

EMBARCADERO CONFERENCE



 embarcadero®

Criando interfaces atrativas para dispositivos móveis

Enoque Canuto



CONFERENCE
EMBARCADERO CONFERENCE 2022

Enoque Canuto

- Desenvolvedor Delphi desde 2005
- Instrutor T3 Embarcadero
- Especialista em Gerenciamento de Projetos
- CTO da WK Technology



Como criar um interface atrativa???



Nem tudo que é bonito, é atrativo...

- Bonito
 - Formas
 - Sons
 - Cores
 - Agradável aos sentidos
- Atrativo
 - Chama atenção
 - Desperta interesse
 - Inspira simpatia e confiança



Você conhece essas ferramentas?



Sketch



Figma



Adobe XD



AFFINITY

Designer



Framer



Principle



Origami
Studio



VISION



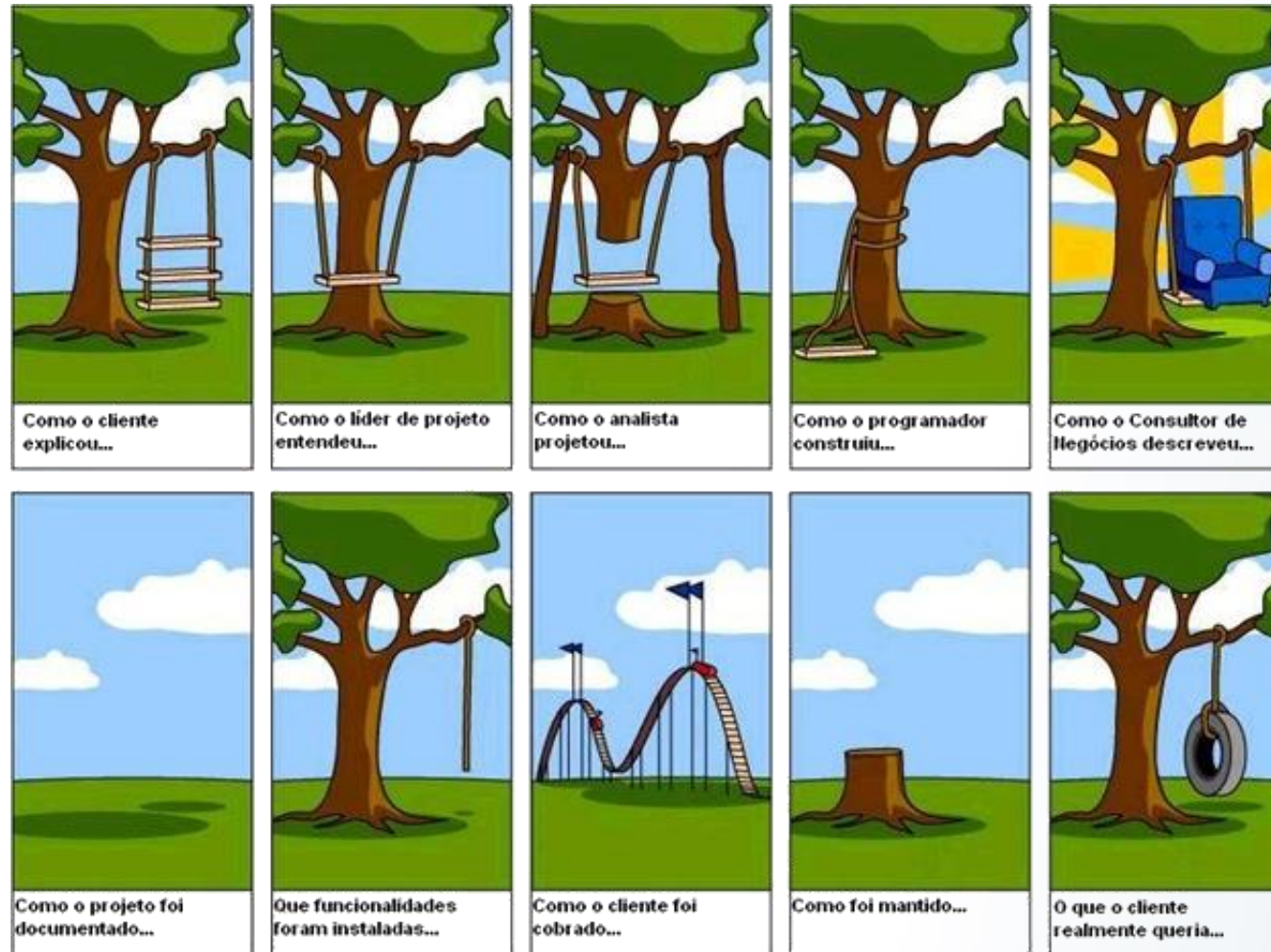
balsamiq

Teoria do “Fazejamento”

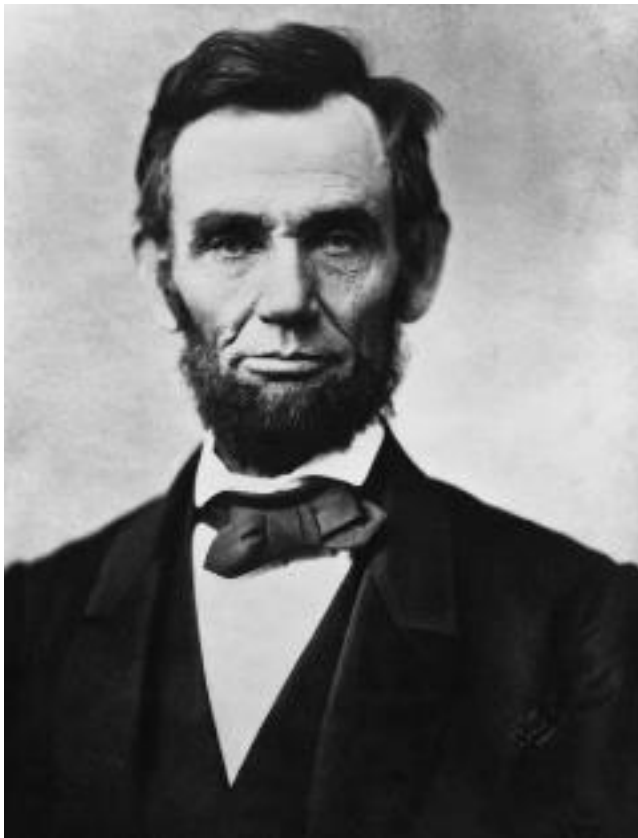
- “Pode deixar que eu mesmo faço...”
- “Pra que planejar? Eu sei o que estou fazendo...”
- “Fica tranquilo que eu resolvo...”
- “Amanhã tá pronto...”



Resultado do “Fazejamento”



Pense nisso...

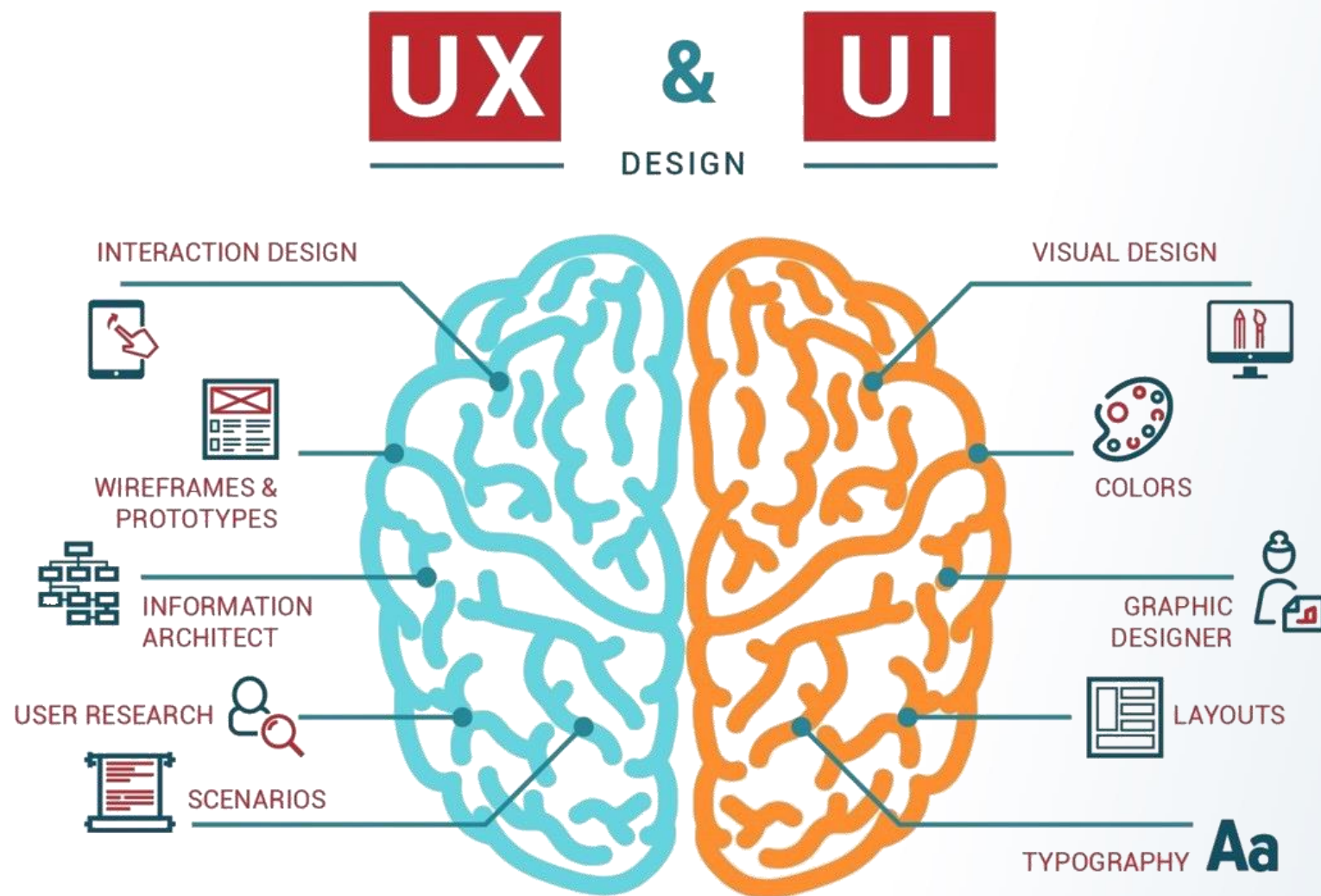


Se eu tivesse apenas
uma hora para cortar
uma árvore, eu usaria
os primeiros quarenta
e cinco minutos
afiando meu machado.

Abraham Lincoln

“ PENSADOR

Diferenças entre UX e UI



Diferenças entre UX e UI



UI

COMO O USUÁRIO INTERAGE
COM O PRODUTO.

PARTE FÍSICA



UX

QUAL É O SENTIMENTO QUE O
USUÁRIO LEVA DESSA INTERAÇÃO.

PARTE EMOCIONAL

≠

Conheça o ambiente...



Conheça o ambiente...



49%

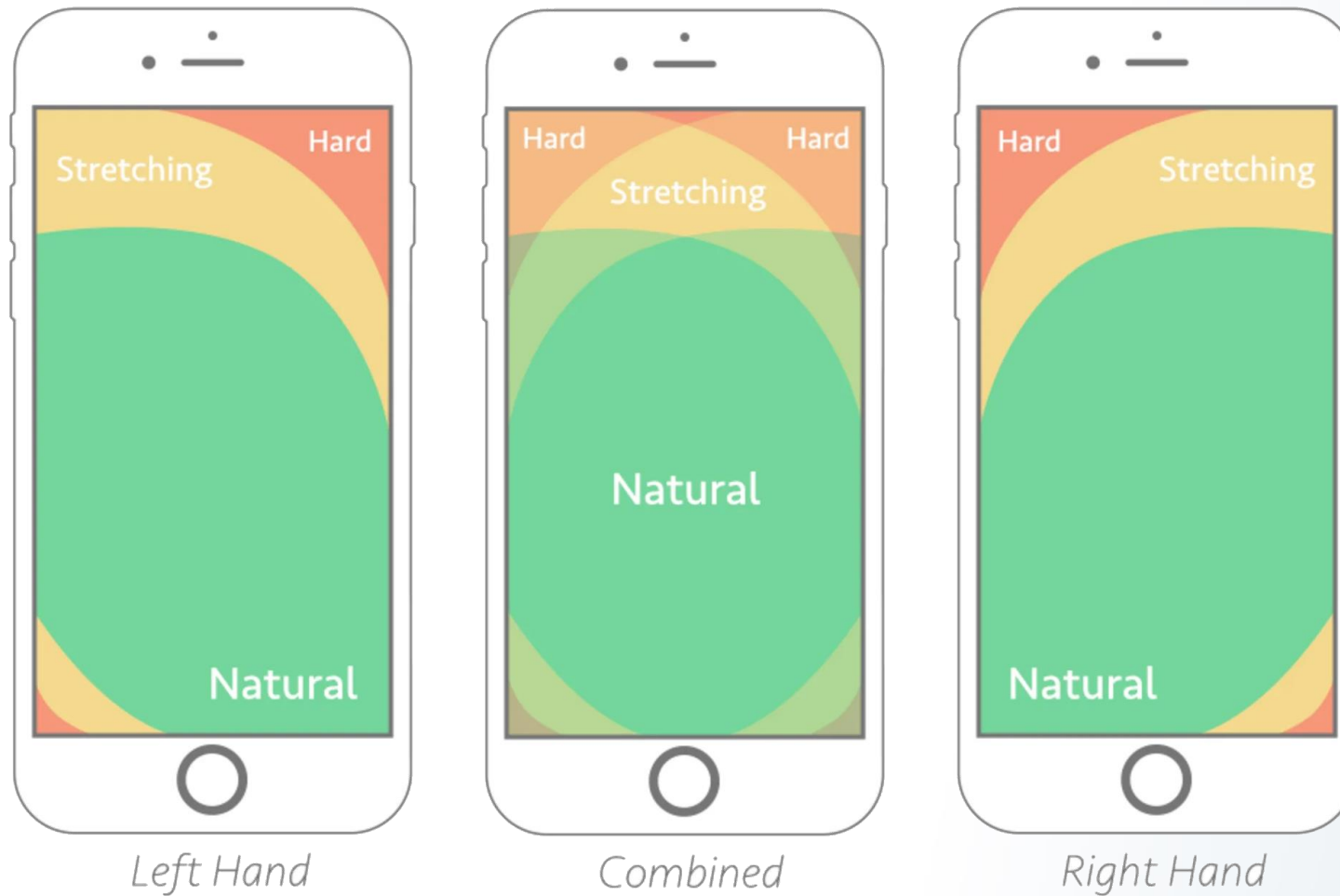


36%



15%

Conheça o ambiente...



Pontos de atenção...

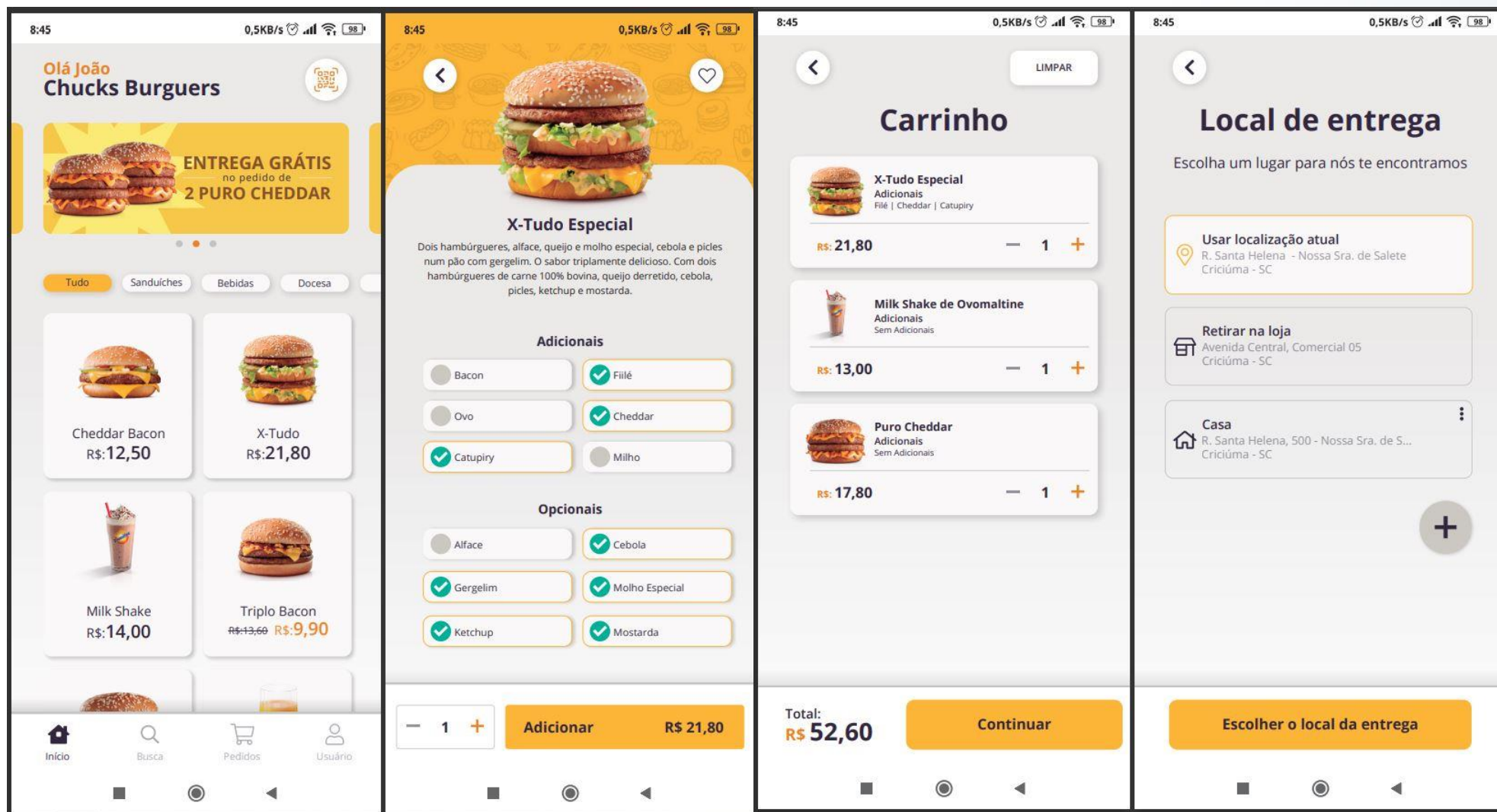
- Navegação simples
- Responsividade
- Padrões dos dispositivos
- Nem tudo deve ir ao APP
- Foco em usabilidade



Processo de desenvolvimento



Processo de desenvolvimento



Vamos ao código...



@ enoque@wktechnology.com.br

f enoque.canuto

@ enoquecanuto

in enoque-canuto



OBRIGADO