

01

Contenido NEMOPETS

☐ Online ☒ Offline

02

Descripción

Videojuego que busca la implementación del método multisensorial para el desarrollo del proceso de lectoescritura en niños.

Tipo

- | | |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> E-book | <input type="checkbox"/> Plataforma |
| <input type="checkbox"/> Multimedia | <input checked="" type="checkbox"/> Videojuego |
| <input type="checkbox"/> Software | |

04

Área
Lenguaje

05

Grados
Preescolar a 3°**Competencias
o habilidades**

- ☒ Creatividad
- ☒ Comunicativas
- ☒ Interpretativas
- ☒ Digitales
- ☒ Competencias Ciudadanas

03

Tips para el uso

- ✓ Motiva a los estudiantes a pasar los diferentes retos del video juego.
- ✓ Capturar una foto de la mascota (avatar) que cada estudiante va ganando a través de los puntos durante el juego, pueden hacer un álbum digital o en físico de las mascotas con sus accesorios (estos se adquieren con los puntos) e identificando los aprendizajes de los estudiantes.



Si quieres conocer más de este contenido ingresa a:

www.computadoresparaeducar.gov.co



El futuro
es de todos

Gobierno
de Colombia