

# Andrés Felipe Correa

INGENIERO MULTIMEDIA

---

Cali, Colombia | [afcorrea07@outlook.com](mailto:afcorrea07@outlook.com) | +57 3186788680 | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)

---

Soy una persona proactiva y resolutiva, apasionada por encontrar soluciones y en constante aprendizaje. Me destaco en el trabajo en equipo y mantengo una actitud perseverante ante los desafíos del desarrollo de proyectos. Como ingeniero multimedia, tengo experiencia en diversas áreas digitales, con un enfoque especial en el desarrollo de videojuegos, la programación, la producción de video y la animación.

---

## EDUCACIÓN

Enero 2020 – Marzo 2025

**Título de pregrado**, Ingeniero Multimedia, Universidad San Buenaventura.

Noviembre 2019 - Febrero 2020

**Certificado curso**, Game Design and Development, Coursera Michigan State University en Coursera.

---

## EXPERIENCIA

Diciembre 2024 - Actualidad

**Programador Unity**, *Freelancer*

- He contribuido al desarrollo de diferentes proyectos, brindando soporte en la programación y la implementación de mecánicas dentro de Unity.

Diciembre 2023 – Julio 2024

**Practicante multimedia**, *La Agencia UAO*

- Desempeñé el rol de editor de videos e imágenes donde mejoré mis habilidades en la suite de Adobe.
- Realicé animaciones de personaje donde mejoré mis conceptos en animación cut-out por medio de After Effects.
- Desarrollé un videojuego educativo para web y Android usando Unity, proyecto que elevó mis capacidades como programador.

---

## PROYECTOS PERSONALES

- **Bilio Games** - Grupo independiente de desarrollo de videojuegos fundado por mí y algunos compañeros de la universidad. En el grupo tomo el rol de programador líder, usando Unity. Los juegos que hemos desarrollado se encuentran en nuestra página de Itch.io e Instagram.
-

## HABILIDADES

- **Programas:** Unity, Visual Studio Code, GitHub, Premiere Pro, After Effects, Photoshop, Trello.
  - **Lenguajes de Programación:** C#, HTML, CSS, JavaScript, Python.
  - **Habilidades Técnicas:** Programación, diseño de juegos, edición de video, edición de imágenes, animación.
  - **Habilidades blandas:** trabajo en equipo, proactividad, responsabilidad, recursividad.
- 

## IDIOMAS

- Español: Nativo.
- Inglés: Nivel C2.