# Introducción

El Vozarrón es un programa concurso de la Universidad del Quindío que busca encontrar la mejor voz del campus universitario. Este concurso tendrá un formato similar al conocido en el reality show (telerealidad) The Voice, por lo cual se tendrán tres equipos encabezados por sus respectivos entrenadores. Los entrenadores invitados para la primera edición de El Vozarrón, serán Rihanna, Adele y Jhonny Rivera, cada uno de estos podrá tener en sus equipos a máximo 10 participantes los cuales serán eliminados con el paso de la competencia.

## Propósito

El propósito de este documento es mostrar una descripción general que indique el objetivo principal de cada interfaz usada necesaria en la aplicación. Además de describir de forma detallada cada una de las funcionalidades, especificando el proceso que debe realizar el usuario para ejecutar una funcionalidad.

## Alcance

El alcance de este documento es realizar una descripción general y particular de las funcionalidades y objetivos de cada una de las interfaces utilizadas en la aplicación El Vozarrón.

# Descripción General

En esta sección se evidencia el objetivo de cada uno de los mockups diseñados para la aplicación El Vozarrón.

## Mockup Principal

En el mockups principal de la aplicación El Vozarrón se da bienvenida al usuario, es la vista más importante de la aplicación ya que desde esta se puede navegar a los diferentes componentes y funcionalidades de la aplicación. Esta vista soporta las orientaciones de pantalla “Portrait”, como se puede ver en la Ilustración 1 Principal- Portrait, y la orientación “LandScape” que se evidencia en la Ilustración 2 Principal - LandScape.

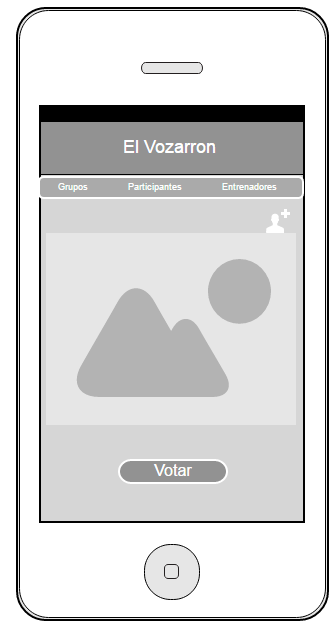


Ilustración Principal- Portrait



Ilustración Principal – LandScape

## Mockup Equipo

Este mockup tiene como objetivo principal mostrar el listado de participantes de un entrenador de la aplicación El Vozarrón, además de mostrar la foto y el nombre del entrenador del equipo, este diseño se puede ver en la Ilustración 3 Equipo.

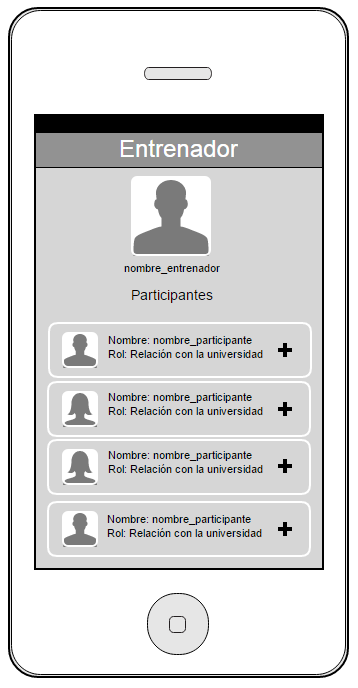


Ilustración Equipo

## Mockup Participantes

El objetivo de esta vista es mostrar el listado de todos los participantes que se encuentran en el juego, este diseño se puede ver en la Ilustración 4 Participantes.

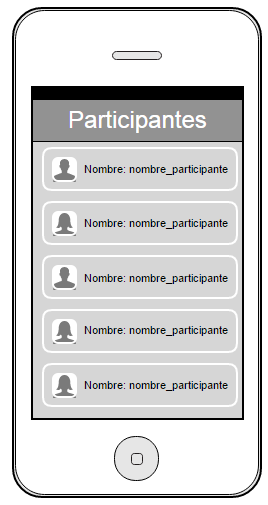


Ilustración Participantes

## Mockup Entrenedador

El mockup entrenador tiene como objetivo principal mostrar la información detallada de un entrenador del Vozarrón, en esta se puede evidenciar el id, nombre, genero, e historial del entrenador como se ve en la Ilustración 5 Entrenador, además de un botón que redirecciona a los listados de participantes asociados a este entrenador.



Ilustración Entrenador