

**LAPORAN PRAKTIKUM  
STRUKTUR DATA**

**MODUL XI  
MULTI LINKED LIST**



**Disusun Oleh :**  
NAMA : Afief Amar Purnomo  
NIM : 103112430067

**Dosen**  
FAHRUDIN MUKTI WIBOWO

**PROGRAM STUDI STRUKTUR DATA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2025**

## A. Dasar Teori

Multi linked list adalah pengembangan dari linked list di mana satu node tidak hanya terhubung ke node berikutnya, tetapi juga dapat memiliki list lain sebagai “anak”, sehingga membentuk hubungan induk–anak dalam satu struktur. Pada contoh modul, list induk menyimpan data pegawai dan setiap pegawai mempunyai pointer ke list anak yang berisi data anak pegawai tersebut. Operasi dasarnya tetap sama seperti linked list biasa (insert, delete, cari elemen), hanya saja untuk mengolah anak harus ditentukan dulu node induknya.

Dalam C++, multi linked list biasanya dibuat dengan beberapa struct: struct induk yang berisi data (misalnya pegawai), pointer ke node induk berikutnya/ sebelumnya, dan satu field list anak; kemudian struct anak yang berisi data anak dan pointer next/prev. Memori dialokasikan secara dinamis (misalnya lewat fungsi alokasi() atau new), sedangkan penghapusan memakai dealokasi() supaya node yang dihapus tidak lagi memakai memori. Konsep ini mengikuti prinsip ADT (Abstract Data Type): pengguna hanya memanggil prosedur/fungsi seperti CreateList, insertFirst, insertLast, delFirst, delLast, tanpa perlu memikirkan detail pointer di dalamnya.

B. Guided (berisi screenshot source code & output program disertai penjelasannya)

Guided 1

```
⌚ multilist.cpp > ⏺ main()
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3 using namespace std;
4
5 struct ChildNode {
6     string info;
7     ChildNode *next;
8     ChildNode *prev;
9 };
10
11 struct ParentNode {
12     string info;
13     ChildNode *childHead;
14     ParentNode *next;
15     ParentNode *prev;
16 };
17
18 Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
19 ParentNode *createParent(string info) {
20     ParentNode *newNode = new ParentNode;
21     newNode->info = info;
22     newNode->childHead = NULL;
23     newNode->next = NULL;
24     newNode->prev = NULL;
25 }
26
27 Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
28 ChildNode *createChild(string info) {
29     ChildNode *newNode = new ChildNode;
30     newNode->info = info;
31     newNode->next = NULL;
```

```

31     newNode->prev = NULL;
32     return newNode;
33 }
34
35 Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
36 void insertParent(ParentNode *&head, string info) {
37     ParentNode *newNode = createParent(info);
38     if (head == NULL) {
39         head = newNode;
40     } else {
41         ParentNode *temp = head;
42         while (temp->next != NULL) {
43             temp = temp->next;
44         }
45         temp->next = newNode;
46         newNode->prev = temp;
47     }
48 }
49
50 Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
51 void insertChild(ParentNode *head, string parentInfo, string childInfo) {
52     ParentNode *p = head;
53     while (p != NULL && p->info != parentInfo) {
54         p = p->next;
55     }
56     if (p != NULL) {
57         ChildNode *newChild = createChild(childInfo);
58         if (p->childHead == NULL) {
59             p->childHead = newChild;
60         } else {
61             ChildNode *c = p->childHead;
62             while (c->next != NULL) {
63                 c = c->next;
64             }
65             c->next = newChild;
66             newChild->prev = c;
67         }
68     }
69 }
70
71 Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
72 void printAll(ParentNode *head) {
73     while (head != NULL) {
74         cout << head->info;
75         ChildNode *c = head->childHead;
76         while (c != NULL) {
77             cout << " -> " << c->info;
78             c = c->next;
79         }
80         cout << endl;
81         head = head->next;
82     }
83
84 Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
85 void updateParent(ParentNode *head, string oldInfo, string newInfo) {
86     ParentNode *p = head;
87     while (p != NULL) {

```

```

85     while (p != NULL) {
86         if (p->info == oldInfo) {
87             p->info = newInfo;
88             return;
89         }
90         p = p->next;
91     }
92 }
93
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
94 void updateChild(ParentNode *head, string parentInfo, string oldChildInfo, string newChildInfo) {
95     ParentNode *p = head;
96     while (p != NULL && p->info != parentInfo) {
97         p = p->next;
98     }
99
100    if (p != NULL) {
101        ChildNode *c = p->childHead;
102        while (c != NULL) {
103            if (c->info == oldChildInfo) {
104                c->info = newChildInfo;
105                return;
106            }
107            c = c->next;
108        }
109    }
110 }
111
112 void deleteChild(ParentNode *head, string parentInfo, string childInfo) {
113     ParentNode *p = head;
114     while (p != NULL && p->info != parentInfo) {
115         p = p->next;
116     }
117
118    if (p != NULL) {
119        ChildNode *c = p->childHead;
120        while (c != NULL) {
121            if (c->info == childInfo) {
122                if (c == p->childHead) {
123                    p->childHead = c->next;
124                    if (p->childHead != NULL) {
125                        p->childHead->prev = NULL;
126                    }
127                } else {
128                    c->prev->next = c->next;
129                    if (c->next != NULL) {
130                        c->next->prev = c->prev;
131                    }
132                }
133                delete c;
134                return;
135            }
136            c = c->next;
137        }
138    }
139 }
140

```

```

141 void deleteParent(ParentNode *&head, string info) {
142     ParentNode *p = head;
143     while (p != NULL) {
144         if (p->info == info) {
145             ChildNode *c = p->childHead;
146             while (c != NULL) {
147                 ChildNode *tempC = c;
148                 c = c->next;
149                 delete tempC;
150             }
151
152             if (p == head) {
153                 head = p->next;
154                 if (head != NULL) {
155                     head->prev = NULL;
156                 }
157             } else {
158                 p->prev->next = p->next;
159                 if (p->next != NULL) {
160                     p->next->prev = p->prev;
161                 }
162             }
163             delete p;
164             return;
165         }
166         p = p->next;
167     }
168 }
169
170 int main() {
171     ParentNode *list = NULL;
172
173     insertParent(list, "Parent A");
174     insertParent(list, "Parent B");
175     insertParent(list, "Parent C");
176
177     cout << "\nSetelah InsertParent: " << endl;
178     printAll(list);
179
180     insertChild(list, "Parent A", "Child A1");
181     insertChild(list, "Parent A", "Child A2");
182     insertChild(list, "Parent B", "Child B1");
183
184     cout << "\nSetelah InsertChild: " << endl;
185     printAll(list);
186
187     updateParent(list, "Parent B", "Parent B*");
188     updateChild(list, "Parent A", "Child A1", "Child A1*");
189
190     cout << "\nSetelah Update: " << endl;
191     printAll(list);
192
193     deleteChild(list, "Parent A", "Child A2");
194     deleteParent(list, "Parent C");
195
196     cout << "\nSetelah Delete: " << endl;
197     printAll(list);
198
199     return 0;
200 }
```

## Screenshots Output

```
● PS D:\Kuliah\Semester 3\MATKUL\Praktikum Struktur Data\Praktikum\Modul_11\Guide> g++ multilist.cpp -o multilist
● PS D:\Kuliah\Semester 3\MATKUL\Praktikum Struktur Data\Praktikum\Modul_11\Guide> ./multilist

Setelah InsertParent:
Parent A
Parent B
Parent C

Setelah InsertChild:
Parent A -> Child A1 -> Child A2
Parent B -> Child B1
Parent C

Setelah Update:
Parent A -> Child A1* -> Child A2
Parent B* -> Child B1
Parent C

Setelah Delete:
Parent A -> Child A1*
Parent B* -> Child B1
```

### Deskripsi:

Program di atas merupakan implementasi struktur data multilist parent-child menggunakan doubly linked list, di mana setiap `ParentNode` dapat memiliki banyak `ChildNode`. Setiap parent disimpan dalam linked list utama, sedangkan setiap parent juga memiliki linked list anaknya sendiri. Program menyediakan berbagai operasi seperti `insertParent` untuk menambahkan parent baru, `insertChild` untuk menambahkan anak ke parent tertentu, `updateParent` dan `updateChild` untuk mengubah data parent atau child, serta `deleteChild` dan `deleteParent` untuk menghapus child tertentu atau menghapus seluruh parent beserta semua anaknya. Fungsi `printAll` digunakan untuk menampilkan seluruh parent beserta daftar child-nya. Pada fungsi `main`, program menambahkan tiga parent (“Parent A”, “Parent B”, “Parent C”), kemudian menambahkan beberapa child seperti “Child A1”, “Child A2”, dan “Child B1”. Selanjutnya, program melakukan update pada “Parent B” menjadi “Parent B\*” dan mengubah “Child A1” menjadi “Child A1\*”. Setelah itu, program menghapus “Child A2” dan menghapus “Parent C” beserta seluruh anaknya. Semua operasi tersebut kemudian ditampilkan melalui `printAll` sehingga memperlihatkan hasil perubahan dari setiap langkah.

C. Unguided/Tugas (berisi screenshot source code & output program disertai penjelasannya)

Unguided 1 (soal 1)

(file circularlist.h)

```
C circularlist.h > ...
1  #ifndef CIRCULARLIST_H
2  #define CIRCULARLIST_H
3  #include <iostream>
4  using namespace std;
5
6  typedef struct mahasiswa {
7      string nama;
8      string nim;
9      char jenis_kelamin;
10     float ipk;
11 } infotype;
12
13 typedef struct ElmList *address;
14
15 struct ElmList {
16     infotype info;
17     address next;
18     address prev;
19 };
20
21 struct List {
22     address first;
23 };
24
25 void createList(List &L);
26 address alokasi(infotype x);
27 void dealokasi(address P);
28
```

```
29 void insertFirst(List &L, address P);
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
30 void insertLast(List &L, address P);
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
31 void insertAfter(List &L, address Prec, address P);
32
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
33 void deleteFirst(List &L, address &P);
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
34 void deleteLast(List &L, address &P);
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
35 void deleteAfter(List &L, address Prec, address &P);
36
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
37 address findElm(List L, infotype x);
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
38 void printInfo(List L);
39
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
40 address createData(string nama, string nim, char jenis_kelamin, float ipk);
41
42 #endif
43
```

(file circularlist.cpp)

```
circularlist.cpp > ...
1  #include "circularlist.h"
2
3  void createList(List &L) {
4      L.first = NULL;
5  }
6
7  address alokasi(infotype x) {
8      address P = new ElmList;
9      P->info = x;
10     P->next = P;
11     P->prev = P;
12     return P;
13 }
14
15 void dealokasi(address P) {
16     delete P;
17 }
18
19 void insertFirst(List &L, address P) {
20     if (L.first == NULL) {
21         L.first = P;
22     } else {
23         address last = L.first->prev;
24         P->next = L.first;
25         P->prev = last;
26         last->next = P;
27         L.first->prev = P;
28         L.first = P;
```

```
29     }
30 }
31
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
32 void insertLast(List &L, address P) {
33     if (L.first == NULL) {
34         L.first = P;
35     } else {
36         address last = L.first->prev;
37         last->next = P;
38         P->prev = last;
39         P->next = L.first;
40         L.first->prev = P;
41     }
42 }
43
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
44 void insertAfter(List &L, address Prec, address P) {
45     if (Prec != NULL) {
46         P->next = Prec->next;
47         P->prev = Prec;
48         Prec->next->prev = P;
49         Prec->next = P;
50     }
51 }
52
53 void deleteFirst(List &L, address &P) {
54     P = L.first;
55     if (L.first->next == L.first) {
56         L.first = NULL;
57     } else {
58         address last = L.first->prev;
59         L.first = P->next;
60         last->next = L.first;
61         L.first->prev = last;
62     }
63 }
64
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
65 void deleteLast(List &L, address &P) {
66     address last = L.first->prev;
67     P = last;
68
69     if (last == L.first) {
70         L.first = NULL;
71     } else {
72         address beforeLast = last->prev;
73         beforeLast->next = L.first;
74         L.first->prev = beforeLast;
75     }
76 }
77
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
78 void deleteAfter(List &L, address Prec, address &P) {
79     P = Prec->next;
80     if (P == L.first) return;
```

```
81     Prec->next = P->next;
82     P->next->prev = Prec;
83 }
84
85 Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
86 address findElm(List L, infotype x) {
87     if (L.first == NULL) return NULL;
88     address P = L.first;
89
90     do {
91         if (P->info.nim == x.nim)
92             return P;
93         P = P->next;
94     } while (P != L.first);
95
96     return NULL;
97 }
98
99 Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
100 void printInfo(List L) {
101     if (L.first == NULL) return;
102
103     address P = L.first;
104     do {
105         cout << "Nama : " << P->info.nama << endl;
106         cout << "NIM : " << P->info.nim << endl;
107         cout << "L/P : " << P->info.jenis_kelamin << endl;
108         cout << "IPK : " << P->info.ipk << endl << endl;
109         P = P->next;
110     } while (P != L.first);
111 }
112
113 Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
114 address createData(string nama, string nim, char jenis_kelamin, float ipk) {
115     infotype x;
116     x.nama = nama;
117     x.nim = nim;
118     x.jenis_kelamin = jenis_kelamin;
119     x.ipk = ipk;
120     return alokasi(x);
121 }
```

### (file main.cpp)

```
⌚ main.cpp > ⌂ main()
1   #include "circularlist.h"
2
3   Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
4   int main() {
5       List L, A, B, L2;
6       address P1 = NULL;
7       address P2 = NULL;
8       infotype x;
9
10      createList(L);
11
12      cout << "coba insert first, last, dan after" << endl;
13
14      P1 = createData("Danu", "04", 'l', 4.0);
15      insertFirst(L, P1);
16
17      P1 = createData("Fahmi", "06", 'l', 3.45);
18      insertLast(L, P1);
19
20      P1 = createData("Bobi", "02", 'l', 3.71);
21      insertFirst(L, P1);
22
23      P1 = createData("Ali", "01", 'l', 3.3);
24      insertFirst(L, P1);
25
26      P1 = createData("Gita", "07", 'p', 3.75);
27      insertLast(L, P1);
28
29      x.nim = "02";
30      P1 = findElm(L, x);
31      P2 = createData("Cindi", "03", 'p', 3.5);
32      insertAfter(L, P1, P2);
33
34      x.nim = "07";
35      P1 = findElm(L, x);
36      P2 = createData("Hilmi", "08", 'p', 3.3);
37      insertAfter(L, P1, P2);
38
39      x.nim = "04";
40      P1 = findElm(L, x);
41      P2 = createData("Eli", "05", 'p', 3.4);
42      insertAfter(L, P1, P2);
43
44      printInfo(L);
45      return 0;
46 }
```

## Screenshots Output

```
PS D:\Kuliah\Semester 3\MATKUL\Praktikum Struktur Data\Praktikum\Modul_11\Unguide> g++ main.cpp .\circularlist.cpp
● PS D:\Kuliah\Semester 3\MATKUL\Praktikum Struktur Data\Praktikum\Modul_11\Unguide> ./a.exe
coba insert first, last, dan after
Nama : Ali
NIM : 01
L/P : 1
IPK : 3.3

Nama : Bobi
NIM : 02
L/P : 1
IPK : 3.71

Nama : Cindi
NIM : 03
L/P : p
IPK : 3.5

Nama : Danu
NIM : 04
L/P : 1
IPK : 4

Nama : Eli
NIM : 05
L/P : p
IPK : 3.4
```

```
Nama : Fahmi
NIM : 06
L/P : 1
IPK : 3.45

Nama : Gita
NIM : 07
L/P : p
IPK : 3.75

Nama : Hilmi
NIM : 08
L/P : p
IPK : 3.3

○ PS D:\Kuliah\Semester 3\MATKUL\Praktikum Struktur Data\Praktikum\Modul_11\Unguide>
```

### Deskripsi:

Program ini merupakan implementasi struktur data Circular Doubly Linked List yang digunakan untuk menyimpan data mahasiswa berupa nama, NIM, jenis kelamin, dan IPK. Setiap elemen list bertipe ElmList memiliki pointer next dan prev yang saling terhubung secara melingkar, sehingga elemen terakhir menunjuk kembali ke elemen pertama. Program menyediakan berbagai operasi, seperti insertFirst, insertLast, dan insertAfter untuk menambahkan data di awal, akhir, atau setelah elemen tertentu; deleteFirst, deleteLast, dan deleteAfter untuk menghapus elemen; findElm untuk mencari mahasiswa berdasarkan NIM; serta printInfo untuk menampilkan seluruh isi list. Pada fungsi main, program membuat list baru lalu menambahkan beberapa data mahasiswa seperti Ali, Bobi, Danu, Fahmi, dan Gita menggunakan kombinasi insert first, last, dan after. Data tambahan seperti Cindi, Hilmi, dan Eli juga dimasukkan setelah elemen tertentu

berdasarkan pencarian NIM. Hasil akhir kemudian ditampilkan melalui fungsi printInfo, sehingga semua node dalam circular doubly linked list tercetak sesuai urutan penyisipan.

#### D. Kesimpulan

Berdasarkan hasil praktikum pada Modul XI tentang Multi Linked List, dapat disimpulkan bahwa multi linked list merupakan pengembangan dari struktur data linked list di mana setiap elemen (node induk) dapat memiliki list lain sebagai anak, sehingga membentuk hubungan parent-child dalam satu struktur terorganisasi. Melalui praktikum ini, mahasiswa memahami konsep pembentukan list induk dan list anak, proses alokasi serta dealokasi memori, dan berbagai operasi dasar seperti insert, delete, pencarian elemen, dan penelusuran data pada kedua tingkat list. Implementasi dilakukan dengan membangun ADT menggunakan bahasa C++, mencakup operasi seperti insertParent, insertChild, deleteParent, deleteChild, dan printAll untuk menampilkan seluruh data induk beserta anaknya.

Pada bagian Guided, mahasiswa mempraktikkan bagaimana setiap parent dapat memiliki banyak child, misalnya ketika “Parent A” memiliki “Child A1” dan “Child A2”. Operasi update juga dilakukan, contohnya mengubah “Parent B” menjadi “Parent B\*” dan “Child A1” menjadi “Child A1\*”. Sedangkan pada bagian Unguided, mahasiswa mengimplementasikan Circular Doubly Linked List untuk menyimpan data mahasiswa berupa nama, NIM, jenis kelamin, dan IPK, kemudian mengelola penambahan dan penghapusan node secara melingkar. Sebagai contoh, ketika program menambahkan parent “Parent A” dan memasukkan dua anak “Child A1” dan “Child A2”, struktur data akan menyimpan daftar parent dan menautkan list anak pada parent tersebut. Jika kemudian “Child A2” dihapus, maka list anak Parent A hanya menyisakan “Child A1”.

Contoh lain terlihat pada Circular Double Linked List, misalnya ketika data mahasiswa “Ali → Bobi → Danu” dimasukkan, pointer terakhir akan kembali menunjuk ke “Ali”, sehingga traversal dapat dilakukan tanpa henti dan tetap mempertahankan keterhubungan melingkar. Secara keseluruhan, praktikum ini memberikan pemahaman mendalam terkait bagaimana multi linked list bekerja untuk merepresentasikan data yang bersifat hierarkis, serta bagaimana circular doubly linked list mengelola data yang saling terhubung dalam bentuk melingkar. Praktikum ini juga memperkuat kemampuan mahasiswa dalam mengimplementasikan ADT, manajemen pointer, dan struktur data kompleks yang sering digunakan dalam aplikasi nyata seperti sistem data pegawai, data keluarga, manajemen kategori–subkategori, serta berbagai kasus yang melibatkan hubungan induk–anak.

## E. Referensi

- FIKTI UMSU. (2023). Pengertian Linked List: Struktur Data dalam Pemrograman. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi UMSU. Di bagian jenis-jenis linked list dibahas juga “Multiple Linked List”. Diakses dari:  
<https://fikti.umsu.ac.id/pengertian-linked-list-struktur-data-dalam-pemrograman/>
- Jurnal Struktur Data. (2025, Mei 19). Jurnal Modul 10 - Multi Linked List. Scribd. Implementasi multi linked list untuk kasus sales-penjualan dengan struct sales dan penjualan. Diakses dari <https://id.scribd.com/document/618400689/Jurnal-Modul-10-Multi-Linked-List>
- Modul Struktur Data Revisi 2022. (2025). Circular Double Linked List dan Multiple / Multi Linked List. Dokumen modul (PDF) yang membahas implementasi multi linked list dalam konteks struktur data. Diakses dari:  
<https://id.scribd.com/document/564327807/Modul-Struktur-Data-Revisi-2022>