

# Cómo crear ventana secundaria y comunicarse con los padres en TkInter

votos

5

Estoy creando algunos cuadros de diálogo utilizando TkInter y la necesidad de ser capaz de abrir una sub-ventana secundaria (modal o no) al hacer clic en un botón en la matriz. El niño entonces permitiría un registro de datos que se creará y estos datos (ya sea el registro o si la operación fue cancelada) debe ser comunicada de nuevo a la ventana padre. Hasta ahora

tengo:

```
import sel_company_dlg

from Tkinter import Tk

def main():
    root = Tk()
    myCmp = sel_company_dlg.SelCompanyDlg(root)
    root.mainloop()

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Esto invoca el diálogo de alto nivel que permite al usuario seleccionar una empresa. El diálogo de selección de la empresa es el siguiente:

```
class SelCompanyDlg(Frame):
    def __init__(self, parent):
        Frame.__init__(self, parent)
        self.parent_ = parent
        self.frame_ = Frame( self.parent_ )
        // .. more init stuff ..
        self.btNew_ = Button( self.frame_, text=New ..., command=self.onNew )

    def onNew(self):
        root = Toplevel()
        myCmp = company_dlg.CompanyDlg(root)
```

Al hacer clic sobre la **Nueva ...** botón, un cuadro de diálogo Crear la empresa se muestra que permite al usuario para completar datos de la empresa y haga clic en crear o cancelar. Aquí está la parte de abertura que:

```
class CompanyDlg(Frame):
    def __init__(self, parent):
        Frame.__init__(self, parent)
        // etc.
```

Estoy luchando con la mejor manera de invocar el diálogo de niño en `onNew()` - lo que tengo obras, pero no estoy convencido de que es el mejor enfoque y también, no puedo ver cómo comunicar los datos hacia y desde el diálogo de niño.

He intentado buscar en tutoriales / referencias en línea, pero lo que he encontrado es demasiado simplista o se centra en cosas como `tkMessageBox.showinfo()` que no ISS lo que quiero.

python (/questions/tagged/python)    tkinter (/questions/tagged/tkinter)

Publicado el 23/05/2012 a las 09:27

fuelle (<https://stackoverflow.com/questions/10718073>) por usuario Component 10 (<https://stackoverflow.com/users/258009>)

En otros idiomas...  (<https://pt.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://ru.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://de.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://fr.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://it.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://tr.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://pl.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://hi.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://ro.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://nl.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://cs.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://el.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://hu.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)  (<https://no.coredump.biz/questions/10718073/how-to-create-child-window-and-communicate-with-parent-in-tkinter>)

(<https://www.linkedin.com/shareArticle?mini=true&url=https%3A%2F%2Fes.coredump.biz%2Fquestions%2F10718073%2>

(<https://www.facebook.com/sharer.php?src=sp&u=https%3A%2F%2Fes.coredump.biz%2Fquestions%2F10718073%2>

(<https://twitter.com/intent/tweet?text=python%20-%20C%C3%B3mo%20crear%20ventana%20secundar>

(<https://www.reddit.com/submit?url=https%3A%2F%2Fes.coredump.biz%2Fquestions%2F10718073%2>

(<https://api.whatsapp.com/send?text=python%20-%20C%C3%B3mo%20crear%20ventana%20secunda>

([viber://forward?text=python%20-%20C%C3%B3mo%20crear%20ventana%20secunda](https://viber://forward?text=python%20-%20C%C3%B3mo%20crear%20ventana%20secunda)

(<https://t.me/share/url?url=https%3A%2F%2Fes.coredump.biz%2Fquestions%2F10718073%2>

## 2 respuestas

votos

8



Hay por lo menos un par de maneras de resolver su problema. Puede ser que su diálogo puede enviar directamente la información a la aplicación principal, o su cuadro de diálogo puede generar un evento que indica a la aplicación principal de que los datos son realmente para ser retirado del diálogo. Si el diálogo sólo cambia la apariencia de algo (por ejemplo, un cuadro de diálogo de la fuente) que suelen generar un evento. Si el diálogo crea o elimina los datos que normalmente tienen que empujar información de vuelta a la aplicación.

l tienen típicamente un objeto de aplicación que actúa como el controlador para la interfaz gráfica de usuario como un todo. A menudo esto es la misma clase que la ventana principal, o puede ser una clase separada o incluso definido como un mixin. Este objeto de aplicación tiene métodos que los cuadros de diálogo pueden llamar para alimentar datos a la aplicación.

Por ejemplo:

```

class ChildDialog(tk.Toplevel):
    def __init__(self, parent, app, ...):
        self.app = app
        ...
        self.ok_button = tk.Button(parent, ..., command=self.on_ok)
        ...
    def on_ok(self):
        # send the data to the parent
        self.app.new_data(... data from this dialog ...)

class MainApplication(tk.Tk):
    ...

    def on_show_dialog(self):
        dialog = ChildDialog(self)
        dialog.show()

    def new_data(self, data):
        ... process data that was passed in from a dialog ...

```

Al crear el cuadro de diálogo, se pasa en una referencia al objeto de aplicación. El diálogo sabe entonces que llamar a un método específico en este objeto para enviar datos a la aplicación.

Si usted no está en todo el asunto de modelo / vista / controlador que sólo puede pasar tan fácilmente en una función más que un objeto, contando con eficacia el diálogo "llamar a esta función cuando se quiere darme los datos".

Respondida el 23/05/2012 a las 09:58

fuelle (<https://stackoverflow.com/questions/10718548>)

por usuario Bryan Oakley (<https://stackoverflow.com/users/7432>)

votos

2

En uno de mis proyectos que estaba tratando de comprobar dentro de una ventana tk.Toplevel niño (child1) de mi ventana raíz (auto), si aparece una ventana tk.Toplevel (child2) fue creado por el usuario desde el interior de la ventana raíz, y si esta ventana (child2) está presente en los usuarios de pantalla en el momento.

Si esto no sería el caso, la nueva ventana tk.Toplevel debe se crea por la ventana secundaria (child1) de la ventana raíz, en lugar de la ventana raíz en sí. Y si ya fue creado por la ventana raíz y actualmente está presente en la pantalla de los usuarios, se debe obtener el foco () en lugar de ser reinicializado por "child1".

La ventana raíz estaba envuelto dentro de una clase llamada App () y las dos ventanas "niños" fueron creados por métodos dentro de la clase raíz de la aplicación ().

Tenía inicializar "child2" en un modo silencioso si un argumento dado al método era cierto. Supongo que fue el error enredado. El problema se produjo en Windows 7 64 bits, si eso es significativo.

He intentado esto (ejemplo):

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk
class App(tk.Tk):
    def __init__(self):
        tk.Tk.__init__(self)
        top = self.winfo_toplevel()
        self.menuBar = tk.Menu(top)
        top['menu'] = self.menuBar
        self.menuBar.add_command(label='Child1', command=self.__create_child
1)
        self.menuBar.add_command(label='Child2', command=lambda: self.__creat
e_child2(True))
        self.TestLabel = ttk.Label(self, text='Use the buttons from the tople
vel menu.')
        self.TestLabel.pack()
        self.__create_child2(False)

    def __create_child1(self):
        self.Child1Window = tk.Toplevel(master=self, width=100, height=100)
        self.Child1WindowButton = ttk.Button(self.Child1Window, text='Focus C
hild2 window else create Child2 window', command=self.CheckForChild2)
        self.Child1WindowButton.pack()

    def __create_child2(self, givenarg):
        self.Child2Window = tk.Toplevel(master=self, width=100, height=100)
        if givenarg == False:
            self.Child2Window.withdraw()
            # Init some vars or widgets
            self.Child2Window = None
        else:
            self.Child2Window.TestLabel = ttk.Label(self.Child2Window, text='
This is Child 2')
            self.Child2Window.TestLabel.pack()

    def CheckForChild2(self):
        if self.Child2Window:
            if self.Child2Window.winfo_exists():
                self.Child2Window.focus()
            else:
                self.__create_child2(True)
        else:
            self.__create_child2(True)

if __name__ == '__main__':
    App().mainloop()
```

Aquí viene el problema: yo no era capaz de comprobar si "child2" ya está presente. Ha obtenido un error: `_tkinter.TclError: mala ventana de nombre de ruta`

Solución:

La única manera de obtener el derecho de 'nombre de ruta de la ventana' era, en lugar de llamar al método `winfo_exists()` directamente en la ventana "child2", llamar al maestro de la ventana "child1" y añadiendo los atributos según seguido de los atributos de la ventana principal que desea utilizar.

Ejemplo (edición del método CheckForChild2):

```
def CheckForChild2(self):
    if self.Child2Window:
        if self.Child1Window.master.Child2Window.wininfo_exists():
            self.Child1Window.master.Child2Window.focus()
        else:
            self.__create_child2(True)
    else:
        self.__create_child2(True)
```

Respondida el 13/09/2017 a las 19:13

fuelle (<https://stackoverflow.com/questions/46208167>) por usuario JoeyFromCCP (<https://stackoverflow.com/users/8414104>)

---

## Preguntas relacionadas

¿Puedo hacer STATICFILES\_DIR mismo que STATIC\_ROOT en Django 1.3? (/questions/12161271/can-i-make-staticfilesdir-same-as-staticroot-in-django-13)

pyPandas: meterse con unirse a / append / concat dos tramas de datos (/questions/12734320/pypandas-mess-with-joinappendconcat-two-dataframes)

cómo configurar el servidor de desarrollo de Django (/questions/17052480/how-to-set-django-development-server)

deepcopy Python cambia la referencia a un objeto (/questions/17773049/python-deepcopy-changes-the-reference-to-an-object)

¿Cómo se definen pitón BuiltIn ordenados () dos mismos elementos (/questions/24994299/how-do-python-define-builtin-sorted-two-same-elements)

La adición de más colores para representar gráficamente las líneas (/questions/43762748/adding-more-colors-to-graph-lines)

Eulers velocidad equivalencia- y posición como una función del tiempo para el corredor (/questions/48543815/eulers-method-velocity-and-position-as-a-function-of-time-for-runner)

Problemas al raspar una página web utilizando selenio en pitón (/questions/49133780/issues-when-scraping-a-web-page-using-selenium-in-python)

panel.Destroy wx pitón () hace que pitón accidente 2 (/questions/51289669/wx-python-paneldestroy-causes-python-2-crash)

Cómo pasar el valor de argumento de un método que está dentro Popen.subprocess? (/questions/52478339/how-to-pass-value-to-method-argument-which-is-inside-popen subprocess)

---

Licensed under cc by-sa 4.0 (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>) with attribution required (<https://stackoverflow.blog/2009/06/25/attribution-required/>). Translated from English using machine translation. To contact us: mail to [admin@coredump.biz](mailto:admin@coredump.biz) (<mailto:admin@coredump.biz>)