Class Diagram

- Users

- Attributes:

- id: PK

- noRekening: String

- Customer Service

- Attributes:

- id: PK

- Methods:

- bukaRekening(dataPribadi:Object)

- Teller

- Attributes:

- id: PK

- Methods:

- inputSetoran(nominal:Number)

- validasiTransaksi(idTransaksi:String)

- cetakBukuTabungan(idUser:String)

- Back Office

- Attributes:

- id: PK

- Methods:

- cetakLaporanHarian(jenisTransaksi:String)

- cetakLaporanNasabah()

Transaksi

- Attributes:

- id: PK

- jenisTransaksi: String

- timestamp: Date

Sequence Diagram

Buka Rekening

Nasabah → Custumer Service

- input data pribadi

Customer Service → System

- input data nasabah

- validasi data nasabah

- ouput nomor rekening nasabah

Nasabah → Teller

- input jenis transaksi dan nominal transaksi

Teller → System

- validasi transaksi

System → Teller

- output buku tabungan

Teller → Nasabah

- cetak buku tabungan

Transaksi

Nasabah → Teller

- input jenis transaksi dan nominal transaksi

Teller → System

- validasi transaksi

System → Teller

- output buku tabungan

Teller → Nasabah

- cetak buku tabungan

Cetak Laporan

Back Office → System

- login

System → Back Office

- validasi login

Back Office → System

- cetak laporan dengan atau tanpa meninput jenis transaksi

System → Back Office

- laporan sesuai dengan jenis transaksi yang diinput

Data Flow Diagram

Level 0

- Nasabah

- Customer Service

- Teller

- Back Office

- System

Nasabah → Customer Service

- memberikan data pribadi

Customer Service → Nasabah

- menjelaskan produk-produk bank yang ada

Customer Service → System

- login

- input data nasabah

System → Customer Service

- konfirmasi input data nasabah

Nasabah → Teller

- memberitahukan jenis transaksi dan nominal transaksi

Teller → System

- login

- input jenis transaksi dan nominal transaksi

- validasi transaksi

System → Teller

- konfirmas transaksi

- output buku tabungan

Teller → Nasabah

- cetak buku tabungan

Back Office → System

- login

- input jenis laporan

System → Back Office

- laporan sesuai jenis yang di input