

Introducción al curso

Abrahán Fernández

March 8, 2021

Presentación

Nombre y presentación corta

Repaso de duración del curso

Lunes a Jueves 16:00 - 20:00 Haremos una pausa de 15/20 minutos a las 18:00

Temario

1. Interfaz de usuario/ciclo de vida de la app. (Proyecto 1)
 - 1.1 Proyecto que navegue entre UITableView y UICollectionView.
 - 1.2 Maquetación con Autolayout en Storyboards
 - 1.3 Todo sobre un navigationController para enseñar navegación con Segues.
 - 1.4 Cambiar la navegación a código por completo
 - 1.5 Celdas cargadas desde XIBs files

Temario II

1. Datos y red. (Proyecto 2) Obtenemos datos de una API pública. pokeapi.co
 - 1.1 Dependencias con cocoapods
 - 1.2 Alamofire
 - 1.3 DispatchQueues/Colas de operación
 - 1.4 Decodable/Codable
 - 1.5 Persistencia 1: UserDefaults, FileManager,
 - 1.6 Persistencia 2: Realm, CoreData

1. Arquitectura: (Proyecto 3.1, 3.2(MVP), 3.3(VIPER))
 - 1.1 Clausuras y promesas con PromiseKit.
 - 1.2 Centro de notificaciones
 - 1.3 MVP
 - 1.4 VIPER

Temario IV

1. UIKit II: (Proyecto 4)
 - 1.1 UIStackView
 - 1.2 NSAttributedString
 - 1.3 UITextField
 - 1.4 UIScrollView
 - 1.5 Autenticación biométrica
 - 1.6 Permisos para acceder a funcionalidades
 - 1.7 Notificaciones push

Temario V

1. Explicación de firma y subida a la tienda. Esta clase no tendrá proyecto salvo lo que sea necesario durante la explicación.
 - 1.1 Firma, bundle ID, certificados
 - 1.2 Proceso de subida a la tienda
2. Práctica guiada para su realización completa por el alumnado. Servirá como examen. Muy similar a la práctica que se les puede mandar a los candidatos.

Objetivo del curso

El **único objetivo** de este curso es capacitaros hasta el nivel necesario para que podáis enfrentaros a las dificultades que se os plantearán en un proyecto profesional en esta compañía.

Lectura de la práctica final.

Se subirá al Github.

Como van a ser evaluados

Se valorará tanto:

- el esfuerzo en la prueba
- la participación durante la formación
- la capacidad para plantearse alternativas a diferentes problemas
- poder resolver esos problemas de forma eficiente
- conciencia de los posibles inconvenientes que pueda plantear la solución.

Se pide una proyecto de Xcode, pero se puede adjuntar de la documentación que se estime oportuna.

Planificación por bloques

- Día 1: Presentación/Proyecto 1
- Día 2: Proyecto 2
- Día 3: Proyecto 2 end, y Proyecto 3 VIPER
- Día 4: proyecto VIPER, Empezar MVP
- Día 5: Terminar MVP Proyecto 4
- Día 6: Proyecto 4
- Día 7: Terminar proyecto 4 y proyecto 5
- Día 8: Terminar proyecto 5 y dudas sobre la prueba/AtSistemas/etc.

En la segunda semana se dejará 15-30 minutos cada día para preguntar dudas acerca de la prueba final.

Se irán subiendo a un repo de Github público cada día, el proyecto base y el proyecto completado al día siguiente.

La url es la siguiente: `Formacion-iOS-at-sistemas.git`

Enlace: <https://discord.gg/raJy2fjX>

Tiene distintos foros para que podais ayudaros entre vosotros, compartir info interesante o preguntarme cosas.

Intentaré participar todo lo posible.

Comencemos

Repasaremos conceptos básicos