# LAPORAN DASAR PEMROGRAMAN JOBSHEET 5: PEMILIHAN



Nama: Afifah Khoirunnisa

NIM: 2341720250

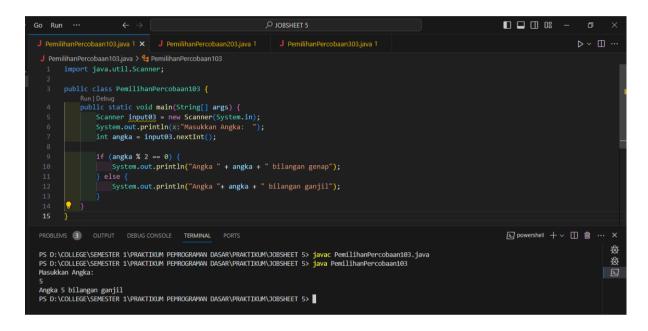
Kelas: 1B

Prodi : D-IV Teknik Informatika

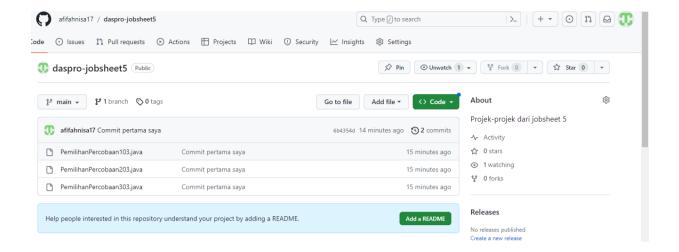
#### PERCOBAAN 1

#### LANGKAH-LANGKAH:

- 1. Membuka text editor kemudian simpan dengan nama PemilihanPercobaan103.java
- 2. Membuat struktur dasar java (membuat class dan program main).
- 3. Menambahkan import library Scanner.
- 4. Mendeklarasikan Scanner: beri nama Scanner dengan identitas Absen. Format inputAbsen
- 5. Menambahkan kode berikut ini untuk menerima inputan dari keyboard:
- 6. Membuatlah struktur kondisi untuk mengecek apakah bilangan tersebut merupakan bilangan genap atau ganjil
- 7. Menjalankan program, maka outputnya adalah sebagai berikut:



8. Mem-push dan men-commit hasil ke repository



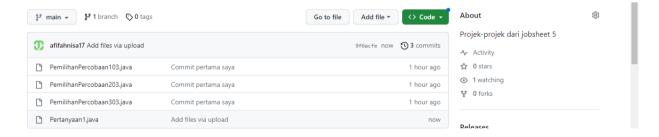
## Pertanyaan!

1. Modifikasi program diatas pada bagian struktur pemilihannya dengan memanfaatkan Ternary Operator!

2. Jalankan dan amatilah hasilnya!



3. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository!

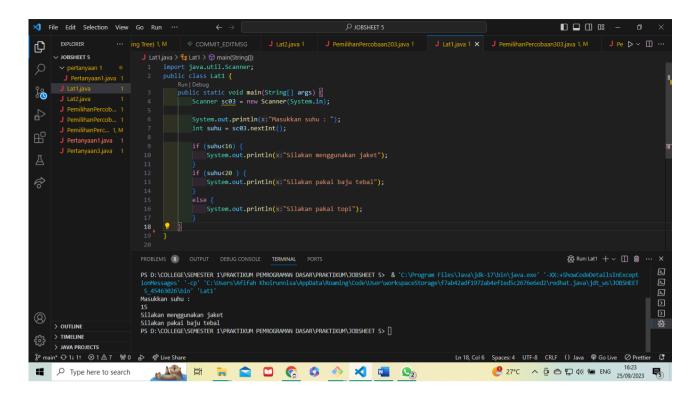


4. Jelaskan mengapa output program yang dimodifikasi sama dengan output program sebelum dimodifikasi!

#### Jawaaban:

Karena penggunaan if- else dan penggunaan ternary operator memiliki kesamaan. Ternary operator memiliki keunggulan yaitu kode yang digunakan lebih singkat.

## **LATIHAN 1**



#### PERCOBAAN 2

## LANGKAH-LANGKAH:

- 1. Membuka text editor simpan file dengan nama PemilihanPercobaan203.java
- 2. Membuat struktur dasar java (membuat class dan program main)
- 3. Menambahakan library Scanner.
- 4. Membuat deklarasi Scanner. beri nama Scanner dengan identitas Absen. Format inputAbsen
- 5. Menuliskan perintah untuk memasukkan inputan.
- 6. Menambahkan kode program untuk menghasilkan nilai akhir:
- 7. Menambahkan kondisi seperti dibawah ini:
- 8. Menampilkan hasil nilai akhir mahasiswa dan keputusan remidi atau tidak.

```
Go Run ...  

J PemilihanPercobaan103.java l.M  
J Kondisi03.java l.U  
J TernaryOperator.java  
J PemilihanPercobaan203.java l.M  
J PemilihanPercobaan303.j  

J PemilihanPercobaan203.java l.M  

J PemilihanPercobaan303.j  

J PemilihanPercobaan203.java l.M  

J PemilihanPercobaan303.j  

J PemilihanPercobaan203.java l.M  

J PemilihanPercob
```

9. Outputnya adalah sebagai berikut.

```
| Mindows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. | Windows PowerShell | Windows Po
```

## Pertanyaan!

1. Modifikasi program diatas sehingga dapat menampilkan nilai huruf sesuai aturan berikut ini! Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository

```
∠ JOBSHEET 5

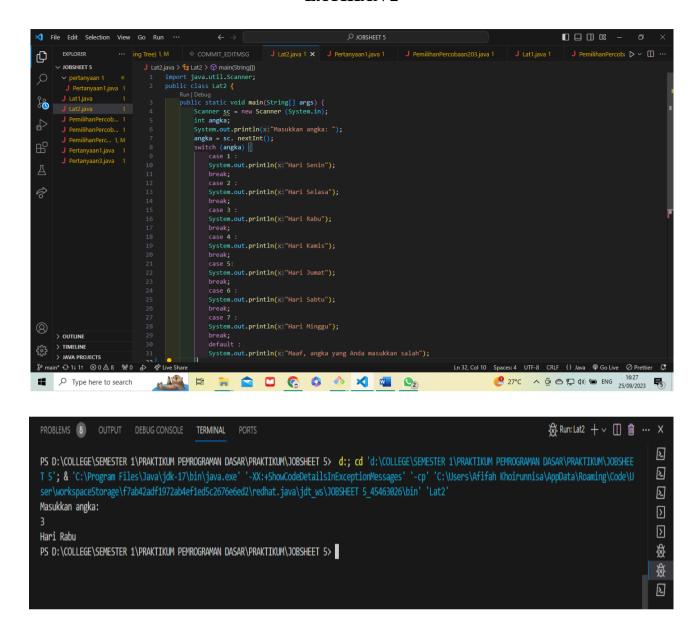
                                    J Lat2.java 1
        ◆ COMMIT EDITMSG
                                                       J PemilihanPercobaan:
ilihanPercobaan203.java > ધ PemilihanPercobaan203 > 😚 main(String[])
          System.out.println(x:"Nilai kuis : ");
          float kuis = input03.nextFloat();
          System.out.println(x:"Nilai tugas :
          float tugas = input03.nextFloat();
          float total = (uas * 0.4F) + (uts * 0.3F) + (kuis * 0.1
String message = total < 65 ? "Remidi" : "Tidak remidi"</pre>
          System.out.println("Nilai akhir = " + total + " sehing
          if (total > 80 && total <= 100) {
               System.out.println(x:"Nilai A");
               System.out.println(x:"Nilai setara 4");
          } else if (total > 73 && total <= 80) {
               System.out.println(x:"Nilai B+");
               System.out.println(x:"Nilai setara 3,5");
          } else if (total > 65 && total <= 73) {
               System.out.println(x:"Nilai B");
               System.out.println(x:"Nilai setara 3");
          } else if (total > 60 && total <= 65) {
              System.out.println(x:"Nilai C+");
System.out.println(x:"Nilai setara 2,5");
          }else if (total > 50 && total <= 60) {
               System.out.println(x:"Nilai c");
System.out.println(x:"Nilai setara 2");
          }else if (total > 39 && total <= 50) {
               System.out.println(x:"Nilai D");
System.out.println(x:"Nilai setara 1");
               System.out.println(x:"Nilai E");
System.out.println(x:"Nilai setara 0");
```

2. Setelah penambahan kode program pada pertanyaan nomor 1, berapakah jumlah kondisi yang ada serta jelaskan jenis operator yang digunakan!

## Jawaban:

Ada 7 kondisi yang ada. Serta ada jenis operator yang digunakan adalah Operator >, Operator &&, operator <=

## **LATIHAN 2**



#### PERCOBAAN 3

#### LANGKAH-LANGKAH:

- 1. Membuka text editor simpan file dengan nama PemilihanPercobaan303.java
- 2. Membuat struktur dasar java (membuat class dan program main)
- 3. Membuat deklarasi Scanner. beri nama Scanner dengan identitas Absen. Format inputAbsen
- 4. Membuat variabel-variabel berikut:
- 5. Menuliskan perintah untuk memasukkan inputan.
- 6. Menambahkan kode program kondisi dibawah ini

```
J Lat2.java 1 J PemilihanPercobaan203.java 1
             ♦ COMMIT EDITMSG
J PemilihanPercobaan303.java > ...
     import java.util.Scanner;
phoblic class PemilihanPercobaan303 {
          Run|Debug
public static void main(String[] args) {
             Scanner input03 = new Scanner(System.in);
double angka1, angka2, hasil;
char operator;
              System.out.println(x:"Masukkan angka pertama: ");
angka1 = input03.nextDouble();
              System.out.println(x:"Masukkan angka kedua: ");
              angka2 = input03.nextDouble();
              System.out.println(x:"Masukkan operator (+ - * /): ");
operator = input03.next().charAt(index:0);
               switch (operator) {
                   hasil = angka1 + angka2;
                    System.out.println(angka1 + " + " + angka2 + " = " + hasil);
                   hasil = angka1 -
                                      angka2;
                   System.out.println(angka1 + " + " + angka2 + " = " + hasil);
                  Syst
break;
                   hasil = angka1 * angka2;
                   System.out.println(angka1 + " + " + angka2 + " = " + hasil);
                  Syst.
break;
ose '/':
                   hasil = angka1 / angka2 ;
                    System.out.println(angka1 + " + " + angka2 + " = " + hasil);
   🚜 🛱 🥫 🖸 👩 👂 🚸 🔀 🚾
```

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 5> & 'C:\PrograionMessages' '-cp' 'C:\Users\Afifah Khoirunnisa\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStors_5_45463026\bin' 'PemilihanPercobaan303'

Masukkan angka pertama:

5

Masukkan angka kedua:
9

Masukkan operator (+ - * /):
+
5.0 + 9.0 = 14.0
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 5>
```

## Pertanyaan!

- 1. Jelaskan fungsi dari break dan default pada percobaan 4 diatas!
  - a. break digunakan untuk menghentikan eksekusi kode dalam blok switch...case saat suatu kondisi terpenuhi. Ketika break ditemukan, eksekusi program keluar dari blok switch dan melanjutkan ke pernyataan setelah blok switch. Jika Anda tidak menggunakan break, maka semua pernyataan dalam case yang sesuai akan dieksekusi, termasuk case-case berikutnya. Ini dikenal sebagai "fall-through."
  - b. default adalah bagian opsional dalam blok switch...case yang digunakan ketika tidak ada case yang cocok dengan nilai yang diuji. Ini mirip dengan else dalam pernyataan if.
- 2. Modifikasi kode program diatas, hapus break pertama. Kemudian jalankan program. Tampilkan hasilnya dan jelaskan hasilnya!

```
5_45463026\bin' 'PemilihanPercobaan303'

Masukkan angka pertama:

15

Masukkan angka kedua:

34

Masukkan operator (+ - * /):

-

15.0 + 34.0 = -19.0

15.0 + 34.0 = 510.0

15.0 + 34.0 = 0.4411764705882353

PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 5>
```

Setelah break pertama dihapus, eksekusi kode dilaksanakan tanpa batas sehingga, program akan menjalankan perintah di kode selanjutnya.

3. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository



4. Jelaskan fungsi perintah kode program dibawah ini pada percobaan 4!

# 5. operator = input03.next().charAt(0);

## Jawaban:

Perintah kode tersebut memiliki fungsi agar pengguna dapat menginputkan tipe data berbentuk karakter.

#### **TUGAS**

```
SistemInventaris.java > \( \frac{1}{44} \) SistemInventaris > \( \frac{1}{44} \) main(\( \text{String} \) []
    import java.util.Scanner;
       public static void main(String[] args) {
           Scanner sc = new Scanner(System.in);
           String nama_brg, nama_user, role_user, data_brg, jenis_kerusakan, data_laporan_rusak;
           int kode_brg, jmlh_brg, pilihan_menu;
           System.out.println(x:"-----SELAMAT DATANG DI SISTEM INVENTARIS-----");
           System.out.println(x:"-----");
           System.out.println(x:"MASUKKAN DATA ANDA");
           System.out.println(x:"Nama: ");
           nama_user = sc.next();
System.out.println(x:"Role: ");
           role_user = sc.next();
           System.out.println(x:"-----");
           System.out.println(x:"Note: Masukkan dengan angka sesuai dengan pilihan anda");
           System.out.println(x:"1. Input Barang Masuk\n");
           System.out.println(x:"2. Input Barang Rusak\n");
           System.out.println(x:"Masukkan pilihan: ");
           pilihan_menu = sc.nextInt();
           if (pilihan_menu == 1){
               System.out.println(x: "Masukkan nama barang: ");
               nama_brg = sc.next();
               System.out.println(x:"Masukkan kode barang: ");
               kode_brg = sc.nextInt();
               data_brg = nama_brg + " " + kode_brg;
               System.out.println("Data Barang anda: " + data_brg);
            } else if (pilihan_menu == 2){
               System.out.println(x:"Masukkan nama barang: ");
               nama_brg = sc.next();
               System.out.println(x:"Jumlah barang rusak: ");
               jmlh_brg = sc.nextInt();
               System.out.println(x:"Jenis Kerusakan: ");
               jenis_kerusakan = sc.next();
               data_laporan_rusak = nama_brg + ". Sejumlah: " + jmlh_brg + " , " + jenis_kerusakan;
               System.out.println("Laporan terbaru: " + data_laporan_rusak);
               System.out.println(x:"Mohon Cek Pilihan Menu anda !!");
```

SELAMAT DATANG DI SISTEM INVENTARIS
Masukkan data anda
Nama:
sugeng
Role:
manager
PILIH MENU
Note: Masukkan dengan angka sesuai dengan pilihan anda
1. Input Barang Masuk
2. Input Barang Rusak
Masukkan pilihan:
2
Masukkan nama barang:
BAKSO
Jumlah barang rusak:
50
Jenis Kerusakan:
BUSUK
Laporan terbaru: BAKSO. Sejumlah: 50 , BUSUK
DS D+\VIII TAH\SMSTD 1\DASDDO\STSTEM TAM/ENTADTS\