

Taller Pensando en Objetos

Diana Margot López Herrera

March 1, 2024

1 Instrucciones

1. Este trabajo será desarrollado en parejas, de acuerdo a la asignación en clase.
2. La idea del trabajo en grupo, es poder compartir ideas, punto de vista, para enriquecer el conocimiento más allá de la comprensión individual.
3. El diagrama de clases es una elemento esencial para su trabajo fue desarrollado por <https://www.lucidchart.com>
4. Si este taller tienen nota del 5
5. El código del ejercicio debe compartirse con sus compañeros, se les informará en clase como hacerlo.
6. Realice todos los supuestos que desee, tome nota de ellos y adjúntelos al producto a entregar.
7. Tiempo de desarrollo 120 minutos
8. La entrega se hace por correo.

2 Asignaciones

A continuación se presenta el grupo de trabajo, el paradigma a trabajar y el lenguaje de programación en que deben hacer la implementación de la calculadora de la vida, aplicando el paradigma dado. Igualmente se relaciona la fecha en que debe presentarse, socializarse el trabajo.

1. HU1 **andres florez y luisa, Manuel Sepulveda y Santiago, Elio y Juan Ignacio, Jesus y Jhon**
2. HU2 **Daniel Rios y Maria Paula, Camilo velez y Felipe Zuleta, Felipe y lópez**
3. HU3 **Diego y Alejandro , Sara Olaya y Maria de los Angeles, Jose miguel y lisbeth**
4. HU4 **Lizarazo y Natali, Andrés Giraldo y Camilo Mosquera, Marlon, Iván y Liceth**
5. HU5 **Angelo y valentina, Simon y Tomas, Oswald y Pablo**
6. HU6 **Michael y Juan Jose, Mosquera y Jose, Sara y Juan Diego**
7. HU7 **Dayana y Joseph, Lucas y Andrea, Juan Es y Milly**

3 EL HOTEL FOLLOWERS

A través de toda la historia, el comercio, la colonización, la diversión y la necesidad del hombre de descubrir nuevos mundos, nuevas ciudades, países, paisajes, culturas, comida, personas han creado lo que hoy conocimos como viajes, turismo, trashumancia, Paseos. Usted y su compañero de trabajo han recibido un HOTEL FOLLOWERS en el planeta TIERRA ciudad SHANGAI, como GANANCIA de su ultimo juego de poker. Con el fin de iniciar el proceso de administración ustedes como ingenieros de

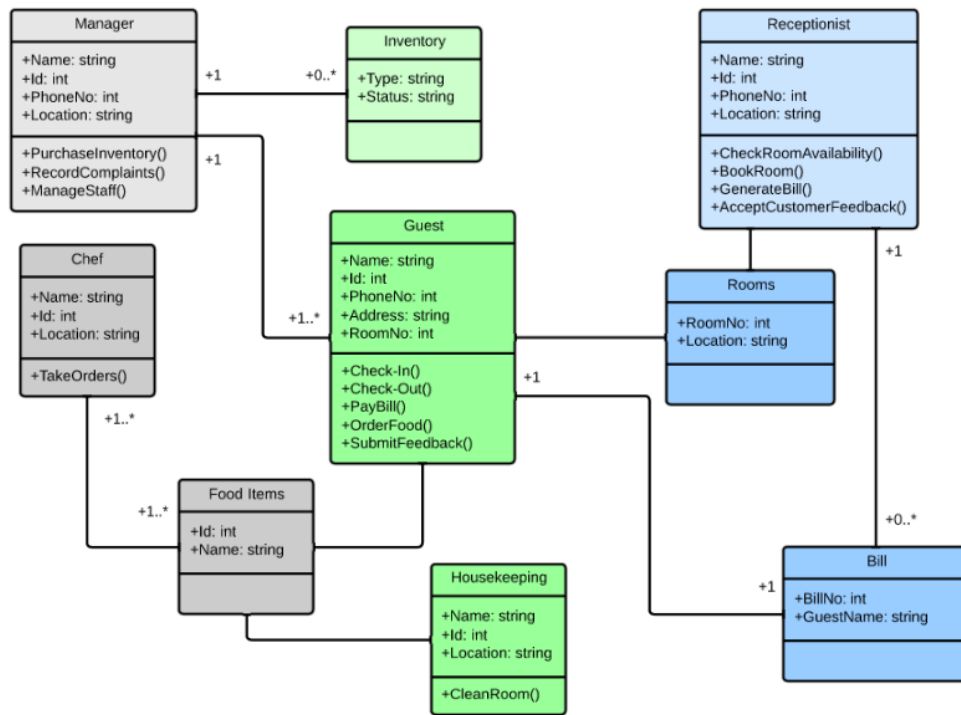


Figure 1: Diagrama de clases

sistemas llamaron a sus compañeros y conjuntamente realizaron un PMV (Producto Mínimo Viable) para empezar el gran imperio hotelero.

HU1 Registro de Clientes: Yo administrador del hotel Quiero realizar el registro de los clientes que llegan al hotel. Para usar esta información para el cobro, identificaciones de los clientes y posteriormente para investigaciones y procesos de mercadeo.

HU2 Inventario de habitaciones: Yo como administrador del hotel, quiero gestionar el inventario de habitaciones del hotel de acuerdo a su tipo. Para conocer la capacidad, disponibilidad y la ocupación de sus habitaciones.

HU3 Facturación del servicio de Hospedaje: Yo como administrador, quiero facturar el servicios de hospedaje que incluye lavandería y el tiempo que se ocupo la habitación de acuerdo a su tipo. Además de los daños y robos que se hayan realizado. Para poder cobrar al cliente.

HU4 Facturación del servicio de la alimentación: Yo como administrador, quiero facturar el servicios de alimentación cargada a la habitación. Además, de un sobre costo cuando el chef es frances del 15 por ciento. Para poder cobrar al cliente.

HU4 Facturación del servicio de la alimentación: Yo como administrador, quiero facturar el servicios de alimentación cargada a la habitación. Además, de un sobre costo cuando el chef es frances del 15 por ciento. Para poder cobrar al cliente.

HU5 Balance diario: Yo como Recepcionista, quiero generar el listado de las habitaciones ocupadas y vacías. La cantidad de dinero recaudado. Para realizar la entrega del puesto diariamente.

HU6 Turnos de trabajo: Yo como Administrador, quiero Programar los turnos de trabajo de los empleados para cubrir los horario de 7x24. Para organizar el personal.

HU7 Limpieza de habitaciones: Yo como Mucama, quiero registrar el aseso realizado a cada habitación . Para dejar evidencia del cumplimiento de mi trabajo.

Enfoquese en solucionar el problema descrito, solo tienen 120 minutos x 2 personas.

4 Entregables

1. Consideraciones o suposiciones realizadas
2. Código fuente en Github

5 Rúbrica de Auto-Evaluación

Característica	Excelente(5)	Buena(3.5)	Deficiente(1)
Funcionalidad 40 puntos	Funciona Bien	Funciona parcialmente	No funciona
POO 20 puntos	código limpio	código es oloroso	código no funciona
PUR 20 puntos	Excelente aplicación	Buena aplicación	mala aplicación del PUR
Diagrama de clases 10 puntos	Hace ajustes	Sigue el diagrama	No sigue el diagrama
Colaboración en paeja 10 puntos	Excelente	Buena	Pobre

Table 1: Rúbrica de evaluación

6 Good luck!

Espero que la reflexión la investigación y el trabajo en equipo sea satisfactorio.