

**LAPORAN TUGAS  
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**

**disusun Oleh:**

**AFIF RAHMAN SALEH**

**NIM 251153105**

**KELAS : A**



**DEPARTEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS ANDALAS  
TAHUN 2025**

## 1. PSEUDOCODE

Judul : Membuat program menggunakan perulangan while hingga hasil pemjumlahan sama dengan 7.

Deklarasi:

```
count : integer
declare status : boolean
pilihan : string
n1, n2, hasil : integer
```

Algoritma:

1. count ← 0
2. status ← false
3. pilihan ← "ya"
4. While (pilihan = "ya")
  5. n1 ← random(1, 6)
  6. n2 ← random(1, 6)
  7. count ← count + 1
  8. hasil ← n1 + n2
  9. Output(n1 + "+" + n2 + "=" + hasil)
10. If hasil = 7 then
  11. status ← true
  12. Break
13. Else
  14. Output("tebakan anda salah")
  15. Output("apakah mau lempar dadu (ya/tidak)?")
  16. Input(pilihan)
17. End if
18. End while
19. If status = true
20. Output("tebakan anda benar")
21. Output("anda menang setelah " + count + " percobaan")
22. Else
23. Output("anda gagal menang")
24. End if
25. End

## 2. KODE PROGRAM

```
package Pekan6_2511531005;

import java.util.*;
public class tugasPekan6_2511531005 {

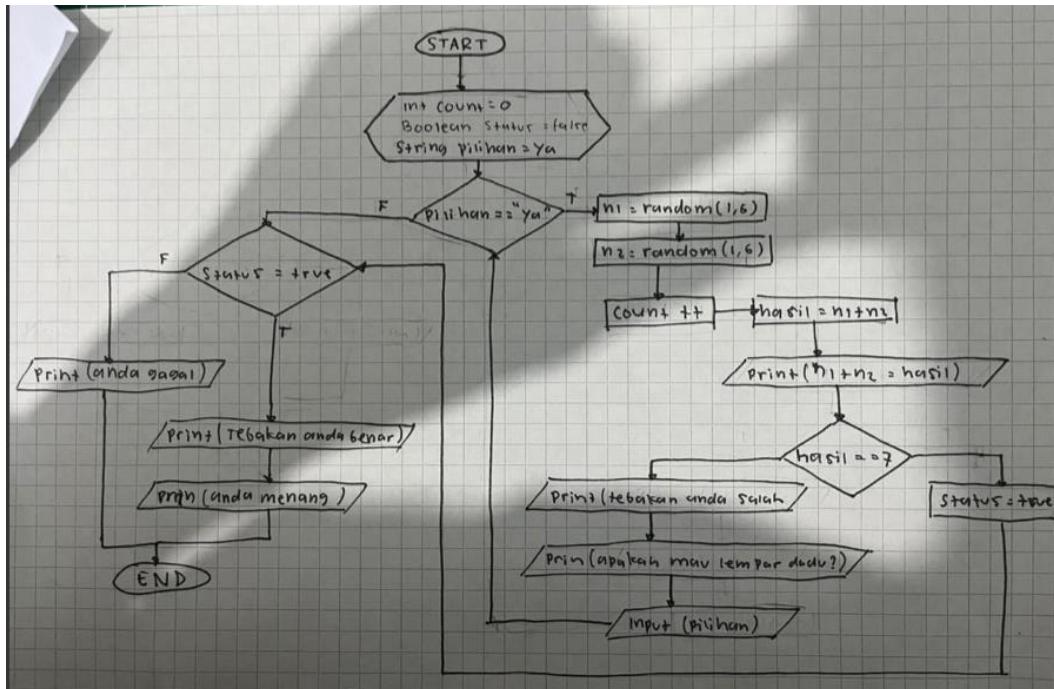
    public static void main(String[] args) {
```

```
Random rand = new Random();
Scanner input = new Scanner (System.in);

int count = 0;
boolean status = false;
String pilihan = "ya";

while(pilihan.equalsIgnoreCase("ya")) {
    int n2 = rand.nextInt(6)+1;
    count++;
    int hasil = n1+n2;
    System.out.println(n1+"+" + n2+ "=" + hasil );
    if (hasil ==7) {
        status = true;
        break;
    }else {
        System.out.println("tebakan anda salah ");
        System.out.println("apakah mau lempar dadu
(ya/tidak)?");
        pilihan=input.next();
    }
}
if (status) {
    System.out.println("Tebakan Anda Benar");
    System.out.println("Anda menang setelah " + count + " percobaan");
} else {
    System.out.println("Anda gagal menang");
}
}
```

### 3. flowchart



### 4. Penjelasan Singkat

Kode Java tersebut bertujuan untuk mensimulasikan permainan lempar dadu sederhana dengan menjumlahkan dua buah dadu (n1 dan n2) dengan ketentuan tertentu.

1. Program menggunakan Random untuk menghasilkan angka acak (1–6) dengan dua buah dadu (n1 dan n2).
2. Program ini bertujuan untuk menjumlahkan dua dadu (n1 + n2) dan memeriksa apakah hasilnya 7.
3. Jika jumlahnya 7, pemain menang dan program menampilkan jumlah percobaan.
4. Jika tidak, pemain ditanya apakah ingin mencoba lagi.
5. Program berjalan dalam loop selama pengguna menjawab "ya".