk memberikan kesan ‘basah’, kita akan menambahkan bayang-bayang di bawah kedua orang itu. Caranya, duplikat layer gambar orang yang asli **Ctrl + Shift + D**, kemudian klik menu **Layer > Transform > Flip Vertically**. Kemudian kita perkecil layernya.



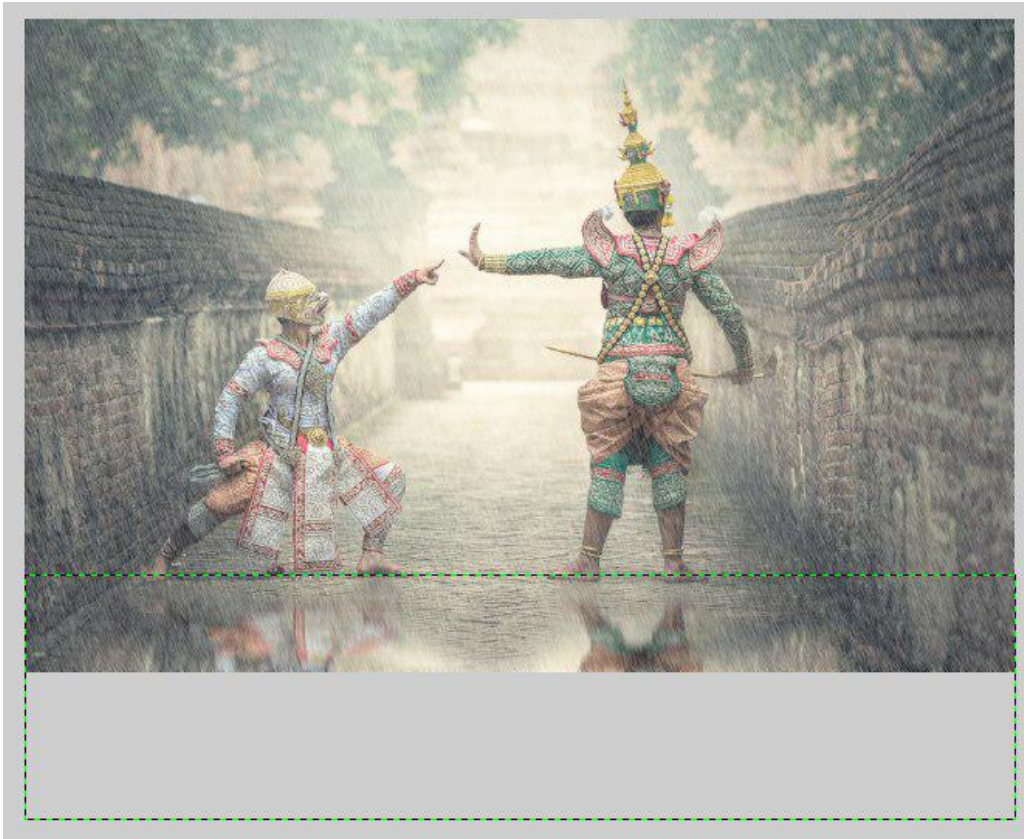
Kemudian, dengan menggunakan **Move Tool** kita tarik ke bawah dan beri **Motion Blur** dengan angle tetap 0 derajat (agar efek motionnya tetap mendatar). Kita bisa memberi layer tersebut dengan nama “**Reflection**” atau sejenisnya.



Selanjutnya, klik kanan pada layer tersebut, kemudian pilih **Add Layer Mask**, pilih **White (full opacity)**.



Kemudian kita gunakan **Paintbrush Tool (P)** untuk memberi warna hitam (menghilangkan) pada bagian yang tidak diperlukan. Oiya, pastikan kita memilih pada bagian *layer mask*-nya (bukan layer asli)

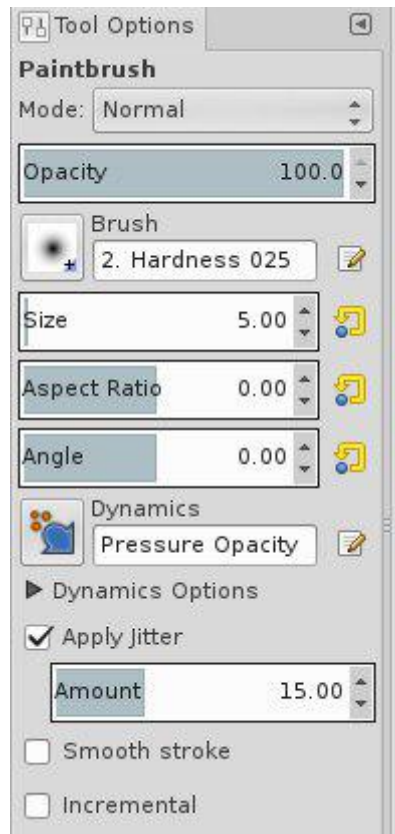


Lalu ubah blending mode menjadi **Overlay**.



Selanjutnya kita buat layer baru bernama **“Water Splash”**. Pastikan *brush* yang telah kita unduh tadi sudah terpasang. Gunakanlah *brush* tersebut untuk memberi kesan cipratan-cipratan air di pakaian dan badan kedua objek orang tersebut, atau mungkin juga di tembok. Gunakan warna putih, dan ukuran *brush* yang disesuaikan. Bisa kecil di bagian tertentu, dan agak besar di bagian yang lain. Kemudian kita ubah blending mode pada layer ini menjadi **Overlay**.

Buat layer baru lagi di atasnya dan beri nama **“Water Drops”**. Gunakan *Paintbrush Tool* dengan brush bawaan GIMP. Kemudian aktifkan opsi *Apply Jitter* dengan amount 15.00



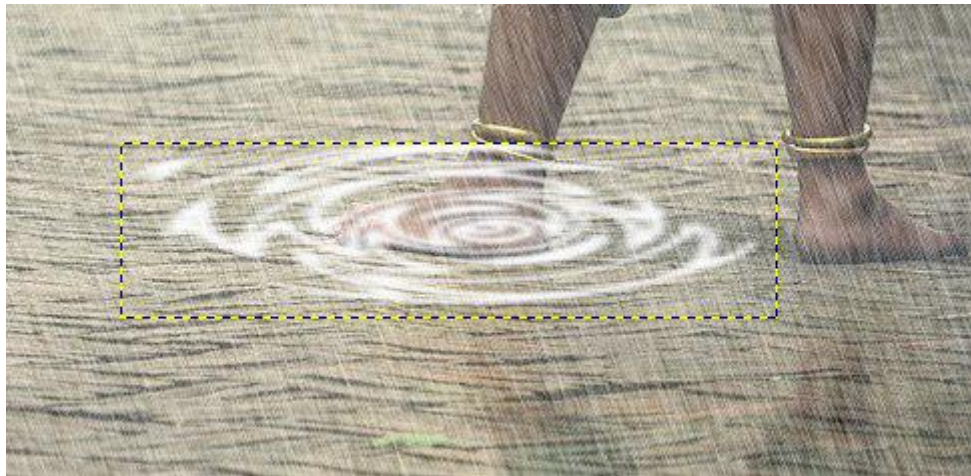
Gunakan ukuran *brush* yang kecil untuk memberi kesan cipratan titik-titik air di atas badan dan pakaian kedua objek orang tadi. Contohnya seperti ini



Selanjutnya, kita akan memberi efek gelombang atau riak pada kaki. Buat layer baru dengan nama **“Waves”**. Gunakan **Paintbrush Tool** dengan pilihan brush **"waves"** dengan warna putih.



Lalu lakukan *transform* untuk menyesuaikan bentuk gelombangnya. Mungkin untuk mempermudah saat *transform* perlu menggunakan menu **Layer > Autocrop Layer** terlebih dahulu. Kemudian dengan **Scale Tool**, kurangi height pada objek tersebut. Seperti ini. Kemudian bisa kita duplikat untuk ditaruh di kaki-kaki lainnya

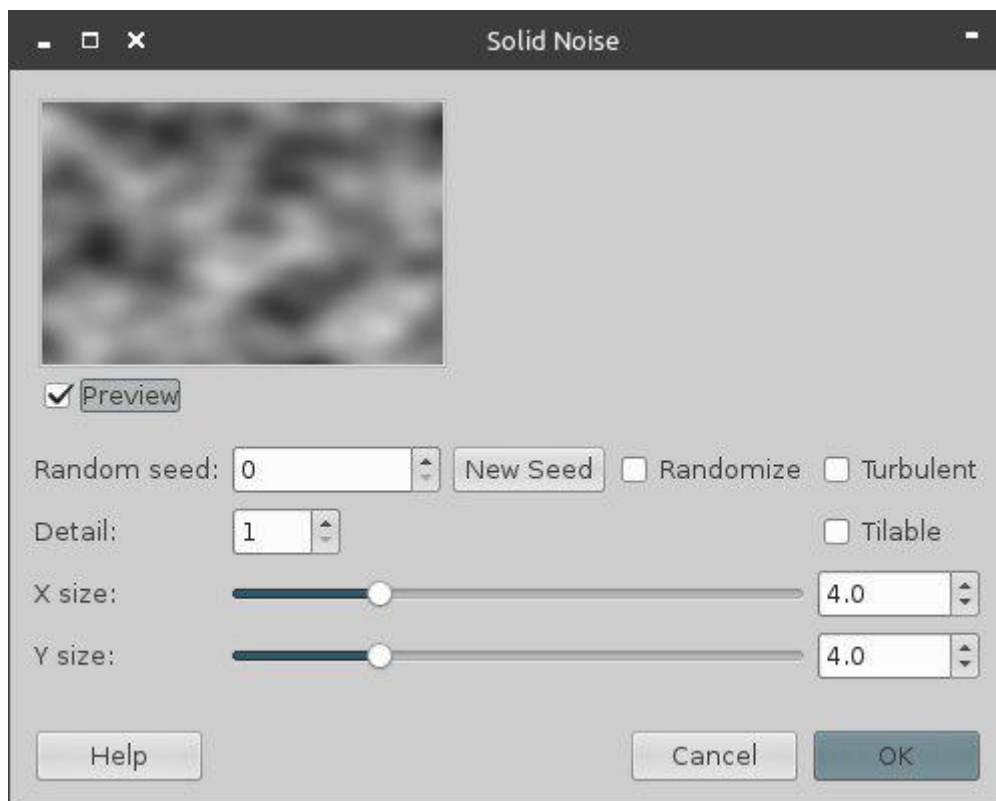


Selanjutnya, masih pada layer “**Waves**” , beri **Layer Mask** pada layer tersebut. Kemudian gunakan **Paintbrush Tool** dengan warna hitam untuk menutupi bagian yang tidak perlu.



Ubah blending mode ke **Overlay** dan kurangi **Opacity**nya ke 50.0.

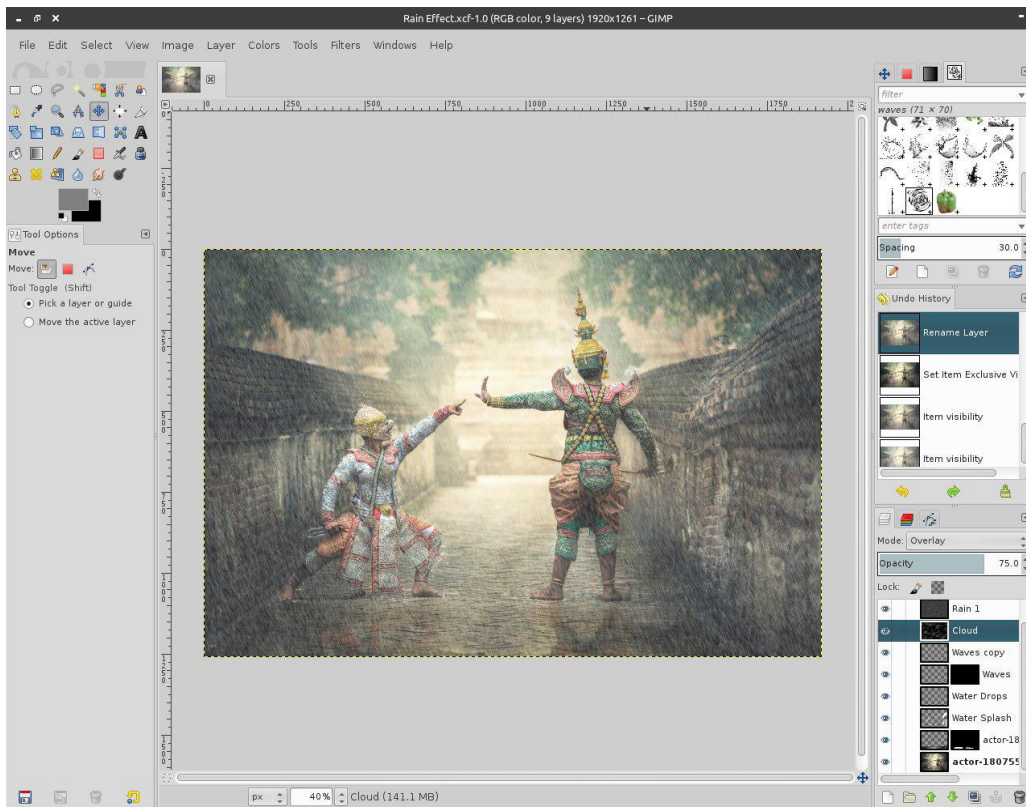
Untuk lebih menambah kesan dramatis (efek kabut pada saat hujan), buatlah layer baru dengan nama “**Clouds**” di atas layer “**Waves**”. Beri warna **#808080** pada layer tersebut. Lalu buatlah efek awan dengan menggunakan menu **Filters > Render > Clouds > Different Clouds**.



Kemudian aturlah menjadi seperti ini. Turunkan opacity menjadi 75.0 dan ubah blending mode menjadi **Overlay**.

Hasilnya:

"Membuat Kesan Hujan pada Foto"



Sekian, selamat mencoba!