

# Introduction à l'électroacoustique

A. Arciniegas

IUT Cergy-Pontoise, Dep GElI, site de Neuville



- 1 Avant propos
- 2 Premier exemple : l'oreille
- 3 Rappels : outils mathématiques
- 4 Caractéristiques de la chaîne électroacoustique

# Avant propos

## Pré-requis

- Utiliser les concepts du traitement du signal pour l'étude des grandeurs électriques ;
- Utiliser les concepts fondamentaux de physique (mécanique et électricité).

## Pré-requis

- Utiliser les concepts du traitement du signal pour l'étude des grandeurs électriques ;
- Utiliser les concepts fondamentaux de physique (mécanique et électricité).

## Contenu et objectifs

- Connaître les grandeurs associées aux systèmes électroacoustiques ;
- Étudier la transduction mécano-électrique dans le cas d'un microphone ;
- Étudier la transduction électro-mécanique dans le cas d'un haut-parleur.

## Pré-requis

- Utiliser les concepts du traitement du signal pour l'étude des grandeurs électriques ;
- Utiliser les concepts fondamentaux de physique (mécanique et électricité).

## Contenu et objectifs

- Connaître les grandeurs associées aux systèmes électroacoustiques ;
- Étudier la transduction mécano-électrique dans le cas d'un microphone ;
- Étudier la transduction électro-mécanique dans le cas d'un haut-parleur.

## Déroulement

- 3 séances de TD en lien avec la SAÉ ESE du S3.
- Évaluation en fin du semestre (comprise dans l'examen de physique spécialisée).

## Transducteur

Système qui transforme l'énergie reçue sous une forme donnée (par exemple : mécanique, thermique, lumineuse) en énergie utilisable sous une forme différente (par exemple : acoustique, électrique).

## Transducteur électroacoustique

Système qui transforme une énergie acoustique (onde sonore) en énergie électrique (signal).



## Transducteur linéaire

Système qui pour une fréquence donnée, la grandeur de sortie est proportionnelle à celle d'entrée.

## Transducteur linéaire

Système qui pour une fréquence donnée, la grandeur de sortie est proportionnelle à celle d'entrée.

**Exemples :**



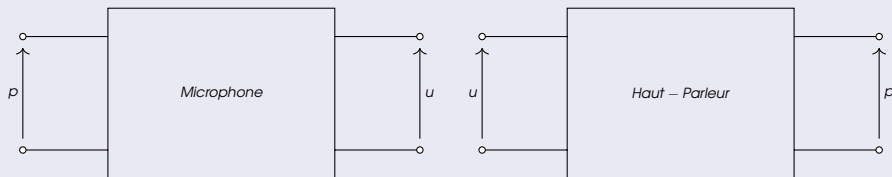
$p$  : pression acoustique en (Pa)

$u$  : tension électrique en (V)

## Transducteur linéaire

Système qui pour une fréquence donnée, la grandeur de sortie est proportionnelle à celle d'entrée.

**Exemples :**



$p$  : pression acoustique en (Pa)

$u$  : tension électrique en (V)

## Transducteur réversible

Système que, si alimenté par une source électrique, il est capable de fournir une énergie acoustique.

## Transducteur réciproque

Système que si, lors de son fonctionnement réversible, il constitue une source de débit  $D$  ( $\text{m}^3 \cdot \text{s}^{-1}$ ) proportionnelle au courant d'excitation  $i$  (A) tel que :

## Transducteur réciproque

Système que si, lors de son fonctionnement réversible, il constitue une source de débit  $D$  ( $\text{m}^3 \cdot \text{s}^{-1}$ ) proportionnelle au courant d'excitation  $i$  (A) tel que :

$$\frac{D}{i} = \frac{u}{p}$$

# Premier exemple de capteur électroacoustique : l'oreille

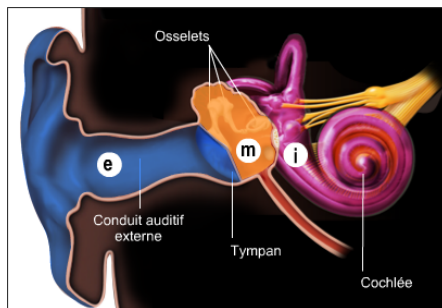


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

- L'oreille est le siège d'une captation de la pression acoustique (stimulus), transformée en influx nerveux au cerveau (perception).



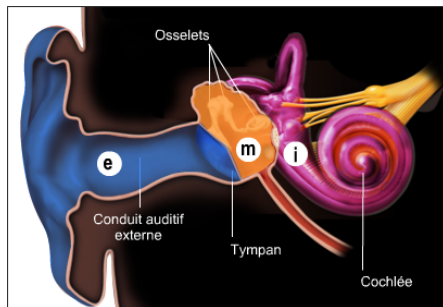


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

- L'oreille est le siège d'une captation de la pression acoustique (stimulus), transformée en influx nerveux au cerveau (perception).
- Le stimulus résulte de la transmission d'une perturbation acoustique vers le tympan, → transduction acousto-mécanique.

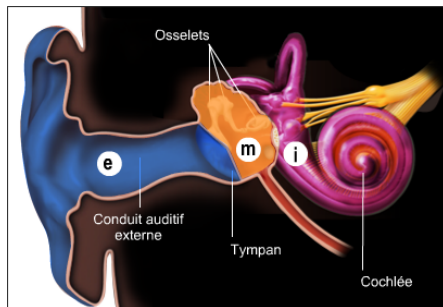


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

- L'oreille est le siège d'une captation de la pression acoustique (stimulus), transformée en influx nerveux au cerveau (perception).
- Le stimulus résulte de la transmission d'une perturbation acoustique vers le tympan, → transduction acousto-mécanique.
- L'information est transmise via les osselets de l'oreille moyenne à l'oreille interne.

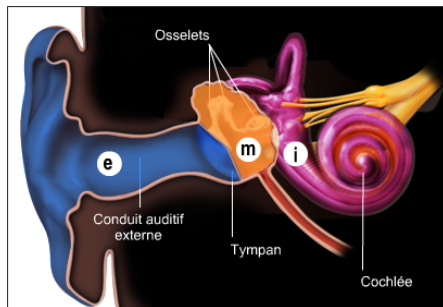


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

- L'oreille est le siège d'une captation de la pression acoustique (stimulus), transformée en influx nerveux au cerveau (perception).
- Le stimulus résulte de la transmission d'une perturbation acoustique vers le tympan,  
→ transduction acousto-mécanique.
- L'information est transmise via les osselets de l'oreille moyenne à l'oreille interne.
- Il s'en suit une mise en vibration des organes de l'oreille interne, et en particulier de cellules spécialisées qui transmettent l'information au cerveau,  
→ transduction mécano-électrique (siège à la cochlée).

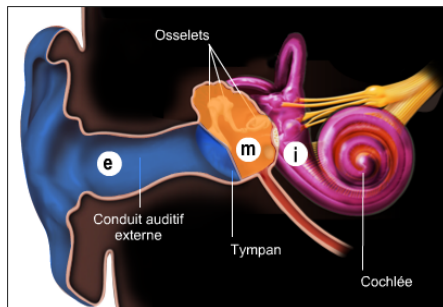


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

## Fonctionnement général

- **Oreille externe** : captation de l'extérieur (pavillon, conque, conduit) et canalisation vers l'oreille moyenne.

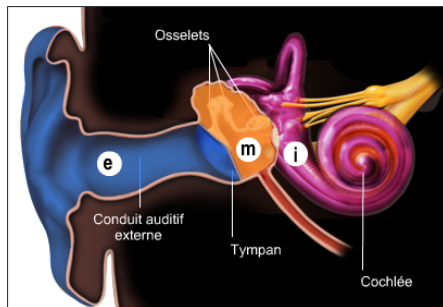


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

## Fonctionnement général

- **Oreille externe** : captation de l'extérieur (pavillon, conque, conduit) et canalisation vers l'oreille moyenne.
- **Oreille moyenne** : utilisation en tant que membrane (tympan) et système d'adaptation (osselets).

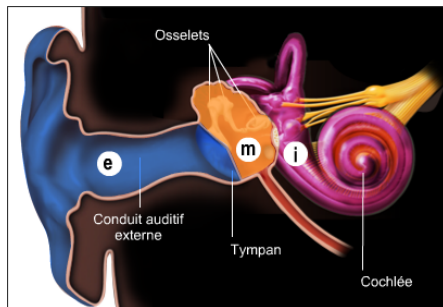


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

## Fonctionnement général

- **Oreille externe** : captation de l'extérieur (pavillon, conque, conduit) et canalisation vers l'oreille moyenne.
- **Oreille moyenne** : utilisation en tant que membrane (tympan) et système d'adaptation (osselets).
- **Oreille interne** : transformation en information électrique (cochlée).

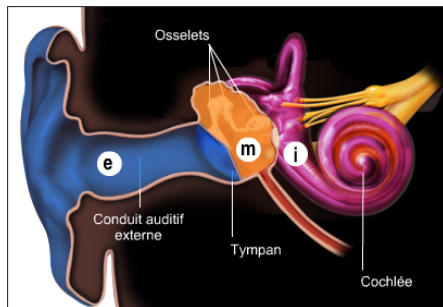


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

**Conclusion :** audition humaine = phénomène acoustique → mécanique → électrique

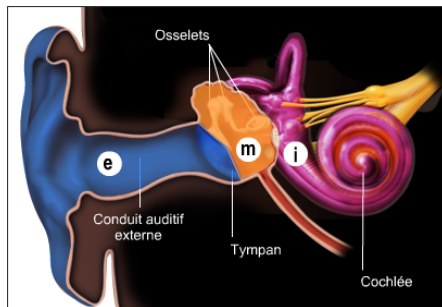


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

**Conclusion :** audition humaine = phénomène acoustique → mécanique → électrique

**Attention :** la sensibilité de l'audition dépend de la fréquence...(de l'âge)



# Outils mathématiques

## Définition

L'expression analytique d'un signal sinusoïdal est donnée par :

$$s(t) = A \cos(\omega t + \varphi)$$

## Définition

L'expression analytique d'un signal sinusoïdal est donnée par :

$$s(t) = A \cos(\omega t + \varphi)$$

avec :

- $A$  : amplitude maximale ou valeur crête ;

## Définition

L'expression analytique d'un signal sinusoïdal est donnée par :

$$s(t) = A \cos(\omega t + \varphi)$$

avec :

- $A$  : amplitude maximale ou valeur crête ;
- $\omega$  : pulsation ( $\text{rad.s}^{-1}$ ),  $\omega = 2\pi f$  ;

## Définition

L'expression analytique d'un signal sinusoïdal est donnée par :

$$s(t) = A \cos(\omega t + \varphi)$$

avec :

- $A$  : amplitude maximale ou valeur crête ;
- $\omega$  : pulsation ( $\text{rad.s}^{-1}$ ),  $\omega = 2\pi f$  ;
- $f$  : fréquence (Hz) ;

## Définition

L'expression analytique d'un signal sinusoïdal est donnée par :

$$s(t) = A \cos(\omega t + \varphi)$$

avec :

- $A$  : amplitude maximale ou valeur crête ;
- $\omega$  : pulsation ( $\text{rad.s}^{-1}$ ),  $\omega = 2\pi f$  ;
- $f$  : fréquence (Hz) ;
- $\varphi$  : phase (rad) par rapport à l'origine des temps.

## Définition

Signaux contenant un grand nombre de fréquences, pouvant être décomposés en une somme pondérée de signaux sinusoïdaux (*analyse de Fourier*).

## Définition

Signaux contenant un grand nombre de fréquences, pouvant être décomposés en une somme pondérée de signaux sinusoïdaux (*analyse de Fourier*).

signal complexe = superposition de signaux sinusoïdaux



## Définitions

- Un nombre complexe écrit dans sa forme cartésienne a pour expression :

$$z = a + jb \quad (1)$$

Avec  $a$  la partie réelle et  $b$  la partie imaginaire, et  $j$  le nombre complexe vérifiant  $j^2 = -1$  ;

## Définitions

- Un nombre complexe écrit dans sa forme cartésienne a pour expression :

$$z = a + jb \quad (1)$$

Avec  $a$  la partie réelle et  $b$  la partie imaginaire, et  $j$  le nombre complexe vérifiant  $j^2 = -1$  ;

- Le module de  $z$  noté  $|z|$  a pour expression :  $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$  ;

## Définitions

- Un nombre complexe écrit dans sa forme cartésienne a pour expression :

$$z = a + jb \quad (1)$$

Avec  $a$  la partie réelle et  $b$  la partie imaginaire, et  $j$  le nombre complexe vérifiant  $j^2 = -1$  ;

- Le module de  $z$  noté  $|z|$  a pour expression :  $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$  ;
- Son argument  $\theta$  est défini par :  $\cos\theta = \frac{a}{|z|}$  et  $\sin\theta = \frac{b}{|z|}$  ;

## Définitions

- Un nombre complexe écrit dans sa forme cartésienne a pour expression :

$$z = a + jb \quad (1)$$

Avec  $a$  la partie réelle et  $b$  la partie imaginaire, et  $j$  le nombre complexe vérifiant  $j^2 = -1$  ;

- Le module de  $z$  noté  $|z|$  a pour expression :  $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$  ;
- Son argument  $\theta$  est défini par :  $\cos\theta = \frac{a}{|z|}$  et  $\sin\theta = \frac{b}{|z|}$  ;
- Un nombre complexe écrit sous sa forme polaire a pour expression :  $z = r(\cos\theta + j\sin\theta) = re^{j\theta}$ , avec  $r = |z| = \sqrt{a^2 + b^2}$  son module et  $\theta$  son argument.

## Définitions

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$\underline{s}(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t} e^{j\varphi} \quad (1)$$

## Définitions

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$\underline{s}(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t} e^{j\varphi} \quad (1)$$

On pourra également définir une amplitude complexe :

$$\underline{A} = Ae^{j\varphi} \text{ donc } \underline{s}(t) = \underline{A}e^{j\omega t} \quad (2)$$

## Définitions

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$\underline{s}(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t} e^{j\varphi} \quad (1)$$

On pourra également définir une amplitude complexe :

$$\underline{A} = Ae^{j\varphi} \text{ donc } \underline{s}(t) = \underline{A}e^{j\omega t} \quad (2)$$

On travaillera donc en notation complexe mais il sera facile de revenir au signal réel :

## Définitions

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$\underline{s}(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t} e^{j\varphi} \quad (1)$$

On pourra également définir une amplitude complexe :

$$\underline{A} = Ae^{j\varphi} \text{ donc } \underline{s}(t) = \underline{A}e^{j\omega t} \quad (2)$$

On travaillera donc en notation complexe mais il sera facile de revenir au signal réel :

- Retour au signal réel complet grâce à la partie réelle du complexe :

$$s(t) = \text{Re} \{ \underline{s}(t) \} \quad (3)$$



## Définitions

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$\underline{s}(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t} e^{j\varphi} \quad (1)$$

On pourra également définir une amplitude complexe :

$$\underline{A} = Ae^{j\varphi} \text{ donc } \underline{s}(t) = \underline{A}e^{j\omega t} \quad (2)$$

On travaillera donc en notation complexe mais il sera facile de revenir au signal réel :

- Retour au signal réel complet grâce à la partie réelle du complexe :

$$s(t) = \text{Re} \{ \underline{s}(t) \} \quad (3)$$

- Retour à l'amplitude du signal réel grâce au module de l'amplitude complexe ou du signal complexe :

$$A = |\underline{A}| = |\underline{s}(t)| \quad (4)$$

## Définitions

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$\underline{s}(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t} e^{j\varphi} \quad (1)$$

On pourra également définir une amplitude complexe :

$$\underline{A} = Ae^{j\varphi} \text{ donc } \underline{s}(t) = \underline{A}e^{j\omega t} \quad (2)$$

On travaillera donc en notation complexe mais il sera facile de revenir au signal réel :

- Retour au signal réel complet grâce à la partie réelle du complexe :

$$s(t) = \text{Re} \{ \underline{s}(t) \} \quad (3)$$

- Retour à l'amplitude du signal réel grâce au module de l'amplitude complexe ou du signal complexe :

$$A = |\underline{A}| = |\underline{s}(t)| \quad (4)$$

- Retour à la phase initiale grâce à l'argument de l'amplitude complexe :

$$\varphi = \arg(|\underline{A}|) \quad (5)$$

## Définitions

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$\underline{s}(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t} e^{j\varphi} \quad (1)$$

On pourra également définir une amplitude complexe :

$$\underline{A} = Ae^{j\varphi} \text{ donc } \underline{s}(t) = \underline{A}e^{j\omega t} \quad (2)$$

On travaillera donc en notation complexe mais il sera facile de revenir au signal réel :

- Retour au signal réel complet grâce à la partie réelle du complexe :

$$s(t) = \text{Re} \{ \underline{s}(t) \} \quad (3)$$

- Retour à l'amplitude du signal réel grâce au module de l'amplitude complexe ou du signal complexe :

$$A = |\underline{A}| = |\underline{s}(t)| \quad (4)$$

- Retour à la phase initiale grâce à l'argument de l'amplitude complexe :

$$\varphi = \arg(|\underline{A}|) \quad (5)$$

**Ainsi, toutes les informations dont nous avons besoin pour reconstituer le signal réel sont contenues dans l'amplitude complexe.**

## Avantage de cette notation

La présence d'une exponentielle en notation complexe facilite la dérivation du signal :

## Avantage de cette notation

La présence d'une exponentielle en notation complexe facilite la dérivation du signal :

$$\frac{d\underline{s}(t)}{dt} = \frac{d}{dt} \left( A e^{j(\omega t + \varphi)} \right) = j\omega A e^{j(\omega t + \varphi)} = j\omega \underline{s}(t) \quad (1)$$

## Avantage de cette notation

La présence d'une exponentielle en notation complexe facilite la dérivation du signal :

$$\frac{d\underline{s}(t)}{dt} = \frac{d}{dt} \left( A e^{j(\omega t + \varphi)} \right) = j\omega A e^{j(\omega t + \varphi)} = j\omega \underline{s}(t) \quad (1)$$

$$\frac{d\underline{s}(t)}{dt} = j\omega \underline{s}(t) \quad (2)$$

## Avantage de cette notation

La présence d'une exponentielle en notation complexe facilite la dérivation du signal :

$$\frac{d\underline{s}(t)}{dt} = \frac{d}{dt} \left( A e^{j(\omega t + \varphi)} \right) = j\omega A e^{j(\omega t + \varphi)} = j\omega \underline{s}(t) \quad (1)$$

$$\frac{d\underline{s}(t)}{dt} = j\omega \underline{s}(t) \quad (2)$$

Sur le même principe, la primitive d'un signal complexe est obtenue en multipliant celui-ci par  $\frac{1}{j\omega}$  :

$$\int \underline{s}(t) dt = \frac{\underline{s}(t)}{j\omega} \quad (3)$$

## Valeur maximale

La **valeur maximale** ou *amplitude* du signal est donnée par :

$$A = \max(|s(t)|)$$



## Valeur maximale

La **valeur maximale** ou *amplitude* du signal est donnée par :

$$A = \max(|s(t)|)$$

## Valeur moyenne

La **valeur moyenne** ou *composante continue* du signal de période T est donnée par:

$$\bar{s} = \langle s(t) \rangle = \frac{1}{T} \int_T s(t) dt$$

## Valeur maximale

La **valeur maximale** ou *amplitude* du signal est donnée par :

$$A = \max(|s(t)|)$$

## Valeur moyenne

La **valeur moyenne** ou *composante continue* du signal de période T est donnée par:

$$\bar{s} = \langle s(t) \rangle = \frac{1}{T} \int_T s(t) dt$$

## Valeur efficace

En électricité, la **valeur efficace** d'un courant alternatif correspond à la valeur d'un courant continu produisant la même puissance thermique dans une résistance identique.

## Valeur maximale

La **valeur maximale** ou *amplitude* du signal est donnée par :

$$A = \max(|s(t)|)$$

## Valeur moyenne

La **valeur moyenne** ou *composante continue* du signal de période T est donnée par:

$$\bar{s} = \langle s(t) \rangle = \frac{1}{T} \int_T s(t) dt$$

## Valeur efficace

En électricité, la **valeur efficace** d'un courant alternatif correspond à la valeur d'un courant continu produisant la même puissance thermique dans une résistance identique.

$$I_{\text{eff}} = \sqrt{\langle i^2(t) \rangle} = \sqrt{\frac{1}{T} \int_T i^2(t) dt}$$

« La racine carrée de la valeur moyenne du carré du signal »

## Grandeurs électriques

- tension électrique  $u$  (V)
- courant électrique  $i$  (A)
- puissance instantanée  $P$  (W) ;  $p(t) = u(t) \cdot i(t)$

## Grandeurs électriques

- tension électrique  $u$  (V)
- courant électrique  $i$  (A)
- puissance instantanée  $P$  (W) ;  $p(t) = u(t) \cdot i(t)$

## Grandeurs mécaniques

- déplacement  $u$  (m)
- vitesse instantanée  $v$  (m.s<sup>-1</sup>) ;  $v(t) = \frac{du}{dt} = \dot{u}$
- accélération instantanée  $a$  (m.s<sup>-2</sup>) ;  $a(t) = \frac{dv}{dt} = \dot{v} = \ddot{u}$
- force  $F$  (N)
- puissance instantanée  $P$  (W) ;  $P(t) = F(t) \cdot v(t)$

# Grandeurs physiques

## Grandeurs électriques

- tension électrique  $u$  (V)
- courant électrique  $i$  (A)
- puissance instantanée  $P$  (W) ;  $p(t) = u(t) \cdot i(t)$

## Grandeurs mécaniques

- déplacement  $u$  (m)
- vitesse instantanée  $v$  (m.s<sup>-1</sup>) ;  $v(t) = \frac{du}{dt} = \dot{u}$
- accélération instantanée  $a$  (m.s<sup>-2</sup>) ;  $a(t) = \frac{dv}{dt} = \dot{v} = \ddot{u}$
- force  $F$  (N)
- puissance instantanée  $P$  (W) ;  $P(t) = F(t) \cdot v(t)$

## Grandeurs mécaniques

- pression acoustique  $p$  (Pa)
- vitesse  $v$  (m.s<sup>-1</sup>)
- débit  $D$  (m<sup>3</sup>.s<sup>-1</sup>)

La **puissance** caractérise le débit d'énergie fourni à chaque instant.

$$P(t) = \frac{dE}{dt}$$

La **puissance** caractérise le débit d'énergie fourni à chaque instant.

$$P(t) = \frac{dE}{dt}$$

On définit également la **puissance moyenne sur une durée**  $T$  comme la valeur moyenne pendant la durée  $T$  de la puissance instantanée :

$$\bar{P} = \langle P(t) \rangle = \frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0+T} P(t) dt \quad (4)$$



## Définition

Il définit le gain en puissance :

$$G_{dB} = 10 \log_{10} \left( \frac{P_s}{P_e} \right)$$

avec :

- $P_e$  : puissance d'entrée (W)
- $P_s$  : puissance d sortie (W)

## Définition

Il définit le gain en puissance :

$$G_{dB} = 10 \log_{10} \left( \frac{P_s}{P_e} \right)$$

avec :

- $P_e$  : puissance d'entrée (W)
- $P_s$  : puissance d sortie (W)

Le gain en tension en dB, à l'aide d'une résistance virtuelle de mesure :

$$G_{dB} = 10 \log_{10} \left( \frac{\frac{u_s^2}{R}}{\frac{u_e^2}{R}} \right) = 10 \log_{10} \left( \frac{u_s^2}{u_e^2} \right) = 20 \log_{10} \left( \frac{u_s}{u_e} \right)$$

## Définition

Il définit le gain en puissance :

$$G_{dB} = 10 \log_{10} \left( \frac{P_s}{P_e} \right)$$

avec :

- $P_e$  : puissance d'entrée (W)
- $P_s$  : puissance d sortie (W)

Le gain en tension en dB, à l'aide d'une résistance virtuelle de mesure :

$$G_{dB} = 10 \log_{10} \left( \frac{\frac{u_s^2}{R}}{\frac{u_e^2}{R}} \right) = 10 \log_{10} \left( \frac{u_s^2}{u_e^2} \right) = 20 \log_{10} \left( \frac{u_s}{u_e} \right)$$

## Autres utilisations

Électronique :

- dBW, unité de puissance en dB, référencée à 1 W
- dBm, unité de puissance en dB, référencée à 1 mW

## Définition

Il définit le gain en puissance :

$$G_{dB} = 10 \log_{10} \left( \frac{P_s}{P_e} \right)$$

avec :

- $P_e$  : puissance d'entrée (W)
- $P_s$  : puissance de sortie (W)

Le gain en tension en dB, à l'aide d'une résistance virtuelle de mesure :

$$G_{dB} = 10 \log_{10} \left( \frac{\frac{u_s^2}{R}}{\frac{u_e^2}{R}} \right) = 10 \log_{10} \left( \frac{u_s^2}{u_e^2} \right) = 20 \log_{10} \left( \frac{u_s}{u_e} \right)$$

## Autres utilisations

Électronique :

- dBW, unité de puissance en dB, référencée à 1 W
- dBm, unité de puissance en dB, référencée à 1 mW

Acoustique :

- dBA, unité de puissance en dB, référencée à la sensibilité de l'oreille (pondération physiologique)

## Définition

Il définit le gain en puissance :

$$G_{dB} = 10 \log_{10} \left( \frac{P_s}{P_e} \right)$$

avec :

- $P_e$  : puissance d'entrée (W)
- $P_s$  : puissance d sortie (W)

Le gain en tension en dB, à l'aide d'une résistance virtuelle de mesure :

$$G_{dB} = 10 \log_{10} \left( \frac{\frac{u_s^2}{R}}{\frac{u_e^2}{R}} \right) = 10 \log_{10} \left( \frac{u_s^2}{u_e^2} \right) = 20 \log_{10} \left( \frac{u_s}{u_e} \right)$$

## Niveau de pression acoustique

$$L_p = 10 \log_{10} \left( \frac{p_{eff}^2}{p_{ref}^2} \right) = 20 \log_{10} \left( \frac{p_{eff}}{p_{ref}} \right)$$

## Définition

Il définit le gain en puissance :

$$G_{dB} = 10 \log_{10} \left( \frac{P_s}{P_e} \right)$$

avec :

- $P_e$  : puissance d'entrée (W)
- $P_s$  : puissance d sortie (W)

Le gain en tension en dB, à l'aide d'une résistance virtuelle de mesure :

$$G_{dB} = 10 \log_{10} \left( \frac{\frac{u_s^2}{R}}{\frac{u_e^2}{R}} \right) = 10 \log_{10} \left( \frac{u_s^2}{u_e^2} \right) = 20 \log_{10} \left( \frac{u_s}{u_e} \right)$$

## Niveau de pression acoustique

$$L_p = 10 \log_{10} \left( \frac{p_{eff}^2}{p_{ref}^2} \right) = 20 \log_{10} \left( \frac{p_{eff}}{p_{ref}} \right)$$

Pression (Pa) → Niveau de pression (dB SPL) ; avec  $p_{ref} = 20 \mu\text{Pa}$  (seuil d'audibilité moyen à 1000 Hz)

# Caractéristiques de la chaîne électroacoustique

- **Capteurs** : microphone (acoustique  $\rightarrow$  électrique), accéléromètre (mécanique  $\rightarrow$  électrique)



- **Capteurs** : microphone (acoustique  $\rightarrow$  électrique), accéléromètre (mécanique  $\rightarrow$  électrique)
- **Sources** : haut-parleurs, écouteurs, pot-vibrants...

- **Sensibilité** :  $s = Sm$  (physique des capteurs)

- **Sensibilité** :  $s = Sm$  (physique des capteurs)
- **Sensibilité d'un microphone** :  $u = Mp ; M (\text{V.Pa}^{-1})$

- **Sensibilité** :  $s = Sm$  (physique des capteurs)
- **Sensibilité d'un microphone** :  $u = Mp ; M \text{ (V.Pa}^{-1}\text{)}$
- **Sensibilité relative** :  $L_M = 20 \log_{10} \left( \frac{M}{M_{ref}} \right) \text{ (dB)}$

- **Sensibilité** :  $s = Sm$  (physique des capteurs)
- **Sensibilité d'un microphone** :  $u = Mp$  ;  $M$  ( $V.Pa^{-1}$ )
- **Sensibilité relative** :  $L_M = 20 \log_{10} \left( \frac{M}{M_{ref}} \right)$  (dB)
- **Efficacité d'une source** :  $p = Eu$  ;  $E$  ( $Pa.V^{-1}$ ) ;  
→ pour un HP, mesure de  $L_p$  dans l'axe à 1 m, alimenté par un bruit rose (1 W)

## Définition

Informations d'amplitude et de phase relative au signal d'entrée.

## Définition

$$H(j\omega) = \frac{\underline{s_s}}{\underline{s_e}}$$

## Fonction de transfert = fonction complexe

En électronique, on considère le module et l'argument de la fonction de transfert, mis sous la forme :



## Fonction de transfert = fonction complexe

En électronique, on considère le module et l'argument de la fonction de transfert, mis sous la forme :

- **Gain** : exprimé en décibels (dB), c'est le module en échelle logarithmique,

$$G_{dB} = 20\log_{10}(|H(j\omega)|)$$

## Fonction de transfert = fonction complexe

En électronique, on considère le module et l'argument de la fonction de transfert, mis sous la forme :

- **Gain** : exprimé en décibels (dB), c'est le module en échelle logarithmique,

$$G_{dB} = 20\log_{10}(|H(j\omega)|)$$

- **Phase** : en degrés ou radians,

$$\varphi = \arg(H(j\omega))$$

## Définition

$$BP = f_h - f_b$$

avec  $f_b$  et  $f_h$  les fréquences de coupure à -3 dB par rapport à un niveau de référence correspondant au fonctionnement normal du système.

## Définition

$$BP = f_h - f_b$$

avec  $f_b$  et  $f_h$  les fréquences de coupure à -3 dB par rapport à un niveau de référence correspondant au fonctionnement normal du système.

### Exemples :

- **Oreille** : 20 Hz à 20 kHz

## Définition

$$BP = f_h - f_b$$

avec  $f_b$  et  $f_h$  les fréquences de coupure à -3 dB par rapport à un niveau de référence correspondant au fonctionnement normal du système.

### Exemples :

- **Oreille** : 20 Hz à 20 kHz
- **Voix** : 400 Hz à 4 kHz

## Définition

$$BP = f_h - f_b$$

avec  $f_b$  et  $f_h$  les fréquences de coupure à -3 dB par rapport à un niveau de référence correspondant au fonctionnement normal du système.

### Exemples :

- **Oreille** : 20 Hz à 20 kHz
- **Voix** : 400 Hz à 4 kHz
- **Téléphonie standard** : 300 Hz à 3,4 kHz

## Définition

$$BP = f_h - f_b$$

avec  $f_b$  et  $f_h$  les fréquences de coupure à -3 dB par rapport à un niveau de référence correspondant au fonctionnement normal du système.

### Exemples :

- **Oreille** : 20 Hz à 20 kHz
- **Voix** : 400 Hz à 4 kHz
- **Téléphonie standard** : 300 Hz à 3,4 kHz
- **Téléphonie Haute Définition** : 50 Hz à 7 kHz

- Plage de fonctionnement linéaire



- Plage de fonctionnement linéaire
- Bruit de fond = signaux parasites (intrinsèques et extrinsèques)

- Plage de fonctionnement linéaire
- Bruit de fond = signaux parasites (intrinsèques et extrinsèques)
- Niveau max = limite de fonctionnement linéaire

- Plage de fonctionnement linéaire
- Bruit de fond = signaux parasites (intrinsèques et extrinsèques)
- Niveau max = limite de fonctionnement linéaire
- Distorsion harmonique = apparition d'harmoniques dans  $s_s$  pour un  $s_e$  de  $f$  donnée

- Plage de fonctionnement linéaire
- Bruit de fond = signaux parasites (intrinsèques et extrinsèques)
- Niveau max = limite de fonctionnement linéaire
- Distorsion harmonique = apparition d'harmoniques dans  $s_s$  pour un  $s_e$  de  $f$  donnée
- Dynamique utile = Dynamique - Marge = Niveau max - Bruit de fond - Marge

## Définition

Représente la variation de la réponse d'un transducteur en fonction de la direction spatiale (angle  $\theta$ ).  
Elle peut être :

## Définition

Représente la variation de la réponse d'un transducteur en fonction de la direction spatiale (angle  $\theta$ ). Elle peut être :

- **Omnidirectionnelle** : réponse identique  $\forall \theta$  ;  $M(\theta) = A = cte$

## Définition

Représente la variation de la réponse d'un transducteur en fonction de la direction spatiale (angle  $\theta$ ). Elle peut être :

- **Omnidirectionnelle** : réponse identique  $\forall \theta$  ;  $M(\theta) = A = cte$
- **Bidirectionnelle** :  $\theta$  et  $\theta+180^\circ$  privilégiés ;  $M(\theta) = B\cos(\theta)$

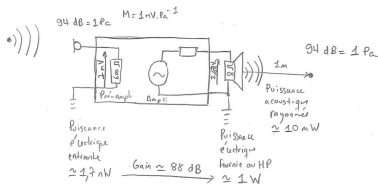
## Définition

Représente la variation de la réponse d'un transducteur en fonction de la direction spatiale (angle  $\theta$ ). Elle peut être :

- **Omnidirectionnelle** : réponse identique  $\forall \theta$  ;  $M(\theta) = A = cte$
- **Bidirectionnelle** :  $\theta$  et  $\theta+180^\circ$  privilégiés ;  $M(\theta) = B\cos(\theta)$
- **Unidirectionnelle** :  $\theta$  privilégié ;  $M(\theta) = A + B\cos(\theta)$  ; cardioïde avec  $\frac{B}{A} = 1$



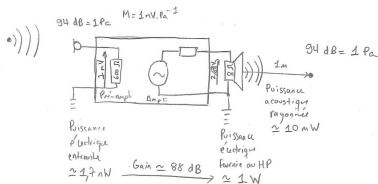
# Ordres de grandeur



Ordres de grandeur.

## Rendement

$$\eta = \frac{\text{puissance acoustique rayonnée}}{\text{puissance électrique fournie}}$$



Ordres de grandeur.

## Rendement

$$\eta = \frac{\text{puissance acoustique rayonnée}}{\text{puissance électrique fournie}}$$

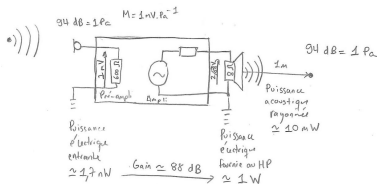
Formule pratique :

$$\eta = 10^{\left( \frac{L_p - 109 - ID}{10} \right)}$$

avec :

- ID : indice de directivité ;  $ID = 10 \log_{10}(Q)$
- Q : facteur de directivité ; varie de  $Q = 1$  (omnidirectionnel) à  $Q = 4$  (unidirectionnel,  $\frac{B}{A} = 3$ )

# Ordres de grandeur



Ordres de grandeur.

## Rendement

$$\eta = \frac{\text{puissance acoustique rayonnée}}{\text{puissance électrique fournie}}$$

Formule pratique :

$$\eta = 10^{\left( \frac{L_p - 109 - ID}{10} \right)}$$

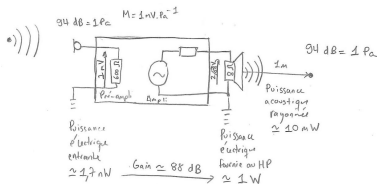
avec :

- ID : indice de directivité ;  $ID = 10 \log_{10}(Q)$
- Q : facteur de directivité ; varie de  $Q = 1$  (omnidirectionnel) à  $Q = 4$  (unidirectionnel,  $\frac{B}{A} = 3$ )

Cas d'une source unidirectionnelle :

- $Q = 2$  et  $L_p = 94 \text{ dB}$

# Ordres de grandeur



Ordres de grandeur.

## Rendement

$$\eta = \frac{\text{puissance acoustique rayonnée}}{\text{puissance électrique fournie}}$$

Formule pratique :

$$\eta = 10^{\left(\frac{L_p - 109 - ID}{10}\right)}$$

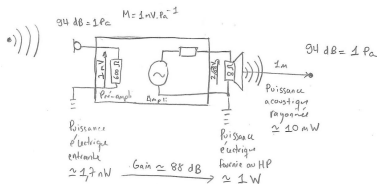
avec :

- ID : indice de directivité ;  $ID = 10 \log_{10}(Q)$
- Q : facteur de directivité ; varie de  $Q = 1$  (omnidirectionnel) à  $Q = 4$  (unidirectionnel,  $\frac{B}{A} = 3$ )

Cas d'une source unidirectionnelle :

- $Q = 2$  et  $L_p = 94 \text{ dB}$
- $ID \approx 3$

# Ordres de grandeur



Ordres de grandeur.

## Rendement

$$\eta = \frac{\text{puissance acoustique rayonnée}}{\text{puissance électrique fournie}}$$

Formule pratique :

$$\eta = 10^{\left( \frac{L_p - 109 - ID}{10} \right)}$$

avec :

- ID : indice de directivité ;  $ID = 10 \log_{10}(Q)$
- Q : facteur de directivité ; varie de  $Q = 1$  (omnidirectionnel) à  $Q = 4$  (unidirectionnel,  $\frac{B}{A} = 3$ )

Cas d'une source unidirectionnelle :

- $Q = 2$  et  $L_p = 94 \text{ dB}$
- $ID \approx 3$
- $\eta \approx 0,0158$  ou  $1,6 \%$   $\rightarrow$  puissance acoustique rayonnée  $\approx 16 \text{ mW}$  avec puissance électrique fournie  $= 1 \text{ W}$