

# **LAPORAN UJIAN MOBILE PROGRAMING DESAIN WEB**



**Dosen Pembimbing:**

**SELAMET TRYANTO.ST**

**Disusun oleh:**

**Nama : Afdal rizki**

**NIM : 202013017**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

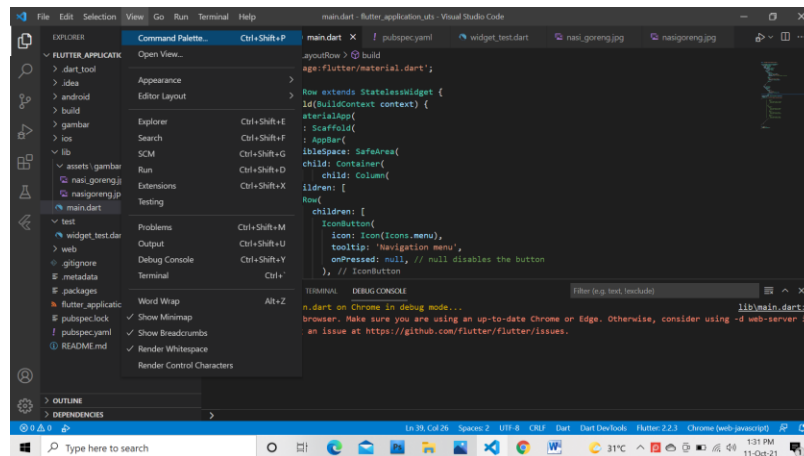
**POLITEKNIK KAMPAR**

**2021**

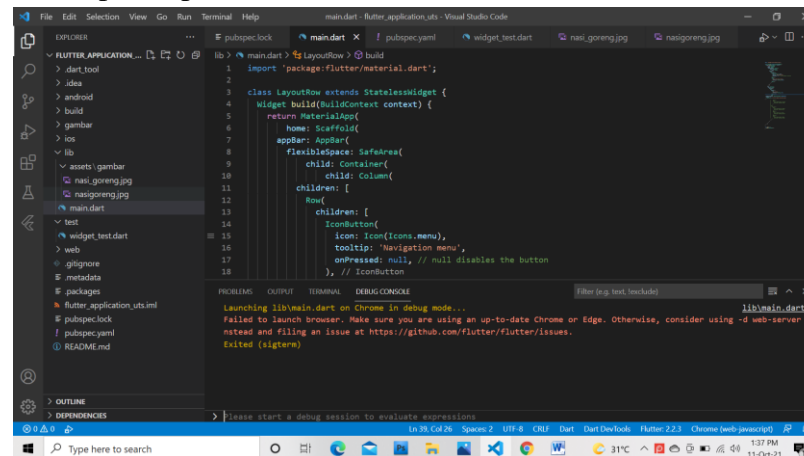
# BAB I

## LANGKAH KERJA!

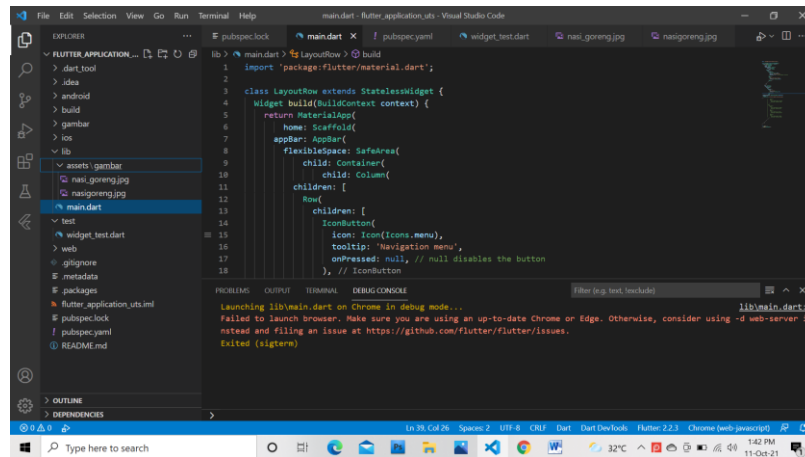
1. Pertama bukalah aplikasi flutter, visual code. Setelah itu, klik **view** pilih command palette atau **ctrl+Ship+P**.



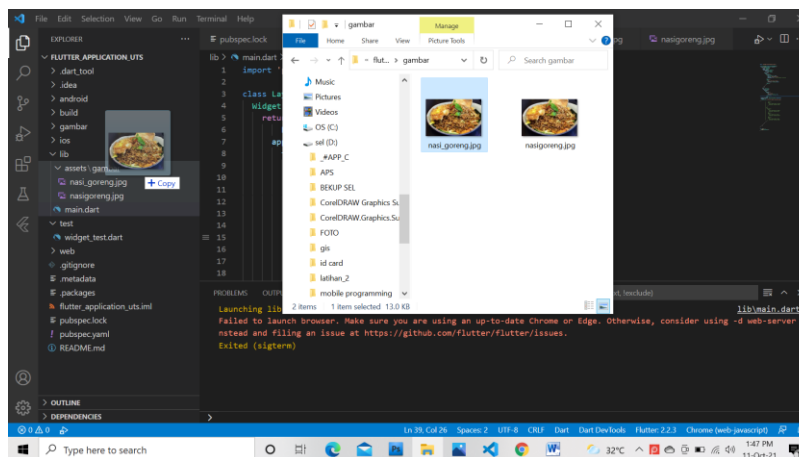
2. Selanjutnya masukan source code yang aada di modul, yang membahas tentang menambah baris dan kolom pada aplikasi flutter.



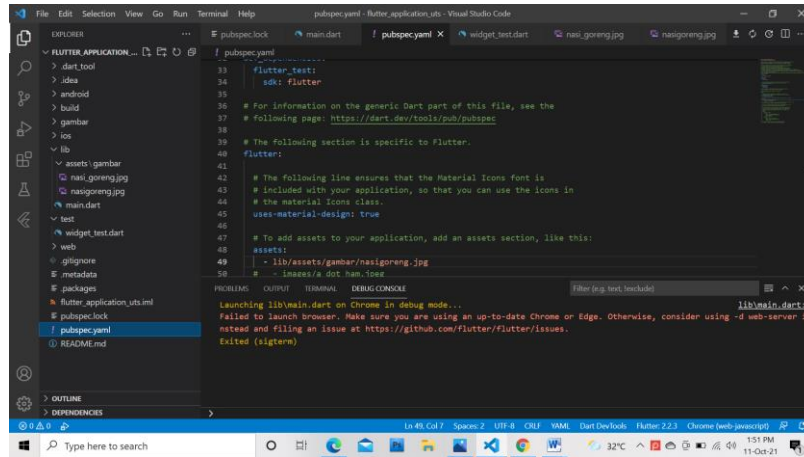
3. Slanjutnya buat folder baru pada bagian **lib** di dalam **lib** buat folder baru dengan nama **assets** dan di dalam folder **assets** buat folder **gambar**.karena disini akan di masukkan gambar.



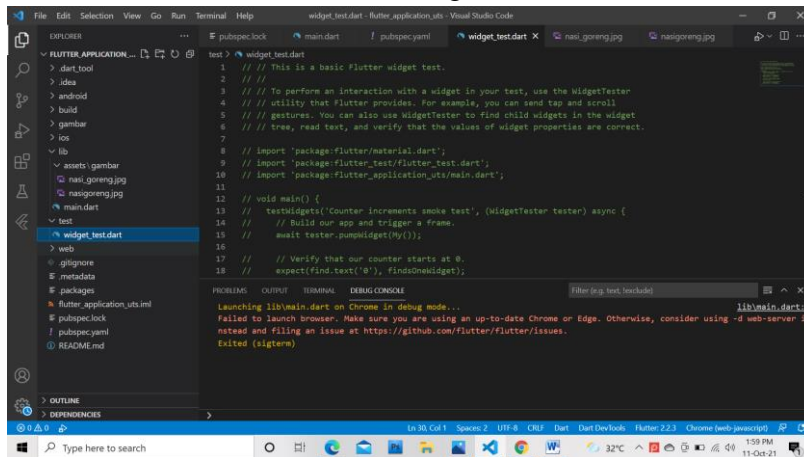
4. Setelah itu masukan gambar yang telah kita diletakan dalam satu folder aplikasi yang akan dibuat.



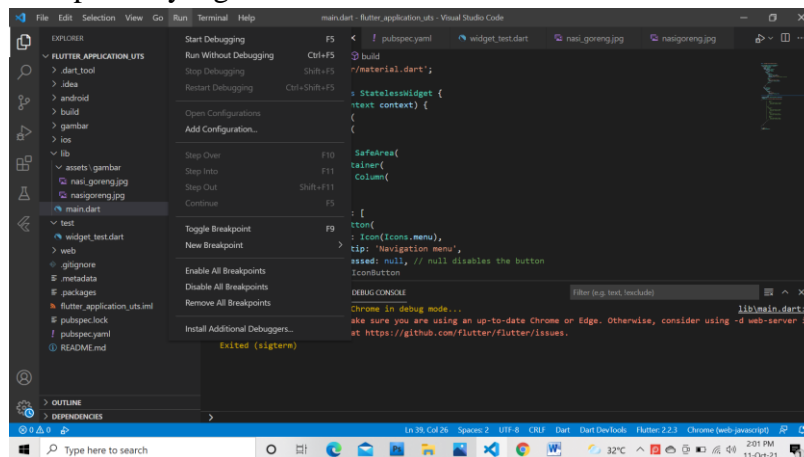
5. Bukalah bagian pubspec.yaml pada bagian tools yang ada disamping aplikasi. Buatlah line **assets** dengan memasukkan nama gambar yang akan di masuan, atau gambar yang telah di copy pada folder asets di atas. Dengan tujuan agar gambar yang akan dimasukan terbaca oleh local host.



6. Pada prinscreen di bawah adalah Untuk widget\_test.dart di beri komentar.



7. Menjalankan aplikasi yang telah dibuat



8. Berikut adalah Hasil dari aplikasi yang telah di buat

