

# Enunciado Práctica

Abrahán Fernández Nieto

March 17, 2021

## 1 Enunciado general

Esta práctica tiene como objetivo demostrar el dominio de los conceptos y técnicas tratados durante el curso. Se pide al alumnado que realice una aplicación con arquitectura VIPER que contenga las siguientes vistas:

- Un **listado general de elementos**,
- un **detalle** de dichos elementos donde se muestre una información más completa y que la información **sea visible en su totalidad tanto en dispositivos con pantallas grandes y pequeñas**.
- Un menu **tabbar** que permite cambiar entre la **vista listado descrita anteriormente y una pantalla formulario** que simule una pantalla registro (no es necesario que se realice un registro real).
- El tabbar deberá incluir **otra pantalla adicional** donde al usuario se le **requiera cualquier tipo de permiso** presentado por el sistema que se estime conveniente.
- Se debe **implementar cierta comunicación con una API** que puede ser pública([1],[2],[3], [4]) o configurada por el propio usuario(Firebase, etc.)
- Solo es necesario soportar esta aplicación **para dispositivos iPhone**, pero **se valorará muy positivamente** que se soporten dispositivos de tipo iPad.
- Se deberá usar **Swift y UIKit** como base para desarrollar esta app.

## 2 Fecha de entrega

La entrega deberá realizarse **antes de las 23:00 del 29 de marzo**. El método de entrega será un email a la dirección **afernandez.nieto <at>atsistemas.com**. El código deberá ir adjunto o ser alojado en un repositorio Git público o al que se proporcionen credenciales para acceder. Se puede adjuntar al email o al repositorio toda la documentación que se estime oportuna.

## 3 Criterios de evaluación

Algunos criterios que se tendrán en cuenta **entre otros** a la hora de evaluar la prueba:

- Correcto uso de la arquitectura propuesta VIPER
- El ajuste de la interfaz entre distintos tamaños de pantallas y tipo de dispositivos (iPhone/iPad)
- El correcto uso de las dependencias incluidas y la evaluación sobre la adecuación de estas al proyecto (ventajas/inconvenientes)
- Se valorará la adecuación de la arquitectura a la realización de pruebas automáticas sobre varios casos de uso/funcionalidades.

## 4 Enlaces

- [1] <https://github.com/public-apis/public-apis>
- [2] <https://openlibrary.org/developers/api>
- [3] <https://garbage.world/posts/libgen/>
- [4] <https://magicthegathering.io/>