

Proyecto1

Generado por Doxygen 1.8.10

Martes, 25 de Agosto de 2015 10:13:41

Índice general

1	Índice de estructura de datos	1
1.1	Estructura de datos	1
2	Índice de archivos	3
2.1	Lista de archivos	3
3	Documentación de las estructuras de datos	5
3.1	Referencia de la Estructura bandera	5
3.1.1	Documentación de los campos	5
3.1.1.1	C	5
3.1.1.2	N	5
3.1.1.3	V	5
3.1.1.4	Z	5
4	Documentación de archivos	7
4.1	Referencia del Archivo ALU.c	7
4.1.1	Documentación de las funciones	7
4.1.1.1	ADD(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	7
4.1.1.2	BIC(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	7
4.1.1.3	EOR(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	8
4.1.1.4	MVN(unsigned long int Rn)	8
4.1.1.5	SUB(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	8
4.2	Referencia del Archivo ALU.h	8
4.2.1	Documentación de las funciones	9
4.2.1.1	ADD(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	9
4.2.1.2	BIC(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	9
4.2.1.3	EOR(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	9
4.2.1.4	MVN(unsigned long int Rn)	9
4.2.1.5	SUB(unsigned long int Rn, unsigned long int Rm)	10
4.3	Referencia del Archivo main.c	10
4.3.1	Documentación de las funciones	10
4.3.1.1	main()	10

4.4	Referencia del Archivo registros.c	10
4.4.1	Documentación de las funciones	11
4.4.1.1	mostrar_registros(unsigned long registro[13])	11
4.5	Referencia del Archivo registros.h	11

Capítulo 1

Índice de estructura de datos

1.1. Estructura de datos

Lista de estructuras con una breve descripción:

bandera	5
-----------------------------------	---

Capítulo 2

Indice de archivos

2.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos con descripciones breves:

ALU.c	7
ALU.h	8
main.c	10
registros.c	10
registros.h	11

Capítulo 3

Documentación de las estructuras de datos

3.1. Referencia de la Estructura bandera

Campos de datos

- unsigned int [N](#)
- unsigned int [Z](#)
- unsigned int [C](#)
- unsigned int [V](#)

3.1.1. Documentación de los campos

3.1.1.1. unsigned int C

3.1.1.2. unsigned int N

3.1.1.3. unsigned int V

3.1.1.4. unsigned int Z

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- [main.c](#)

Capítulo 4

Documentación de archivos

4.1. Referencia del Archivo ALU.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "ALU.h"
```

Funciones

- float **ADD** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)
funcion que suma
- float **SUB** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)
funcion que resta
- float **BIC** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)
funcion AND
- float **EOR** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)
funcion OR
- float **MVN** (unsigned long int *Rn*)
funcion NOT

4.1.1. Documentación de las funciones

4.1.1.1. float ADD (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)

funcion que suma

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

Devuelve

El resultado de la suma entre los dos Registros de entrada

4.1.1.2. float BIC (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)

funcion AND

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

Devuelve

El resultado es la eperacion AND a nivel de bits

4.1.1.3. float EOR (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)

funcion OR

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

Devuelve

El resultado es la eperacion OR a nivel de bits

4.1.1.4. float MVN (unsigned long int *Rn*)

funcion NOT

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
-----------	-----------

Devuelve

El resultado es la eperacion NOT bit a bit

4.1.1.5. float SUB (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)

funcion que resta

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

Devuelve

El resultado del a resta entre los dos Registros de entrada

4.2. Referencia del Archivo ALU.h

Funciones

- float **ADD** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)
funcion que suma
- float **SUB** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)
funcion que resta

- float **BIC** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)
funcion AND
- float **EOR** (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)
funcion OR
- float **MVN** (unsigned long int *Rn*)
funcion NOT

4.2.1. Documentación de las funciones

4.2.1.1. float ADD (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)

funcion que suma

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

Devuelve

El resultado de la suma entre los dos Registros de entrada

4.2.1.2. float BIC (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)

funcion AND

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

Devuelve

El resultado es la eperacion AND a nivel de bits

4.2.1.3. float EOR (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)

funcion OR

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

Devuelve

El resultado es la eperacion OR a nivel de bits

4.2.1.4. float MVN (unsigned long int *Rn*)

funcion NOT

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
-----------	-----------

Devuelve

El resultado es la eperacion NOT bit a bit

4.2.1.5. float SUB (unsigned long int *Rn*, unsigned long int *Rm*)

funcion que resta

Parámetros

<i>Rn</i>	Registro1
<i>Rm</i>	Registro2

Devuelve

El resultado del a resta entre los dos Registros de entrada

4.3. Referencia del Archivo main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "registros.h"
#include "ALU.h"
```

Estructuras de datos

- struct [bandera](#)

Funciones

- int [main](#) ()

4.3.1. Documentación de las funciones**4.3.1.1. int main ()****4.4. Referencia del Archivo registros.c**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "registros.h"
```

Funciones

- void [mostrar_registros](#) (unsigned long registro[13])

4.4.1. Documentación de las funciones

4.4.1.1. void mostrar_registros (unsigned long *registro*[13])

4.5. Referencia del Archivo registros.h

