

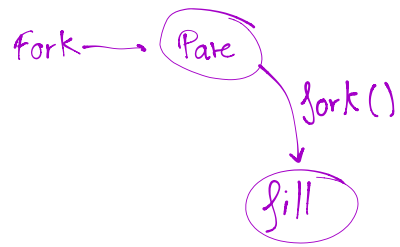
Sistemes Operatius: threads

© Xavi Canaleta, 2016

Threads

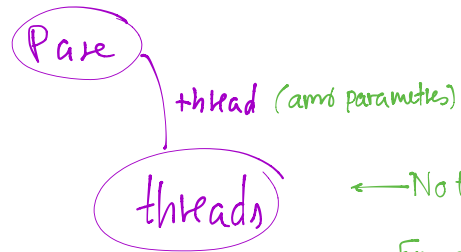
- Generen fils d'execució.
- Comparteixen molts recursos (és un risc).
- Creació de threads: **pthread_create()**
- Espera finalització: **pthread_join()**
equival·lent a `wait()`.
- Si el pare mor, tots els threads es destrueixen.
- Compilar amb `-lpthread`.

diffèrències FORKS VS THREAD



És fàcil compartir info entre pare i fill
Si mor el pare, el fill és orfe!

Thread:



← No té identitat pròpia

Ens és fàcil compartir info → Δ través de var global
tots els threads poden accedir-hi

Un thread NO és un fill,
tots els threads són "germans"
amb el mateix pare

~~#include~~ <pthread.h>

1. Exemple 1

```
void * printf_xs(void *unused) {  
    while (1) {  
        fputc('x', stderr);  
    }  
    return NULL;  
}
```

obligatori Void * ← aquesta és la funció que parà de thread ← la podem llençar tanta cops com vulguem

```
int main() {  
    pthread_t thread_id;  
    int estat;  
    estat = pthread_create(&thread_id, NULL, printf_xs, NULL);  
    if (estat != 0) exit(-1);  
    while (1)  
        fputc('o', stderr);  
    return 0;  
}
```

tipus thread (de moment sempre NULL)
↓
Nom funció thread
Parameter que li passen (en aquest exemple CADP)
si retorna != 0 és que NO s'ha creat
Millor write, això és altre!

NOMÉS PODEM PASSAR 1 ÚNIC PARAMETRE

quin thread esperem
↓
pthread_join (t1, &res)

↓
Variable que reb el que el
thread retorna

↳ aquesta variable ha de ser `void * res`. ← després com que ja sabem
que rebem fem `x = (int) res`; i allà ja l'hem castejat.

un pthread_join per thread, si volem fer 2 esperes fem

2 pthread_join

2. *Exemple 2*

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

void *threadFunc (void *arg){

    char *s = (char *) arg;
    printf ("%s", s);
    return (void *) strlen (s);

}
```

2. Exemple 2

```
int main () {
    pthread_t t1;
    void *res;
    int s;

    s = pthread_create (&t1, NULL, threadFunc, "Hello world\n");
    if (s != 0) {
        printf("pthread_create\n");
        exit (EXIT_FAILURE);
    }
    printf ("Missatge des del main()\n");
    s = pthread_join (t1, &res);
    if (s != 0) {
        printf("pthread_join\n");
        exit (EXIT_FAILURE);
    }
    printf ("Thread retorna %ld\n", (long)res);
    exit (EXIT_SUCCESS);
}
```

2. Exemple 2 (v2)

```
int main () {
    pthread_t t1;
    void *res;

    pthread_create (&t1, NULL, threadFunc, "Hello world\n");

    printf ("Missatge des del main()\n");

    pthread_join (t1, &res);

    printf ("Thread retorna %ld\n", (long)res);
    exit ();
}
```


3. Exemple 3: paràmetres

```
static void *threadFunc (void *arg){  
    int *numeret = (int *) arg;  
  
    *numeret=*numeret+5;  
  
    return (void *) arg;  
}
```

3. Exemple 3: paràmetres

```
int main (){
pthread_t t1;
void *res;
int s,x;

x=7;
printf ("Valor de x=%d\n", x);
s = pthread_create (&t1, NULL, threadFunc, &x);
if (s != 0){
    printf("pthread_create\n");
    exit (EXIT_FAILURE);
}
s = pthread_join (t1, &res);
if (s != 0){
    printf("pthread_join\n");
    exit (EXIT_FAILURE);
}
printf ("Thread retorna %X\n", (long) res);
printf ("Valor de x=%d\n", x);
exit (EXIT_SUCCESS);
}
```

3. Exemple 3: paràmetres (v2)

```
int main () {  
    pthread_t t1;  
    void *res;  
    int x;  
  
    x=7;  
    printf ("Valor de x=%d\n", x);  
  
    pthread_create (&t1, NULL, threadFunc, &x);  
  
    pthread_join (t1, &res);  
  
    printf ("Thread retorna %X\n", (long) res);  
    printf ("Valor de x=%d\n", x);  
  
    exit ();  
}
```

4. *Exemple 4: threads i variables*

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int y;

static void *threadFunc (void *arg){
    int *numeret = (int *)arg;

    *numeret=*numeret+5;
    y=y+1;
    printf("Des del thread y=%d\n",y);

    return (void *) arg;
}
```

4. Exemple 4: threads i variables

```
int main (){  
    pthread_t t1;  
    void *res;  
    int s,x;  
  
    x=7;  
    y=5;  
    printf ("[main]Valor Inicial x=%d\n",x);  
    printf("[main] Valor Inicial y=%d\n",y);  
    s = pthread_create (&t1, NULL, threadFunc, &x);  
    if (s != 0){  
        printf("pthread_create\n");  
        exit (EXIT_FAILURE);  
    }  
}
```

4. Exemple 4: threads i variables

```
y=y+2;
printf("[main] Valor Mig y=%d\n",y);

s = pthread_join (t1, &res);
if (s != 0){
    printf("pthread_join\n");
    exit (EXIT_FAILURE);
}
printf ("Thread retorna %X\n", (long) res);
printf("[main] Valor Final x=%d\n",x);
printf("[main] Valor Final y=%d\n",y);
exit (EXIT_SUCCESS);}
```

4. Exemple 4: threads i variables (v2)

```
int main () {
pthread_t t1;
void *res;
int x;

x=7;
y=5;
printf("[main]Valor Inicial x=%d\n",x);
printf("[main]Valor Inicial y=%d\n",y);
pthread_create (&t1, NULL, threadFunc, &x);
y=y+2;
printf("[main] Valor Mig y=%d\n",y);
pthread_join (t1, &res);
printf ("Thread retorna %X\n", (long) res);
printf("[main] Valor Final x=%d\n",x);
printf("[main] Valor Final y=%d\n",y);
exit ();
}
```