Embarcadero Conference 2024

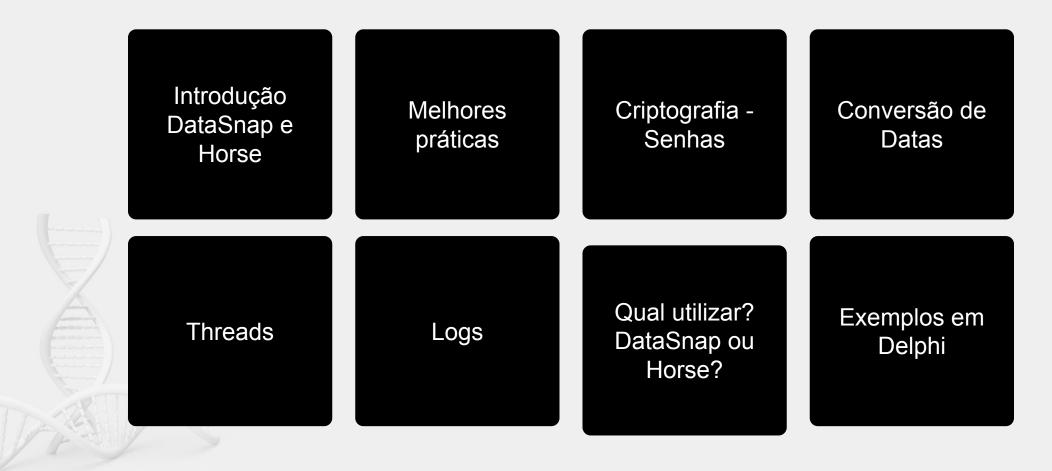
Inovação faz parte do nosso DNA!

DataSnap e Horse: Melhores Práticas

Gustavo Mena Barreto



Agenda



Um pouco sobre mim

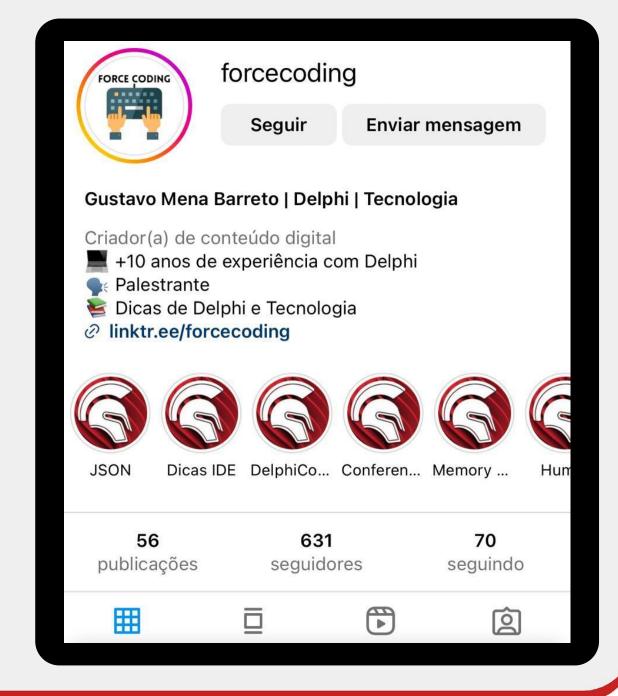
Desenvolvedor Sênior na Aquasoft.

Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela Unisinos/RS.

Instrutor Embarcadero.

Palestrante Embarcadero Conference e Dev Days of Summer.

Criador de conteúdo no Instagram - @forcecoding



Introdução DataSnap e Horse



DataSnap

DataSnap é uma tecnologia que tem como principais características:

- 1. Desenvolvimento de servidores com Arquitetura Multi-Camadas
- 2. Serviços RESTful
- 3. Recursos de Segurança integrados como criptografia e autenticação, ajudando a proteger a comunicação entre cliente e servidor.
- 4. Suporte a múltiplos protocolos de comunicação como TCP/IP, HTTP, HTTPS e WebSockets, permitindo opções de comunicação flexíveis entre cliente e servidor.

Horse

- 1. Framework web para Delphi e Lazarus, projetado para simplificar o desenvolvimento de APIs RESTful e aplicações web.
- 2. Inspirado no framework Express.js
- 3. Suporte a Middlewares que permitem o tratamento de requisições de forma modular. Middleware pode ser usado para logging, autenticação, tratamento de erros, entre outros, oferecendo um mecanismo poderoso para estender e customizar o comportamento da aplicação.

Melhores práticas



Melhores Práticas

Utilizar Design Patterns, separar em camadas.

DataSnap

 Separar em camadas criar uma unit ServerMethods para cada regra de negócio, módulo do seu server.

Horse

- CRUD
 - SERVICES.CONNECTION
 - SERVICES.CADASTRO.BASE
 - QUERYS PADRÕES, utilizar herança herdar SERVICES.CONNECTION

Criptografia - Senhas



Criptografia - Senhas

- Utilizar System.Hash
- Algoritmo de criptografia n\u00e3o revers\u00edvel
- O Server nao deve ter conhecimento das senhas
- Será gravado criptografado no banco
- Utilizar um token tanto no client como no server para comparar e validar a senha.

Criptografia - Senhas

```
procedure TForm3.ButtonAutenticarClick(Sender: TObject);
begin
ClientModulel.ServerMethodslClient.AutenticaUsuario(THashSHA2.GetHashString(EditSenha.text+'Meu Token'));
end;
```

```
function TServerMethodsl.AutenticaUsuario(senha: string): string;
const
   SENHA_ESTATICA = '*fdt654' + 'Meu Token';
begin
   if CompareStr(senha, THashSHA2.GetHashString(SENHA_ESTATICA)) = 0 then
   begin
    Result := 'OK';
end
else
begin
   Result := 'Erro: Senha Invalida';
end;
end;
```

Conversão de Datas



Conversão de Datas

- Em JSON o formato de data é diferente do formato em Delphi
- Mesmo caso em outras linguagens.
- Necessário tratar a conversão utilizando DateTimeToUnix e DateToISO8601

```
function
begin
Result
end;

function
begin
Result
end;
```

```
function TSMGeral.GetDataAtual: TDateTime;
begin
   Result := Now;
end;

function TSMGeral.GetDataAtualISO8601: string;
begin
   Result := DateToISO8601(Now);
end;

function TSMGeral.GetDataAtualUnix: UInt64;
begin
   Result := DateTimeToUnix(Now);
end;
```

Threads



Threads

- A cada requisição no server é criado uma thread
- Um problema do ambiente multithread é a concorrência. Imagine que duas ou mais threads façam uso do mesmo recurso, caso o acesso a esse recurso seja simultâneo e este não esteja preparado para esse cenário, é possível que sua aplicação entre em deadlock.
- Para evitar esse tipo de problema existe a sessão crítica, disponível através da classe TCriticalSection.

Threads

```
class procedure TSMFiles.AddImagemLista(arq: string; stm: TStream);
begin
  FCriticalSection.Enter;
  try
    GetListaImagens.Add(arq, stm);
  finally
    FCriticalSection.Leave;
 end;
end;
class constructor TSMFiles.Create;
begin
  FCriticalSection := TCriticalSection.Create;
end;
class destructor TSMFiles.Destroy;
begin
  FListaImagens.Free;
  FCriticalSection.Free;
end:
```

Logs



Logs

- Importante ter métodos que gravam logs e mapeiam todo os processamentos que estão sendo realizados no Server.
- Dessa forma evita-se que que o server tenha que ser parado e realizado o debug



Logs

```
function TServerMethodsl.GetLog: string;
begin
  Result := FLogStr;
end;
class procedure TServerMethodsl.GravaLog(texto: string);
begin
  FCriticalSection.Acquire;
  try
    FLogStr :=
      FLogStr + TimeTostr(Now) + ' - '+GetCurrentThreadID.ToString + ' - '+texto+ sLineBreak;
  finally
    FCriticalSection.Leave;
  end;
end;
```

Qual utilizar? DataSnap ou Horse?



Datasnap

- Delphi para Delphi
 - Se o Client for desenvolvido em Delphi é mais indicado pois o DataSnap gera os métodos prontos no Client
- Client em outra Linguagem
 - Cuidado ao consumir com outras linguagens, nesse caso os métodos do Server devem ser implementados assim:

Qual utilizar? DataSnap ou Horse?

Depende

```
function TServerMethodsl.GetListaPessoaGeral2(Count: Integer): string;
begin
    //uses Data.DbXPlataform
    GetInvocationMetadata().ResponseContentType := 'application/json';
    GetInvocationMetadata().ResponseContent := GetListaPessoaGeral(Count);
end;
```

Horse

- Escalável
 - Simples e leve inspirado no Node.js
 - Facilita integração com outras linguagens
- Desenvolvimento do Client
 - Exige mais codificacao no client, nesse caso recomendo o uso de duas ferramentas:
 - Swagger conjunto de ferramentas que nos ajuda a fazer a modelagem, a documentar e até gerar código para desenvolvimento de APIs.
 - Open APICIient Wizard Plugin beta desenvolvido pro RAD Studio lê especificações Swagger, OpenAPI ou coleção Postman e gera um projeto Client.

Qual utilizar? DataSnap ou Horse?

Depende

Exemplos em Delphi



Embarcadero Conference 2024

Inovação faz parte do nosso DNA!



Quer me ver na
#ECON25?
Acesse o QRCode
e avalie minha palestra!



Gustavo Mena Barreto

@forcecoding

in https://www.linkedin.com/in/gustavomenabarreto/

gustavo.barreto@aquasoft.com.br