## Une Introduction à la Vérification de Programmes avec COQ

Complément de cours, Histoire et épistémologie du calcul et de l'informatique, Master Informatique, Université de Lille 1

# $\label{eq:Reynald-Affeldt} Reynald \ Affeldt \\ National Institute of Advanced Industrial Science and Technology$

#### 23 février 2016

Les définitions CoQ qui correspondent au cours.

#### Table des matières

| 1 | Vér | rification de programmes Coq                           |
|---|-----|--|
|   | 1.1 | La fonction prédécesseur                               |
|   | 1.2 | La fonction prédécesseur partielle                     |
|   | 1.3 | Construire des preuves d'inégalités                    |
|   | 1.4 | Construire des preuves d'égalités                      |
|   | 1.5 | Fonction prédécesseur partielle complètement spécifiée |
|   |     | 1.5.1 Programmation interactive                        |
|   |     | 1.5.2 Programmation avec l'extension Program           |
|   |     | 1.5.3 Progammation directe                             |
| 2 | Vér | rification de programmes avec la logique de Hoare      |
|   | 2.1 | Syntaxe des expressions arithmétiques et booléennes    |
|   | 2.2 | Un langage impératif minimal                           |
|   | 2.3 | Sémantique des expressions                             |
|   | 2.4 | Répresentation de la logique de Hoare                  |

## 1 Vérification de programmes CoQ

### 1.1 La fonction prédécesseur

```
\begin{array}{l} \text{Print } nat. \\ \text{Definition } prec \; (n:nat):nat:= \\ \text{match } n \; \text{with} \\ \mid O \Rightarrow O \\ \mid S \; m \Rightarrow m \\ \text{end.} \end{array}
```

```
Compute prec\ 5.
Compute prec\ 0.
Recursive Extraction prec.
```

À utiliser avec précaution puisqu'elle retourne 0 pour 0.

#### 1.2 La fonction prédécesseur partielle

Prend en argument une preuve que l'entrée est strictement positive.

```
Print False.

Definition false\_nat (abs:False):nat:= match abs with end.

Require Import Arith.

Check lt\_irrefl.

Axiom faux:O<O.

Check (Nat.lt\_irrefl\_faux).

Check (false\_nat\ (Nat.lt\_irrefl\_faux)).

Definition pprec\ (n:nat):0< n \to nat:= match n with O \Rightarrow \text{fun } H \Rightarrow false\_nat\ (Nat.lt\_irrefl\_H) S \Rightarrow m \Rightarrow \text{fun } S \Rightarrow m \Rightarrow m end.
```

Recursive Extraction pprec.

#### 1.3 Construire des preuves d'inégalités

```
Print le. Check le\_S _ _ (le\_n 1). Fixpoint spos (n:nat) : 1 \le S n:= match n with \mid O \Rightarrow le\_n 1 \mid S m \Rightarrow le\_S _ _ (spos m) end. Compute pprec 5 (spos _).
```

#### 1.4 Construire des preuves d'égalités

```
Print eq. Check (eq\ 0\ 1). Check (@eq\ _0\ 1). Check eq-refl\ 0. Check (@eq-refl\ _0). Check eq-refl\ (2+2): 4=2+2. About Nat.leb.
```

```
Print Nat.ltb.

About Nat.ltb\_lt.

Definition pprecb\ (n:nat): Nat.ltb\ 0\ n = true \to nat := match\ n with |\ O \Rightarrow \text{fun}\ H \Rightarrow false\_nat\ (Nat.lt\_irrefl\ \_\ (proj1\ (Nat.ltb\_lt\ \_\ \_\ )\ H)) |\ S\ m \Rightarrow \text{fun}\ \_\Rightarrow m end.

Compute pprecb\ 5\ eq\_refl.

Recursive Extraction pprecb.
```

#### 1.5 Fonction prédécesseur partielle complètement spécifiée

Tout est dans le type.

#### 1.5.1 Programmation interactive

```
Print sig.

Print proj1\_sig.

Check (exist \text{ (fun } x \Rightarrow x = O) \text{ } 0 \text{ } eq\_refl) : \{x : nat \mid x = 0\}.

Definition pprec\_interactif \text{ } (n : nat) :
0 < n \to \{m \mid n = S \text{ } m\}.

destruct n as [\mid m].

- intros abs.

generalize (Nat.lt\_irrefl \_ abs).

destruct 1.

- intros \_.

apply (exist \_ m).

apply eq\_refl.

Defined.

Print pprec\_interactif.

Recursive Extraction pprec\_interactif.
```

#### 1.5.2 Programmation avec l'extension Program

```
Program Definition pre\_auto\ (n:nat): 0 < n \to \{m \mid n = S \ m\} := match \ n \ with \mid O \Rightarrow \text{fun } H \Rightarrow False\_rect \ \_ (Nat.lt\_irrefl \ \_ H) \mid S \ m \Rightarrow \text{fun } \_ \Rightarrow exist\ (\text{fun } x \Rightarrow n = S \ x) \ m \ \_ end. Obligation Tactic := idtac. Program Definition pre\_manual\ (n:nat): 0 < n \to \{m \mid n = S \ m\} := match \ n \ with
```

```
\mid O \Rightarrow \text{fun } H \Rightarrow False\_rect \_ (Nat.lt\_irrefl \_ H)
  \mid S \mid m \Rightarrow \text{fun} \perp \Rightarrow exist (\text{fun} \mid x \Rightarrow n = S \mid x) \mid m \perp
  end.
Next Obligation.
intros n m mn _.
simpl.
rewrite mn.
apply eq_refl.
Qed.
Next Obligation.
intros n m mn Om.
simpl.
apply eq_refl.
Qed.
Print pre_auto.
Print pre_manual.
```

#### 1.5.3 Programmation directe

```
About eq\_ind.

Definition pre\ (n:nat): 0 < n \to \{m \mid n = S\ m\} := \text{ (match } n \text{ as } n' \text{ return } n = n' \to \_ \text{ with } \mid O \Rightarrow \text{ fun } \_H \Rightarrow False\_rect \_ (Nat.lt\_irrefl \_ H) \mid S\ m \Rightarrow \text{ fun } Heq \_ \Rightarrow exist \text{ (fun } x \Rightarrow n = S\ x)\ m\ Heq \text{ end)}\ eq\_refl.

Print pre.

Compute proj1\_sig\ (pre\ 5\ (spos\ \_)).
```

## 2 Vérification de programmes avec la logique de Hoare

#### 2.1 Syntaxe des expressions arithmétiques et booléennes

```
Definition var := nat.

Inductive exp :=
\mid exp\_var : var \rightarrow exp
\mid cst : nat \rightarrow exp
\mid mul : exp \rightarrow exp \rightarrow exp
\mid sub : exp \rightarrow exp \rightarrow exp.

Inductive bexp :=
\mid equa : exp \rightarrow exp \rightarrow bexp
\mid neg : bexp \rightarrow bexp.
```

#### 2.2 Un langage impératif minimal

```
Inductive cmd : Type :=
| assign : var \rightarrow exp \rightarrow cmd
 seq: cmd \rightarrow cmd \rightarrow cmd
| while : bexp \rightarrow cmd \rightarrow cmd.
        Sémantique des expressions
    État d'un programme :
Definition state := var \rightarrow nat.
{\tt Definition}\ sample\_state:state:=
   \mathtt{fun}\ x \Rightarrow
      {\tt match}\ x\ {\tt with}
      \mid O \Rightarrow 4
      |1 \Rightarrow 5
      | \  \  \rightarrow O
      end.
Require Import Arith.
Definition upd(v:var)(a:nat)(s:state):state :=
   fun x \Rightarrow \text{match } Nat.eq\_dec \ x \ v \text{ with }
                 | left _{-} \Rightarrow a
                 \mid \text{right } \bot \Rightarrow s \ x
                 end.
    Évaluation des expressions :
Fixpoint eval e s :=
   {\tt match}\ e\ {\tt with}
    exp\_var \ v \Rightarrow s \ v
   | cst \ n \Rightarrow n
    \mid mul \ v1 \ v2 \Rightarrow eval \ v1 \ s \times eval \ v2 \ s
   | sub v1 v2 \Rightarrow eval v1 s - eval v2 s
   end.
Fixpoint beval \ b \ s :=
   {\tt match}\ b\ {\tt with}
      \mid equa \ e1 \ e2 \Rightarrow eval \ e1 \ s = eval \ e2 \ s
      \mid neg \ b \Rightarrow \neg beval \ b \ s
   end.
    Exemple d'expression :
Definition ret: var := O.
Definition x : var := 1.
Compute eval (mul\ (exp\_var\ ret)\ (exp\_var\ x))\ sample\_state.
```

#### 2.4 Répresentation de la logique de Hoare

```
Définition des pré/post-conditions :
Definition assert := state \rightarrow Prop.
Definition imp\ (P\ Q: \mathtt{assert}) := \forall\ s,\ P\ s \to Q\ s.
    Les règles d'inférence :
Inductive hoare: \mathtt{assert} \to cmd \to \mathtt{assert} \to \mathtt{Prop}:=
\mid hoare\_assign: \forall (Q: assert) \ v \ e,
   hoare (fun s \Rightarrow Q (upd \ v \text{ (eval } e \ s) \ s)) (assign \ v \ e) \ Q
| hoare\_seq : \forall Q P R c d,
   hoare\ P\ c\ Q \to hoare\ Q\ d\ R \to
   hoare P (seq c d) R
| hoare\_conseq : \forall (P' Q' P Q : assert) c,
   imp\ P\ P' \rightarrow imp\ Q'\ Q \rightarrow hoare\ P'\ c\ Q' \rightarrow
   hoare\ P\ c\ Q
| hoare\_while : \forall P \ b \ c,
   hoare (fun \ s \Rightarrow P \ s \land beval \ b \ s) \ c \ P \rightarrow
   hoare P (while b c) (fun s \Rightarrow P s \land \neg (beval b s)).
```