Práctica 5 - Analizador sintáctico ascendente LALR(1) con CUP

Procesadores de Lenguajes - 4º curso - Grado en Ingeniería Informática

1 Objetivos

- Elaborar una gramática para expresiones numéricas con operandos reales.
- Utilizar CUP¹ y JFLEX para generar un analizador sintáctico ascendente LALR(1) para dicha gramática.

2 Especificaciones del lenguaje

 Operandos: Números reales. La parte entera del número siempre ha de tener al menos un dígito y se admite notación científica.

Ejemplos de números reales admitidos: 1, 2.3, 0.450, 6e10, 3.1e-11, 0.12E+20

- ullet Operaciones soportadas: suma, resta, producto, división, potenciación y raíz cuadrada. Se admiten los operadores unarios + y -.
- Las expresiones utilizan notación infija, respetando la precedencia de las operaciones.
- Se acepta la utilización de paréntesis en múltiples niveles.
- Una expresión finaliza con el carácter punto y coma.

Ejemplos de expresiones correctas:

```
-3;

+5*-0.51;

-(2+3)

2.5*(3.1e10-2e-3+1.0)*2.123;

2^2^0.3;

2.01E-1^2-2.0;

\mathbf{sqrt}(5e+3*2);
```

¹http://www2.cs.tum.edu/projects/cup/

Especificaciones léxicas 2.1

FLOAT Número real.

El análisis léxico se encargará de procesar archivos con los siguientes tokens válidos:

```
PLUS Signo '+'
MINUS Signo '-'
TIMES Signo '*'
DIV Signo '/'
POW Signo '^' (potenciación)
SQRT Operación raíz cuadrada (sqrt)
LEFT_BRACKET Paréntesis izquierdo ('(')
```

RIGHT_BRACKET Paréntesis derecho (')')

SEMICOLON Terminador de expresión (';')

El analizador léxico permitirá el uso de mayúsculas y minúsculas, indistintamente, y deberá encargarse de eliminar todos los espacios en blanco del archivo de entrada así como de detectar los errores de tipo léxico.

2.2 Especificación sintáctica

A continuación se propone una gramática para el lenguaje descrito:

```
S \rightarrow SE : \mid \epsilon
E \rightarrow E + E \mid E - E \mid E * E \mid E \mid E \mid E \mid E \mid E \mid S \operatorname{qrt}(E) \mid (E) \mid ufloat
```

Instrucciones

- 1. Construir un analizador léxico que genere una clase Java adecuada para ser utilizada por un analizador sintáctico generado con CUP.
 - La acción para un token válido consiste en devolver un objeto de la clase Symbol (java_cup.runtime.Symbol) con información del token y la posición en que aparece dentro del archivo. Se pueden utilizar los constructores del ejemplo siguiente para símbolos con y sin atributo:

```
Symbol (sym.PLUS, n_fila, n_columna)
Symbol (sym.FLOAT, n_fila, n_columna, new Float(lexema));
```

• Cuando se detecte un error léxico se mostrará un mensaje con el siguiente formato:

```
[Lex] Error léxico en línea ##, columna ##
```

• Los lexemas que den lugar a errores léxicos no se enviarán al analizador sintáctico, por lo que no tendrán efecto en el resultado final.

Notas: Para que el analizador léxico se adapte a los requisitos de un analizador sintáctico generado con CUP, el archivo JFlex ha de incluir la opción %**cup**.

- Construir una analizador sintáctico LALR(1) basado en CUP tomando como referencia la gramática propuesta y adaptándola, si fuese necesario, para que cumpla con las especificaciones del lenguaje.
 - El analizador sintáctico mostrará por pantalla el valor numérico resultado de las operaciones en las que no existan errores de sintaxis.
 - Recuperación ante errores de sintaxis. Cuando el analizador sintáctico encuentre un token que no se adecúe a la gramática, mostrará un mensaje con el formato que se indica a continuación e intentará recuperarse tras el siguiente carácter punto y coma.

```
[Parser] Error de sintaxis: 'tipo_token' en línea ##, columna ##

Tipos de tokens esperados: [lista_tokens_esperados]
```

Para ello, se puede redefinir la función *syntax_error* que ejecuta el analizador cuando detecta un error sintáctico:

3. Ejemplo de funcionamiento:

Contenido del archivo de entrada:

```
2<sup>2</sup>3;
5+)3.1;
4*3E10;
```

Salida por pantalla:

Se entregarán, al menos, los siguientes archivos:

- 1. Especificación léxica para JFlex (.jflex)
- 2. Especificación sintáctica para Cup (.cup)
- 3. Archivos generados por JFlex y Cup (.java)
- 4. Un archivo de entrada