# Computadores Caraterísticas del contenido





#### **Contenido CONTENIDOS PARA APRENDER**







## Descripción

Es una colección con más de 1.000 objetos virtuales de aprendizaje interactivos en las áreas básicas del conocimiento. Cada cuenta introducción. recurso con objetivos, desarrollo, resumen, tareas y actividades imprimibles.

### Tipo

E-book

Multimedia



Plataforma Videojuego

- Software

Area Lenguaje, Matemáticas v Ciencias

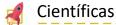


Grados

Todos los grados













**DBA** - Ciencias



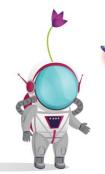
DBA - Lenguaje



### Tips para el uso

- ✓ Con el uso de los Contenidos para aprender, el docente logrará establecer nuevas prácticas pedagógicas en el aula, con actividades lúdicas que fomentarán el interés de los alumnos.
- ✓ La guía del docente contiene las sugerencias de uso para el contenido educativo al que acceda. Describe uno a uno los recursos que se encuentran en el mismo. Las actividades imprimibles, por su parte, contienen retos para que los estudiantes avancen paralelamente en el contenido digital o como alternativa para explorar los contenidos temáticos.







Si quieres conocer más de este contenido ingresa a: