

NAMA : AFIDA KHOLIFATUS ZAHRO

NIM : 19051397040

PRODI : D4 RPL 2019 B

Tugas Struktur Data

1. Mengapa pointer disebut stuktur data dinamis?
2. Apa perbedaan perintah * dan & pada pointer? F r
3. Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari vaiabel berikut ini : int a = 10 ?

JAWABAN

1. **Pointer** merupakan struktur data yang dinamis karena variabel yang di deklarasikan menunjuk pada lokasi alamat memori tertentu dalam RAM. Jadi variabel pointer tidak berisi suatu nilai tetapi berisi suatu alamat memori tertentu.
2. **Perbedaan antara perintah * dan &**
 - Operator deference (&) yaitu operator yang berfungsi mendeklarasikan sebuah variabel di dalam penggantian memori.Operator ini biasa disebut dengan “address of”.Operator ini digunakan untuk mengetahui dimana variabel akan disimpan/untuk mengetahui letak/alamat penyimpanan variabel di memori. Dengan menggunakan variabel ini, sebuah variabel akan menghasilkan alamat lokasi penyimpanannya di memori.
 - Operator reference (*) dapat mengeluarkan (menampilkan) nilai dari alamat memori yang ditunjuk. Untuk penggunaannya sendiri dapat menambahkan identifier asterik (*) didepan variabel. Biasanya Operator reference disebut dengan “Value pointed by”.
3. **Perintah untuk menampilkan alamat dari variabel, int a=10**

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int A=10;
    cout << "Alamat A : "<<&A<<endl;
    cout << "Nilai A : "<<A<<endl;

    return 0;
}
```