

# GAME<sub>4</sub>U: BÚSQUEDA Y RECOMENDACIÓN DE VIDEOJUEGOS

Andrea Fernández Sánchez

Sistemas de Información de Gestión y Business Intelligence

# INTRODUCCIÓN

- El sector del videojuego está creciendo cada vez más.
- Un videojuego representa horas de entretenimiento.
- Tiene historia, personajes, mundos...



# OBJETIVO

- Considero el videojuego como una inversión en entretenimiento
- Para que esa inversión sea satisfactoria, hay que asegurarse de que el videojuego nos vaya a gustar.
- Mi idea: una aplicación que permita buscar y recomendar videojuegos.

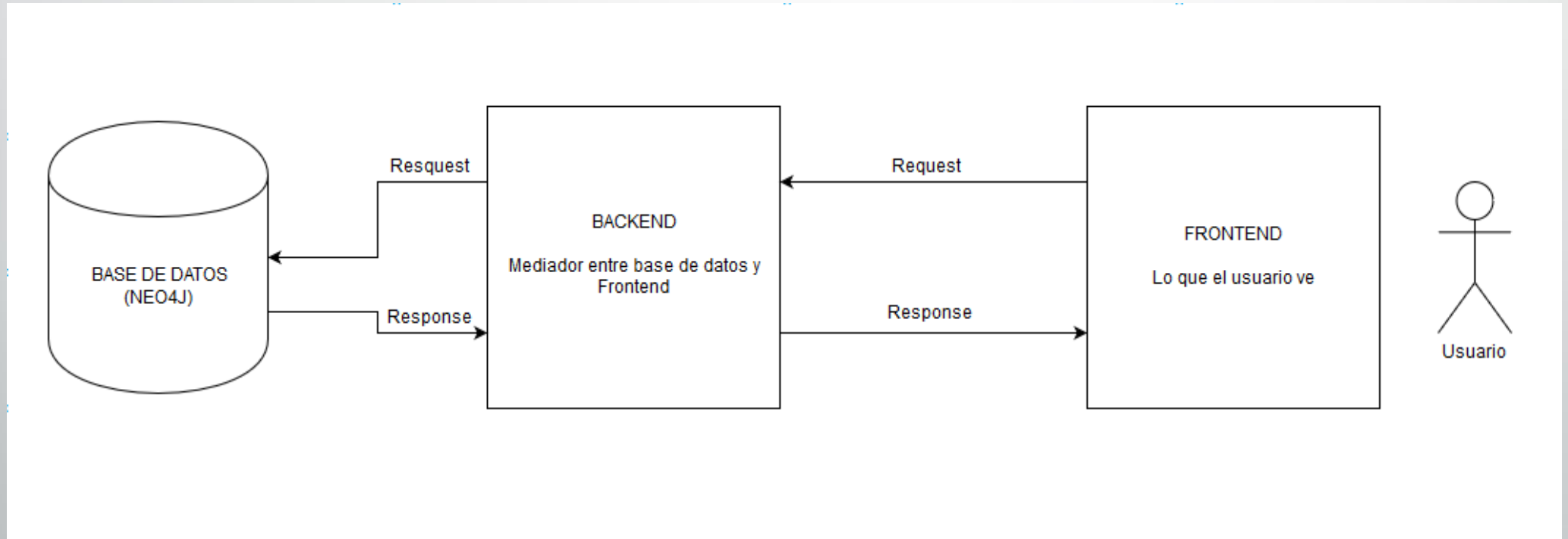


# HERRAMIENTAS

- Base de datos 'en crudo': Kaggle.
- Base de datos en grafos: NEO4J.
- Driver para JavaScript: NEO4J.
- Backend: Node.js, JavaScript...
- Frontend: Vue.js + extensiones, JavaScript...

```
Node {
  identity: Integer { low: 793, high: 0 },
  labels: [ 'Videogame' ],
  properties:
    { rating: 'E10+',
      name: 'Portal 2',
      metacore: '95',
      user_score: '90',
      year: Integer { low: 2011, high: 0 },
      platform: 'PC' } }
Node {
  identity: Integer { low: 794, high: 0 },
  labels: [ 'Videogame' ],
  properties:
    { name: 'The Elder Scrolls V: Skyrim',
      rating: 'M',
      metacore: '94',
      year: Integer { low: 2011, high: 0 },
      user_score: '82',
      platform: 'PC' } }
Node {
  identity: Integer { low: 796, high: 0 },
  labels: [ 'Videogame' ],
  properties:
    { rating: 'T',
      name: 'Batman: Arkham City',
      metacore: '91',
      user_score: '87',
```

# APLICACIÓN



# ANÁLISIS CRÍTICO

- **Debilidades** – Podría haber mejorado el algoritmo.
- **Amenazas** – Apenas existía documentación respecto a lo que quería hacer.
- **Fortalezas** – La gran base de datos y la interfaz.
- **Oportunidades** – Gracias a la ayuda que di a mis compañeros/as, obtuve la idea de cómo hacer recomendaciones.

# LÍNEAS DE FUTURO

- Personalizar la aplicación para páginas de crítica de videojuegos.
- Analítica digital aplicada a videojuegos: eSports.
- Uso de BigData para mejorar rendimiento para la competición.

