



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н. Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика, искусственный интеллект и системы управления»

---

КАФЕДРА «Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

---

## ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 15

по курсу «Численные методы»

на тему: «Решение краевой задачи методом стрельбы»

Вариант № 4

Студент ИУ9-61Б  
(Группа)

\_\_\_\_\_  
(Подпись, дата)

Афанасьев И.  
(И. О. Фамилия)

Преподаватель

\_\_\_\_\_  
(Подпись, дата)

Домрачева А. Б.  
(И. О. Фамилия)

2024 г.

## 1 Постановка задачи

1. Решить аналитически задачу Коши

$$y'' + py' + qy = f(x), \quad y(0) = y_0, \quad y'(0) = y'_0$$

и по найденному решению задачи Коши  $y(x)$  вычислить  $b = y(1)$ .

2. Используя метод стрельбы найти численное решение  $(x_i, y_i)$ ,  $i = 0, \dots, n$ , краевой задачи для того же уравнения с краевыми условиями  $y(0) = a$ ,  $y(1) = b$  при  $n = 10$ .
3. Найти погрешность численного решения  $\|y - \tilde{y}\| = \max_{0 \leq i \leq n} |y(x_i) - \tilde{y}_i|$ .

Индивидуальный вариант:  $p = -1$ ,  $q = 0$ ,  $f(x) = 2(1 - x)$ ,  $y_0 = 1$ ,  $y'_0 = 1$ .

## 2 Основные теоретические сведения

Рассмотрим краевую задачу для линейного дифференциального уравнения второго порядка:

$$y'' + p(x)y' + q(x)y = f(x), \quad y(a) = A, \quad y(b) = B.$$

Общее решение этого уравнения имеет вид

$$y_{cs} = C_1 y_1 + C_2 y_2 + y_{ps},$$

где  $y_{cs}$  — общее решение неоднородного уравнения;  $C_1 y_1 + C_2 y_2$  — общее решение соответствующего однородного уравнения;  $y_1$  и  $y_2$  — линейно независимые частные решения однородного уравнения;  $C_1$  и  $C_2$  — произвольные постоянные;  $y_{ps}$  — частное решение неоднородного уравнения. Величины  $C_1$  и  $C_2$  определяют из системы уравнений

$$C_1 y_1(a) + C_2 y_2(a) + y_{ps}(a) = A,$$

$$C_1 y_1(b) + C_2 y_2(b) + y_{ps}(b) = B.$$

Если частное решение неоднородного уравнения удовлетворяет условию  $y_{ps}(a) = A$ , а одно из частных решений однородного уравнения, например,  $y_1(x)$ , условию  $y_1(a) = 0$ , то первое уравнение системы принимает вид

$$C_1 \cdot 0 + C_2 y_2(a) + A = A,$$

и следовательно,  $C_2 = 0$ . Постоянную  $C_1$  определяют из второго уравнения  $C_1 y_1(b) + y_{ps}(b) = B$ . Описанный метод называют *методом стрельбы*.

Рассмотрим его сеточный аналог, реализуемый в данной работе. Для этого разобьём отрезок  $[a, b]$  на  $n$  частей точками  $x_0, x_1, \dots, x_n$ , где  $x_i = a + ih$ ,  $h = \frac{b-a}{n}$ , а производные исходного дифференциального уравнения во всех внутренних точках заменим их разностными аналогами:

$$y'_i = \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h}, \quad y''_i = \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2}, \quad i = 1, 2, \dots, n-1.$$

Будем искать решения, удовлетворяющие условиям

$$y_0[0] = A, \quad y_0[1] = D_0, \quad y_1[0] = 0, \quad y_1[1] = D_1 \neq 0$$

(используется обозначение  $y_i[j] = y_i(x_j)$ ). Для уменьшения вычислительной погрешности обычно берут  $D_0 = A + \mathcal{O}(h)$ ,  $D_1 = \mathcal{O}(h)$ .

Для определения  $y_0$  и  $y_1$  получим уравнения

$$\frac{y_0[i+1] - 2y_0[i] + y_0[i-1]}{h^2} + p_i \frac{y_0[i+1] - y_0[i-1]}{2h} + q_i y_0[i] = f_i,$$

$$\frac{y_1[i+1] - 2y_1[i] + y_1[i-1]}{h^2} + p_i \frac{y_1[i+1] - y_1[i-1]}{2h} + q_i y_1[i] = 0.$$

Отсюда

$$y_0[i+1] = \frac{f_i h^2 + (2 - q_i h^2) y_0[i] - (1 - \frac{p_i h}{2}) y_0[i-1]}{1 + p_i \frac{h}{2}},$$

$$y_1[i+1] = \frac{(2 - q_i h^2) y_1[i] - (1 - \frac{p_i h}{2}) y_1[i-1]}{1 + \frac{p_i h}{2}},$$

$$i = 1, 2, \dots, n-1.$$

Затем находим  $C_1$  из уравнения  $y_n[n] + C_1 y_1[n] = B$ , т.е.  $C_1 = \frac{B - y_0[n]}{y_1[n]}$ . Искомое решение задачи находим теперь по формулам

$$y[t] = y_0[i] + C_1 y_1[i], \quad i = 0, 1, \dots, n.$$

### 3 Реализация

В листинге 3.1 представлен исходный код программы на языке C++.

Листинг 3.1 – Исходный код программы на языке C++

```
1  #include <cassert>
2  #include <iomanip>
3  #include <cmath>
4  #include <ios>
5  #include <iostream>
6  #include <numbers>
7  #include <vector>
8
9  int main() {
10     const auto y = [](const double x) -> double { return
        std::exp(x) + x * x; };
11     constexpr auto p = [](const double x) -> double { return -1; };
12     constexpr auto q = [](const double x) -> double { return 0; };
13     constexpr auto f = [](const double x) -> double { return 2 *
        (1 - x); };
14
15     constexpr double a = 0, b = 1;
16     constexpr double A = 1, B = std::numbers::e + 1;
17     constexpr std::size_t n = 10;
18
19     constexpr auto h = (b - a) / n;
20     constexpr auto h_sqr = h * h;
21     constexpr auto h_half = h / 2;
22
23     std::vector<double> xs;
24     xs.reserve(n + 1);
25
26     auto x = a;
27     for (std::size_t i = 0; i <= n; ++i) {
28         xs.push_back(x);
29         x += h;
30     }
31
32     constexpr auto O_h = 1e-3;
33     constexpr auto D0 = A + O_h;
34     constexpr auto D1 = O_h;
35 }
```

```

36     std::vector<double> y0s, y1s;
37     y0s.reserve(n + 1);
38     y1s.reserve(n + 1);
39
40     y0s.push_back(A);
41     y0s.push_back(D0);
42
43     y1s.push_back(0);
44     y1s.push_back(D1);
45
46     for (std::size_t i = 1; i < n; ++i) {
47         const auto pi = p(xs[i]), qi = q(xs[i]), fi = f(xs[i]);
48         y0s.push_back((fi * h_sqr + (2 - qi * h_sqr) * y0s[i] -
49                     (1 - pi * h_half) * y0s[i - 1]) /
50                     (1 + pi * h_half));
51         y1s.push_back(((2 - qi * h_sqr) * y1s[i] - (1 - pi * h_half)
52                     * y1s[i - 1]) /
53                     (1 + pi * h_half));
54     }
55
56     const auto C1 = (B - y0s[n]) / y1s[n];
57
58     std::vector<double> ys;
59     ys.reserve(n + 1);
60
61     for (std::size_t i = 0; i <= n; ++i) {
62         ys.push_back(y0s[i] + C1 * y1s[i]);
63     }
64
65     const auto w = 9;
66
67     std::cout << std::setw(w) << "i";
68     for (std::size_t i = 0; i <= n; ++i) {
69         std::cout << std::setw(w) << i;
70     }
71     std::cout << std::endl;
72
73     std::cout << std::setw(w) << "x";
74     for (auto&& x : xs) {
75         std::cout << std::setw(w) << x;

```

```

76     std::cout << std::endl;
77
78     std::cout << std::setw(w) << "y_an";
79     for (std::size_t i = 0; i <= n; ++i) {
80         std::cout << std::setw(w) << std::fixed << y(xs[i]);
81     }
82     std::cout << std::endl;
83
84     std::cout << std::setw(w) << "y_nm";
85     for (auto&& y : ys) {
86         std::cout << std::setw(w) << std::fixed << y;
87     }
88     std::cout << std::endl;
89
90     std::cout << std::setw(w) << "error";
91     for (std::size_t i = 0; i <= n; ++i) {
92         std::cout << std::setw(w) << std::fixed << std::abs(y(xs[i])
93             - ys[i]);
94     }
95     std::cout << std::endl;
96 }

```

## 4 Результаты

В листинге 4.1 представлены результаты работы программы.

Листинг 4.1 – Результаты работы программы

i	0	1	2	3	4	5
x	0	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5
y_an	1.000000	1.115171	1.261403	1.439859	1.651825	1.898721
y_nm	1.000000	1.115124	1.261314	1.439735	1.651673	1.898553
error	0.000000	0.000047	0.000088	0.000124	0.000151	0.000168
6	7	8	9	10		
0.6	0.7	0.8	0.9	1		
2.182119	2.503753	2.865541	3.269603	3.718282		
2.181946	2.503591	2.865409	3.269523	3.718282		
0.000173	0.000162	0.000132	0.000080	0.000000		