****

PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

**ACTIVIDAD**

Registro asignaturas

**AUTORES**

Andres Currea

Jesus Daza

Andres Rodriguez

**TUTOR**

Hugo Alfonso Ortiz Barrero

2025

CODIGO GIT

<https://github.com/afelipe096/registro_de_notas.git>

LINK DIAGRAMA UML

<https://lucid.app/lucidchart/b6455f42-a371-4b5a-9b56-4dac979fab96/edit?viewport_loc=-2816%2C-1009%2C3100%2C1435%2C0_0&invitationId=inv_64c6fe4e-c8bb-4425-ac24-0cd56eb5055f>