

Embarcadero Conference 2024

Inovação faz parte do nosso DNA!



Live Templates

Crie, Padronize e Acelere o Desenvolvimento

{Sileide Campos



Sileide Campos

Embarcadero MVP

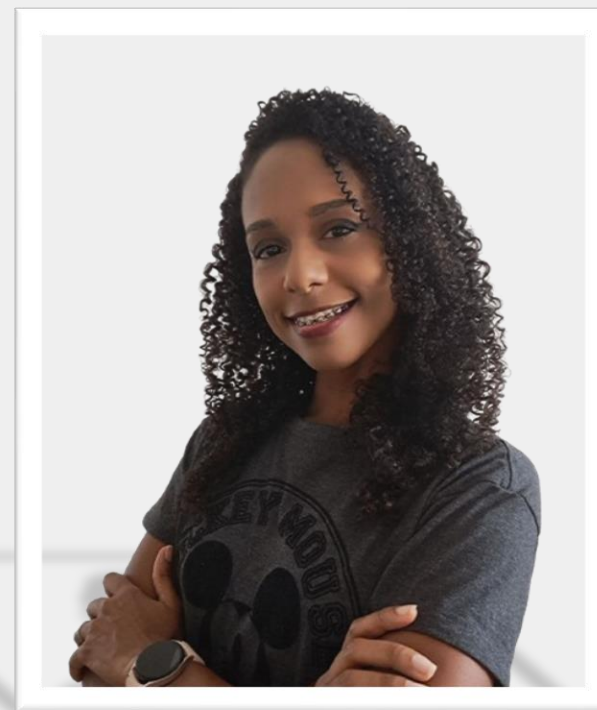
Formada em Engenharia de Controle e Automação

Pós-Graduada em Data Science Analytics

Apaixonada por projetos de Automação e Robótica

Comunidade Radzeiros na Campus Party

Desenvolvedora na GDK Software



GDK software

embarcadero®
MVP



Agenda

Onde moram?

Como vivem?

Do que se alimentam?

Como se reproduzem?



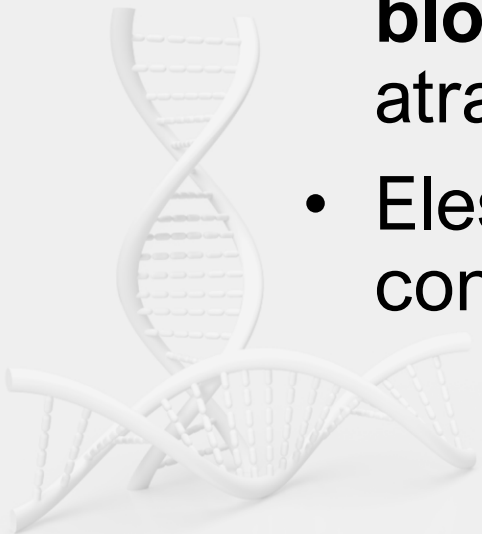
Avaliação das palestras



“Work Smarter, Not harder”

Allen F. Morgenstern

- **Live Templates**, também conhecidos como:
Code Snippets ou **Code Templates**
- Permitem aos programadores inserir rapidamente **blocos de código frequentemente utilizados (ou não)** através de atalhos ou comandos específicos.
- Eles ajudam a reduzir o tempo de digitação, garantir a consistência do código e minimizar erros comuns.



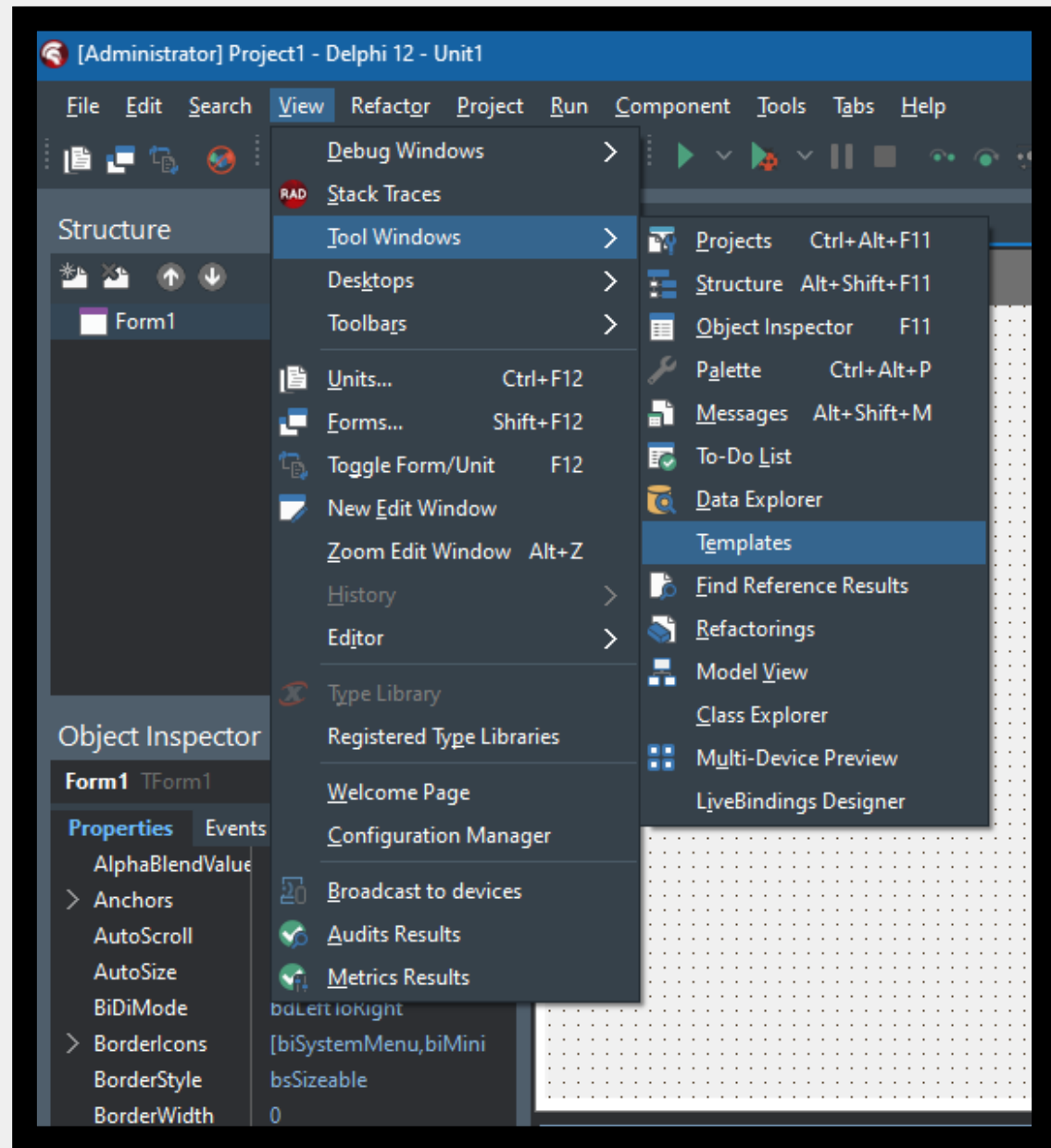
Onde Moram?

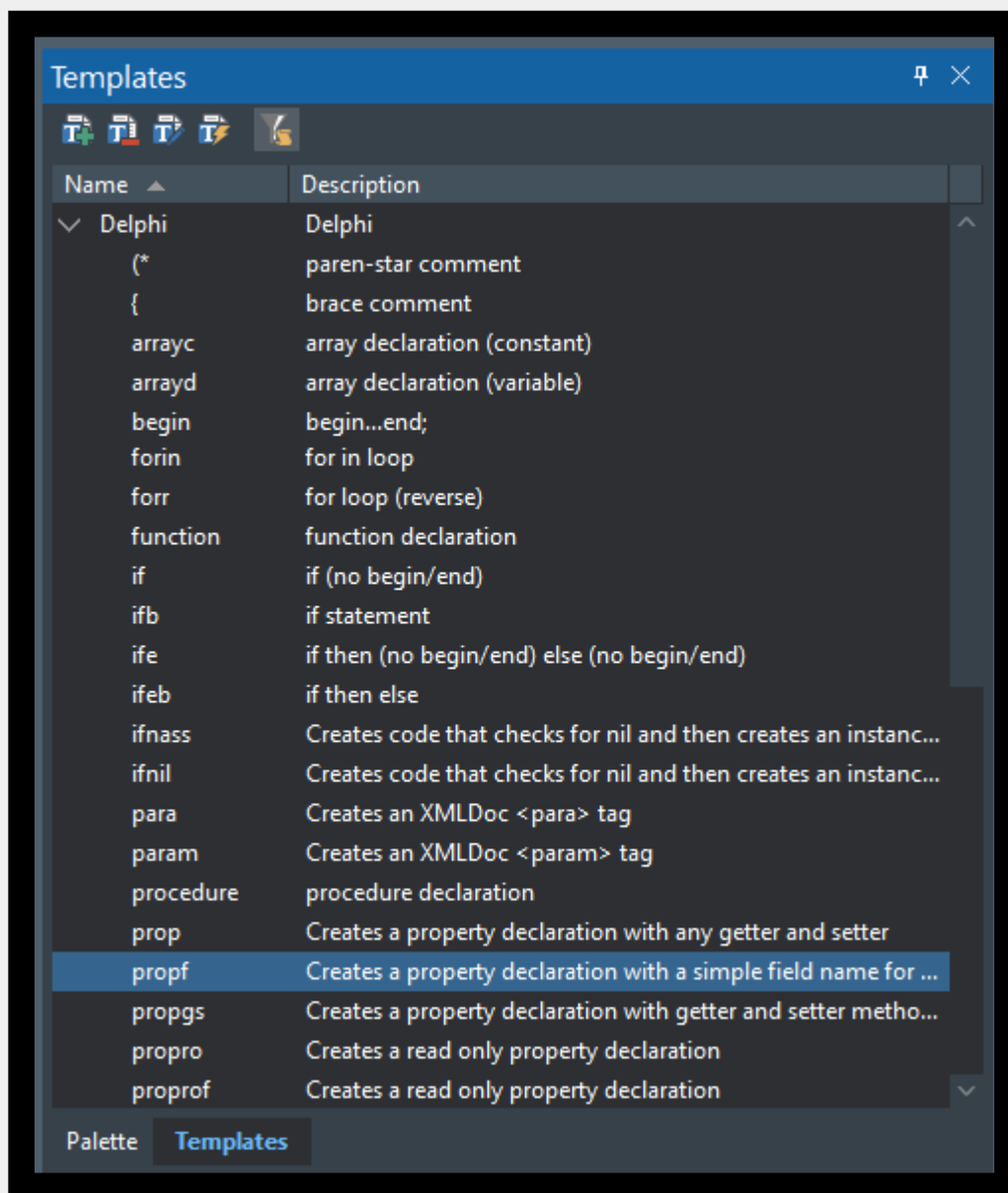
Menu:

-> View

-> Tool Windows

-> Templates





Templates Existentes

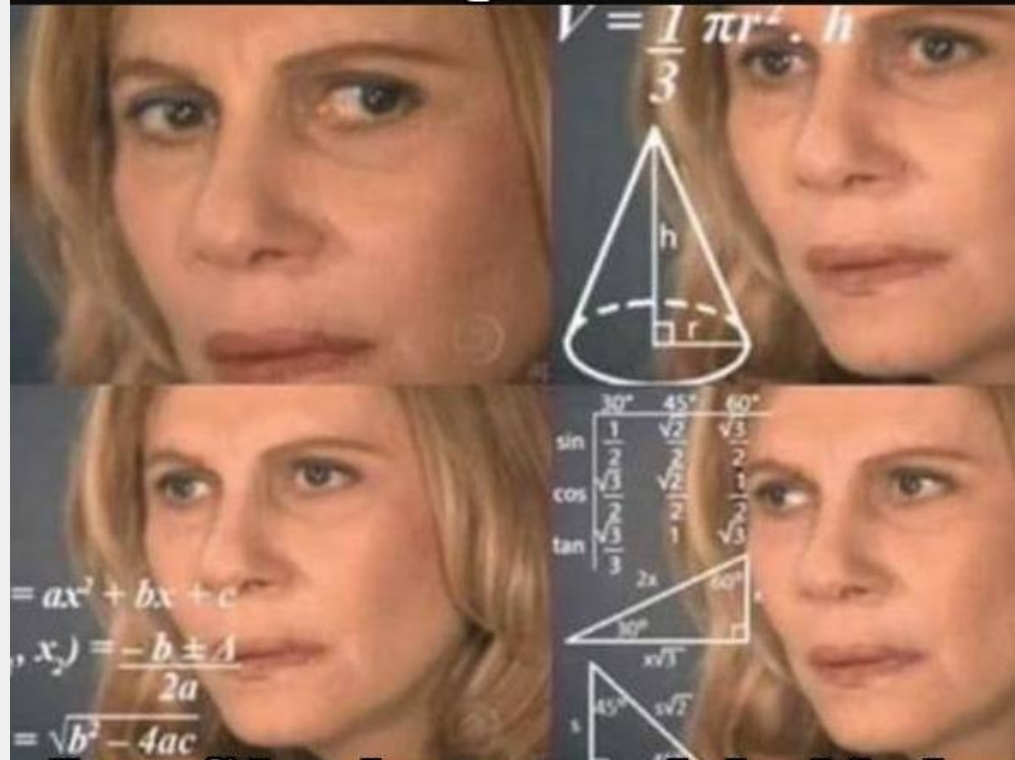
Opções da aba:

- Criar Novo
- Remover
- Inserir no Código
- Filtrar



Atalhos e mais atalhos...

Atalho? Que atalho?



Eu não lembro nem minha idade



Templates na IDE

- Analisar o Forin
- Melhorar o forb
- Meu template para Style do Firemonkey



Avaliação das palestras



Do que se alimentam?

Nome do template e a linguagem são obrigatórios

O conteúdo dentro da tag `![CDATA[]]` define como o template vai facilitar a sua vida

A tag `point` define as variáveis que serão substituídas

As variáveis declaradas na tag `point`, devem ficar entre o delimitador escolhido

Na tag de `script`, ações podem ser executadas

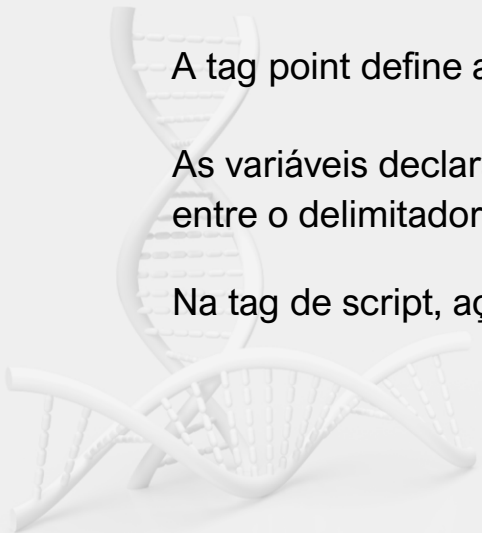
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<codetemplate xmlns="" version="1.0.0">
  <template name="" invoke="">
    <description> </description>
    <author> </author>

    <script language="" onenter="" onleave="">
</script>

    <point name="">
      <text> </text>
      <hint> </hint>
    </point>

    <code language="" delimiter="">
      <![CDATA[

        ]]>
      </code>
    </template>
  </codetemplate>
```



Do que se alimentam?

Nome do template e a linguagem são obrigatórios

O conteúdo dentro da tag `![CDATA[]]` define como o template vai facilitar a sua vida

A tag `point` define as variáveis que serão substituídas

As variáveis declaradas na tag `point`, devem ficar entre o delimitador escolhido

Na tag de `script`, ações podem ser executadas

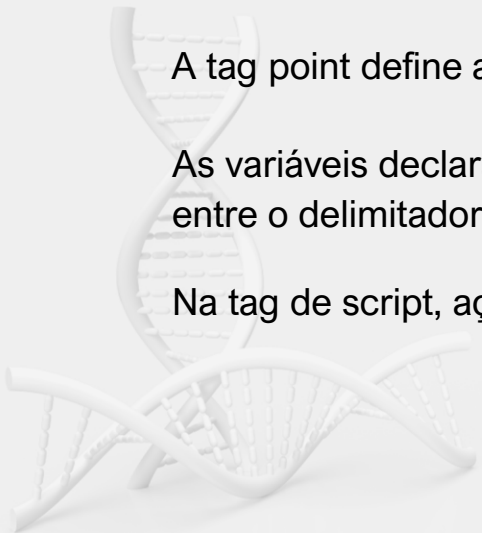
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<codetemplate xmlns="" version="1.0.0">
  <template name="" invoke="">
    <description> </description>
    <author> </author>

    <script language="" onenter="" onleave="">
    </script>

    <point name="">
      <text> </text>
      <hint> </hint>
    </point>

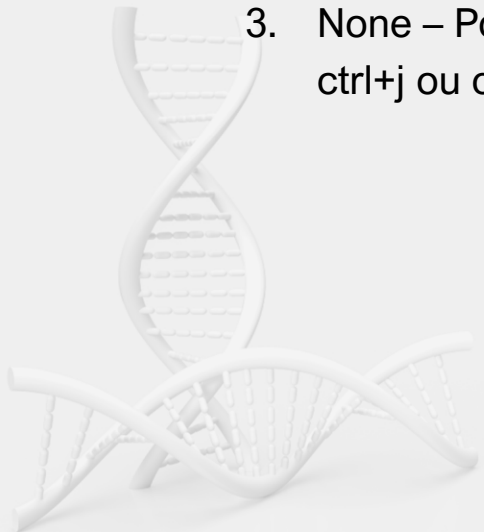
    <code language="" delimiter="">
      <![CDATA[

        ]]>
      </code>
    </template>
  </codetemplate>
```



Invoke:

1. Auto – Pode ser usado com o tab ou o space
2. Manual – pode ser usando o tab apenas
3. None – Pode ser usado usando o ctrl+j ou o ctrl+space



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<codetemplate xmlns="" version="1.0.0">
  <template name="" invoke="">
    <description> </description>
    <author> </author>

    <script language="" onenter="" onleave="">
</script>

    <point name="">
      <text> </text>
      <hint> </hint>
    </point>

    <code language="" delimiter="">
      <![CDATA[

        ]]>
      </code>
    </template>
  </codetemplate>
```

Templates na IDE

- Analisar o Forin
- Melhorar o forb
- Meu template para Style do Firemonkey



Avaliação das palestras



Scripts:

É preciso especificar a linguagem

Quando vai acontecer:

onenter="true"

onleave="false"

onvalidate="false"

Funções Existentes:

- InvokeClassCompletion
- InvokeCodeCompletion
- PopulateCase(|expression|)
- DeclareVariable(|variable|, |type|)
- RemoveTemplate
- ValidateForTemplate

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<codetemplate xmlns="" version="1.0.0">
  <template name="" invoke="">
    <description> </description>
    <author> </author>

    <script language="" onenter="" onleave="">
    </script>

    <point name="">
      <text> </text>
      <hint> </hint>
    </point>

    <code language="" delimiter="">
      <![CDATA[

        ]]>
      </code>
    </template>
  </codetemplate>
```


Templates na IDE

- Analisar o Forin
- Melhorar o forb
- Meu template para Style no Firemonkey



Avaliação das palestras



Criando um Novo Template

1. Corrigir erros frequentes de digitação (;=)
2. Não deixar de incluir o Next no while de um dataset
3. DeclareVariable (com onleave="true")
4. Incluir o |end| no local onde o cursor vai parar
5. InvokeCodeCompletion dentro da tag point (com onenter="true")
6. PopulateCase mostrando as opções



Avaliação das palestras



Embarcadero Conference 2024

Inovação faz parte do nosso DNA!




Quer me ver na
#ECON25?
Acesse o QRCode
e avalie minha palestra!



Sileide Campos

 [@sileidecampos](https://www.instagram.com/sileidecampos)

 [linkedin.com/in/sileidecampos/](https://www.linkedin.com/in/sileidecampos/)

 sileidecampos@gmail.com

