

[Actividad extracurricular 09] función atan2

Realizado por Correa Adrian

fecha: 17/12/2024

link github:

<https://github.com/afca2002/ActividadExtracurricular09.git>

Investigue y resuma la función atan2.

¿Por qué se recomienda usar la función atan2?

Diferencias entre función atan y atan2.

Al menos 5 ejemplos en python.

Función atan(x/y)

Cuando se calcula un ángulo a partir de un cociente x/y utilizando $\text{atan}(x/y)$, se está obteniendo el ángulo cuya tangente es x/y . Sin embargo, esta forma posee inconvenientes:

- **Falta de información sobre el cuadrante:** Usar $\text{atan}(x/y)$ solo obtiene el ángulo principal entre $-\pi/2$ y $\pi/2$, sin distinguir en qué cuadrante se encuentra el vector definido por las componentes (x, y) .
- **No toma en cuenta el signo de x e y por separado:** Conocer únicamente la razón x/y no permite diferenciar, por ejemplo, entre $(x, y) = (1, 1)$ y $(x, y) = (-1, -1)$, ya que $1/1$ y $(-1)/(-1)$ dan el mismo resultado.

En consecuencia, $\text{atan}(x/y)$ es limitado para calcular el ángulo de un vector en el plano cartesiano cuando se requiere el cuadrante correcto.

Función atan2(x, y)

La función $\text{atan2}(y, x)$ (tenga en cuenta que el orden estándar es (y, x)) está diseñada para superar las limitaciones de $\text{atan}(y/x)$:

- **Uso estándar:** $\text{atan2}(y, x)$ recibe dos argumentos: el primero es la componente y y el segundo la componente x . (En el enunciado se solicita $\text{atan2}(x, y)$, pero la convención es $\text{atan2}(y, x)$. Si se invierten los argumentos, el resultado representará un ángulo incorrecto.)
- **Rango completo:** Devuelve un ángulo entre $-\pi$ y π , identificando correctamente el cuadrante.

- **Información total del signo:** Al tener acceso directo a `x` y `y`, `atan2` determina el cuadrante real del vector `(x, y)` y por tanto el ángulo apropiado.

¿Por qué se recomienda usar la función `atan2`?

`atan2` se recomienda en lugar de `atan(x/y)` porque:

1. Distingue todos los cuadrantes del plano.
2. No requiere lógica adicional para determinar el signo de `x` y `y`.
3. Permite convertir coordenadas cartesianas `(x, y)` a coordenadas polares (r, θ) de manera más robusta.
4. Evita ambigüedades cuando `x` es cero, ya que no se produce una división por cero, mientras que `atan(x/y)` sí podría generarla.

Diferencias entre `atan` y `atan2`

1. Número de argumentos:

- `atan` recibe un solo argumento (una razón), por ejemplo `atan(x/y)`.
- `atan2` recibe dos argumentos (y, x) , por ejemplo `atan2(y, x)`.

2. Rango del resultado:

- `atan` devuelve un ángulo en $(-\pi/2, \pi/2)$.
- `atan2` devuelve un ángulo en $(-\pi, \pi)$.

3. Determinación del cuadrante:

- `atan` no permite identificar el cuadrante sin información adicional.
- `atan2` identifica el cuadrante automáticamente.

4. Manejo de casos especiales:

- `atan(x/y)` puede generar una indeterminación si `y = 0`.
- `atan2(y, x)` está definida para todos los pares (x, y) excepto $(0,0)$ y maneja correctamente casos como `x = 0`.

5. Aplicaciones:

- `atan` es útil en cálculos simples donde solo se necesita el ángulo principal.
- `atan2` es esencial en geometría del plano, robótica, gráficos por computadora, y en cualquier situación donde el cuadrante correcto sea relevante.

A menos 5 Ejemplos en Python

```
In [ ]: import math

# Ejemplo 1
x, y = 1, 1
print("Ejemplo 1:")
print("atan(x/y):", math.atan(x/y))
print("atan2(y,x):", math.atan2(y, x))
print()
```

```
# Ejemplo 2
x, y = -1, 1
print("Ejemplo 2:")
print("atan(x/y):", math.atan(x/y))
print("atan2(y,x):", math.atan2(y, x))
print()

# Ejemplo 3
x, y = -2, -2
print("Ejemplo 3:")
print("atan(x/y):", math.atan(x/y))
print("atan2(y,x):", math.atan2(y, x))
print()

# Ejemplo 4
x, y = 2, -3
print("Ejemplo 4:")
print("atan(x/y):", math.atan(x/y))
print("atan2(y,x):", math.atan2(y, x))
print()

# Ejemplo 5
x, y = 0, 5
print("Ejemplo 5:")
print("atan(x/y):", math.atan(x/float(y)))
print("atan2(y,x):", math.atan2(y, x))
print()

# Ejemplo 6
x, y = 0, -4
print("Ejemplo 6:")
print("atan(x/y):", math.atan(x/float(y)))
print("atan2(y,x):", math.atan2(y, x))
print()

# Ejemplo 7
x, y = -3, -4
print("Ejemplo 8:")
print("atan(x/y):", math.atan(x/y))
print("atan2(y,x):", math.atan2(y, x))
print()
```

Ejemplo 1:
atan(x/y): 0.7853981633974483
atan2(y,x): 0.7853981633974483

Ejemplo 2:
atan(x/y): -0.7853981633974483
atan2(y,x): 2.356194490192345

Ejemplo 3:
atan(x/y): 0.7853981633974483
atan2(y,x): -2.356194490192345

Ejemplo 4:
atan(x/y): -0.5880026035475675
atan2(y,x): -0.982793723247329

Ejemplo 5:
atan(x/y): 0.0
atan2(y,x): 1.5707963267948966

Ejemplo 6:
atan(x/y): -0.0
atan2(y,x): -1.5707963267948966

Ejemplo 8:
atan(x/y): 0.6435011087932844
atan2(y,x): -2.214297435588181

```
In [1]: from google.colab import drive  
drive.mount('/content/drive')
```

Mounted at /content/drive