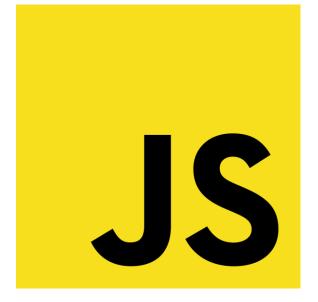
# Программирование на стороне клиента

Модуль 2 / 5

# Технологии





#### Что такое VueJS и зачем?

Vue (произносится /vju:/, примерно как view) — это прогрессивный фреймворк для создания пользовательских интерфейсов. В отличие от фреймворков-монолитов, Vue создан пригодным для постепенного внедрения. Его ядро в первую очередь решает задачи уровня представления (view), что упрощает интеграцию с другими библиотеками и существующими проектами. С другой стороны, Vue полностью подходит и для создания сложных одностраничных приложений (SPA, Single-Page Applications), если использовать его совместно с современными инструментами и дополнительными библиотеками.

А если своими словами, использование фреймворка помогает создавать легко более сложные вещи, при этом писать меньше кода и абстрагироваться от технических деталей вроде ручной перерисовки DOM.

#### Подключение

В наших пробных проектах будем использовать подключение через cdn для быстрого старта:

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.6.14/dist/vue.js"></script>
```

Для более удобной работы с компонентами, модулями, роутингом и т.д., проект билдится через Vue CLI. Это потребует установки на компьютер NodeJS и npm.

Подробнее о способах установки:

https://ru.vuejs.org/v2/guide/installation.html

# Структура объекта

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.6.14/dist/vue.js"></script>
<script>
    var app = new Vue({
       el: '#app',
       data: {
           name: 'Безымянный веб-разработчик',
           messageText: 'А кто говорил, что будет легко? :)',
           skills: ['HTML', 'CSS', 'JS', 'PHP', 'MySQL']
       methods: {
            addSkill: function(val) {
                this.languages.push(val)
       mounted() {
            console.log('Я родился')
</script>
```

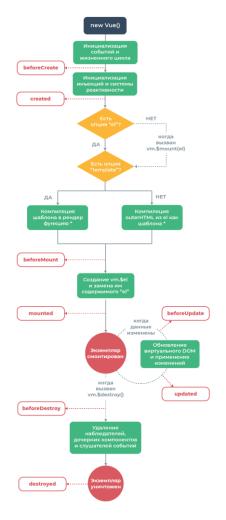
el – селектор элемента, в который рендерится приложение

data — наши данные. Обладают свойством реактивности, то есть при изменении сразу же отображаются

methods – методы (действия)

mounted – один из хуков жизненного цикла

# Жизненный цикл объекта



Тут не очень хорошо видно, так что лучше посмотреть по ссылке:

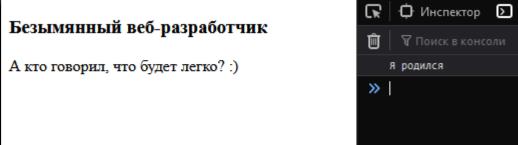
https://ru.vuejs.org/v2/guide/instance.html#%D0%94%D0%B8%D0%B0%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0%D0%B6%D0%B8%D0%B7%D0%BD%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE-%D1%86%D0%B8%D0%BA%D0%BB%D0%B0



 компиляция шаблона выполняется заранее при наличии шага сборки, например при использовании

## Отображение данных в шаблоне

```
<div id="app">
   <h3>{{ name }}</h3>
   {{ messageText }}
</div>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.6.14/dist/vue.js"></script>
<script>
   var app = new Vue({
       el: '#app',
       data: {
           name: 'Безымянный веб-разработчик',
           messageText: 'А кто говорил, что будет легко? :)',
           skills: ['HTML', 'CSS', 'JS', 'PHP', 'MySQL']
        },
       methods: {
            addSkill: function(val) {
               this.languages.push(val)
       mounted() {
           console.log('Я родился')
   })
</script>
```



Для рендеринга текста внутри тега используется {{ интерполяция }}

#### Возможности интерполяции

#### Безымянный веб-разработчик

А кто говорил, что будет легко? :)

Дважды два плюс пять: 9

2022 уже наступил? Ага

HTML, CSS, JS, PHP, MySQL

а сейчас будет жирный текст

В шаблон можно передавать не только переменные, но и JS-выражения.

Стоит обратить внимание, что если нужно передать не просто текст, а именно форматированную разметку (сырой HTML), то следует использовать рендеринг через v-html, чтобы теги были распознаны.

#### Условная отрисовка

```
<div v-if="age < 18">
        A ты еще маленький
        </div>
        <div v-else>
            Baм пора на работу
        </div>
</div>
```

С помощью директивы v-if, v-else-if, v-else компоненты отрисовываются по заданному условию.

Также есть такая вещь, как v-show. Оно аналогична v-if, но не поддерживает v-else. Разница в том, что v-if в зависимости от условия отрисовывает элементы либо удаляет их из DOM, а v-show просто переключает свойство display.

#### Циклическая отрисовка

- HTML
- CSS
- JS
- PHP
- MySQL

Здесь работает директива v-for. В цикле, который она перебирает, второй опциональный параметр (index) — индекс текущей итерации. Советую перестраховываться и указывать его, также добавлять атрибут :key, чтобы избежать непредсказуемого поведения.

Кстати, в v-for можно передавать массивы, а делать итерацию по диапазону чисел, например v-for="i in 10", что даст нам цикл от 1 до 10.

## Динамическая передача атрибутов

Атрибуты передаются через такой синтаксис: :[имяатрибута]="значение"

# Навешивание обработчиков событий

```
Эту кнопку нажали 5 раз
Нажми, понравится
```

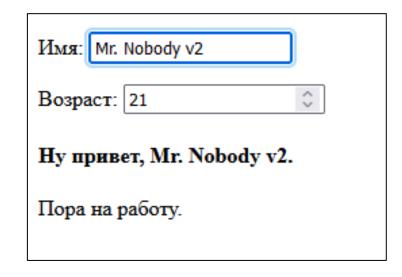
@[имясобытия]="имяметода"

Стоит знать также модификатор .prevent, чтобы отменять стандартное поведение, как в случаях с формой и ссылкой, например:

```
@click.prevent="..."
@submit.prevent="..."
```

#### Управление данными через v-model

```
<div id="app">
      Имя: <input type="text" v-model="name">
   Boзpacт: <input type="number" v-model="age">
   <h4>Ну привет, {{ name }}.</h4>
   Есть ли жизнь до 18?
   Пора на работу.
   </div>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.6.14/dist/vue.js"></script>
<script>
   var app = new Vue({
      el: '#app',
      data: {
          name: 'Mr. Nobody',
          age: 21
```



Так как данные реактивны, при изменении значений в полях ввода, они динамически меняются.

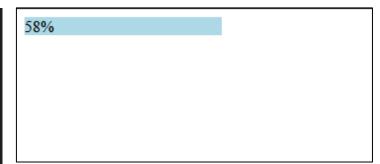
## Динамические классы

```
<div :class="{'text-danger': hasError}"></div>
<div :class="{'current': item.id == activeItem.id}"></div>
<div :class="{'text-success': skills.length > 5}"></div>
```

В данном случае в качестве класса передается объект, где ключами будут имена классов, а значения приводятся к логическим (true или false), что указывает на то, будет ли добавлен данный класс к элементу.

#### Динамические стили

```
<body>
   <div id="app">
       <div :style="{width: progress + '%', backgroundColor: successState ? 'lightgreen' : 'lightblue'}">
           {{ progress }}%
       </div>
   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.6.14/dist/vue.js"></script>
   <script>
       var app = new Vue({
           el: '#app',
           data: {
               progress: 0,
               successState: false
           mounted() {
               let interval = setInterval(() => {
                   this.progress++
                   if(this.progress >= 100) {
                       this.successState = true
                       clearInterval(interval)
               }, 50)
       })
   k/script>
```



Стили биндятся аналогично классам, через объект, ключами которого являются имена свойств CSS, а значениями — значения.

#### Вычисляемые свойства

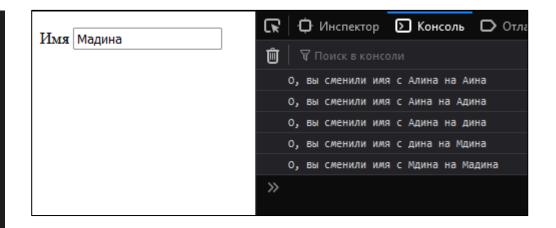
```
var app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {
        firstName: 'Айдана',
        lastName: 'Маратова'
    },
    computed: {
        fullName: function() {
            return this.firstName + ' ' + this.lastName
        }
    }
})
```

С помощью данного вычисляемого свойства мы можем использовать в шаблоне свойство fullName, и оно будет равно "Айдана Маратова".

При этом, если изменится значение firstName или lastName, то вычисляемое свойство тоже отреагирует и изменится автоматически.

Computed часто используются для форматирования строк или фильтрации списков, например, если у нас функционал по сортировке и поиску.

#### Слежение за изменением



С помощью watch мы можем выполнять какие-либо действия в момент изменения значений. Например, автосохранение.

#### Слежение за сложными данными

```
<div id="app">
      <label>
          Имя
         <input type="text" v-model="info.name">
      </label>
      <label>Позиция
         <input type="text" v-model="info.position">
      </label>
   <h4>Навыки:</h4>
      {{ skill }}
      <form action="" @submit.prevent="addSkill">
      <input type="text" placeholder="Добавить навык" v-model="skillText">
   </form>
```

```
var app = new Vue({
   el: '#app',
   data: {
       skillText: '',
       info: {
           name: 'Алина',
           position: 'Веб-разработчик',
           skills: [],
   watch: {
       info: {
           deep: true,
           handler: function (newValue, oldValue) {
               localStorage.setItem('info', JSON.stringify(newValue))
   methods: {
       addSkill: function() {
           this.info.skills.push(this.skillText)
```

Чтобы прослушиватель срабатывал на изменение свойств объекта, надо указывать опцию deep: true и обработчик помещать в handler.

## Немного o localStorage

localStorage — это локальное хранилище браузера. Подробнее на <a href="https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/API/Window/localStorage">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/API/Window/localStorage</a>

Ключи и значения - всегда строки. Установка, извлечение и удаление выполняется следующим образом:

```
localStorage.setItem('name', 'Student')
localStorage.getItem('name')
localStorage.removeItem('name')
```

## JSON сериализация

Так как localStorage может работать только со строками, сложные данные типа объектов или массивов надо сериализовать в JSON. Делается это так:

```
localStorage.setItem('name', JSON.stringify({name: 'Alina', age: 21}))
let infoObject = JSON.parse(localStorage.getItem('name'))
```

 Пример сериализации и десереализации

#### Полезные ссылки

https://ru.vuejs.org/v2/guide/installation.html

https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/API/Window/localStorage

https://learn.javascript.ru/json