

# Proyecto1

Generado por Doxygen 1.8.10

Martes, 25 de Agosto de 2015 10:13:41



# Índice general

<b>1</b>	<b>Índice de estructura de datos</b>	<b>1</b>
1.1	Estructura de datos	1
<b>2</b>	<b>Índice de archivos</b>	<b>3</b>
2.1	Lista de archivos	3
<b>3</b>	<b>Documentación de las estructuras de datos</b>	<b>5</b>
3.1	Referencia de la Estructura bandera	5
3.1.1	Documentación de los campos	5
3.1.1.1	C	5
3.1.1.2	N	5
3.1.1.3	V	5
3.1.1.4	Z	5
<b>4</b>	<b>Documentación de archivos</b>	<b>7</b>
4.1	Referencia del Archivo ALU.c	7
4.1.1	Documentación de las funciones	7
4.1.1.1	ADD(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	7
4.1.1.2	BIC(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	7
4.1.1.3	EOR(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	8
4.1.1.4	MVN(unsigned long int Rn)	8
4.1.1.5	SUB(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	8
4.2	Referencia del Archivo ALU.h	8
4.2.1	Documentación de las funciones	9
4.2.1.1	ADD(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	9
4.2.1.2	BIC(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	9
4.2.1.3	EOR(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	9
4.2.1.4	MVN(unsigned long int Rn)	9
4.2.1.5	SUB(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	10
4.3	Referencia del Archivo main.c	10
4.3.1	Documentación de las funciones	10
4.3.1.1	main()	10

4.4	Referencia del Archivo registros.c . . . . .	10
4.4.1	Documentación de las funciones . . . . .	11
4.4.1.1	mostrar_registros(unsigned long registro[13]) . . . . .	11
4.5	Referencia del Archivo registros.h . . . . .	11

# Capítulo 1

## Índice de estructura de datos

### 1.1. Estructura de datos

Lista de estructuras con una breve descripción:

<a href="#">bandera</a> . . . . .	5
-----------------------------------	---



## Capítulo 2

# Indice de archivos

### 2.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos con descripciones breves:

<a href="#">ALU.c</a>	7
<a href="#">ALU.h</a>	8
<a href="#">main.c</a>	10
<a href="#">registros.c</a>	10
<a href="#">registros.h</a>	11





## Capítulo 3

# Documentación de las estructuras de datos

### 3.1. Referencia de la Estructura bandera

#### Campos de datos

- unsigned int [N](#)
- unsigned int [Z](#)
- unsigned int [C](#)
- unsigned int [V](#)

#### 3.1.1. Documentación de los campos

3.1.1.1. unsigned int C

3.1.1.2. unsigned int N

3.1.1.3. unsigned int V

3.1.1.4. unsigned int Z

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- [main.c](#)



## Capítulo 4

# Documentación de archivos

### 4.1. Referencia del Archivo ALU.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "ALU.h"
```

#### Funciones

- float **ADD** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)  
*funcion que suma*
- float **SUB** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)  
*funcion que resta*
- float **BIC** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)  
*funcion AND*
- float **EOR** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)  
*funcion OR*
- float **MVN** (unsigned long int *Rn*)  
*funcion NOT*

#### 4.1.1. Documentación de las funciones

##### 4.1.1.1. float ADD ( unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm* )

funcion que suma

##### Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

##### Devuelve

El resultado de la suma entre los dos Registros de entrada

##### 4.1.1.2. float BIC ( unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm* )

funcion AND

**Parámetros**

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

**Devuelve**

El resultado es la eperacion AND a nivel de bits

**4.1.1.3. float EOR ( unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm* )**

## funcion OR

**Parámetros**

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

**Devuelve**

El resultado es la eperacion OR a nivel de bits

**4.1.1.4. float MVN ( unsigned long int *Rn* )**

## funcion NOT

**Parámetros**

<i>Rn</i>	Registro1
-----------	-----------

**Devuelve**

El resultado es la eperacion NOT bit a bit

**4.1.1.5. float SUB ( unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm* )**

## funcion que resta

**Parámetros**

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

**Devuelve**

El resultado del a resta entre los dos Registros de entrada

## 4.2. Referencia del Archivo ALU.h

**Funciones**

- float **ADD** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)  
*funcion que suma*
- float **SUB** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)  
*funcion que resta*

- float **BIC** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)  
*funcion AND*
- float **EOR** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)  
*funcion OR*
- float **MVN** (unsigned long int *Rn*)  
*funcion NOT*

#### 4.2.1. Documentación de las funciones

##### 4.2.1.1. float ADD ( unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm* )

funcion que suma

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

Devuelve

El resultado de la suma entre los dos Registros de entrada

##### 4.2.1.2. float BIC ( unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm* )

funcion AND

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

Devuelve

El resultado es la eperacion AND a nivel de bits

##### 4.2.1.3. float EOR ( unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm* )

funcion OR

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

Devuelve

El resultado es la eperacion OR a nivel de bits

##### 4.2.1.4. float MVN ( unsigned long int *Rn* )

funcion NOT

**Parámetros**

<i>Rn</i>	Registro1
-----------	-----------

**Devuelve**

El resultado es la eperacion NOT bit a bit

**4.2.1.5. float SUB ( unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm* )**

funcion que resta

**Parámetros**

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

**Devuelve**

El resultado del a resta entre los dos Registros de entrada

**4.3. Referencia del Archivo main.c**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "registros.h"
#include "ALU.h"
```

**Estructuras de datos**

- struct [bandera](#)

**Funciones**

- int [main](#) ()

**4.3.1. Documentación de las funciones****4.3.1.1. int main ( )****4.4. Referencia del Archivo registros.c**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "registros.h"
```

**Funciones**

- void [mostrar\\_registros](#) (unsigned long registro[13])

**4.4.1. Documentación de las funciones**

4.4.1.1. void mostrar\_registros ( unsigned long *registro*[13] )

**4.5. Referencia del Archivo registros.h**

