

01

Contenido KODU

☐ Online ☒ Offline

02

### Descripción

Herramienta para crear mundos y videojuegos en 3D que permiten la introducción de la programación.






### Tipo

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> E-book              | <input type="checkbox"/> Plataforma |
| <input type="checkbox"/> Multimedia          | <input type="checkbox"/> Videojuego |
| <input checked="" type="checkbox"/> Software |                                     |

04

**Área**  
Tecnología

### Competencias o habilidades

-  Pensamiento Computacional
-  Creatividad
-  Resolución de problemas
-  Razonamiento lógico
-  Digitales

05

**Grados**  
5° a 11°

03

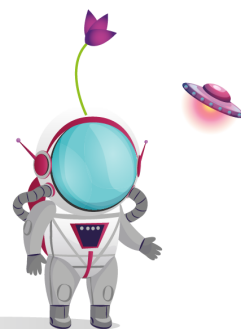
### Tips para el uso

- ✓ Realiza un concurso con sus estudiantes de creación de mundos o video juegos con Kodu.
- ✓ Crea equipos de trabajo colaborativo y desarrolla proyectos con sus estudiantes.
- ✓ A través de la herramienta pueden crear diseños o lugares representativos que se encuentran en la literatura.



Si quieres conocer más de este contenido ingresa a:

[www.kodugamelab.com](http://www.kodugamelab.com)



El futuro  
es de todos

Gobierno  
de Colombia