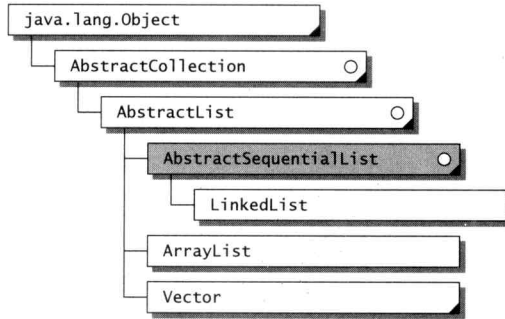


AbstractSequentialList



语法

```
public abstract class AbstractSequentialList extends AbstractList
```

描述

AbstractSequentialList抽象类是List接口的部分实现。它通过为List接口所需的方法提供缺省的实现，来减少创建自定义的List类时的工作量。此类与更常用的AbstractList不同，它是为那些本身具有良好顺序的表数据结构设计的。

此类没有实现任何存储器的功能。它更像是所提供的数据存储器的装饰性表层。通过重载此类中的一些方法，可以把它“粘”在数据存储器的表层。例如，此类声明一个size()方法，这个方法返回index中的元素。为了让它返回数据存储器中元素个数，必须实现这个抽象方法。

此类中的方法可以分成两组：必需的方法、实用方法。下面是两个必需的方法：

listIterator(int) 创建一个列表迭代器。

size() 返回列表中元素的个数。

在实例化AbstractSequentialList类的一个子类之前，必须实现这两个抽象方法。

所有其他的方法都是实用方法。所有这些方法都是只用listIterator()方法和size()方法来出现。如果注重程序的性能，可以重载任何一个实用方法，以使使其效率更高。注意：如果子类的迭代器是错误快速反应迭代器，那么重载的方法需要对AbstractList.modCount进行增值操作。详见AbstractList.modCount。

列表迭代器

列表迭代器的实现决定了在列表上能进行哪些操作。当实现一个最小的只读列表，需要实现hasNext()方法、next()方法、hasPrevious()方法、previous()方法，nextIndex()方法及previousIndex()方法。

- 实现一个可修改的列表，需要实现set()方法。
- 实现一个可向其中添加元素的列表，需要实现add()方法。
- 实现一个可从中删除元素的列表，需要实现remove()方法。

如果一个方法没被实现，那么它仅仅是简单地抛出一个UnsupportedOperationException异常。

使用

AbstractSequentialList类在实际运用中必须子类化。为了便于所创建类的实例化，应当实现一个不带任何参数的构造函数。另外，还应当提供一个接受 Collection对象的构造函数。后一种构造函数用所提供的收集中的元素初始化新建的列表，这样便使得列表可以方便地拷贝任何的收集。当然，还可以提供其他一些构造函数。

同时，为了子类的可实例化，至少还得实现 listIterator()和size()两个抽象方法。仅仅实现这两个抽象方法，那么所创建的列表只是只读的。如果想使列表具有更多的功能，那么必须重载超类AbstractList中的一些可选方法。详见AbstractList类中的“可选方法”部分。

错误快速反应迭代器

有些列表当其迭代器正在被使用时是不允许对列表进行修改的。这些列表可以通过实现错误快速反应迭代器来达到这一目的。一个错误快速反应迭代器会对列表进行监测，如果它发现有对列表进行修改的操作，会抛出一个异常。这一特点主要用来避免程序出错。详见 Iterator。

此类的父类中的 modCount域用于实现错误快速反应迭代器。每次对列表进行修改，这个整数值都会增加。详见AbstractList.modCount。

AbstractList与AbstractSequentialList的对比

List接口有两个框架实现。究竟使用哪一个，依赖于数据存储器的访问方式。如果数据存储器中的元素通过下标来访问比较容易时，应当使用 AbstractList类。如果数据存储器更像是一个链表，对其元素进行访问时需要转换其结构，那么应当使用 AbstractSequentialList类。

AbstractList类和AbstractSequentialList类拥有完全相同的方法。它们的主要差别是各个方法所属的分组不同。在 AbstractList类中，get(int)方法是必需的，iterator()不是；而在AbstractSequentialList类中iterator()方法是必需的，get(int)方法却不是。详见AbstractList。

成员概述

元素检索方法

get() 检索列表中指定下标处的元素。

修改方法

add() 插入一个元素到列表中。

addAll() 把一个集合中的所有元素插入到列表中。

remove () 从列表中删除一个元素。

set() 用一个元素替换另一个元素。

迭代器方法

iterator() 为列表中的元素创建一个迭代器。

listIterator() 为列表中的元素创建一个列表迭代器。

参见

AbstractList、Iterator、ListIterator、LinkedList。

示例

此例通过实现一个简单的链表来演示 AbstractSequentialList类的使用方法。此列表非常像一个LinkedList，只是要简单些。

getModCount()方法和incModCount()方法是必需的，因为一个内嵌类不能访问继承的像modCount之类的保护域。注意：既然现在允许内嵌类访问外围类中声明的保护域，那么在将来，这一限制可能会有所放宽，即允许内嵌类访问继承的保护域。

```
import java.util.*;

class Main {
    public static void main(String[] args) {
        List list = new SimpleLinkedList();

        // Test the list.
        list.add("dog");
        list.add("cat");
        list.remove("dog");
        list.add("pig");
        System.out.println( list );    // [cat, pig]
        list.set(list.size()-1, "dog");
        System.out.println( list );    // [cat, dog]

        // Traverse the list backwards
        for (ListIterator it=list.listIterator(list.size());
             it.hasPrevious(); ) {
            System.out.println( it.previous() );
        }    // dog cat

        // Modify the list while an iterator is active.
        Iterator it = list.iterator();
        list.remove("cat");

        it.next();    // ConcurrentModificationException
    }
}

class SimpleLinkedList extends AbstractSequentialList {
    private Node header = new Node(null, null, null);
    private int size = 0;

    public SimpleLinkedList() {
        header.next = header.previous = header;
    }

    public SimpleLinkedList(List l) {
        super();
        addAll(l);
    }

    public ListIterator listIterator(int index) {
        return new OurListIterator(index);
    }

    public int size() {
        return size;
    }

    private static class Node {
        Node(Node next, Node previous, Object element) {
            this.next = next;
            this.previous = previous;
            this.element = element;
        }
    }
}
```

```

        Node next;
        Node previous;
        Object element;
    }

    private class OurListIterator implements ListIterator {
        private Node next;
        private int nextIndex;
        private Node lastReturned = null;
        private int expectedModCount = getModCount();

        OurListIterator(int index) {
            if (index < 0 || index > size) {
                throw new IndexOutOfBoundsException("Index: " + index);
            }

            // Iterate from front or back, whichever is closer
            if (index < size/2) {
                next = header.next;
                for (nextIndex=0; nextIndex<index; nextIndex++) {
                    next = next.next;
                }
            } else {
                next = header;
                for (nextIndex=size; nextIndex>index; nextIndex--) {
                    next = next.previous;
                }
            }
        }

        public void add(Object o) {
            checkForComodification();
            Node newNode = new Node(next, next.previous, o);
            next.previous = newNode;
            newNode.previous.next = newNode;
            size++;
            nextIndex++;
            lastReturned = null;
            incModCount();
            expectedModCount++;
        }

        public boolean hasNext() {
            return nextIndex < size;
        }

        public boolean hasPrevious() {
            return nextIndex > 0;
        }

        public Object next() {
            checkForComodification();
            if (!hasNext()) {
                throw new NoSuchElementException();
            }
            lastReturned = next;
            next = next.next;
            nextIndex++;
            return lastReturned.element;
        }

        public int nextIndex() {
            checkForComodification();
            return nextIndex;
        }

        public Object previous() {

```

```

        checkForComodification();
        if (!hasPrevious()) {
            throw new NoSuchElementException();
        }
        next = lastReturned = next.previous;
        nextIndex--;
        return lastReturned.element;
    }

    public int previousIndex() {
        checkForComodification();
        return nextIndex-1;
    }

    public void remove() {
        if (lastReturned==null) {
            throw new IllegalStateException();
        }
        checkForComodification();
        if (next==lastReturned) {
            next = lastReturned.next;
        } else {
            nextIndex--;
        }
        lastReturned.previous.next = lastReturned.next;
        lastReturned.next.previous = lastReturned.previous;
        lastReturned = null;
        size--;
        incModCount();
        expectedModCount++;
    }

    public void set(Object o) {
        if (lastReturned==null) {
            throw new IllegalStateException();
        }
        checkForComodification();
        lastReturned.element = o;
    }

    private void checkForComodification() {
        if (getModCount() != expectedModCount) {
            throw new ConcurrentModificationException();
        }
    }

    // "Bridge methods" required to give inner class access to protected field
    private int getModCount() {
        return modCount;
    }
    private void incModCount() {
        modCount++;
    }
}

```

add()

目的	把一个元素插入到列表中。
语法	public void add(int ix, Object e)
描述	<p>该方法把元素e以下标为ix插入到列表中。</p> <p>这是一个实用方法，它的实现首先创建了一个从 ix开始的列表迭代器，然后用列表迭代器的add()方法把e附加到列表中。</p>

参数

e 一个将被插入到列表中的元素，可能为 null 的元素。

ix 被插入的元素的下标。0 ≤ ix < size()。

返回 重载的返回 boolean 值的方法总是返回 true。

异常

IllegalArgumentException

如果 e 的某些方面阻止其被加入到列表。

IndexOutOfBoundsException

如果 ix < 0 或 ix > size()。

NullPointerException

如果元素 e 为 null 并且列表不接受 null 元素。

UnsupportedOperationException

如果列表不支持此方法。

示例 见 List.add()。

addAll()

目的 把在某一收集中的所有元素插入到列表中。

语法
public boolean addAll(Collection c)
public boolean addAll(int ix, Collection c)

描述 把收集 c 中的所有元素以下标为 ix 插入到列表中。插入的元素的顺序与它们在 c 的迭代器中出现的顺序是相同的。如果没有指定 ix，则取缺省值 size()。
此方法是一实用方法，它用列表的迭代器的 add() 方法来实现。

参数

c 其所有元素将被插入到列表中的非空集合。

ix 插入到列表中的元素的下标。0 ≤ ix < size()。

返回 如果修改成功，则返回 true。

异常

ClassCastException

如果 c 中某元素的类型与列表不匹配。

ConcurrentModificationException

如果 c 的迭代器是错误快速反应迭代器并且在该方法调用期间 c 正在被修改。

IllegalArgumentException

如果 c 中某元素的某些方面阻止其被加入到列表。

IndexOutOfBoundsException

如果 ix < 0 或 ix > size()。

NullPointerException

如果 c 中某些元素为 null 并且列表不接受 null 元素。

UnsupportedOperationException

如果列表不支持此方法。

参见 add()。

示例 见 List.addAll()。

get()

目的	检索列表中指定下标的元素。
语法	<code>public Object get(int ix)</code>
描述	此方法返回下标为 <code>ix</code> 的元素。 这是一个实用方法，它的实现首先在列表创建了一个从 <code>ix</code> 开始的列表迭代器，然后用列表迭代器的 <code>next()</code> 方法来检索元素。
参数	
<code>ix</code>	要检索元素的下标。 <code>0 ≤ ix < size()</code>
异常	
<code>IndexOutOfBoundsException</code>	如果 <code>ix < 0</code> 或 <code>ix ≥ size()</code> 。
示例	见 <code>List.get()</code> 。

iterator()

目的	为列表中元素创建一个迭代器。
语法	<code>public Iterator iterator()</code>
描述	此方法为列表中所有元素创建并返回一个迭代器（详见 <code>Iterator</code> ）。由迭代器所表示的元素的顺序与列表中元素的顺序是一致的。 这是一个实用方法，它的实现只是简单地返回一个列表的迭代器。
返回	返回一非 <code>null</code> 迭代器。
参见	<code>Iterator</code> ， <code>listIterator()</code> ， <code>modCount</code> 。
示例	见 <code>List.iterator()</code> 。

listIterator()

目的	为列表中元素创建一个列表迭代器。
语法	<code>public abstract ListIterator listIterator(int ix)</code>
描述	此方法为列表中所有元素创建并返回一个列表迭代器（详见 <code>ListIterator</code> ）。列表迭代器的游标被初始化为 <code>ix</code> 。这意味着由列表迭代器返回的第一个元素是下标为 <code>ix</code> 的元素。元素 <code>ix</code> 的前驱元素对列表迭代器也是可用的。如果没有指定 <code>ix</code> ，那么取其缺省值 <code>0</code> 。 由列表迭代器所返回的元素的顺序与列表中元素的顺序是一致的。 这是一个必需的方法，为了子类的可实例化，必须重载此方法。
参数	
<code>ix</code>	列表迭代器游标的初始值。 <code>0 ≤ ix ≤ size()</code> 。
异常	
<code>IndexOutOfBoundsException</code>	如果 <code>ix < 0</code> 或 <code>ix > size()</code> 。
参见	<code>iterator()</code> 。
示例	使用示例见 <code>List.listIterator()</code> ；重载示例见类的示例。

remove()

目的	从列表中删除一个下标为 <code>ix</code> 的元素。
----	----------------------------------

语法	<code>public Object remove(int ix)</code>
描述	此方法从列表中删除并返回下标为 <code>ix</code> 的元素。 它是一个实用方法，它的实现首先在列表中创建了一个从 <code>ix</code> 开始的列表迭代器，然后用列表迭代器的 <code>remove()</code> 方法来删除下标 <code>ix</code> 的元素。
参数	
<code>ix</code>	一个要从列表中删除的元素的 <code>下标</code> 。 <code>0 ≤ ix < size()</code> 。
返回	被删除的可能只是 <code>null</code> 的元素。
异常	
<code>IndexOutOfBoundsException</code>	如果 <code>ix < 0</code> 或 <code>ix ≥ size()</code> 。
<code>UnsupportedOperationException</code>	如果列表不支持此方法。
参见	<code>removeAll()</code> 、 <code>retainAll()</code> 。
示例	见 <code>List.remove()</code> 。

set()

目的	用一个元素替换另一个元素。
语法	<code>public Object set(int ix, Object e)</code>
描述	此方法用元素 <code>e</code> 替换下标为 <code>ix</code> 的元素并返回替换前的元素。 这个方法是一个实用方法，它的实现首先创建了列表上一个从 <code>ix</code> 开始的列表迭代器，然后用列表迭代器的 <code>set()</code> 方法来替换列表中下标为 <code>ix</code> 的元素。
参数	
<code>e</code>	存储在下标 <code>ix</code> 处的元素可能是 <code>null</code> 。
<code>ix</code>	被替换的元素的 <code>下标</code> 。 <code>0 ≤ ix < size()</code> 。
返回	可能是 <code>null</code> 元素被替换。
异常	
<code>ClassCastException</code>	如果 <code>e</code> 的类与列表不匹配。
<code>IllegalArgumentException</code>	如果 <code>e</code> 的某些方面不允许其添加到列表中。
<code>IndexOutOfBoundsException</code>	如果 <code>ix < 0</code> 或 <code>ix ≥ size()</code> 。
<code>NullPointerException</code>	如果 <code>e</code> 为 <code>null</code> 并且列表不接受 <code>null</code> 元素。
<code>UnsupportedOperationException</code>	如果列表不支持此方法。
示例	见 <code>List.set()</code> 。