

מבנה נתונים

עפ"י חלומה

14 במאי 2009

תוכן עניינים

5	1. הרצאה מס.1	1
7	2. הרצאה מס.2	2
7	2.1 מיון בועות	2.1
8	2.1.1 השיטה האיטרטיבית	2.1.1
8	2.2 שיטת הניחוש וההוכחה באינדוקציה	2.2
9	2.3 מיון מיזוג - Merge Sort	2.3
10	2.4 סיבוכיות של אלגוריתם אלפרדו משהוא	2.4
13	3. תרגול מס.2	3
13	3.1 שיטות לפתור ריקורסיה	3.1
13	3.1.1 שיטת עץ הריקורסיה	3.1.1
15	4. הרצאה מס.3	4
15	4.1 אלגוריתם Quicksort	4.1
16	4.1.1 סיבוכיות ממוצעת	4.1.1
17	5. הרצאה מס.4	5
19	6. הרצאה מס.?	6
19	6.1 תור קדימיות	6.1
19	6.1.1 מימוש בעזרת ערימה	6.1.1
21	6.1.2 איך מייצרים ערימה?	6.1.2
23	7. הרצאה מס.?	7
24	7.1 זמן ריצה של Max_Heapify	7.1
24	7.2 עץ חיפוש בינארי	7.2

פרק 1

הרצאה מס.1

אתר: www.cs.huji.ac.il/~dast

פרק 2

הרצאה מס.2

סיקום של הרצאה קודמת: o, Θ, Ω, O

1. קבועים בפנים לא משנים

2. $f(n) = \Omega(g(n) + h(n)) = \Omega(g(n))$ כלומר $h(n)$ זניח יחסית ל $g(n)$ אז אפשר להשמיט את $h(n)$

3. $f(n) = n^d, g(n) = c^n$ אזי $g(n)$ מנצח את $f(n)$. $f(n) = O(g(n))$

4. $f(n) = \log^c(n), g(n) = n^d$ אזי $g(n)$ מנצח את $f(n)$.

2.1 מיון בועות

Bubble Sort	לחץ עיפוס 1.2
<pre>Bubble Sort A[1...n] { if n>1 { bubble(A[1...n]) bubblesort(A[1,...,n-1]) } } Bubble(A[1...n]) { for j=1 to n-1 { if A(j)>A(j+1) then swap } }</pre>	

סיבוכיות של Bubble היא .

$$\begin{aligned}T(n) &= T(n-1) + \Theta(n) \\T(1) &= \Theta(1)\end{aligned}$$

¹כאשר אומרים \log מתכוונים ל \log_2 שהוא שווה ל \log_{10} עד כדי קבוע

נרצה לפתור את הבעיה הזו ולנצל את זה לראות כל מיני שיטות לפתור בעיות ריקורסיה.

2.1.1 השיטה האיטרטיבית

זה פשוט "לא יודעים אז בואו ננסה"

$$\begin{aligned}
 T(n) &\leq T(n-1) + c \cdot n \\
 &\leq T(n-2) + c(n-1) + cn \\
 &\leq T(n-3) + c(n-2) + c(n-1) + cn \\
 &\leq T(1) + 2c + 3c + \dots + c(n-1) + cn \\
 &\leq T(1) + \sum_{i=2}^n c \cdot i \\
 &= T(1) + c \left(\frac{n(n-1)}{2} - 1 \right) \\
 &= O(n^2)
 \end{aligned}$$

מאותו שיקול

$$\begin{aligned}
 T(n) &\geq T(n-1) + c'n \\
 &\vdots \\
 &\geq \Theta(n^2)
 \end{aligned}$$

מסיקים כי $T(n) = \Omega(n^2)$ ולכן $T(n) = \Theta(n^2)$ וגם $O(n^2)$

2.2 שיטת הניחוש וההוכחה באינדוקציה

ננסה להוכיח באינדוקציה $T(n) \leq cn^2$

$$\begin{aligned}
 T(n) &= T(n-1) + \Theta(n), \Theta(n) \leq cn \\
 T(1) &= \Theta(1) \leq c
 \end{aligned}$$

עבור $n=1$: $T(1) \leq c$ בסדר.

נניח עבור n ש $T(n) \leq cn^2$

נוכיח עבור $n+1$ כי $T(n+1) = T(n) + c(n+1)$

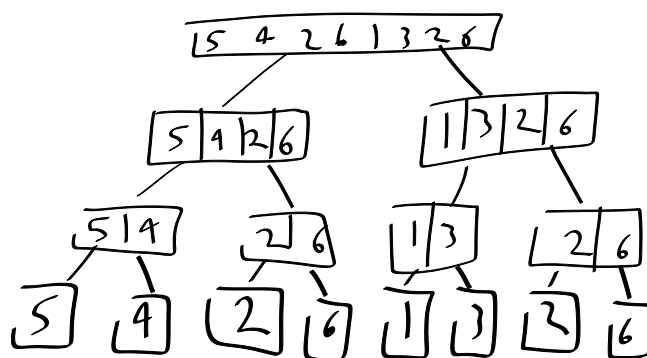
$$\begin{aligned}
 T(n+1) &= T(n) + c(n+1) \\
 &\stackrel{\text{מהנחת האינדוקציה}}{\leq} cn^2 + c(n+1) \\
 &= c(n^2 + n + 1) \\
 &\leq c(n+1)^2
 \end{aligned}$$

זה מראה כי $T(n) = O(n^2)$
 באותה צורה אפשר להוכיח הצד השני של האינדוקציה

2.3 מיון מיזוג - Merge Sort

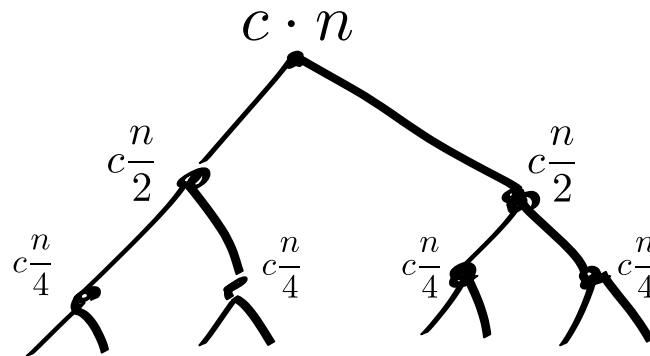
Merge Sort	לחזעיפטם 2.2
<pre> Merge Sort(A[1...n]){ if n>1 { mergesort(A[1...n/2]) mergesort(A[n/2 + 1...n]) merge(A[1...n/2],A[n/2 + 1...n],A[1...n]) } } Merge(A,B,C) { l=1,i=1,j=1 do while i<n/2 or j<n/2 { c[l]=min(A[i],B[j]) if min was A(i) increment i, else increment j increment l } </pre>	

עץ הרקורסיה:



איור 2.1: עץ הרקורסיה של מיון מיזוג

נבנה עכשיו את עץ הרקורסיה ונכתוב כמה פעולות קוראות בכל קודקוד.

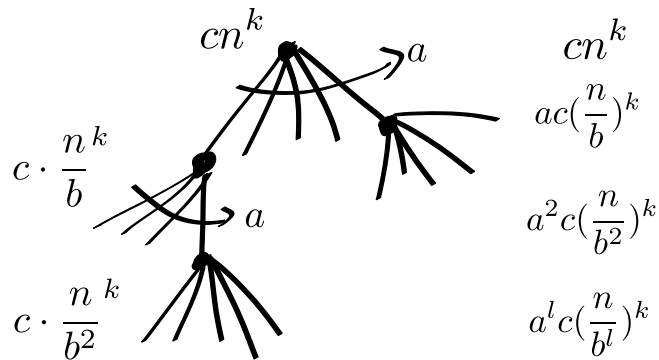


איור 2.2: משקל כל קודקוד במיזוג מיון

ניתן לראות כי בכל שורה בעץ יש cn פעולות. אזי האלגוריתם הזה עולה $cn \cdot \log_2(n)$ (גובה העץ)

2.4 סיבוכיות של אלגוריתם אלפרדו משהוא

$$T(n) = aT(n/b) + \Theta(n^k)$$



איור 2.3: עץ קריאה של אלגוריתם אלפרדו

$m = \log_b n$ אזי מספר השורות הוא $m + 1$

העבודה בשורה העליונה היא $\Theta(n^k)$

העבודה השורה התחתונה היא $\Theta(a^{\log_b n})$

אזי

$$\begin{aligned}
T(n) &\leq cn^k \sum_{l=0}^m \left(\underbrace{\frac{a}{b^k}}_k \right)^l \\
&\leq cn^k \left(\frac{q^{m+1} - 1}{q - 1} \right) = cn^k \left(\frac{1 - q^{m+1}}{1 - q} \right) = cn^k \left(\frac{1 - q^{m+1}}{1 - q} \right) \\
&\underbrace{\leq}_{q < 1} cn^k \frac{1}{q - 1} = O(n^k) \\
T &= O(n^k)
\end{aligned}$$

מה אם $q = 1$ כמו ב merge sort?

$$\begin{aligned}
T(n) &\leq cn^k (m + 1) \\
&= cn^k (\log_b (n + 1)) \\
&= \Theta(n^k \log n)
\end{aligned}$$

מה אם $q > 1$?

$$\begin{aligned}
T(n) &\leq cn^k \frac{q^{m+1} - 1}{q - 1} \\
&= \Theta(n^k q^m) \\
&= \Theta\left(n^k \left(\frac{a}{b^k}\right)^m\right) \\
&= \Theta\left(n^k \frac{a^m}{b^{mk}}\right) \\
&\underbrace{=}_{b^m = n} \Theta(a^m) \\
&= \Theta(a^{\log_b n}) \\
&\underbrace{=}_{\text{תרגיל}} \Theta(n^{\log_b a})
\end{aligned}$$

פרק 3

תרגול מס.2

מעריכים אלגוריתם לפי זמן ריצה וכמה מקום הוא לוקח בזכרון, מתארים את זה דרך פונקציות $\mathcal{O}, \theta, \Omega$

3.1 שיטות לפתור ריקורסיה

1. שיטה איטרטיבית

2. לנחש ולהוכיח באינדוקציה

3. עץ ריקורסיה

4. משפט המאסטר - Master Theorem

5. לחסום מלמעלה ומלמטה על ידי פומקציה אחרת

3.1.1 שיטת עץ הריקורסיה

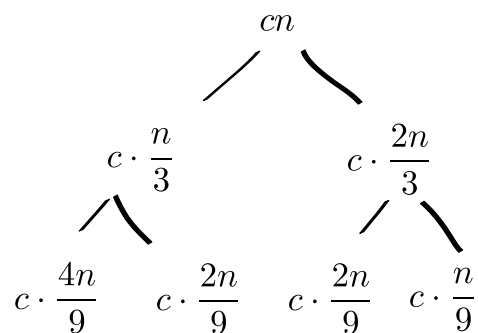
משתמשים בזה לנחש את הפתרון

אחרי שמנחשים צריך להוכיח

למשל, תמצא חסם עליון על $T(1) = 6, T(2) = 7, T(3) = 10$

$$\begin{aligned}T(1) &= 6, T(2) = 7, T(3) = 10 \\T(n) &= T\left(\frac{n}{3}\right) + T\left(\frac{2n}{3}\right) + \Theta(n)\end{aligned}$$

את $\Theta(n)$ נכתוב בצורת cn



איור 3.1: דוגמה לעץ ריצה

אפשר לראות כי בכל שורה יש cn פעולות. אבל זה לא בדיוק נכון כי הענף הימני ארוך יותר מהענף השמאלי.

הגובה המקסימאלי של עץ זה הוא $h = \log_{3/2}(n)$

אזי נרצה להוכיח כי $cn \log_{3/2} n = \mathcal{O}(n \log n)$

פרק 4

הרצאה מס.3

4.1 אלגוריתם Quicksort

Quicksort	לחזעיפטם 1.4
<hr/>	
Quicksort[<i>Left</i> , <i>Right</i>]	
-if(<i>right</i> > <i>left</i>)	
— $m \leftarrow \text{partition}[A, \text{Left}, \text{Right}]$	
—Quicksort $A[\text{Left}, m - 1]$	
—Quicksort $A[m + 1, \text{Right}]$	
Partition $A[\text{Left}, \text{Right}]$	
-If $\text{Left} < \text{Right}$	
— $L = \text{Left}, R = \text{Right}, \text{pivot} = A(\text{Right})$	
—for $j = \text{Left}$ to Right	
— if $A(j) < \text{pivot}$	
— $B(L) = A(j), L++$	
— else	
— $B(R) = A(j), R--$	
— $B(L) = A[\text{Right}]$	
— $A[\text{Left}, \text{Right}] = B[\text{Left}, \text{Right}]$	
—return L	

יש גרסה יותר יעילה לפונקציה *Partition*:

Partition In Place	לחזעיפטם 2.4
<hr/>	
Partition In Place $A[\text{Left}, \text{Right}]$	
- $\text{pivot} = A[\text{Right}]$	
-scan A from Left to find $A(j) > \text{pivot}$	
-scan B from Right to find $A(j) < \text{pivot}$	
-Swap	
-continue until pointers cross	
-swap pivot with that location(where pointers cross)	
-return pointer	

אז רוצים לנתח את *Quicksort*:

$$T(n) = T(m-1) + T(n-m) + \Theta(n)$$

אבל את כל זה תלוי ב m שאי אפשר לבטא אותו באופן חד חד ערכי. אז נסתכל על כמה מקרי קיצון:

1. אם $m = n - 1$ תמיד מקבלים $T(n) = T(n-2) + T(1) + \theta(n)$ ועומק הריקורסיה הוא n אזי $T(n) = \Theta(n^2)$

2. אם $m = \frac{n}{2}$ תמיד מקבלים $T(n) = T(\frac{n}{2} - 1) + T(\frac{n}{2}) + \Theta(n)$ כמו Mergesort $\Theta(n \log n)$

3. נניח $m = \frac{9}{10}n$ אזי מקבלים $T(n) = T(\frac{9}{10}n) + T(\frac{n}{10}) + \Theta(n)$ העומק המקסימאלי הוא $\log_{10/9} n = \frac{\log_2 n}{\log_2 \frac{10}{9}}$ אבל הרבה ענפים נפסקים באמצע אזי מקבלים כי זה $\mathcal{O}(n \log n)$ ¹

טענה: לכל קלט $T(n) = \mathcal{O}(n^2)$ וכן $T(n) = \Omega(n \log n)$ הקלט האכי גרוע הוא מערך ממיון וסיבוכיות של Worst Case של Quicksort הוא $\mathcal{O}(n^2)$

4.1.1 סיבוכיות ממוצעת

$$\langle T(n) \rangle = \sum_{\delta} \frac{(T(n) \text{ for input } \delta)}{n!}$$

δ הוא מיון מסויים של המספרים $\{k_1, \dots, k_n\}$ מקבלים כי $\langle T(n) \rangle = \Theta(n \log n)$ אבל את זה לא נוכיח דרך אחרת לחשב התוכלת היא להגריל את m שזה די נכון לעשות ואז נחשב את התוחלת $E(T(n))$

$$E(T(n)) = \sum_{m=1}^n \frac{1}{n} \left(E(T(m-1)) + E(T(n-m)) \right) + \Theta(n)$$

¹שים לב, זה \mathcal{O} ולא Θ

פרק 5

הרצאה מס. 4

התוכנית של Randomized Quicksort היא

$$\begin{aligned} E(T(n)) &= \sum_{m=1}^n \frac{1}{n} \left(E(T(m-1)) + E(T(n-m)) \right) + \Theta(n) \\ &= \sum_{m=0}^{n-1} \frac{1}{n} \cdot 2 \cdot E(T(m)) + \Theta(n) \end{aligned}$$

בקורס זה תמיד $T(1) = \times(1)$ אזי

$$\begin{aligned} \sum_{m=0}^{n-1} \frac{2}{n} E(T(m)) + c_2 n &\leq E(T(n)) \leq \sum_{m=0}^{n-1} \frac{2}{n} E(T(m)) + c_1 n \\ c_2 \leq E(T(1)) &\leq c_1 \end{aligned}$$

אז נגדיר

$$\begin{aligned} U_C(n) &= \sum_{m=0}^{n-1} \frac{2}{n} U_c(m) + cn \\ U_c(1) &= U_c(0) = c \end{aligned}$$

טענה:

$$U_{c_2} \leq E(T(n)) \leq U_{c_1}(n)$$

ניתן להוכיח באינדוקציה (ההוכחה בתרגיל)

=

=

$$- \begin{cases} nU_c(n) &= 2 \sum_{m=0}^{n-1} U_c(m) + cn^2 \\ (n+1)U_c(n+1) &= 2 \sum_{m=0}^n U_c(m) + c(n+1)^2 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} (n+1)U_c(n+1) - nU_c(n) &= 2U_c(n) + c(n+1)^2 - cn^2 \\ (n+1)U_c(n+1) &= (n+2)U_c(n) + 2cn + c \\ U_c(n+1) &= \frac{n+2}{n+1}U_c(n) + \frac{2cn+c}{n+1} \end{aligned}$$

טענה קלה:

$$c \leq \frac{2cn+c}{n+1} \leq 2c$$

אי

$$U_c(n+1) \leq \frac{n+2}{n+1}U_c(n) + 2c$$

נפתור את זה בשיטת האיטרציה:

$$\begin{aligned} U_c(n+1) &\leq \frac{n+2}{n+1} \left(\frac{n+1}{n} U_c(n-1) + 2c \right) + 2c \\ &= \frac{n+2}{n+1} \cdot \frac{n+1}{n} U_c(n-1) + \frac{n+2}{n+1} \cdot 2c + \frac{n+2}{n+1} \cdot 2c \\ &\leq \frac{n+2}{n+1} \cdot \frac{n+1}{n} \left(\frac{n}{n-1} U_c(n-2) + 2c \right) + \frac{n+2}{n+1} + \frac{n+2}{n+1} 2c \\ &\leq \frac{n+2}{n+1} \cdot 2c + \frac{n+2}{n+1} \cdot 2c + \frac{n+2}{n} + 2c + \frac{n+2}{n+1} \cdot \frac{n+1}{n} \left(\frac{n}{n-1} U_c(n-2) + 2c \right) \end{aligned}$$

רואים כי כל כופלי $U_c(\dots)$ מצתמצמים ונשאר המונה הראשון והמכנה האחרון

אי

$$U_c(n+1) \leq (n+2) 2c \sum_{j=1}^{n+2} \frac{1}{j} + (n+2) \cdot 2c$$

פרק 6

הרצאה מס.?

השיעורים הקודמים היו סתם הכנה למתמטיקה. היום נכנס למבנה הנתונים. סוג נתונים אבסטרקטי¹ הוא אוסף נתונים + פעולות. דוגמעות

- מחסנית: push, pop LIFO

- תור: enqueue, dequeue FIFO

6.1 תור קדימיות²

קיימים שתי סוגים של תור זה:

- Min Priority Queue

- Max Priority Queue

פעולות:

- $\max(S)$ מחזירה רשומה עם ערך קדימות הכי גבוה.

- $\text{extract} - \max(S)$ אותו דבר אבל עם הוצאת הרשומה מהתור.

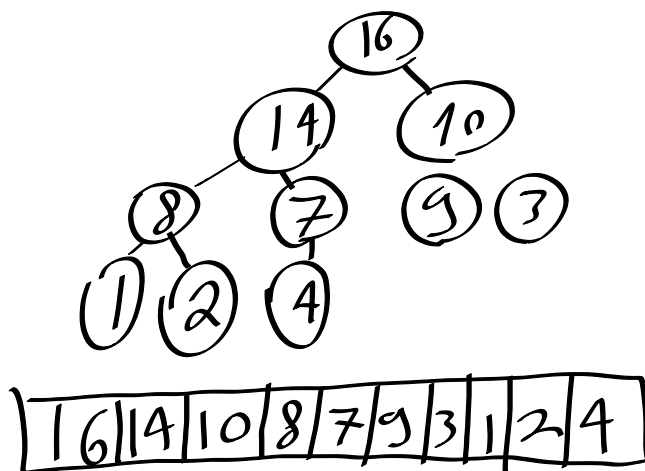
- $\text{insert}(S, x)$ מכניסה לתור רשומה עם קדימות x

- $\text{increase_key}(S, i, \text{key})$ מעלה את קדימות של האיבר i בתור ל key

6.1.1 מימוש בעזרת ערימה

ערימה זו עץ קמעט שלם שמקיים תכונת הערימה כלומר: $\forall i : A[\text{parent}(i)] \geq A(i)$

Abstract Data Type¹
Priority Queue²



איור 6.1: עץ קמעט שלם עם הצגתו במערך

במערך של העץ מתקיים:

$$\begin{aligned}
 left(i) &= 2i \\
 right(i) &= 2i + 4 \\
 parent(i) &= \left\lfloor \frac{i}{2} \right\rfloor
 \end{aligned}$$

רוצים לממש את הפעולות של ה ADT של תור הקדימות כך שמבנה הערימה ישמר.

אז נממש את הפעולות שהגדרנו:

 לחזעיפטם 1.6 פעולת $extract_max(S)$ בערימת קדימות

```

max(S){
return A(1);
}
extract-max(S){
max=S(1)
swap(min(S), S(1))
heapsize--;
max_heapify(A,1);
}
min(S) {
return S[heapsize(S)]
}
max_heapify(A,i) {
l=left(i);
r=right(i)
if(l ≤ heapsize[A]) then {
if(r > heapsize[A]) then r=reapsize(A)
if(A(l) > A(i)) largest=l, else largest=i
if(A(r) > A(largest)) largest=r
if(largest ≠ i) then swap (A[largest], A[i]), max_heapify(A,largest)
}
}

```

הסיבוכיות של maxheapify היא $\mathcal{O}(\log n)$

 לחזעיפטם 2.6 פעולת $increase_key(A, i, key)$ בערימת קדימות

```

increase.key(A, i, key) {
if(key < A[i]) error "new key smaller than old"
A(i)=key
while i>1 and A[parent(i)] < A[i] {
swap(A[i], A[parent(i)])
i=parent(i)
}
}

```

סיבוכיות של פעולה זו היא גם $\mathcal{O}(\log n)$

 לחזעיפטם 3.6 פעולת insert

```

heapsize(a)++
A(heapsize(A)) = -∞
increase_key[A, heapsize(A), key]

```

6.1.2 איך מייצרים ערימה?

יש כל מיני פתרונות שעובדות ב $\mathcal{O}(n \log n)$ אבל יש גם דרך לעשות את זה ב $\mathcal{O}(n)$:

לחזעיפטם 4.6 בנית ערימה

```
build_heap(A) {
  heapsize[A]=length[A]
  for(i=n to 1) max_heapify(A,i)
}
```

זה נראה כמו $\mathcal{O}(n \log n)$ אבל באמת זה יוצא $\mathcal{O}(n)$
האלגוריתם הזה עובד כי:

1. כל שורש בקודקוד בערימת מקסימום זה שורש של ערימת מקסימום.
2. כל קודקוד בעץ כמעט שלם הוא שורש של עץ קמעט שלם
3. אם מפעילים max_heapify על קודקוד i ששני בניו שורשי ערימות מקסימום אזי i יהיה שורש של ערימת מקסימום

פרק 7

הרצאה מס.?

ערמה זה עץ כמעט שלם
כל קודקוד גדול אושווה לבניו.
נרצה לכתוב את האלגוריתם לבנות ערמה חדשה ממערך

לחצעיפטם 1.7 בנית ערימה $\text{BuildHeap}(A)$

```
buildHeap(A) {  
  n=length(A)  
  for i=n to 1 do{  
    max_heapify(A, i)  
  }  
}
```

נרצה עכשיו לראות למה זה עובד ומה הזמן ריצה של זה.¹
הדרך להוכיח את זה הוא דרך אינדוקציה.
אינטואיציה: האלגוריתם כל פעם מתקן הערימה הקטנה שיש לו ומתחיל מהסוף
עד להתחלה. אז כל פעם שאנחנו מפעילים max_heapify יש לנו כבר שתי תתי ערימות
תקינות שמחברים לקודקוד שאנחנו מפעילים אותה עליו

הוכחה פורמלית: נשתמש במשהוא שנקרא Loop Invariant שיש לו שלוש תכונות:

1. קודקוד בעץ כמעט שלם הוא שורש של עץ כמעט שלם.
2. קודקוד בערימת מקסימום הוא שורש של ערימת מקסימום.
3. אם מריצים max_heapify על קודקוד שבניו הם ערימת מקסימום אז מתקבלת ערימת מקסימום.

בשלו ה- i הקודקודים $n, n-1, \dots, n-i+1$ הם שורשים של ערימת מקסימום

הוכחה:

בסיס אינדוקציה: עבור בסיס $k=1$ זה טריוויאלי כי כל עלה הוא כבר ערימת מקסימום.

הנחת האינדוקציה: הנחת האינדוקציה: $n, n-1, \dots, n-k+1$ הם שורשים לערימת מקסימום.

¹זאת הבעיה הראשונה שאנחנו נוכיח כי היא עובדת.

היכחה עבור $k+1$: לפי הנחת האנדוקציה $left(n-k), right(n-k)$ כי האינ-קסים האילו יותר גדולים מ- $(n-k)$ הם ערימות מקסימום. לכן מותר לבצע `max_heapify` לכן אחרי הפעלת `max_heapify` על $n-k$ הוא נהפך שורש של ערימת מקסימום. ולפי ההנחה כל תת-עץ הוא גם ערימת מקסימום. זה מה שרוצים להוכיח.

7.1 זמן ריצה של Max_Heapify

יודעים כבר כי `max_heapify` הוא רץ בסיבוכיות זמן $\mathcal{O}(\log n)$. אבל זה זמן ריצה מקסימאלי $\mathcal{O}(\log n)$ ולא $\Theta(\log n)$ אז נרשום ביטוי יותר מדויק: מסמנים עימק העץ ב- D אז ברמה הראשונה (השורש) יש D פעולות. ברמה השניה יש לכל קודקוד $D-1$ פעולות אזי $2^1(D-1)$. הביטוי הכללי עבור כל רמה d הוא $2^d(D-d)$. אזי

$$\sum_{n=1}^D h \cdot 2^{D-h} = 2^D \sum_{h=1}^d h 2^{-h} = 2^D \sum_{h=1}^d h \left(\frac{1}{2}\right)^{-h}$$

יודעים כי אם $x \in (0, 1)$ אזי $\lim_{h \rightarrow \infty} \sqrt{x}^h = 0$ אז קיים k' כך שבו מתקיים $\sqrt{x}^{k'} = 1$

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^{\infty} kx^k &= \sum_{k=1}^{k'} kx^k + \sum_{k=k'+1}^{\infty} kx^k \\ &= C + \sum_{k=k'+1}^{\infty} \underbrace{k\sqrt{x}^k}_{<1} \sqrt{x}^k \\ &\leq C + \sum_{k=k'+1}^{\infty} 1 \cdot \sqrt{x}^k \\ &\leq C + \frac{1}{1-\sqrt{x}} + c \end{aligned}$$

שהביטוי הזה תלוי רק ב- x שזה במקרה שלנו $(\frac{1}{2})$

7.2 עץ חיפוש בינארי

עץ בינארי בו עבור כל קודקוד x מתקיים

• עבור y בתת עץ שמאלי של $key(y) \leq key(x)$

• עבור y בתת עץ ימיני של $key(y) > key(x)$

רוצים שעץ הזה יתמוך בפעולות הבאות:

• `Insert(T,x)`

• `Remove(T,x)`

• `Search(T,x)`

• `min(T)`

- $\max(T, x)$
- $\text{Successor}(T, x)$
- $\text{Pre}....(T, x)$

אז הקל ביותר זה Max, Min ומחזירים האיבר הימיני ביותר או השמאלי ביותר.

לחזעיפטם 2.7	$\text{Search}(\text{node}, \text{value})$
	<pre> search(n,x) { if(key(n)==x n==null) return n if(key(n)<x) return search(right(n),x); else return search(left(n),x); } </pre>

למצא successor:

- אם ל x יש בן ימני y אזי $\min(T, y)$ עוקב של x
- אין בן ימיני אזי נעלה בעץ עד שנמצא עץ ש x הוא בן ימיני שלו.
- אם x הוא ה maximum