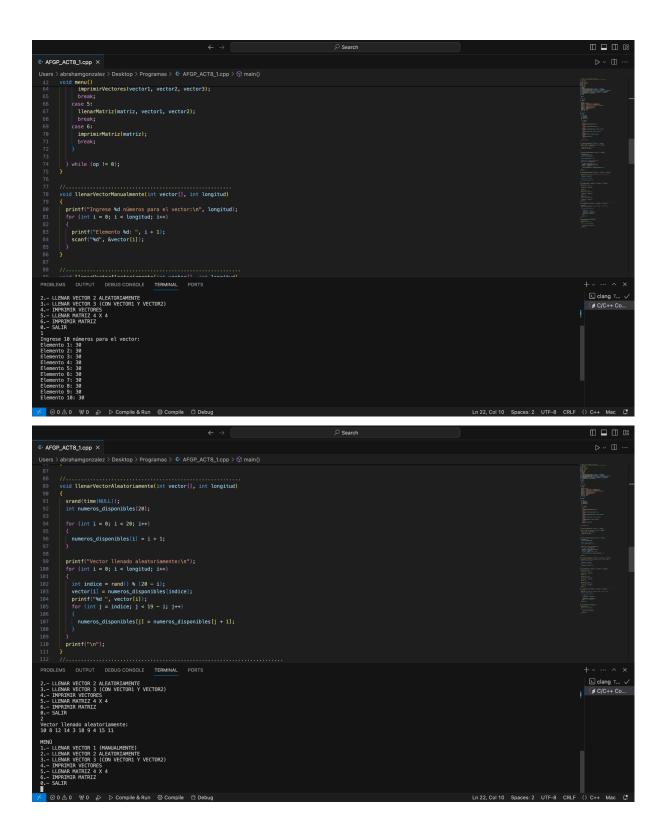
Universidad Autónoma De Baja California Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño



Materia: Programación Estructurada Alumno: Abraham Felipe Gonzalez Paez

Maestro: Pedro Nuñez Yepiz

Grupo: 932



```
int indice = rand() % (20 - i);
vector[i] = numeros_disponibles[indice];
printf("%d ", vector[i]);
for (int j = indice; j < 19 - i; j++)</pre>
                                  {
printf("Vector 3 llenado con los datos de Vector 1 y Vector 2:\n");
for (int i = 0; i < N; i++)
    | 124 | 7 | 125 | 7 | 126 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 127 | 12
             - LLENAR VECTOR 1 (MANUALMENTE)
- LLENAR VECTOR 2 ALEATORIAMENTE
- LLENAR VECTOR 3 (CON VECTOR1 Y VECTOR2)
- IMPRIMIR VECTORES
- LLENAR MATEZ 4 X 4
- IMPRIMIR MATELZ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           E clang T... ✓
Ø C/C++ Co...
    Vector 3 llenado con los datos de Vector 1 y Vector 2:
                 U
LLENAR VECTOR 1 (MANUALMENTE)
LLENAR VECTOR 2 ALEATORIAMENTE
LLENAR VECTOR 3 (CON VECTOR1 Y VECTOR2)
IMPRILITY EXCENCIOS.
LLENAR MATRIZ 4 X 4
IMPRILITY ACTUAL
SALIR
               ⊗ 0 △ 0 № 0 6> ▷ Compile & Run @ Compile
Users > abrahamgonzalez > Desktop > Programas > C AFGP_ACT8_1.cpp > \( \partial \) main()
                                            printf("%d ", vector3[i]);
  149 //....

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           LLENAR VECTOR 1 (MANUALMENTE)
LLENAR VECTOR 2 ALEATORIAMENTE
LLENAR VECTOR 3 (CON VECTOR1 Y VECTOR2)
IMPRIMIR VECTORES
LLENAR MATRIZ 4 X 4
IMPRIMIR NATRIZ
```

```
Users > abrahamgonzalez > Desktop > Programas > ← AFGP_ACT8_1.cpp > ⊖ || lenarMatriz(int [4][4], int [], int []) |
150 void || NearMatriz(int matriz[4][4], int vector1[], int vector2[]) |
151 {
  5.- LLENAR MATRIZ 4 X 4
6.- IMPRIMIR MATRIZ
0.- SALIR
5
Matriz llenada con los datos de Vector 1 y Vector 2:
                                                                                                                                                                                                                                                                                  ② g++ Task ✓
        Ü
LLENAR VECTOR 1 (MANUALMENTE)
LLENAR VECTOR 2 ALEATORIAMENTE
LLENAR VECTOR 3 (CON VECTOR1 Y VECTOR2)
ILENAR MATRIZ 4 X 4
IMPRIMIR MATRIZ 4 X 4
SALIR
       ⊗ 0 △ 0 № 0 ↔ ▷ Compile & Run ⊕ Compile
② g++ Task ✓

② C/C++ Co...
                   VECTOR 1 (MANUALMENTE)
VECTOR 2 ALEATORIAMENTE
VECTOR 3 (CON VECTOR1 Y VECTOR2)
```