Lampiran I: Modul bagi kategori A

Kandungan laporan

Format ringkas beserta panduan

Maklumat peserta

a. Nama Guru & IC	1) *minimum SATU guru, maximum 3 guru dalam satu kumpulan* 2) 3)
b. Sekolah	
c. Email (yang aktif)	1) 2) 3)
d. Topik/sub-topik pembelajaran yang boleh digunakan oleh pelajar dalam aktiviti ini	
e. Nombor Telefon guru	1) 2) 3)

1. Rumusan aktiviti

- a Tema
- b. Waktu / Jangkaan masa diperlukan bagi melaksanakan aktiviti
- c. Medium pelaksanaan P&P (WhatsAp, Telegram, GoogleMeet, Zoom, Youtube dll)
- a. Medium menerima maklumbalas daripada pelajar dan ibu bapa terhadap aktiviti tersebut jelaskan kaedah yang digunakan dan maklum balas yang diterima.
- b. Sumber yang diperlukan bagi melaksanakan racangan P&P baharu (bahan, alatan, medium sumber dan sumber bacaan)
- c. Aktiviti rumusan aktiviti pembelajaran berasaskan projek pelajar
- d. Komuniti yang terlibat sekolah/komuniti luar etc
- e. Kesimpulan

2. Pemetaan isu kemampanan bagi pembangunan video pendek (minimum SATU isu)

Masalah/isu SDGs dari persekitaran anda	SDG yang disasarkan dan matlamat yang akan dicapai dengan inovasi ini	Sasaran yang diletakkan dalam P&P untuk mendidik pelajar terhadap isu SDG tersebut	Cadangan langkah-langkah/strategi pengajaran untuk menerapkan isu SDG ini kepada pelajar menerusi silibus yang diajar
		** Kenal pasti jangkaan yang diandaikan untuk dicapai diakhir aktiviti yang boleh mengubah kualiti kehidupan/pemikiran pelajar	** Kenal pasti kriteria transformasi yang diamalkan dalam rancangan pengajaran tersebut

3. Rancangan Pengajaran SDG

f. Pengenalan: Konsep-konsep SDGs dan kurikulum yang akan diterapkan

	Konsep dalam isu SDG yang selari dengan		
dipilih	konsep mata pelajaran yang disasarkan		

- a. Perancangan fasa pembelajaran berasaskan projek Jelaskan aktiviti yang telah dibangunkan dan bagaimana aktiviti ini dilaksanakan menggunakan langkahlangkah/stratergi yang telah dinyatakan di atas
- b. Appendik