

UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO PROFESSOR ANDRÉ FELIPE BÜRGER INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

## **PROVA 01 – B**

## Questão 1 (0,5)

Assinale a alternativa correta para: As ações realizadas por um computador são baseadas em:

- a. Algoritmos e Diagramas
- b. Dados e Regras
- c. Programas e Linguagens
- d. Entradas e Saídas
- e. Receitas e Instruções

## Questão 2 (0,5)

Assinale as alternativas corretas. (Escolha uma ou mais)

- a. Conjugações como "dado", "tendo" ou "leia" indicam dados de entrada de um algoritmo.
- b. Os dados intermediários precisam estar explícitos no enunciado do exercício.
- c. Verbos como "informe", "escreva" ou "imprima" indicam dados de saída de um algoritmo.
- d. Para identificar os dados de entrada é necessário identificar o que o algoritmo pede.
- e. Para identificar os dados de saída é necessário identificar o que o algoritmo tem.

## Questão 3 (0,5)

Associe os tipos de dados, com as seguintes opções: Numéricos inteiros, Numéricos reais, Alfanumérico e Lógico

a.	float	Numéricos reais
b.	short	Numéricos inteiros
c.	byte	Numéricos inteiros

d. boolean Lógico

e. long Numéricos inteiros
f. char Alfanumérico
g. double Numéricos reais
h. int Numéricos inteiros