



ЮНУСОВ ПАВЕЛ

Senior Product & UX/UI Designer / Team Lead

город: — Екатеринбург
тел: +7 (950) 541-92-21
почта: afest17@yandex.ru
тг: @Yunusov_Pavel

ПОРТФОЛИО

НАВЫКИ

Product & UX

CJM, User Flow,
Information Architecture,
Design Systems, Data Viz,
JTBD

Инструменты

Figma (Expert: Variables,
Autolayout), Adobe CC (Ps,
Ai, Ae), Cinema 4D,

Management

Team Lead (5+ чел), Hiring,
Onboarding, Design Ops,
Mentorship

ОБРАЗОВАНИЕ

УрГАХУ, 2017

Магистр, Графический
дизайн

ХМИДПИ (УрГАХУ), 2015

Бакалавр,
Промышленный дизайн

ОБО МНЕ

Senior Product Designer с 15-летним опытом в индустрии. Специализируюсь на проектировании сложных Enterprise систем, B2B-сервисов и построении дизайн-процессов. Прошел путь от графического дизайнера до руководства дизайн-командой. Имею профильное образование в области графического и промышленного дизайна.

Сейчас совмещаю работу над продуктовыми задачами с преподаванием и менторством. Ищу роль Старшего / Ведущего дизайнера или Руководителя направления в продуктовой компании.

ОПЫТ РАБОТЫ

Independent Consultant / Design Educator

Freelance / EdTech

Продуктовый консалтинг, обучение и менторство.

Сен 2025 — Наст. время

- Преподавание: Веду курс «Дизайн интерфейсов» в ITколледже. Разрабатываю учебную программу, лекции и воркшопы.
- Product Design (Freelance): Веду разработку мобильного приложения для бронирования отелей. Отвечаю за полный цикл: от UX-исследований до финального UI и передачи в разработку
- Менторство: Консультирую Junior/Middle дизайнёров по карьерному треку, провожу ревью портфолио и хард-скиллов.

Senior Product Designer / Head of Design

Embedika

Система текстовой аналитики
и корпоративного поиска (B2B/Enterprise).

Фев 2020 — Сен 2025

Ключевые достижения:

- Спроектировал с нуля коробочное B2B-решение: продукт был успешно внедрен в компаниях Газпром, Сибур и Поляр Золото.
- Внедрил единую дизайн-систему для экосистемы из 10+ продуктов, что привело к единому стандарту и ускорило процесс проектирования на 30%.
- Построил дизайн-отдел: с нуля нанял команду (5 дизайнеров), внедрил систему грейдов, онбординга и регулярных дизайн ревью.

Обязанности:

- Руководство и развитие команды: Менторство, проведение Performance Review, развитие культуры дизайна и управление компетенциями сотрудников
- Операционное управление (Design Ops): Выстраивание процессов взаимодействия с разработкой и продуктом, планирование ресурсов и приоритизация бэклога.
- Арт-дирекшн и проектирование: Контроль качества решений (Design QA), проектирование архитектуры сложных модулей и развитие дизайн-стратегии продукта.

Старший наставник (Part-time)

Май 2020 — Фев 2024

Яндекс Практикум

Факультет дизайна интерфейсов.

Курсы: UX/UI, Граф. дизайн, Коммуникационный дизайн.

Ключевые достижения:

- Оптимизировал онбординг наставников: сократил время ввода сотрудника за счет создания базы знаний.

- Повысил CSI (индекс удовлетворенности) студентов благодаря новым стандартам вебинаров.

Обязанности:

- Менторство студентов (Design Review)

- Найм, онбординг и менторство команды наставников

- Проведение вебинаров и воркшопов, проверка дипломных проектов

UX/UI Designer

Июль 2019 — Фев 2020

NAUMEN

Информационные системы управления, Service Desk

- Проектировал интерфейсы для крупных корпоративных систем управления (B2B).

- Взаимодействовал с аналитиками для перевода бизнес требований в интерфейсные решения

Designer

Июль 2017 — Июнь 2019

РA Гордость

Брендинг и маркетинг.

- Разрабатывал визуальные концепции, выполнял задачи по промышленному дизайну, 3D и анимации (Miratorg, PepsiCo, Efes).

- Выступал в роли ключевого мультидисциплинарного специалиста (Generalist), самостоятельно закрывая задачи на стыке разных направлений

(Предыдущий опыт 2010–2017: Графический дизайн, Промышленный дизайн, 3D-моделирование, Анимация, РМ — доступен по запросу)