Cronograma e Gráfico de Gantt

TÍTULO DO PROJETO	Jogo WAR Online
GERENTE DO PROJETO	José Victor

 NOME DA EMPRESA
 Mjölnir Desenvolvimento

 DATA
 26/06/21

LEGENDA:
AZUL = NÃO CRÍTICO

AMARELO = PSEUDO-CRÍTICO

VERMELHO = CRÍTICO

												FASE 1				FASE 2			FASE 3				
NÚMERO	TÍTULO DA TAREFA	PROPRIETÁRIO		DATA DE INÍCIO	DATA DE FIM	DATA DE FIM	FOLGAS	DURAÇÃO	DEPENDÊNCIAS	% DA TAREFA	SEM		EMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA		SEMANA 7	SEMANA 8	SEMANA 9	SEMANA 10		1 Entrega Final
DA EAP		DA TAREFA	MÍN	MÁX	MIN	MÁX				CONCLUÍDA													D Q S S D
1	Planejamento												- - -					- - -	- - - -				
1.1.1	Lista de Requisitos funcionais e não funcionais	José/Juan	01/07/21		01/07/21		0	1		100 %													
1.1.2	Casos de Uso	Daniel/André	01/07/21		01/07/21		0	1		100 %													
1.3	Análise de Riscos	Lucas	01/07/21	10/07/21	02/07/21	11/07/21	5	2		100 %													
1.2.1	EAP	Daniel/Juan	02/07/21		02/07/21		0	1	1.1.1 - 1.1.2	100 %													
1.2.2	Planning Poker	Todos	03/07/21		03/07/21		0	1	1.2.1	100 %	L												
1.2.3	Orçamento	José/André	03/07/21	04/07/21	03/07/21	04/07/21	1	1	1.2.2	100 %		-											
1.1.3	Diagrama de Classes	Lucas/Juan/Daniel	08/07/21	10/07/21	09/07/21	11/07/21	4	2		100 %													
1.4	Cronograma	José/André	08/07/21		09/07/21		0	2	1.2.2	100 %			-										
1.5	Monitoramento e Controle	Lucas/Daniel	10/07/21		11/07/21		0	2	1.4	100 %			-										
1.1.4	Descrição do escopo do projeto	José/Juan/André	10/07/21		11/07/21		0	2	1.4 - 1.2.3	100 %			-	REVISÃO									
2	Implementação																						
2.2.1.1	Componentes do Mapa	André/Lucas/Daniel	24/07/21		25/07/21		0	2	1	0 %													
2.1.1	Componentes do Menu	José/Juan	24/07/21	25/07/21	24/07/21	25/07/21	1	1		0 %													
2.2.1.2	Organização e funcionalidades do mapa	Lucas/Daniel/André	29/07/21		30/07/21		0	2	2.2.1.1	0 %													
2.1.3	Histórico de Partidas	José/Juan	29/07/21	31/07/21	30/07/21	01/08/12	2	2	2.1.1	0 %						*							
2.2.2.1	Combate	José/Daniel/Juan	31/07/21		01/08/21		0	3	2.2.1.2	0 %													
2.1.2	Login	André/Lucas	31/07/21	06/08/21	31/07/21	06/08/21	3	1	2.1.1	0 %													
2.2.2.3	Recebimento de Tropas	Lucas/André	01/08/21		01/08/21		0	2	2.2.1.2	0 %													
2.2.2.4	Movimentação de Tropas	André/Juan	05/08/21	06/08/21	05/08/21	06/08/21	1	1	2.2.1.2	0 %													
2.2.2.2	Troca de Cartas	Lucas/Daniel/José	05/08/21		05/08/21		0	1	2.2.2.3	0 %							L-						
2.1.4	Criar Partida	José/Daniel/Juan	06/08/21		08/08/21		0*	3	2.1.1	0 %													
2.1.5	Configurações	André/Lucas	06/08/21	08/08/21	06/08/21	08/08/21	2	1	2.1.1	0 %													
2.2.3.1	Chat	André/Lucas	07/08/21	08/08/21	07/08/21	08/08/21	1	1	1	0 %													
2.2.3.2	Perfil do Jogador	André/Lucas	08/08/21		08/08/21		0*	1	1	0 %													
2.2.4.1	Estratégia de Destruir o exército da cor X	Lucas/Daniel/André	12/08/21		14/08/21		0*	3	1	0 %	_												
2.2.4.2	Estratégia de conquistar 18 territórios com no mínimo 2 tropas em cada	José/Juan	12/08/21		14/08/21		0*	3	1	0 %	_								_				
2.2.4.3	Estratégia de conquistar os continentes EU + AMS OC + 1 Qualquer	Lucas/Daniel/André	15/08/21		15/08/21		0*	1	2.2.4.1 - 2.2.4.2	0%	_												
2.2.4.4	Estratégia de conquistar AMN + AF OC	José/Juan	15/08/21		15/08/21		0*	1	2.2.4.1 - 2.2.4.2	0 %								- 1					
2.2.4.5	Estratégia de conquistar Ásia e AMS AF	José/Daniel/Juan	19/08/21		19/08/21		0*	1	2.2.4.1 - 2.2.4.2	0 %	_						+		-				
2.2.4.6	Estratégia de conquistar 24 territórios	André/Lucas	19/08/21		19/08/21		0*	1	2.2.4.1 - 2.2.4.2	0 %							L		REVISÃO				
3	Finalização e testes																						
3.1	Testes Unitários	Todos						Contínuo		0 %													
3.2	Testes de integração	Todos	26/08/21		27/08/21		0	2	2	0 %													
3.3	Testes de Sistema	Todos	28/08/21		28/08/21		0	1	3.2	0 %													
3.4	Testes de Aceitação	Todos	28/08/21		28/08/21		0	1	3.2	0 %													
3.5	Revisão e Acabamentos	Todos	02/09/21		05/09/21		0	4	1 - 2	0%											REVISÃO E A	CABAMENTO	IS