



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н. Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика, искусственный интеллект и системы управления»

КАФЕДРА «Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 3

по курсу «Численные методы»

на тему: «Аппроксимация методом наименьших квадратов.

Двупараметрические модели»

Вариант № 4

Студент ИУ9-61Б
(Группа)

(Подпись, дата)

Афанасьев И.
(И. О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

Домрачева А. Б.
(И. О. Фамилия)

2024 г.

1 Постановка задачи

- Построить графики таблично заданной функции и функции $z(x)$.
- Найти значения $x_a, x_g, x_h, y_a, y_g, y_h, z(x_a), z(x_g), z(x_h), \delta_1, \dots, \delta_0, \delta_k = \min \delta_i, i = 1, \dots, 9$.
- Составить систему уравнений для определения a и b ; решить систему.
- Найти среднеквадратичное отклонение Δ .

2 Основные теоретические сведения

Пусть значения приближаемой функции $y = f(x)$ заданы лишь в узлах (x_i, y_i) , $i = 1, \dots, n$. Рассмотрим задачу *аппроксимации*: найдём гладкую аналитически заданную функцию $z(x)$, придающую наименьшее значение величине

$$\text{СКУ} = \sqrt{\sum_{k=1}^n (z(x_k) - y_k)^2}.$$

Эту величину называют *среднеквадратичным отклонением* (СКУ) функции $z(x)$ от системы узлов (x_i, y_i) , $i = 0, \dots, n$, а описанный подход к решению задачи приближения функции — *методом наименьших квадратов* (МНК). Абсолютной погрешностью аппроксимации служит среднеквадратичное отклонение (СКО):

$$\Delta = \frac{\text{СКУ}}{\sqrt{n}}$$

Существует формальный подход для выбора вида аппроксимирующей функции $z(x)$, зависящей от небольшого числа параметров (в данном случае двух — a и b). Пусть $x_a = \frac{x_0 + x_n}{2}$ — среднее арифметическое, $x_g = \sqrt{x_0 x_n}$ — среднее геометрическое и $x_h = \frac{2}{\frac{1}{x_0} + \frac{1}{x_n}}$ — среднее гармоническое чисел x_0 и x_n . Тогда

$$z_1(x) = ax + b \iff z(x_a) = z_a,$$

$$z_2(x) = a + x^b \iff z(x_g) = z_g,$$

$$z_3(x) = ae^{bx} \iff z(x_a) = z_g,$$

$$z_4(x) = a \ln x + b \iff z(x_g) = z_a,$$

$$z_5(x) = \frac{a}{x} + b \iff z(x_h) = z_a,$$

$$z_6(x) = \frac{1}{ax + b} \iff z(x_a) = z_h,$$

$$z_7(x) = \frac{x}{ax + b} \iff z(x_h) = z_h,$$

$$z_8(x) = ae^{\frac{b}{x}} \iff z(x_h) = z_g,$$

$$z_9(x) = \frac{1}{a \ln x + b} \iff z(x_g) = z_h,$$

где z_a , z_g , z_h — среднее арифметическое, среднее геометрическое и среднее

гармоническое значения функции $z(x)$ в точках x_0 и x_n . Для выбора функции из рассмотренного семейства необходимо

1. Нанести на график заданные точки (x_i, y_i) , $i = 0, \dots, n$, и провести гладкую монотонную кривую, аппроксимирующую эту зависимость.
2. Вычислить значения величин x_a, x_g, x_h и y_a, y_g, y_h относительно значений x_0, x_n и y_0, y_n , а также определить по графику функции $z(x)$ значения $z(x_a), z(x_g)$ и $z(x_h)$.
3. Вычислить значения следующих величин:

$$\delta_1 = |z(x_a) - y_a|, \quad \delta_2 = |z(x_g) - y_g|, \quad \delta_3 = |z(x_a) - y_g|,$$

$$\delta_4 = |z(x_g) - y_a|, \quad \delta_5 = |z(x_h) - y_a|, \quad \delta_6 = |z(x_a) - y_h|,$$

$$\delta_7 = |z(x_h) - y_h|, \quad \delta_8 = |z(x_h) - y_g|, \quad \delta_9 = |z(x_g) - y_h|.$$

Номер k наименьшей величины δ_k , $i = 1, \dots, 9$, определяет выбираемую функцию.

Аппроксимирующая функция индивидуального варианта есть $z_2 = ax^b$. Прологарифмировав функцию получим $\ln z_2(x) = a^* + b \ln x$, где $a^* = \ln a$. СКУ есть функция $F(a^*, b)$ двух переменных:

$$F(a^*, b) = \sum_{i=1}^n (a^* + b \ln x_i - \ln y_i)^2.$$

Задача сводится к нахождению минимума функции $F(a^*, b)$ решением системы уравнений

$$\begin{cases} \frac{\partial F}{\partial a^*} = 0, \\ \frac{\partial F}{\partial b} = 0. \end{cases} \quad (2.1)$$

Вычислим частные производные $\frac{\partial F}{\partial a^*}$ и $\frac{\partial F}{\partial b}$ функции:

$$\frac{\partial F}{\partial a^*} = 2 \sum_{i=1}^n (a^* + b \ln x_i - \ln y_i),$$

$$\frac{\partial F}{\partial b} = 2 \sum_{i=1}^n (a^* \ln x_i + b \ln^2 x_i - \ln y_i \ln x_i).$$

Запишем систему 2.1 в матричной форме:

$$\begin{pmatrix} \sum_{i=1}^n \ln^2 x_i & \sum_{i=1}^n \ln x_i \\ \sum_{i=1}^n \ln x_i & n+1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b \\ a^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^n \ln y_i \ln x_i \\ \sum_{i=1}^n \ln y_i \end{pmatrix}$$

Найдём решение путём вычисления обратной матрицы системы методом алгебраических дополнений:

$$\begin{pmatrix} b \\ a^* \end{pmatrix} = \frac{1}{n \sum_{i=1}^n \ln^2 x_i - \left(\sum_{i=1}^n \ln x_i \right)^2} \begin{pmatrix} n \sum_{i=1}^n \ln y_i \ln x_i - \sum_{i=1}^n \ln x_i \sum_{i=1}^n \ln y_i \\ - \sum_{i=1}^n \ln x_i \sum_{i=1}^n \ln y_i \ln x_i + \sum_{i=1}^n \ln^2 x_i \sum_{i=1}^n \ln y_i \end{pmatrix}.$$

3 Реализация

В листинге 3.1 представлен исходный код программы на языке C++.

Листинг 3.1 – Исходный код программы на языке C++

```
1 // clang-format off
2 #include <sprout/math/exp.hpp>
3 #include <sprout/math/log.hpp>
4 #include <sprout/math/pow.hpp>
5 #include <sprout/math/sqrt.hpp>
6 // clang-format on
7
8 #include <array>
9 #include <cmath>
10 #include <iomanip>
11 #include <limits>
12
13 namespace {
14
15 using Deltas = std::array<double, 9>;
16
17 struct Parameters {
18     double x_a, x_g, x_h;
19     double y_a, y_g, y_h;
20     double z_x_a, z_x_g, z_x_h;
21     Deltas deltas;
22 };
23
24 struct Matrix {
25     double a11, a12, a21, a22;
26 };
27
28 struct Vector {
29     double b1, b2;
30 };
31
32 struct AugmentedMatrix {
33     Matrix m;
34     Vector v;
35 };
36
37 constexpr double ArithmeticMean(const double a, const double b) {
```

```

38     return (a + b) / 2;
39 }
40
41 constexpr double GeometricMean(const double a, const double b) {
42     return sprout::sqrt(a * b);
43 }
44
45 constexpr double HarmonicMean(const double a, const double b) {
46     return 2 / (1 / a + 1 / b);
47 }
48
49 template <std::size_t N>
50 constexpr AugmentedMatrix BuildAugmentedMatrix(
51     const std::array<double, N>& xs, const std::array<double,
52         N>& ys) {
53     Matrix m{};
54     Vector v{};
55
56     double ln_x = 0, ln_y = 0;
57     for (std::size_t i = 0; i < N; ++i) {
58         ln_x = sprout::log(xs[i]);
59         ln_y = sprout::log(ys[i]);
60
61         m.a11 += ln_x * ln_x;
62         m.a12 += ln_x;
63         m.a21 += ln_x;
64
65         v.b1 += ln_y * ln_x;
66         v.b2 += ln_y;
67     }
68
69     m.a22 = N;
70
71     return {m, v};
72 }
73
74 constexpr Vector CalculateSolution(const AugmentedMatrix& am) {
75     const auto det = am.m.a11 * am.m.a22 - am.m.a21 * am.m.a12;
76
77     // Transposed matrix of algebraic complements
78     const Matrix com{am.m.a22, -am.m.a12, -am.m.a21, am.m.a11};

```

```

78
79     return {
80         (com.a11 * am.v.b1 + com.a12 * am.v.b2) / det,
81         (com.a21 * am.v.b1 + com.a22 * am.v.b2) / det,
82     };
83 }
84
85 template <std::size_t N>
86 constexpr double CalculateStandartDeviation(const double b,
87                                             const double ln_a,
88                                             const
89                                                 std::array<double,
90                                                 N>& xs,
91                                             const
92                                                 std::array<double,
93                                                 N>& ys) {
94     double sum = 0;
95     for (std::size_t i = 0; i < N; ++i) {
96         sum += sprout::pow(ln_a + b * sprout::log(xs[i]) -
97                             sprout::log(ys[i]), 2);
98     }
99
100     return sprout::sqrt(sum / N);
101 }
102
103 template <std::size_t N>
104 constexpr Parameters CalculateParameters(const
105     std::array<double, N>& xs,
106     const
107         std::array<double,
108         N>& ys) {
109     const auto x_a = ArithmeticMean(xs.front(), xs.back());
110     const auto x_g = GeometricMean(xs.front(), xs.back());
111     const auto x_h = HarmonicMean(xs.front(), xs.back());
112
113     const auto y_a = ArithmeticMean(ys.front(), ys.back());
114     const auto y_g = GeometricMean(ys.front(), ys.back());
115     const auto y_h = HarmonicMean(ys.front(), ys.back());
116
117     // Set according to the graph
118     const auto kZXA = 4.2;

```



```

110     const auto kZXG = 1.9;
111     const auto kZXH = 0.9;
112
113     const Deltas deltas{
114         std::abs(kZXA - y_a), std::abs(kZXG - y_g), std::abs(kZXA
115             - y_g),
116         std::abs(kZXG - y_a), std::abs(kZXH - y_a), std::abs(kZXA
117             - y_h),
118         std::abs(kZXH - y_h), std::abs(kZXH - y_g), std::abs(kZXG
119             - y_h),
120     };
121
122     return {x_a, x_g, x_h, y_a, y_g, y_h, kZXA, kZXG, kZXH,
123         deltas};
124 }
125
126 template <std::size_t N>
127 void PrintCoordinates(const std::array<double, N>& xs,
128     const std::array<double, N>& ys) {
129     static constexpr std::size_t kWidth = 6;
130
131     std::cout << "Coordinates:\n\n";
132
133     std::cout << std::setw(kWidth) << "i";
134     for (std::size_t i = 0; i < N; ++i) {
135         std::cout << std::setw(kWidth) << i;
136     }
137     std::cout << '\n';
138
139     std::cout << std::setw(kWidth) << "x_i";
140     for (std::size_t i = 0; i < N; ++i) {
141         std::cout << std::setw(kWidth) << xs[i];
142     }
143     std::cout << '\n';
144
145     std::cout << std::setw(kWidth) << "y_i";
146     for (std::size_t i = 0; i < N; ++i) {
147         std::cout << std::setw(kWidth) << ys[i];
148     }
149     std::cout << "\n\n";
150 }

```

```

147
148 void PrintParameters(const Parameters& ps) {
149     std::cout << "Parameters:\n\n";
150
151     std::cout << "x_a = " << ps.x_a << '\n';
152     std::cout << "x_g = " << ps.x_g << '\n';
153     std::cout << "x_h = " << ps.x_h << "\n\n";
154
155     std::cout << "y_a = " << ps.y_a << '\n';
156     std::cout << "y_g = " << ps.y_g << '\n';
157     std::cout << "y_h = " << ps.y_h << "\n\n";
158
159     std::cout << "z(x_a) = " << ps.z_x_a << '\n';
160     std::cout << "z(x_g) = " << ps.z_x_g << '\n';
161     std::cout << "z(x_h) = " << ps.z_x_h << "\n\n";
162
163     for (std::size_t i = 0, end = ps.deltas.size(); i < end; ++i) {
164         std::cout << "delta_" << i + 1 << " = " << ps.deltas[i] <<
            '\n';
165     }
166     std::cout << '\n';
167 }
168
169 void PrintAugmentedMatrix(const AugmentedMatrix& am) {
170     std::cout << "Augmented matrix of the equations system:\n\n";
171
172     std::cout << "a11 = " << am.m.a11 << '\n';
173     std::cout << "a21 = " << am.m.a21 << '\n';
174     std::cout << "a12 = " << am.m.a12 << '\n';
175     std::cout << "a22 = " << am.m.a22 << "\n\n";
176
177     std::cout << "b1 = " << am.v.b1 << '\n';
178     std::cout << "b2 = " << am.v.b2 << "\n\n";
179 }
180
181 void PrintSolution(const Vector& v) {
182     std::cout << "Solution:\n\n";
183
184     std::cout << "ln(a) = " << v.b2 << ", a = " <<
        sprout::exp(v.b2) << '\n';
185     std::cout << "b = " << v.b1 << "\n\n";

```

```

186 }
187
188 void PrintDeviation(const double d) {
189     std::cout << "Standart deviation:\n\n";
190
191     std::cout << " = " << d << '\n';
192 }
193
194 } // namespace
195
196 int main() {
197     constexpr std::size_t kN = 9;
198     constexpr std::array<double, kN> kXs{
199         1.0, 1.5, 2.0, 2.5, 3.0, 3.5, 4.0, 4.5, 5.0,
200     };
201     constexpr std::array<double, kN> kYs{
202         0.16, 0.68, 1.96, 2.79, 3.80, 6.81, 9.50, 15.60, 24.86,
203     };
204     PrintCoordinates(kXs, kYs);
205
206     constexpr auto parameters = CalculateParameters(kXs, kYs);
207     PrintParameters(parameters);
208
209     constexpr auto augmented_matrix = BuildAugmentedMatrix(kXs,
210         kYs);
211     PrintAugmentedMatrix(augmented_matrix);
212
213     constexpr auto solution = CalculateSolution(augmented_matrix);
214     PrintSolution(solution);
215
216     constexpr auto deviation =
217         CalculateStandartDeviation(solution.b1, solution.b2, kXs,
218         kYs);
219     PrintDeviation(deviation);
220 }

```

4 Результаты

В листинге 4.1 представлены результаты работы программы.

Листинг 4.1 – Результаты работы программы

```
Coordinates:

      i      0      1      2      3      4      5      6      7      8
x_i      1    1.5    2    2.5    3    3.5    4    4.5    5
y_i    0.16  0.68  1.96  2.79  3.8  6.81  9.5  15.6  24.86

Parameters:

x_a = 3
x_g = 2.23607
x_h = 1.66667

y_a = 12.51
y_g = 1.99439
y_h = 0.317954

z(x_a) = 4.2
z(x_g) = 1.9
z(x_h) = 0.9

delta_1 = 8.31
delta_2 = 0.0943921
delta_3 = 2.20561
delta_4 = 10.61
delta_5 = 11.61
delta_6 = 3.88205
delta_7 = 0.582046
delta_8 = 1.09439
delta_9 = 1.58205

Augmented matrix of the equations system:

a11 = 11.0352
a21 = 8.86609
a12 = 8.86609
a22 = 9
```

$$b_1 = 17.5448$$

$$b_2 = 10.946$$

Solution:

$$\ln(a) = -1.67865, \quad a = 0.186625$$

$$b = 2.9386$$

Standart deviation:

$$= 0.161075$$