

TUGAS MINGGU KE-3
Oleh : Afif Rahman Saleh_2511531005

1. Pseudocode

Judul:

Menentukan volume prisma segitiga.

{Program ini menghitung volume prisma segitiga berdasarkan input dari pengguna.

Dengan rumus:

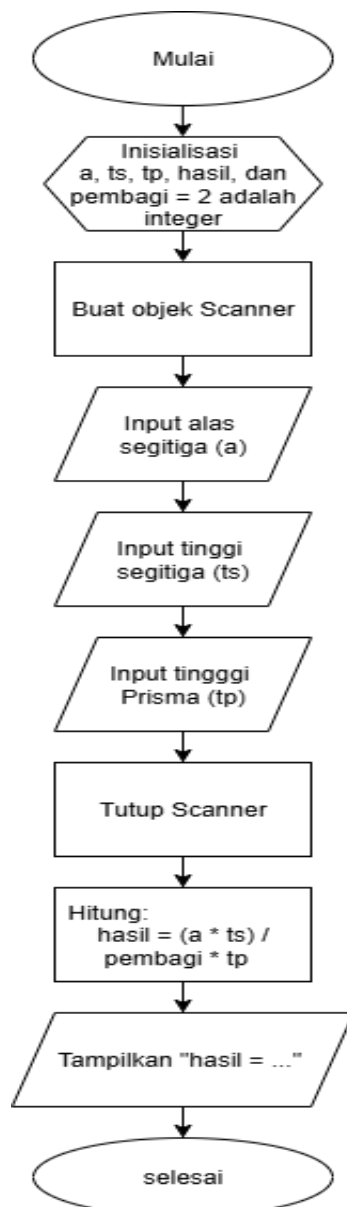
Volume=(alas×tinggi segitiga/2)×tinggi prisma}

Kamus:

Inisialisasi a, ts, tp, hasil, dan pembagi = 2 adalah integer

1. Start
2. Create scanner
3. Input a
4. Input ts
5. Input tp
6. Close scanner
7. Hasil $\leftarrow (a \times ts) / \text{pembagi} \times tp$
8. Print hasil
9. end

2. Flowchart



3. Kode Program

```
package pekan3;
import java.util.Scanner;
public class hitungvolume {

    public static void main(String[] args) {
        int a; // alas segitiga
        int ts; //tinggi segitiga
        int tp; // tinggi prisma
        int hasil;
        int pembagi = 2;

        Scanner keyboard = new Scanner (System.in);
        System.out.println("input alas segitiga :");
        a = keyboard.nextInt();
        System.out.println("input tinggi segitiga :");
        ts = keyboard.nextInt();
        System.out.println("input tinggi prisma : ");
        tp = keyboard.nextInt();
        keyboard.close();

        hasil = (a*ts)/pembagi*tp; // rumus prisma=(alas*tinggi segitiga)/2*tinggi prisma

        System.out.println("hasil = " + hasil);
    }
}
```

Output :

```
input alas segitiga :
6
input tinggi segitiga :
4
input tinggi prisma :
10
hasil = 120
```