

UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO PROFESSOR ANDRÉ FELIPE BÜRGER INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

## **PROVA 01 – D**

## Questão 1 (0,5)

Assinale a alternativa correta para: As ações realizadas por um computador são baseadas em:

- a. Algoritmos e Diagramas
- b. Dados e Regras
- c. Programas e Linguagens
- d. Entradas e Saídas
- e. Receitas e Instruções

## Questão 2 (0,5)

Assinale as alternativas corretas. (Escolha uma ou mais)

- a. Para identificar os dados de saída é necessário identificar o que o algoritmo tem.
- b. Verbos como "informe", "escreva" ou "imprima" indicam dados de saída de um algoritmo.
- c. Os dados intermediários precisam estar explícitos no enunciado do exercício.
- d. Para identificar os dados de entrada é necessário identificar o que o algoritmo pede.
- e. Conjugações como "dado", "tendo" ou "leia" indicam dados de entrada de um algoritmo.

## Questão 3 (0,5)

Associe os tipos de dados, com as seguintes opções: Numéricos inteiros, Numéricos reais, Alfanumérico e Lógico

a.	short	Numéricos inteiros
b.	boolean	Lógico
c.	double	Numéricos reais
d.	long	Numéricos inteiros
e.	float	Numéricos reais
f.	char	Alfanumérico

g. int Numéricos inteirosh. byte Numéricos inteiros