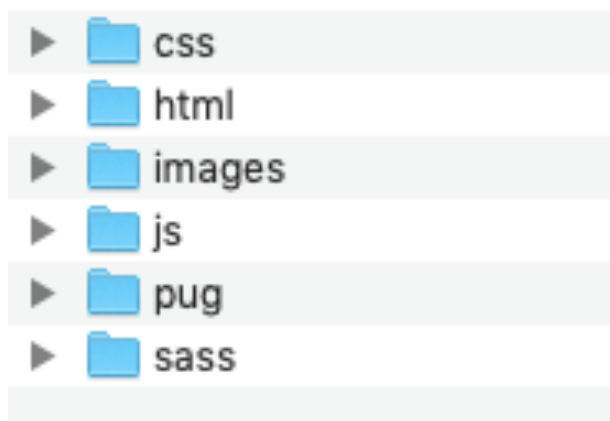




PRINCIPIOS

- Mantenerlo simple y reusar lo más posible.
- Un código que luzca como si una sola persona lo haya escrito
- Escribir para escalabilidad.

ESTRUCTURA



GENERALES

- Usamos BEM como metodología de creación de código
- Nombre de archivos en plural (Ejemplo: `_botones.scss`)
- Clases en singular y minúsculas (Ejemplo: `.galeria_boton`)
- Nombrar imágenes relativas a su bloque. (Ejemplo: `icono-busqueda.png`)



SINTAXIS

- 1 espacio después del selector y antes de {}
- 2 espacios para indentación.
- 1 espacio después del :
- Bloques de CSS separados por 2 líneas
- Evitar abuso de anidaciones. Limite 1 nivel
- Mixins para tamaño, estilos y valores numéricos de fuentes.

MANEJO DE PROPIEDADES

Propiedades y selectores deben ordenarse de la siguiente forma:

- Propiedades del modelo de caja (display, width, height, margin, etc)
- Posicionamiento (position, left, top, right, etc)
- Tipografía(text-transform, text-decoration)
- Decoración (background-image, color, etc)
- Variables
- Mixins

```
.button {  
  display: block;  
  width: 220px;  
  height: 40px;  
  position: relative;  
  text-transform: uppercase;  
  background-color: #333333;  
  font-weight: $semibold;  
  @include font-size (13px);  
}
```