

GUÍA DE INSTALACIÓN GAME4U

Andrea Fernández
UNIVERSIDAD DE LEÓN

1. Índice

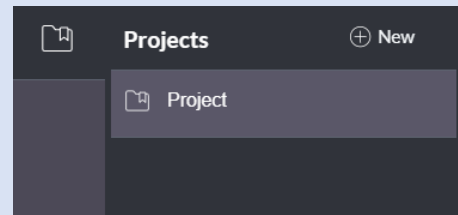
Contenido

1. Índice.....	1
2. NEO4J	2
3. Backend.....	3
4. Frontend.....	4

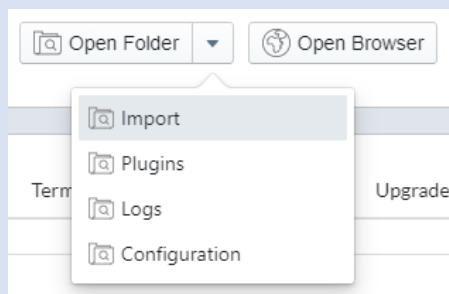
2. NEO4J

Se requiere de NEO4J para ejecutar la base de datos. Se puede obtener en este enlace:

<https://neo4j.com/download/>. Una vez instalado, debemos crear una nueva base de datos clicando en “New”, arriba a la derecha. Se nos creará un nuevo proyecto, así que tendremos que añadir un nuevo grafo en “Add Graph”, concretamente, uno



local. Después de escribir la contraseña, accederemos a “Manage”, a “Open Folder” y a “Import”. Nos abrirá una carpeta, en la que tendremos que introducir el archivo .CSV de



la base de datos, el cual se puede encontrar en Kaggle: <https://www.kaggle.com/sidtwr/videogames-sales-dataset>, concretamente, la que contiene en el título “Video_Games_Sales”. A continuación, clicamos en “Start” (junto a “Manage”) y ejecutamos la siguiente query en el browser de NEO4J:

```
LOAD CSV WITH HEADERS FROM 'file:///
Video_Games_Sales_as_at_22_Dec_2016.csv' AS line
WITH line LIMIT 1000
CREATE (v:Videogame { name: line.Name, year:
toInteger(line.Year_of_Release), platform: line.Platform,
rating: line.Rating, criticScore: line.Critic_Score, user_score:
line.User_Score, global_sales: toFloat(line.Global_Sales)})

FOREACH (n IN (CASE WHEN line.Publisher IS NULL THEN [] ELSE [1]
END) |
MERGE (d:Publisher {name: line.Publisher})
CREATE (d)-[:PUBLISHED]->(v)
)
FOREACH (n IN (CASE WHEN line.Genre IS NULL THEN [] ELSE [1]
END) |
MERGE (g:Genre {name: line.Genre})
CREATE (v)-[:OF_GENRE]->(g)
)
```

Es posible que tarde unos segundos. De esta forma, ya tendremos la base de datos establecida.

3. Backend

Ahora, vamos a descargar el Backend del enlace de GitHub: <https://github.com/aferns16/Game4U>, y pondremos la carpeta, por ejemplo, en el escritorio. También descargaremos Node.js para poder iniciar tanto Backend como Frontend: <https://nodejs.org/es/download/>. Una vez instalado, abrimos una consola de comandos (Windows -> Buscar -> Símbolo del sistema) y escribimos:

```
cd Desktop\AppBackend
```

Esto nos situará dentro de la carpeta del Backend, pudiendo desde aquí ejecutarlo:

```
npm install
```

```
node app.js
```

En este punto, tendríamos el Backend ejecutándose y conectado a la base de datos. Cada vez que queramos abrirlo, sólo tenemos que acceder a la carpeta con el primer comando y poniéndolo en marcha con node.

4. Frontend

El procedimiento es muy parecido al del Backend. Como ya hemos descargado el proyecto, solo tenemos que poner AppFrontend en el escritorio y acceder a él con otra consola diferente a la del Backend (ambos van a estar ejecutándose a la vez, junto con NEO4J):

```
cd Desktop\AppFrontend  
npm install  
npm run electron:serve
```

Ahora, Backend y Frontend se están ejecutando a la vez. De un momento a otro, aparecerá la pantalla principal y se podrá navegar por ella. Al igual que el Backend, cada vez que queramos ejecutarlo, escribiremos en consola el primer comando y el último.

Para que todo funcione, es estrictamente necesario que:

- La base de datos esté activa.
- El Backend esté arrancado.
- El Frontend esté arrancado.