

[Siguiente](#) / [Anterior](#) / [Contenidos](#)

Referencia de Tkinter

8.5: una GUI para Python



25 Toplevel.: métodos de ventana de nivel superior

Una *ventana de nivel superior* es una ventana que tiene una existencia independiente bajo el administrador de ventanas. Está decorado con las decoraciones del administrador de ventanas y se puede mover y cambiar de tamaño de forma independiente. Su aplicación puede utilizar cualquier número de ventanas de nivel superior.

Para cualquier widget *w*, puede acceder a su widget de nivel superior utilizando `w.winfo_toplevel()`.

Para crear una nueva ventana de nivel superior:

```
w= tk.Toplevel ( option, ...)
```

Las opciones incluyen:

Tabla 34. Toplevelmétodos de ventana

bg o background	El color de fondo de la ventana. Consulte la Sección 5.3, "Colores" .
bd o borderwidth	Ancho del borde en píxeles; predeterminado es 0. Para conocer los valores posibles, consulte la Sección 5.1, "Dimensiones" . Consulte también la relief opción, a continuación.
class_	<p>Puede darle a una Toplevelventana un nombre de "clase". Dichos nombres se comparan con la base de datos de opciones, por lo que su aplicación puede seleccionar las preferencias de configuración del usuario (como los colores) por nombre de clase. Por ejemplo, puede diseñar una serie de ventanas emergentes llamadas "gritones" y configurarlas todas <code>class_='Screamer'</code>. Luego puede poner una línea en su base de datos de opciones como esta:</p> <div>* Screamer * fondo: rojo</div>

	tendrán un fondo rojo por defecto. Esta opción se nombra <code>class_</code> porque <code>classes</code> una palabra reservada en Python.
<code>cursor</code>	El cursor que aparece cuando el mouse está en esta ventana. Consulte la Sección 5.8, “Cursores” .
<code>height</code>	Altura de la ventana; consulte la Sección 5.1, “Dimensiones” .
<code>highlightbackground</code>	El color del resaltado del foco cuando la ventana no tiene foco. Consulte la Sección 53, “Enfoque: enrutamiento de entrada de teclado” .
<code>highlightcolor</code>	El color del resaltado del foco cuando la ventana tiene el foco .
<code>highlightthickness</code>	El grosor del resaltado de enfoco . El valor predeterminado es 1. Ajuste <code>highlightthickness=0</code> para suprimir la visualización del resaltado de enfoque.
<code>menu</code>	Para proporcionar a esta ventana una barra de menú de nivel superior, proporcione un <code>Menu</code> widget como valor de esta opción. En MacOS, este menú aparecerá en la parte superior de la pantalla cuando la ventana esté activa. En Windows o Unix, aparecerá en la parte superior de la aplicación.
<code>padx</code>	Utilice esta opción para proporcionar espacio adicional en los lados izquierdo y derecho de la ventana. El valor es un número de píxeles.
<code>pady</code>	Utilice esta opción para proporcionar espacio adicional en los lados superior e inferior de la ventana. El valor es un número de píxeles.
<code>relief</code>	Normalmente, una ventana de nivel superior no tendrá bordes tridimensionales a su alrededor. Para obtener un borde sombreado, establezca la <code>bd</code> opción más grande que su valor predeterminado de cero y establezca la <code>relief</code> opción en una de las constantes discutidas en la Sección 5.6, “Estilos de relieve” .
<code>takefocus</code>	Normalmente, una ventana de nivel superior no se enfoca. Úselo <code>takefocus=True</code> si desea que pueda enfocarse; consulte la Sección 53, “Enfoque: entrada de teclado de enrutamiento” .
<code>width</code>	El ancho deseado de la ventana; consulte la Sección 5.1, “Dimensiones” .

Estos métodos están disponibles para ventanas de nivel superior:

`.aspect(nmin, dmin, nmax, dmax)`

Restrinja la relación ancho: largo de la ventana raíz al rango [/ , /].

`.deiconify()`

Si esta ventana está iconificada, amplíela.

`.geometry(newGeometry=None)`

Configure la geometría de la ventana. Para conocer la forma del argumento, consulte la [Sección 5.10, “Cadenas de geometría”](#). Si se omite el argumento, se devuelve la cadena de geometría actual.

`.iconify()`

Iconifica la ventana.

`.lift(aboveThis=None)`

Para elevar esta ventana a la parte superior del orden de apilamiento en el administrador de ventanas, llame a este método sin argumentos. También puede subirlo a una posición en el orden de apilamiento justo encima de otra `TopLevel` ventana pasando esa ventana como argumento.

`.lower(belowThis=None)`

Si se omite el argumento, mueve la ventana al final del orden de apilamiento en el administrador de ventanas. También puede mover la ventana a una posición justo debajo de otra ventana de nivel superior pasando ese `TopLevel` widget como argumento.

`.maxsize(width=None, height=None)`

Establezca el tamaño máximo de la ventana. Si se omiten los argumentos, devuelve el actual (`width`, `height`).

`.minsize(width=None, height=None)`

Establezca el tamaño mínimo de la ventana. Si se omiten los argumentos, devuelve los mínimos actuales como una tupla de 2.

`.overrideredirect(flag=None)`

Si se llama con un `True` argumento, este método establece la marca de redirección de anulación, que elimina todas las decoraciones del administrador de ventanas de la ventana, de modo que no se pueda mover, cambiar de tamaño, iconificar o cerrar. Si se llama con un `False` argumento, se restauran las decoraciones del administrador de ventanas y se borra el indicador de redireccionamiento de anulación. Si se llama sin argumento, devuelve el estado actual del indicador de redireccionamiento de anulación.

Be sure to call the `.update_idletasks()` method (see [Section 26, “Universal widget methods”](#)) before setting this flag. If you call it before entering the main loop, your window will be disabled before it ever appears.

.resizable(width=None, height=None)

If is true, allow horizontal resizing. If height is true, allow vertical resizing. If the arguments are omitted, returns the current size as a 2-tuple.

.state(newstate=None)

Returns the window's current state, one of:

- 'normal': Displayed normally.
- 'iconic': Iconified with the `.iconify()` method.
- 'withdrawn': Hidden; see the `.withdraw()` method below.

To change the window's state, pass one of the strings above as an argument to the method. For example, to iconify a `Toplevel` instance `T`, use `"T.state('iconify')"`.

.title(text=None)

Set the window title. If the argument is omitted, returns the current title.

.transient(parent=None)

Make this window a transient window for some *parent* window; the default parent window is this window's parent.

This method is useful for short-lived pop-up dialog windows. A transient window always appears in front of its parent. If the parent window is iconified, the transient is iconified as well.

.withdraw()

Ocultar la ventana. Restaurarlo con `.deiconify()` o `.iconify()`.

Siguiente: [26. Métodos de widget universales](#)

Contenido: [Referencia de Tkinter 8.5: una GUI para Python](#)

Anterior: [24.8.2018 Métodos en Textwidgets](#)

Inicio: [Acerca de la tecnología de Nuevo México](#)

John W. Shipman

Comentarios bienvenidos: tcc-doc@nmt.edu

Última actualización: 2013-12-31 17:59

URL: <http://www.nmt.edu/tcc/help/pubs/tkinter/web/toplevel.html>