



Departamento de Tecnologia e Design
CTeSP - Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação
Programação

Enunciado de Projeto 2 – 2022-2023
Docentes: Miguel Belém / Hugo Farinha

INTRODUÇÃO

Pretende-se com este projeto criar um programa para gestão de tarefas numa empresa.

REQUISITOS

O programa deve possuir uma lista de funcionários e uma lista de tarefas. Cada tarefa deve ser atribuída a um funcionário que esteja registado no sistema.

As tarefas devem ser compostas pelos seguintes atributos:

- Número de ordem
- Data
- Hora
- Descrição
- Frequência (*Pontual, Mensal*)
- Estado (*Aberta, Concluída*)
- Funcionário

A ficha de funcionário deve ser composta pelos seguintes atributos:

- Número de ordem
- Nome
- Data de nascimento
- Telemóvel
- Email
- Localidade
- Departamento



FUNCIONALIDADES

- O programa deve poder armazenar 100 funcionários e 1000 tarefas.
- Deve poder inserir, editar e apagar funcionários e tarefas.
- O inserir deve procurar uma posição livre, ou informar o administrador que a memória está cheia.
- Deve listar todos os funcionários ou pesquisar por nome, telemóvel, email e departamento.
- Deve listar todas as tarefas ou pesquisar por número, data, hora, descrição, nome do funcionário.
- Caso a frequência da tarefa seja definida como “*Mensal*”, deve ser replicada para os 12 meses seguintes.
- Deve haver uma forma rápida de fechar tarefas.
- Deve apresentar uma página de estatísticas, onde devem constar o número de funcionários registados, o número de tarefas registadas, quantas tarefas estão em estado “aberto” e quantas posições restam livres em memória para registo de funcionários e tarefas.
- Ao sair do programa deve ser guardada toda a informação em ficheiros.
- Ao iniciar o programa deve ser reposta toda a informação.
- No início deve ser apresentado o resumo das tarefas a decorrer no presente dia e no presente mês.
- Caso existam tarefas com estado concluído com data anterior à atual, devem ser apagadas automaticamente.

NOTA IMPORTANTE: As alterações aos dados não serão guardadas se não for usada a opção “Guardar / Sair”.

