

Cronograma e Gráfico de Gantt

Jogo WAR Online

José Victor

Mjölur Desenvolvimento

26/06/21

VERMELHO = CRÍTICO

NÚMERO DA EAP	TÍTULO DA TAREFA	PROPRIETÁRIO DA TAREFA	DATA DE INÍCIO MÍN	DATA DE INÍCIO MÁX	DATA DE FIM MÍN	DATA DE FIM MÁX	FOLGAS	DURAÇÃO	DEPENDÊNCIAS	% DA TAREFA CONCLUÍDA	FASE 1									FASE 2									FASE 3															
											SEMANA 1			SEMANA 2			SEMANA 3			SEMANA 4			SEMANA 5			SEMANA 6			SEMANA 7			SEMANA 8			SEMANA 9			SEMANA 10			SEMANA 11			Entrega Final
											Q	S	D	Q	S	D	Q	S	D	Q	S	D	Q	S	D	Q	S	D	Q	S	D	Q	S	D	Q	S	D	Q	S	D	Q	S	D	
1	Planejamento																																											
1.1.1	Lista de Requisitos funcionais e não funcionais	José/Juan	01/07/21		01/07/21		0	1		100 %																																		
1.1.2	Casos de Uso	Daniel/André	01/07/21		01/07/21		0	1		100 %																																		
1.3	Análise de Riscos	Lucas	01/07/21	10/07/21	02/07/21	11/07/21	5	2		100 %																																		
1.2.1	EAP	Daniel/Juan	02/07/21		02/07/21		0	1	1.1.1 - 1.1.2	100 %																																		
1.2.2	Planning Poker	Todos	03/07/21		03/07/21		0	1	1.2.1	100 %																																		
1.2.3	Orçamento	José/André	03/07/21	04/07/21	03/07/21	04/07/21	1	1	1.2.2	100 %																																		
1.1.3	Diagrama de Classes	Lucas/Juan/Daniel	08/07/21	10/07/21	09/07/21	11/07/21	4	2		100 %																																		
1.4	Cronograma	José/André	08/07/21		09/07/21		0	2	1.2.2	100 %																																		
1.5	Monitoramento e Controle	Lucas/Daniel	10/07/21		11/07/21		0	2	1.4	100 %																																		
1.1.4	Descrição do escopo do projeto	José/Juan/André	10/07/21		11/07/21		0	2	1.4 - 1.2.3	100 %	REVISÃO																																	
2	Implementação																																											
2.2.1.1	Componentes do Mapa	André/Lucas/Daniel	24/07/21		25/07/21		0	2	1	0 %																																		