UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO PROFESSOR ANDRÉ FELIPE BÜRGER INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

PROVA 01 – A

Questão 1 (0,5)

As informações produzidas após a execução de um programa são chamadas:

- Assinale a opção correta: a. Dados de entrada.
 - b. Dados intermediários.
 - c. Regras.
 - d. Dados de saída.
 - e. Processos.

Questão 2 (0,5)

Assinale as alternativas corretas. (Escolha uma ou mais)

- a. Para identificar os dados de saída é necessário identificar o que o algoritmo tem.
- b. Verbos como "informe", "escreva" ou "imprima" indicam dados de saída de um algoritmo.
- c. Os dados intermediários precisam estar explícitos no enunciado do exercício.
- d. Para identificar os dados de entrada é necessário identificar o que o algoritmo pede.
- e. Conjugações como "dado", "tendo" ou "leia" indicam dados de entrada de um algoritmo.

Questão 3 (0,5)

Associe os tipos de dados, com as seguintes opções: Numéricos inteiros, Numéricos reais, Alfanumérico e Lógico

a.	short	Numéricos inteiros
• • •		

b. boolean Lógico

c. double
d. long
e. float
f. char
g. int
Numéricos reais
Numéricos reais
Alfanumérico
Numéricos inteiros

h. byte Numéricos inteiros