

{ Palestrante

Carlos Agnes

TMR Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

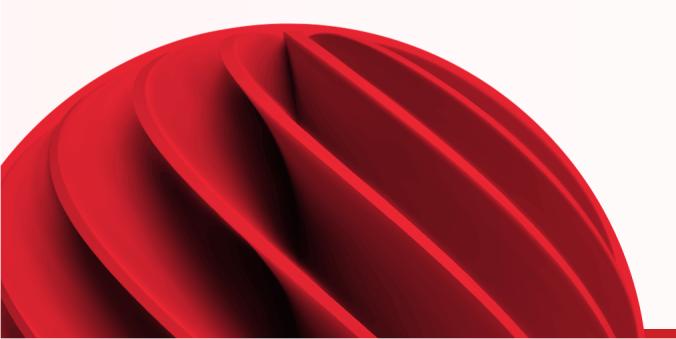




Carlos Agnes

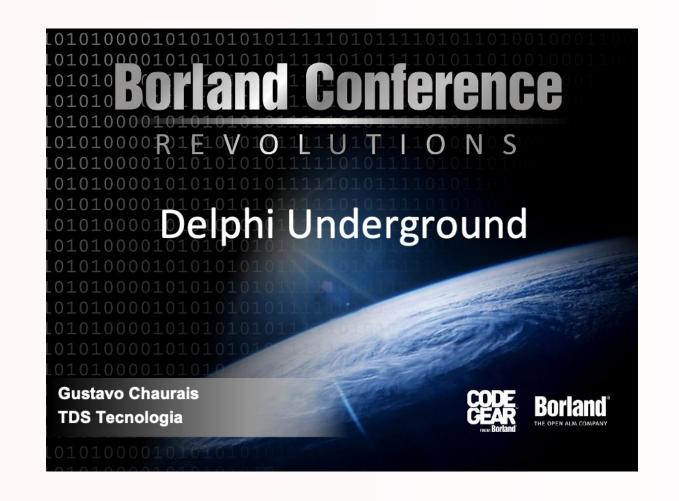
carlos.agnes@tmrti.com.br

tmrti.com.br





Era uma vez... durante a BorCon 2007...





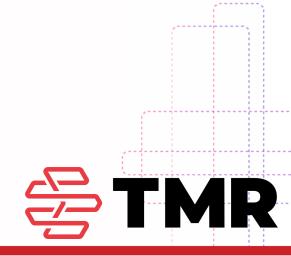
Delphi Undergroud IV

- TList + Sort + BinarySearch: Deixar lento para alterar ou pesquisar, eis a questão!
- GUID da Interface? Não sei, só sei que é assim...
- Queue Síncrono? Algo de errado não está certo!
- Atomic Operations! Hmmmm... É do Projeto Manhattan?
- E o Parent, é Parent ou é Owner?



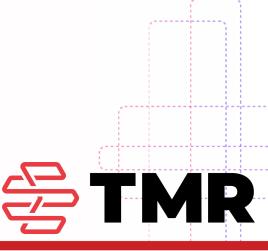
TList + Sort + BinarySearch

- O problema!
- A solução: TDictionary
- Mas e o dictionary, é lento para incluir ou para consultar?



Buckets! Ou no nosso caso, vamos de gavetas...





















0	5
1	6
2	7
3	8
4	9



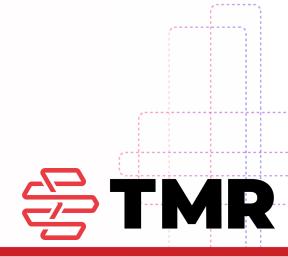


Este exemplo foi do mundo real. E no mundo computacional, o que muda?

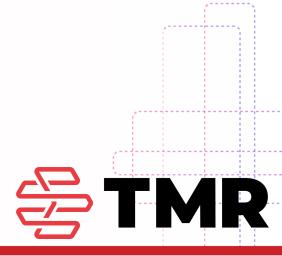
- Hash + Key + Value;
- Os valores considerados para determiner o bucket são binários, começando com 4 buckets.



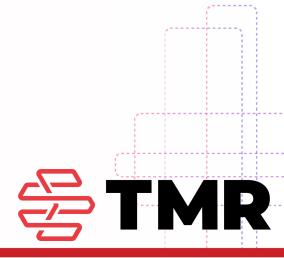
Por que devemos inserir GUIDs em Interfaces?



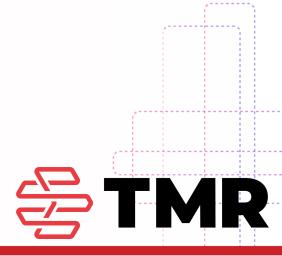
Devolvam meu Queue assíncrono!



Operações atômicas a nível de processador!



Conceito de Owner x Parent;



O que você achou da palestra?

Acesse o link do QR Code ao lado e responda a pesquisa.

Trilha Arquitetura & Backend & DevOps – Delphi Undergound IV



Perguntas?

carlos.agnes@tmrti.com.br

tmrti.com.br

Trilha Arquitetura & Backend & DevOps – Delphi Undergound IV



Obrigado!

carlos.agnes@tmrti.com.br

tmrti.com.br

Trilha Arquitetura & Backend & DevOps – Delphi Undergound IV

