## Introduction à l'électroacoustique

#### A. Arciniegas

IUT Cergy-Pontoise, Dep GEII, site de Neuville







## Plan du cours

- Avant propos
- Premier exemple : l'oreille
- Rappels : outils mathématiques
- Caractéristiques de la chaîne électroacoustique

### Pré-requis

- Utiliser les concepts du traitement du signal pour l'étude des grandeurs électriques ;
- Utiliser les concepts fondamentaux de physique (mécanique et électricité).

#### Pré-requis

- Utiliser les concepts du traitement du signal pour l'étude des grandeurs électriques ;
- Utiliser les concepts fondamentaux de physique (mécanique et électricité).

## Contenu et objectifs

- Connaître les grandeurs associées aux systèmes électroacoustiques ;
- Étudier la transduction mécano-électrique dans le cas d'un microphone;
- Étudier la transduction électro-mécanique dans le cas d'un haut-parleur.

#### Pré-requis

- Utiliser les concepts du traitement du signal pour l'étude des grandeurs électriques ;
- Utiliser les concepts fondamentaux de physique (mécanique et électricité).

#### Contenu et objectifs

- Connaître les grandeurs associées aux systèmes électroacoustiques ;
- Étudier la transduction mécano-électrique dans le cas d'un microphone;
- Étudier la transduction électro-mécanique dans le cas d'un haut-parleur.

#### Déroulement

- 3 séances de TD en lien avec la SAÉ ESE du S3.
- Évaluation en fin du semestre (comprise dans l'examen de physique spécialisée).

### Transducteur

Système qui transforme l'énergie reçue sous une forme donnée (par exemple : mécanique, thermique, lumineuse) en énergie utilisable sous une forme différente (par exemple : acoustique, électrique).

## Transducteur électroacoustique

Système qui transforme une énergie acoustique (onde sonore) en énergie électrique (signal).

## Transducteur linéaire

Système qui pour une fréquence donnée, la grandeur de sortie est proportionnelle à celle d'entrée.

#### Transducteur linéaire

Système qui pour une fréquence donnée, la grandeur de sortie est proportionnelle à celle d'entrée.

#### Exemples:



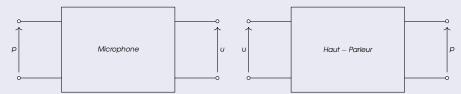
p: pression acoustique en (Pa)

u: tension électrique en (V)

#### Transducteur linéaire

Système qui pour une fréquence donnée, la grandeur de sortie est proportionnelle à celle d'entrée.

#### Exemples:



p: pression acoustique en (Pa)

u: tension électrique en (V)

## Transducteur réversible

Système que, si alimenté par une source électrique, il est capable de fournir une énergie acoustique.

## Transducteur réciproque

Système que si, lors de son fonctionnement réversible, il constitue une source de débit D (m³.s-¹) proportionnelle au courant d'excitation i (A) tel que :

## Transducteur réciproque

Système que si, lors de son fonctionnement réversible, il constitue une source de débit D (m³.s-¹) proportionnelle au courant d'excitation i (A) tel que :

$$\frac{D}{i} = \frac{u}{p}$$

Premier exemple de capteur électroacoustique : l'oreille

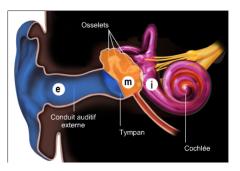


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

 L'oreille est le siège d'une captation de la pression acoustique (stimulus), transformée en influx nerveux au cerveau (perception).

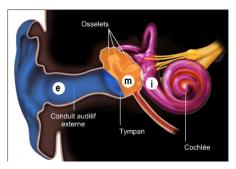


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

- L'oreille est le siège d'une captation de la pression acoustique (stimulus), transformée en influx nerveux au cerveau (perception).

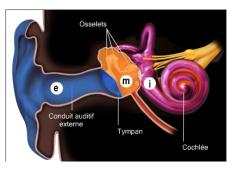


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

- L'oreille est le siège d'une captation de la pression acoustique (stimulus), transformée en influx nerveux au cerveau (perception).
- Le stimulus résulte de la transmission d'une perturbation acoustique vers le tympan, → transduction acousto-mécanique.
- L'information est transmise via les osselets de l'oreille moyenne à l'oreille interne.

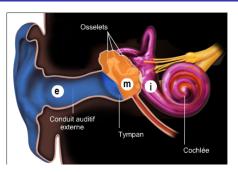


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

- L'oreille est le siège d'une captation de la pression acoustique (stimulus), transformée en influx nerveux au cerveau (perception).
- $\bullet$  Le stimulus résulte de la transmission d'une perturbation acoustique vers le tympan,  $\to$  transduction acousto-mécanique.
- L'information est transmise via les osselets de l'oreille moyenne à l'oreille interne.

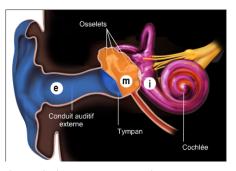


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

## Fonctionnement général

 Oreille externe: captation de l'éxterieur (pavillon, conque, conduit) et canalisation vers l'oreille moyenne.

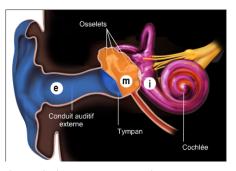


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

## Fonctionnement général

- Oreille externe: captation de l'éxterieur (pavillon, conque, conduit) et canalisation vers l'oreille moyenne.
- Oreille moyenne: utilisation en tant que membrane (tympan) et système d'adaptation (osselets).

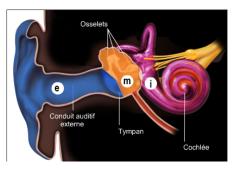


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

## Fonctionnement général

- Oreille externe: captation de l'éxterieur (pavillon, conque, conduit) et canalisation vers l'oreille moyenne.
- Oreille moyenne: utilisation en tant que membrane (tympan) et système d'adaptation (osselets).
- Oreille interne: transformation en information électrique (cochlée).

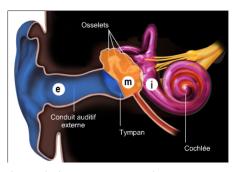


Schéma général de l'oreille (Crédit : Cochlea.eu).

**Conclusion:** audition humaine = phénomène acoustique → mécanique → électrique

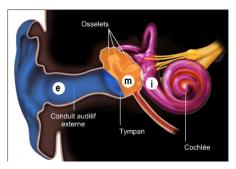


Schéma général de l'oreille (Crédit: Cochlea.eu).

Conclusion: audition humaine = phénomène acoustique -> mécanique -> électrique

Attention: la sensibilité de l'audition dépend de la fréquence...(de l'âge)

# Outils mathématiques

## Définition

L'expression analytique d'un signal sinusoïdal est donnée par :

$$s(t) = Acos(\omega t + \varphi)$$

## Définition

L'expression analytique d'un signal sinusoïdal est donnée par :

$$s(t) = Acos(\omega t + \varphi)$$

avec:

A : amplitude maximale ou valeur crête ;

### Définition

L'expression analytique d'un signal sinusoïdal est donnée par :

$$s(t) = A\cos(\omega t + \varphi)$$

avec:

- A: amplitude maximale ou valeur crête;
- $\omega$ : pulsation (rad.s<sup>-1</sup>),  $\omega = 2\pi f$ ;

### Définition

L'expression analytique d'un signal sinusoïdal est donnée par :

$$s(t) = A\cos(\omega t + \varphi)$$

avec:

- A: amplitude maximale ou valeur crête;
- $\omega$ : pulsation (rad.s<sup>-1</sup>),  $\omega = 2\pi f$ ;
- f: fréquence (Hz);

### Définition

L'expression analytique d'un signal sinusoïdal est donnée par :

$$s(t) = A\cos(\omega t + \varphi)$$

avec:

A: amplitude maximale ou valeur crête;

•  $\omega$ : pulsation (rad.s<sup>-1</sup>),  $\omega = 2\pi f$ ;

• f: fréquence (Hz);

•  $\varphi$ : phase (rad) par rapport à l'origine des temps.

# Signaux réels

### Définition

Signaux contenant un grand nombre de fréquences, pouvant être décomposés en une somme pondérée de signaux sinusoïdaux (*analyse de Fourier*).

# Signaux réels

#### Définition

Signaux contenant un grand nombre de fréquences, pouvant être décomposés en une somme pondérée de signaux sinusoïdaux (*analyse de Fourier*).

signal complexe = superposition de signaux sinusoïdaux

### **Définitions**

• Un nombre complexe écrit dans sa forme cartésienne a pour expression :

$$z = a + jb \tag{1}$$

Avec a la partie réelle et b la partie imaginaire, et j le nombre complexe vérifiant  $j^2 = 1$ ;

### **Définitions**

• Un nombre complexe écrit dans sa forme cartésienne a pour expression :

$$z = \alpha + jb \tag{1}$$

Avec a la partie réelle et b la partie imaginaire, et j le nombre complexe vérifiant  $j^2 = 1$ ;

• Le module de z noté |z| a pour expression :  $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$  ;

### Définitions

• Un nombre complexe écrit dans sa forme cartésienne a pour expression :

$$z = a + jb \tag{1}$$

Avec a la partie réelle et b la partie imaginaire, et j le nombre complexe vérifiant  $j^2 = 1$ ;

- Le module de z noté |z| a pour expression :  $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$  ;
- Son argument  $\theta$  est défini par :  $\cos\!\theta = \frac{\sigma}{|z|}$  et  $\sin\!\theta = \frac{b}{|z|}$  ;

#### **Définitions**

Un nombre complexe écrit dans sa forme cartésienne a pour expression :

$$z = a + jb \tag{1}$$

Avec a la partie réelle et b la partie imaginaire, et j le nombre complexe vérifiant  $j^2 = 1$ ;

- Le module de z noté |z| a pour expression :  $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$  ;
- Son argument  $\theta$  est défini par :  $\cos \theta = \frac{\sigma}{|z|}$  et  $\sin \theta = \frac{b}{|z|}$  ;
- Un nombre complexe écrit sous sa forme polaire a pour expression :  $z = r(\cos\theta + j\sin\theta) = re^{j\theta}$ , avec  $r = |z| = \sqrt{a^2 + b^2}$  son module et  $\theta$  son argument.

## **Définitions**

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$\underline{\underline{s}}(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t}e^{j\varphi} \tag{1}$$

## **Définitions**

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$\underline{s}(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t}e^{j\varphi} \tag{1}$$

On pourra également définir une amplitude complexe :

$$\underline{A} = Ae^{j\varphi} \operatorname{donc} \underline{s}(t) = \underline{A}e^{j\omega t}$$
 (2)

#### **Définitions**

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$s(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t}e^{j\varphi}$$
 (1)

On pourra également définir une amplitude complexe :

$$\underline{A} = Ae^{j\varphi} \operatorname{donc} \underline{s}(t) = \underline{A}e^{j\omega t}$$
 (2)

On travaillera donc en notation complexe mais il sera facile de revenir au signal réel :

#### **Définitions**

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$s(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t}e^{j\varphi}$$
 (1)

On pourra également définir une amplitude complexe :

$$\underline{A} = Ae^{j\varphi} \operatorname{donc} \underline{s}(t) = \underline{A}e^{j\omega t}$$
 (2)

On travaillera donc en notation complexe mais il sera facile de revenir au signal réel :

• Retour au signal réel complet grâce à la partie réelle du complexe :

$$s(t) = \operatorname{Re}\left\{\underline{s}(t)\right\} \tag{3}$$

#### **Définitions**

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$s(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t}e^{j\varphi}$$
 (1)

On pourra également définir une amplitude complexe :

$$\underline{A} = Ae^{j\varphi} \operatorname{donc} \underline{s}(t) = \underline{A}e^{j\omega t}$$
 (2)

On travaillera donc en notation complexe mais il sera facile de revenir au signal réel :

Retour au signal réel complet grâce à la partie réelle du complexe :

$$s(t) = Re\left\{\underline{s}(t)\right\} \tag{3}$$

 Retour à l'amplitude du signal réel grâce au module de l'amplitude complexe ou du signal complexe :

$$A = |\underline{A}| = |\underline{s}(t)| \tag{4}$$

#### **Définitions**

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$\underline{s}(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t}e^{j\varphi} \tag{1}$$

On pourra également définir une amplitude complexe :

$$\underline{A} = Ae^{j\varphi} \operatorname{donc} \underline{s}(t) = \underline{A}e^{j\omega t}$$
 (2)

On travaillera donc en notation complexe mais il sera facile de revenir au signal réel :

Retour au signal réel complet grâce à la partie réelle du complexe :

$$s(t) = Re\left\{\underline{s}(t)\right\} \tag{3}$$

 Retour à l'amplitude du signal réel grâce au module de l'amplitude complexe ou du signal complexe :

$$A = |\underline{A}| = |\underline{s}(t)| \tag{4}$$

• Retour à la phase initiale grâce à l'argument de l'amplitude complexe :

$$\varphi = \arg(|\underline{A}|) \tag{5}$$

#### **Définitions**

A chaque signal sinusoïdal, on associe une écriture complexe qui précise son amplitude et sa phase.

$$s(t) = Ae^{j(\omega t + \varphi)} = Ae^{j\omega t}e^{j\varphi}$$
 (1)

On pourra également définir une amplitude complexe :

$$\underline{A} = Ae^{j\varphi} \operatorname{donc} \underline{s}(t) = \underline{A}e^{j\omega t}$$
 (2)

On travaillera donc en notation complexe mais il sera facile de revenir au signal réel :

Retour au signal réel complet grâce à la partie réelle du complexe :

$$s(t) = Re\left\{\underline{s}(t)\right\} \tag{3}$$

 Retour à l'amplitude du signal réel grâce au module de l'amplitude complexe ou du signal complexe :

$$A = |\underline{A}| = |\underline{s}(t)| \tag{4}$$

Retour à la phase initiale grâce à l'argument de l'amplitude complexe :

$$\varphi = \arg(|\underline{A}|) \tag{5}$$

Ainsi, toutes les informations dont nous avons besoin pour reconstituer le signal réel sont contenues dans l'amplitude complexe.

# Avantage de cette notation

La présence d'une exponentielle en notation complexe facilite la dérivation du signal :

## Avantage de cette notation

La présence d'une exponentielle en notation complexe facilite la dérivation du signal :

$$\frac{d\underline{s}(t)}{dt} = \frac{d}{dt} \left( A e^{i(\omega t + \varphi)} \right) = j\omega A e^{i(\omega t + \varphi)} = j\omega \underline{s}(t) \tag{1}$$

## Avantage de cette notation

La présence d'une exponentielle en notation complexe facilite la dérivation du signal :

$$\frac{d\underline{s}(t)}{dt} = \frac{d}{dt} \left( A e^{j(\omega t + \varphi)} \right) = j\omega A e^{j(\omega t + \varphi)} = j\omega \underline{s}(t) \tag{1}$$

$$\frac{d\underline{s}(t)}{dt} = j\omega\underline{s}(t) \tag{2}$$

#### Avantage de cette notation

La présence d'une exponentielle en notation complexe facilite la dérivation du signal :

$$\frac{d\underline{s}(t)}{dt} = \frac{d}{dt} \left( A e^{j(\omega t + \varphi)} \right) = j\omega A e^{j(\omega t + \varphi)} = j\omega \underline{s}(t) \tag{1}$$

$$\frac{d\underline{s}(t)}{dt} = j\omega\underline{s}(t) \tag{2}$$

Sur le même principe, la primitive d'un signal complexe est obtenue en multipliant celui-ci par  $\frac{1}{l\omega}$  :

$$\int \underline{\underline{s}}(t)dt = \frac{\underline{s}(t)}{i\omega} \tag{3}$$

## Valeur maximale

La valeur maximale ou amplitude du signal est donnée par :

$$A = \max(|s(t)|)$$

#### Valeur maximale

La valeur maximale ou amplitude du signal est donnée par :

$$A = \max(|s(t)|)$$

#### Valeur moyenne

La **valeur moyenne** ou *composante continue* du signal de période T est donnée par:

$$ar{s} = \langle s(t) 
angle = rac{1}{T} \int_T s(t) \ dt$$

#### Valeur maximale

La valeur maximale ou amplitude du signal est donnée par :

$$A = \max(|s(t)|)$$

## Valeur moyenne

La **valeur moyenne** ou *composante continue* du signal de période T est donnée par:

$$ar{s} = \langle s(t) 
angle = rac{1}{T} \int_T s(t) \ dt$$

## Valeur efficace

En électricité, la **valeur efficace** d'un courant alternatif correspond à la valeur d'un courant continu produisant la même puissance thermique dans une résistance identique.

#### Valeur maximale

La valeur maximale ou amplitude du signal est donnée par :

$$A = \max(|s(t)|)$$

## Valeur moyenne

La **valeur moyenne** ou *composante continue* du signal de période T est donnée par:

$$ar{s} = \langle s(t) 
angle = rac{1}{T} \int_T s(t) \ dt$$

#### Valeur efficace

En électricité, la **valeur efficace** d'un courant alternatif correspond à la valeur d'un courant continu produisant la même puissance thermique dans une résistance identique.

$$I_{\mathrm{eff}} = \sqrt{\langle i^2(t) \rangle} = \sqrt{rac{1}{T} \int_T i^2(t) \ dt}$$

« La racine carrée de la valeur moyenne du carré du signal »

# Grandeurs physiques

# Grandeurs électriques

- tension électrique u (V)
- courant électrique i (A)
- puissance instantanée P (W) ;  $p(t) = u(t) \cdot i(t)$

# Grandeurs physiques

# Grandeurs électriques

- tension électrique u (V)
- courant électrique i (A)
- puissance instantanée P(W);  $p(t) = u(t) \cdot i(t)$

## Grandeurs mécaniques

- déplacement u (m)
- vitesse instantanée v (m.s<sup>-1</sup>) ;  $v(t) = \frac{du}{dt} = \dot{u}$
- accélération instantanée a (m.s<sup>-2</sup>) ;  $a(t) = \frac{dv}{dt} = \dot{v} = \ddot{u}$
- force F(N)
- puissance instantanée P (W);  $P(t) = F(t) \cdot v(t)$

# Grandeurs physiques

## Grandeurs électriques

- tension électrique u (V)
- o courant électrique i (A)
- puissance instantanée P(W);  $p(t) = u(t) \cdot i(t)$

## Grandeurs mécaniques

- déplacement u (m)
- vitesse instantanée v (m.s<sup>-1</sup>);  $v(t) = \frac{du}{dt} = \dot{u}$
- accélération instantanée a (m.s<sup>-2</sup>) ;  $a(t) = \frac{dv}{dt} = \dot{v} = \ddot{u}$
- force F(N)
- puissance instantanée P (W);  $P(t) = F(t) \cdot v(t)$

## Grandeurs mécaniques

- pression acoustique p (m)
- vitesse v (m.s<sup>-1</sup>)
- débit D (m³.s⁻¹)

## **Puissance**

La **puissance** caractérise le débit d'énergie fourni à chaque instant.

$$P(t) = \frac{dE}{dt}$$

#### **Puissance**

La **puissance** caractérise le débit d'énergie fourni à chaque instant.

$$P(t) = \frac{dE}{dt}$$

On définit également la **puissance moyenne sur une durée** T comme la valeur moyenne pendant la durée T de la puissance instantanée :

$$\bar{P} = \langle P(t) \rangle = \frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0 + T} P(t) dt \tag{4}$$

## Définition

Il définit le gain en puissance :

$$G_{dB} = 10log_{10} \left( \frac{P_s}{P_e} \right)$$

#### avec:

- P<sub>e</sub>: puissance d'entrée (W)
- Ps: puissance d sortie (W)

#### Définition

Il définit le gain en puissance :

$$G_{dB} = 10log_{10} \left( \frac{P_s}{P_e} \right)$$

avec:

- P<sub>e</sub>: puissance d'entrée (W)
- P<sub>s</sub>: puissance d sortie (W)

Le gain en tension en dB, à l'aide d'une résistance virtuelle de mesure :

$$G_{dB} = 10log_{10} \left( \frac{u_s^2}{\frac{R}{R}} \right) = 10log_{10} \left( \frac{u_s^2}{u_e^2} \right) = 20log_{10} \left( \frac{u_s}{u_e} \right)$$

#### Définition

Il définit le gain en puissance :

$$G_{dB} = 10log_{10} \left( \frac{P_s}{P_e} \right)$$

avec:

- P<sub>e</sub>: puissance d'entrée (W)
- Ps: puissance d sortie (W)

Le gain en tension en dB, à l'aide d'une résistance virtuelle de mesure :

$$G_{dB} = 10log_{10} \left( \frac{\frac{u_s^2}{R}}{\frac{u_e^2}{R}} \right) = 10log_{10} \left( \frac{u_s^2}{u_e^2} \right) = 20log_{10} \left( \frac{u_s}{u_e} \right)$$

#### Autres utilisations

Électronique :

- dBW, unité de puissance en dB, référencée à 1 W
- dBm, unité de puissance en dB, référencée à 1 mW

#### Définition

Il définit le gain en puissance :

$$G_{dB} = 10log_{10} \left( \frac{P_s}{P_e} \right)$$

avec:

- P<sub>e</sub>: puissance d'entrée (W)
- Ps: puissance d sortie (W)

Le gain en tension en dB, à l'aide d'une résistance virtuelle de mesure :

$$G_{dB} = 10log_{10} \left( \frac{u_s^2}{\frac{R}{R}} \right) = 10log_{10} \left( \frac{u_s^2}{u_e^2} \right) = 20log_{10} \left( \frac{u_s}{u_e} \right)$$

#### Autres utilisations

Électronique:

- dBW, unité de puissance en dB, référencée à 1 W
- dBm, unité de puissance en dB, référencée à 1 mW

Acoustique:

• dBA, unité de puissance en dB, référencée à la sensibilité de l'oreille (pondération physiologique)

#### Définition

Il définit le gain en puissance :

$$G_{dB} = 10log_{10} \left( \frac{P_s}{P_e} \right)$$

avec:

- P<sub>e</sub>: puissance d'entrée (W)
- Ps: puissance d sortie (W)

Le gain en tension en dB, à l'aide d'une résistance virtuelle de mesure :

$$G_{dB} = 10log_{10} \left( \frac{u_s^2}{\frac{R}{R}} \right) = 10log_{10} \left( \frac{u_s^2}{u_{\Theta}^2} \right) = 20log_{10} \left( \frac{u_s}{u_{\Theta}} \right)$$

## Niveau de pression acoustique

$$L_p = 10log_{10} \left( \frac{p_{\text{eff}}^2}{p_{\text{ref}}^2} \right) = 20log_{10} \left( \frac{p_{\text{eff}}}{p_{\text{ref}}} \right)$$

#### Définition

Il définit le gain en puissance :

$$G_{dB} = 10log_{10} \left( \frac{P_s}{P_e} \right)$$

avec:

- P<sub>e</sub>: puissance d'entrée (W)
- Ps: puissance d sortie (W)

Le gain en tension en dB, à l'aide d'une résistance virtuelle de mesure :

$$G_{dB} = 10log_{10} \left( \frac{u_s^2}{\frac{R}{R}} \right) = 10log_{10} \left( \frac{u_s^2}{u_e^2} \right) = 20log_{10} \left( \frac{u_s}{u_e} \right)$$

## Niveau de pression acoustique

$$L_p = 10log_{10} \left( \frac{p_{\text{eff}}^2}{p_{\text{ref}}^2} \right) = 20log_{10} \left( \frac{p_{\text{eff}}}{p_{\text{ref}}} \right)$$

Pression (Pa)  $\rightarrow$  Niveau de pression (dB SPL) ; avec  $p_{ref}=20~\mu$ Pa (seuil d'audibilité moyen à 1000 Hz)

# Caractéristiques de la chaîne électroacoustique

## Transducteurs

Capteurs: microphone (acoustique → électrique), accéléromètre (mécanique → électrique)

#### **Transducteurs**

- Capteurs: microphone (acoustique → électrique), accéléromètre (mécanique → électrique)
- Sources: haut-parleurs, écouteurs, pot-vibrants...

• Sensibilité : s = Sm (physique des capteurs)

- Sensibilité: s = Sm (physique des capteurs)
- Sensibilité d'un microphone : u = Mp ; M (V.P $a^{-1}$ )

- Sensibilité: s = Sm (physique des capteurs)
- Sensibilité d'un microphone : u = Mp ; M (V.P $a^{-1}$ )
- Sensibilité relative :  $L_M = 20 log_{10} \left( \frac{M}{M_{ref}} \right)$  (dB)

- Sensibilité: s = Sm (physique des capteurs)
- Sensibilité d'un microphone : u = Mp ; M (V.P $\alpha^{-1}$ )
- Sensibilité relative :  $L_M = 20 log_{10} \left( \frac{M}{M_{ref}} \right)$  (dB)
- Efficacité d'une source : p = Eu ; E (Pa.V<sup>-1</sup>) ;
   → pour un HP, mesure de L<sub>p</sub> dans l'axe à 1 m, alimenté par un bruit rose (1 W)

# Réponse en fréquence

# Définition

Informations d'amplitude et de phase relative au signal d'entrée.

## Fonction de Transfert

# Définition

$$H(j\omega) = \frac{\underline{s_s}}{\underline{s_{\Theta}}}$$

# Diagramme de Bode

## Fonction de transfert = fonction complexe

En électronique, on considère le module et l'argument de la fonction de transfert, mis sous la forme :

# Diagramme de Bode

## Fonction de transfert = fonction complexe

En électronique, on considère le module et l'argument de la fonction de transfert, mis sous la forme :

• Gain: exprimé en décibels (dB), c'est le module en échelle logarithmique,

$$G_{\rm dB} = 20 log_{10}(|H(j\omega)|)$$

# Diagramme de Bode

### Fonction de transfert = fonction complexe

En électronique, on considère le module et l'argument de la fonction de transfert, mis sous la forme :

• Gain: exprimé en décibels (dB), c'est le module en échelle logarithmique,

$$G_{\rm dB} = 20 log_{10}(|H(j\omega)|)$$

Phase : en degrés ou radians,

$$\varphi = arg(H(j\omega))$$

## Définition

$$BP = f_h - f_b$$

avec  $f_b$  et  $f_h$  les fréquences de coupure à -3 dB par rapport à un niveau de référence correspondant au fonctionnement normal du système.

## Définition

$$BP = f_b - f_b$$

avec  $f_b$  et  $f_h$  les fréquences de coupure à -3 dB par rapport à un niveau de référence correspondant au fonctionnement normal du système.

#### Exemples:

• Oreille: 20 Hz à 20 kHz

## Définition

$$BP = f_h - f_b$$

avec  $f_b$  et  $f_h$  les fréquences de coupure à -3 dB par rapport à un niveau de référence correspondant au fonctionnement normal du système.

#### Exemples:

• Oreille: 20 Hz à 20 kHz

• Voix: 400 Hz à 4 kHz

## Définition

$$BP = f_h - f_b$$

avec  $f_b$  et  $f_h$  les fréquences de coupure à -3 dB par rapport à un niveau de référence correspondant au fonctionnement normal du système.

#### Exemples:

• Oreille: 20 Hz à 20 kHz

• Voix: 400 Hz à 4 kHz

• Téléphonie standard : 300 Hz à 3,4 kHz

## Définition

$$BP = f_h - f_b$$

avec  $f_b$  et  $f_h$  les fréquences de coupure à -3 dB par rapport à un niveau de référence correspondant au fonctionnement normal du système.

#### Exemples:

• Oreille: 20 Hz à 20 kHz

• Voix: 400 Hz à 4 kHz

• Téléphonie standard : 300 Hz à 3,4 kHz

• Téléphonie Haute Définition : 50 Hz à 7 kHz

Plage de fonctionnement linéaire

- Plage de fonctionnement linéaire
- Bruit de fond = signaux parasites (intrinsèques et extrinsèques)

- Plage de fonctionnement linéaire
- Bruit de fond = signaux parasites (intrinsèques et extrinsèques)
- Niveau max = limite de fonctionnement linéaire

- Plage de fonctionnement linéaire
- Bruit de fond = signaux parasites (intrinsèques et extrinsèques)
- Niveau max = limite de fonctionnement linéaire
- Distorsion harmonique = apparition d'harmoniques dans  $s_s$  pour un  $s_e$  de f donnée

- Plage de fonctionnement linéaire
- Bruit de fond = signaux parasites (intrinsèques et extrinsèques)
- Niveau max = limite de fonctionnement linéaire
- Distorsion harmonique = apparition d'harmoniques dans  $s_s$  pour un  $s_e$  de f donnée
- Oynamique utile = Dynamique Marge = Niveau max Bruit de fond Marge

# Définition

Représente la variation de la réponse d'un transducteur en fonction de la direction spatiale (angle  $\theta$ ). Elle peut être :

## Définition

Représente la variation de la réponse d'un transducteur en fonction de la direction spatiale (angle  $\theta$ ). Elle peut être :

• Omnidirectionnelle : réponse identique  $\forall \theta$  ;  $M(\theta) = A = cte$ 

### Définition

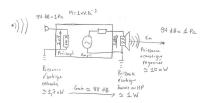
Représente la variation de la réponse d'un transducteur en fonction de la direction spatiale (angle  $\theta$ ). Elle peut être :

- Omnidirectionnelle : réponse identique  $\forall \theta$  ;  $M(\theta) = A = cte$
- **Bidirectionnelle**:  $\theta$  et  $\theta$ +180° privilégiés;  $M(\theta) = Bcos(\theta)$

### Définition

Représente la variation de la réponse d'un transducteur en fonction de la direction spatiale (angle  $\theta$ ). Elle peut être :

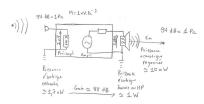
- **Omnidirectionnelle**: réponse identique  $\forall \theta$ ;  $M(\theta) = A = cte$
- Bidirectionnelle :  $\theta$  et  $\theta$ +180° privilégiés ;  $M(\theta) = B\cos(\theta)$
- Unidirectionnelle:  $\theta$  privilégié;  $M(\theta) = A + B\cos(\theta)$ ; cardioïde avec  $\frac{B}{A} = 1$



Ordres de grandeur.

## Rendement

 $\eta = \frac{\text{puissance acoustique rayonn\'ee}}{\text{puissance \'electrique fournie}}$ 



#### Ordres de grandeur.

### Rendement

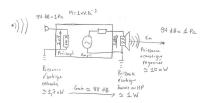
Formule pratique:

 $\eta = \frac{\text{puissance acoustique rayonn\'ee}}{\text{puissance \'electrique fournie}}$ 

$$\eta = 10 \left( \frac{L_D - 109 - ID}{10} \right)$$

avec:

- ID : indice de directivité ; ID = 10log<sub>10</sub>(Q)
- lacktriangle Q: facteur de directivité ; varie de Q=1 (omnidirectionnel) à Q=4 (unidirectionnel,  $\frac{B}{A}=3$ )



#### Ordres de grandeur.

### Rendement

Formule pratique:

 $\eta = \frac{\text{puissance acoustique rayonn\'ee}}{\text{puissance \'electrique fournie}}$ 

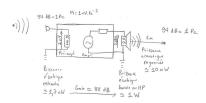
$$\eta = 10 \left( \frac{L_{\mathcal{D}} - 109 - ID}{10} \right)$$

avec:

- ID : indice de directivité ; ID = 10log<sub>10</sub>(Q)
- Q: facteur de directivité; varie de Q=1 (omnidirectionnel) à Q=4 (unidirectionnel,  $\frac{B}{A}=3$ )

#### Cas d'une source unidirectionnelle :

•  $Q = 2 \text{ et } L_p = 94 \text{ dB}$ 



#### Ordres de grandeur.

### Rendement

Formule pratique:

 $\eta = \frac{\text{puissance acoustique rayonn\'ee}}{\text{puissance \'electrique fournie}}$ 

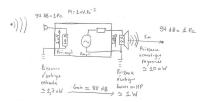
$$\eta = 10 \left( \frac{L_D - 109 - ID}{10} \right)$$

avec :

- ID : indice de directivité ; ID = 10log<sub>10</sub>(Q)
- $\odot$  Q : facteur de directivité ; varie de Q = 1 (omnidirectionnel) à Q = 4 (unidirectionnel,  $\frac{B}{A}$  = 3)

#### Cas d'une source unidirectionnelle :

- $Q = 2 \text{ et } L_D = 94 \text{ dB}$
- ID ≈ 3



#### Ordres de grandeur.

### Rendement

 $\eta = \frac{\text{puissance acoustique rayonn\'ee}}{\text{puissance \'electrique fournie}}$ 

#### Formule pratique :

$$n = 10 \left( \frac{L_{p} - 109 - ID}{10} \right)$$

#### avec:

- ID : indice de directivité ; ID = 10log<sub>10</sub>(Q)
- Q: facteur de directivité; varie de Q=1 (omnidirectionnel) à Q=4 (unidirectionnel,  $\frac{B}{A}=3$ )

#### Cas d'une source unidirectionnelle :

- $Q = 2 \text{ et } L_D = 94 \text{ dB}$
- ID ≈ 3
- $\bullet$   $\eta \approx$  0,0158 ou 1,6 %  $\rightarrow$  puissance acoustique rayonnée  $\approx$  16 mW avec puissance électrique fournie = 1 W