

## ROBOMISSION ELEMENTARY KOROSZTÁLY - EXTRA SZABÁLY

A mai nap a fenntartható mezőgazdaságunkban megtermelt finomságokból fogtok egy finom ebédet főzni a World Robot Olympiad magyar döntő teljes vendégseregének!

Csak rajtatok áll, hogy elkészül-e az ebéd! :D

A robot a komposztáló területéről indul.

### 1 Gyűjtsd össze a piros zöldségeket

Start: Pálya jobb alsó két területén és az üvegházakban (az üvegházak mind nyitva vannak).

Cél: A piros zöldség teljes terjedelmével a piac területén található.

Pontozás: 12 pont darabonként

### 2 Gyűjtsd össze a sárga zöldségeket

Start: Pálya jobb alsó két területén, és a jobb felső területén.

Cél: A sárga zöldség teljes terjedelmével a piac területén található.

Pontozás: 6 pont darabonként

### 3 Tojás a piac területén

Start: A tojás (első napi sárga bio-takarmány egyike) a rózsaszín csirke területéről indul.

Cél: A tojás sértetlen és a piac területén helyezkedik el teljes terjedelmével

Pontozás: 10 pont

### 4 Ültesd át zöld palántákat az üvegházakba

Start: Jobb alsó három zöld pozícióból indulnak a zöld kockák.

Cél: A zöld zöldség az üvegház grafikák területén található teljes terjedelmével.

Pontozás: 6 pont darabonként

### 5 Vízcsepp az Earth Allies területen

Start: Kettő darab a víztoronyból, egy darab az Earth Allies előtti szürke zónából.

Cél: A vízcsepp az az Earth Allies területen található teljes terjedelmével.

Pontozás: 10 pont darabonként

### 6 Földkocka a víz területen

Start: Bal alsó három zöld pozícióból indulnak a föld kockák.

Cél: A föld kocka a víz területen található teljes terjedelmével.

Pontozás: 3 pont darabonként

### 7 A robot a csirkét nem mozdította el vagy rongálta meg

Start: Csirke a piac zöld kapujában található fejjel a pálya alsó része felé nézve.

Cél: A csirke még érintkezik a sötétzöld területtel és sértetlen.

Pontozás: 15 pont

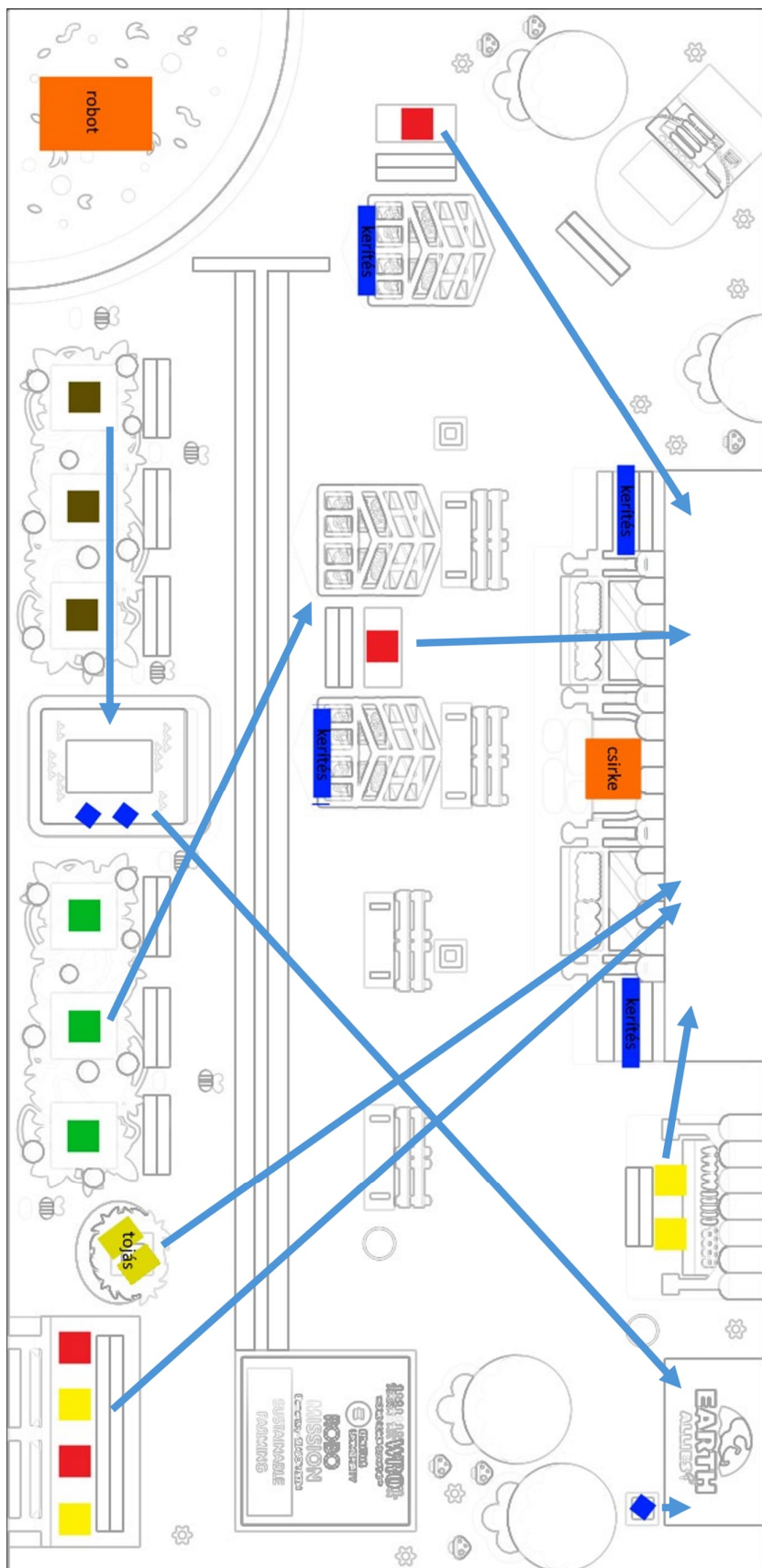
### 8 A robot a kerítést nem mozdította el vagy rongálta meg

Start: A kerítések a piac jobb és bal oldali fekete vonalán, a bal és jobb oldali üvegház bejáratánál találhatóak.

Cél: A kerítések sértetlenek és érintkeznek a kiinduló fekete vonallal illetve az üvegház grafikával.

Pontozás: 2 pont darabonként

## Vázlatos pályarajz



# Pontozólap

Csapatnév: \_\_\_\_\_

Forduló: \_\_\_\_\_

Feladat	Pontérték	Max.	#	Pontszám
<b>A vendégváró ebéd hozzávalóinak összegyűjtése</b>				
Piros zöldség teljes terjedelmével a piac területén található	12	48		
Sárga zöldség teljes terjedelmével a piac területén található	6	24		
Tojás a piac területén		10		
<b>Ültess át zöld palántákat az üvegházakba</b>				
Zöld zöldség teljes terjedelmével az üvegház területén található	6	18		
<b>Konyhai víztározó feltöltése</b>				
Vízcsepp az Earth Allies területen	10	30		
<b>Takarítás az udvarban</b>				
Földkocka a víz területen	3	9		
<b>Bónusz pontok a kerítésekért és a csirkéért</b>				
A robot a csirkét nem mozdította el vagy rongálta meg		15		
A robot a kerítést nem mozdította el vagy rongálta meg	2	8		
<b>Maximum pontszám</b>		162		
<b>Versenykör összpontszáma</b>				
<b>Versenykör ideje kerek másodpercekben</b>				