

$$\boxed{1} \quad (x, y) \oplus (x', y') = (x + x' + 9, y + y' - 5)$$

$$a \odot (x, y) = (ax + 9a - 9, ay - 5a + 5), \quad a \in \mathbb{R}.$$

on vérifie que les 10 axiomes d'un espace vectoriel sont satisfaits

A1 Si $(x, y), (x', y') \in \mathbb{R}^2$, alors

$$(x, y) \oplus (x', y') = (x + x' + 9, y + y' - 5) \in \mathbb{R}^2$$

A2 Si $(x, y), (x', y') \in \mathbb{R}^2$, alors

$$(x, y) \oplus (x', y') = (x + x' + 9, y + y' - 5) = (x' + x + 9, y' + y - 5) = (x', y') \oplus (x, y)$$

A3 Si $(x, y), (x', y') \text{ et } (x'', y'') \in \mathbb{R}^2$, alors

$$\begin{aligned} [(x, y) \oplus (x', y')] \oplus (x'', y'') &= (x + x' + 9, y + y' - 5) \oplus (x'', y'') = \\ (x + x' + 9 + x'' + 9, y + y' - 5 + y'' - 5) &= (x + x' + x'' + 18, y + y' + y'' - 10). \end{aligned}$$

D'autre part

$$\begin{aligned} (x, y) \oplus [(x', y') \oplus (x'', y'')] &= (x, y) \oplus (x' + x'' + 9, y' + y'' - 5) = \\ (x + x' + x'' + 9 + 9, y + y' + y'' - 5 - 5) &= (x + x' + x'' + 18, y + y' + y'' - 10) \end{aligned}$$

$$\text{D'où } [(x, y) \oplus (x', y')] \oplus (x'', y'') = (x, y) \oplus [(x', y') \oplus (x'', y'')]$$

A4 Existence d'un vecteur nul:

Cherchons un vecteur $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ tel que $\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2$:

$$(x, y) \oplus (a, b) = (a, b) \oplus (x, y) = (x, y).$$

$$(x, y) \oplus (a, b) = (x, y) \Leftrightarrow (x + a + 9, y + b - 5) = (x, y) \Rightarrow$$

$$x + a + 9 = x \text{ et } y + b - 5 = y \Leftrightarrow a = -9 \text{ et } b = 5.$$

Le vecteur nul est alors $(-9, 5)$

A5 Existence d'un élément opposé.

Soit $(x, y) \in \mathbb{R}^2$. on cherche un élément $(x', y') \in \mathbb{R}^2$ tel que

$$(x, y) \oplus (x', y') = (-9, 5) \Leftrightarrow (x + x' + 9, y + y' - 5) = (-9, 5) \Leftrightarrow \quad (2)$$

$$x + x' + 9 = -9 \text{ et } y + y' - 5 = 5 \Rightarrow x' = -x - 18 \text{ et } y' = -y + 10.$$

$$\text{Alors } -(x, y) = (-x - 18, -y + 10)$$

Vérification: $(x, y) \oplus (-x - 18, -y + 10) = (x - x - 18 + 9, y - y + 10 - 5)$
 $= (-9, 5) = \text{vecteur nul.}$

M1 $\forall a \in \mathbb{R}, \forall (x, y) \in \mathbb{R}^2, \text{ on a :}$

$$a \odot (x, y) = (ax + 9a - 9, ay - 5a + 5) \in \mathbb{R}^2$$

M2 $\forall a, b \in \mathbb{R}, \forall (x, y) \in \mathbb{R}^2 :$

$$(a+b) \odot (x, y) = ((a+b)x + 9(a+b) - 9, (a+b)y - 5(a+b) + 5)$$

D'autre part:

$$a \odot (x, y) + b \odot (x, y) = (ax + 9a - 9, ay - 5a + 5) \oplus (bx + 9b - 9, by - 5b + 5)$$

$$= (ax + 9a - 9 + bx + 9b - 9 + 9, ay - 5a + 5 + by - 5b + 5 - 5)$$

$$= ((a+b)x + 9(a+b) - 9, (a+b)y - 5(a+b) + 5) = (a+b) \odot (x, y)$$

M3 $\forall a, b \in \mathbb{R}, \forall (x, y) \in \mathbb{R}^2$

$$a \odot [b \odot (x, y)] = a \odot (bx + 9b - 9, by - 5b + 5)$$

$$= (a(bx + 9b - 9) + 9a - 9, a(by - 5b + 5) - 5a + 5)$$

$$= (abx + 9ab - 9, aby - 5ab + 5) = (ab) \odot (x, y)$$

M4 soit $a \in \mathbb{R}, (x, y), (x', y') \in \mathbb{R}^2 :$

$$a \odot [(x, y) \oplus (x', y')] = a \odot (x + x' + 9, y + y' - 5) =$$

$$(a(x + x' + 9) + 9a - 9, a(y + y' - 5) - 5a + 5) =$$

$$(ax + ax' + 18a - 9, ay + ay' - 10a + 5)$$

D'autre part: $a \odot (x, y) \oplus a \odot (x', y') =$

$$(ax + 9a - 9, ay - 5a + 5) \oplus (ax' + 9a - 9, ay' - 5a + 5) \quad (3)$$

$$= (ax + 9a - 9 + ax' + 9a - 9 + 9, ay - 5a + 5 + ay' - 5a + 5 - 5)$$

$$= (ax + ax' + 18a - 9, ay + ay' - 10a + 5) = a \odot [(x, y) \oplus (x', y')]$$

MS $\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2$:

$$1 \odot (x, y) = (1 \cdot x + 9(1) - 9, 1 \cdot y - 5(1) + 5) = (x, y).$$

Alors $(\mathbb{R}^2, \oplus, \odot)$ est un espace vectoriel sur \mathbb{R} .

[2] (a) U n'est pas un espace vectoriel. L'axiome M1 n'est pas satisfait: $(1, 1) \in U$, $-2 \in \mathbb{R}$, mais

$$-2(1, 1) = (-2, -2) \notin U.$$

(b) U n'est pas un espace vectoriel. L'axiome M1 n'est pas satisfait:

$$(2, 1) \in U, -2 \in \mathbb{R} \text{ mais } -2(2, 1) = (-4, -2) \notin U$$

(c) \mathbb{R}^2 muni de ces deux opérations n'est pas un espace vectoriel:

$$(a+b) \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (a+b)x \\ y \end{bmatrix} \text{ et } a \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax + bx \\ 2y \end{bmatrix} \neq (a+b) \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

(d) \mathbb{R}^2 muni de ces deux opérations n'est pas un espace vectoriel:

$$a \left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} \right) = a \begin{bmatrix} x+x'+1 \\ y+y'+1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax+ax'+a \\ ay+ay'+a \end{bmatrix} \text{ mais}$$

$$a \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + a \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax \\ ay \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} ax' \\ ay' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax+ax'+1 \\ ay+ay'+1 \end{bmatrix} \text{ qui n'est}$$

pas en général la même chose que $a \left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} \right)$.

[3] Supposons que l'espace vectoriel V admet deux vecteurs nuls $\textcircled{4}$
qu'on note par 0 et $0'$. Alors

$$\left. \begin{array}{l} 0 + 0' = 0' \quad (\text{car } 0 \text{ est nul et } 0' \in V) \\ 0 + 0' = 0 \quad (\text{car } 0' \text{ est nul et } 0 \in V) \end{array} \right\} \text{D'où } 0 = 0'$$

[4] $x \oplus y = xy$ et $a \odot x = x^a$

on vérifie les axiomes d'un espace vectoriel :

A1 si $x, y \in \mathbb{R}_+$, $x \oplus y = xy \geq 0$, donc $x \oplus y \in \mathbb{R}_+$

A2 si $x, y \in \mathbb{R}_+$, alors $x \oplus y = xy = yx = y \oplus x$

A3 si $x, y, z \in \mathbb{R}_+$, alors $x \oplus (y \oplus z) = x \oplus (yz) = x(yz) = (xy)z$
(par l'associativité de la multiplication des réels) $= (x \oplus y)z =$
 $(x \oplus y) \oplus z$. Alors \oplus est associative.

A4 Existence d'un vecteur nul

Soit $x \in \mathbb{R}_+$, alors $x \oplus 1 = x(1) = x$. Alors 1 est le vecteur nul.

A5 Existence d'un élément opposé :

Soit $x \in \mathbb{R}_+$, $x \oplus \frac{1}{x} = x \cdot \frac{1}{x} = 1$ (noter que $x \in \mathbb{R}_+ \Rightarrow x \neq 0$). Alors
l'opposé de x est $\frac{1}{x}$.

M1 si $a \in \mathbb{R}$ et $x \in \mathbb{R}_+$, alors $a \odot x = x^a \in \mathbb{R}_+$

M2 si $a, b \in \mathbb{R}$ et $x \in \mathbb{R}_+$, alors $(a+b) \odot x = x^{a+b} = x^a \cdot x^b = x^a \oplus x^b$
(par définition de \oplus) $= (a \odot x) \oplus (b \odot x)$ (par définition de \odot)

M3 si $a \in \mathbb{R}$, $x, y \in \mathbb{R}_+$, alors $a \odot (x \oplus y) = a \odot (xy) = (xy)^a =$
 $x^a y^a = x^a \oplus y^a = (a \odot x) \oplus (a \odot y)$

M4 si $a, b \in \mathbb{R}$ et $x \in \mathbb{R}_+$, alors $(ab) \odot x = x^{ab} = (x^a)^b = b \odot x^a$
 $= b \odot (a \odot x)$

M5 si $x \in \mathbb{R}_+$, alors $1 \odot x = x^1 = x$.

Alors $(\mathbb{R}_+, \oplus, \odot)$ est un espace vectoriel sur \mathbb{R} .

5 (1) $\forall a \in \mathbb{R} : a \cdot 0 = a(0+0)$ (car $0+0=0$)

$= a \cdot 0 + a \cdot 0$ (distributivité)

Alors $a \cdot 0 = a \cdot 0 + a \cdot 0^{(*)}$. Soit $-a \cdot 0$ le vecteur opposé à $a \cdot 0$ (chaque vecteur admet un opposé) et ajoutons $-a \cdot 0$ à gauche et à droite de $(*)$:

$$a \cdot 0 = a \cdot 0 + a \cdot 0 \Rightarrow \overbrace{a \cdot 0 + (-a \cdot 0)}^0 = a \cdot 0 + \overbrace{a \cdot 0 + (-a \cdot 0)}^0 \Rightarrow a \cdot 0 = 0$$

(2) Soit $a \in \mathbb{R}$ et $u \in V$ tel que $a \cdot u = 0$.

Si $a \neq 0$, alors $\frac{1}{a}$ existe. Multiplions à gauche et à droite de $a \cdot u = 0$ par $\frac{1}{a}$:

$$\frac{1}{a}(a \cdot u) = \frac{1}{a}(0) \Rightarrow \overbrace{\left(\frac{1}{a} \cdot a\right)}^1 u = 0 \text{ (par la propriété (1))} \Rightarrow 1 \cdot u = 0 \Rightarrow u = 0.$$

(3) Soit $u \in V$. on doit montrer que l'opposé $-u$ de u est unique. Supposons que v et $v' \in V$ sont deux vecteurs opposés à u .

Alors $u+v=0$ et $u+v'=0$.

$$u+v=0 \Rightarrow v' + (u+v) = v' + 0 = v' \Rightarrow \overbrace{(v'+u)}^0 + v = v' \text{ (par l'associativité de +)} \Rightarrow 0+v=v' \Rightarrow v=v'$$

(4) Soit $u \in V$. on doit montrer que $-1 \cdot u$ est le vecteur opposé à u . C'est-à-dire, on doit montrer que $(-1 \cdot u) + u = 0$.

$$\text{Par la propriété (1), } 0 \cdot u = 0 \Rightarrow \underbrace{(-1+1)}_0 \cdot u = 0 \Rightarrow (-1 \cdot u) + (1 \cdot u) = 0$$

$$\text{(par la distributivité)} \Rightarrow (-1 \cdot u) + u = 0 \text{ car } 1 \cdot u = u.$$