

**LAPORAN PRAKTIKUM DASAR PEMROGRAMAN**  
**JOBSHEET 6: PEMILIHAN 2**



**Nama: Afifah Khoirunnisa**

**NIM: 2341720250**

**Kelas: 1B**

**Prodi : D-IV Teknik Informatika**

# PERCOBAAN 1

1. Menentukan tahun kabisat atau bukan, dengan ketentuan tahun kabisat adalah tahun kelipatan 4 dan bukan kelipatan 100. Flowchart berikut adalah algoritma dari penentuan tahun kabisat
2. Selanjutnya kita akan membuat programnya. Buka text editor kemudian simpan dengan nama Pemilihan2Percobaan1NoAbsen.java
3. Buatlah struktur dasar java (membuat class dan program main).
4. Tambahkan import library Scanner.
5. Deklarasikan Scanner : beri nama Scanner dengan identitas Absen. Format inputAbsen
6. Tambahkan kode untuk menerima inputan dari keyboard untuk tahun.

J Pemilihan2Percobaan103.java > Pemilihan2Percobaan103 > main(String[])

1 import java.util.Scanner;

2

3 public class Pemilihan2Percobaan103 {

4 public static void main(String[] args) {

5 Scanner input03 = new Scanner(System.in);

6 System.out.println(x:"Masukkan Tahun: ");

7 int tahun = input03.nextInt();

8

9 if ((tahun % 4) == 0) {

10 if ((tahun % 100) != 0 )

11 System.out.printlnx:("Tahun Kabisat");

12 } else

13 System.out.printlnx:("Bukan Tahun Kabisat");

14 }

PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 6> javac Pemilihan2Percobaan103.java

PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 6> java Pemilihan2Percobaan103

Masukkan Tahun:

2004

Tahun Kabisat

PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 6>

afifahnisa17 / daspro-jobsheet6

Type to search

Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

Settings

afifahnisa17

daspro-jobsheet6

Public

Pin

Unwatch 1

main

1 branch

0 tags

Go to file

Add file

Code

afifahnisa17 Percobaan 1

7f3737f 3 minutes ago

1 commit

Pemilihan2Percobaan103.java

Percobaan 1

3 minutes ago

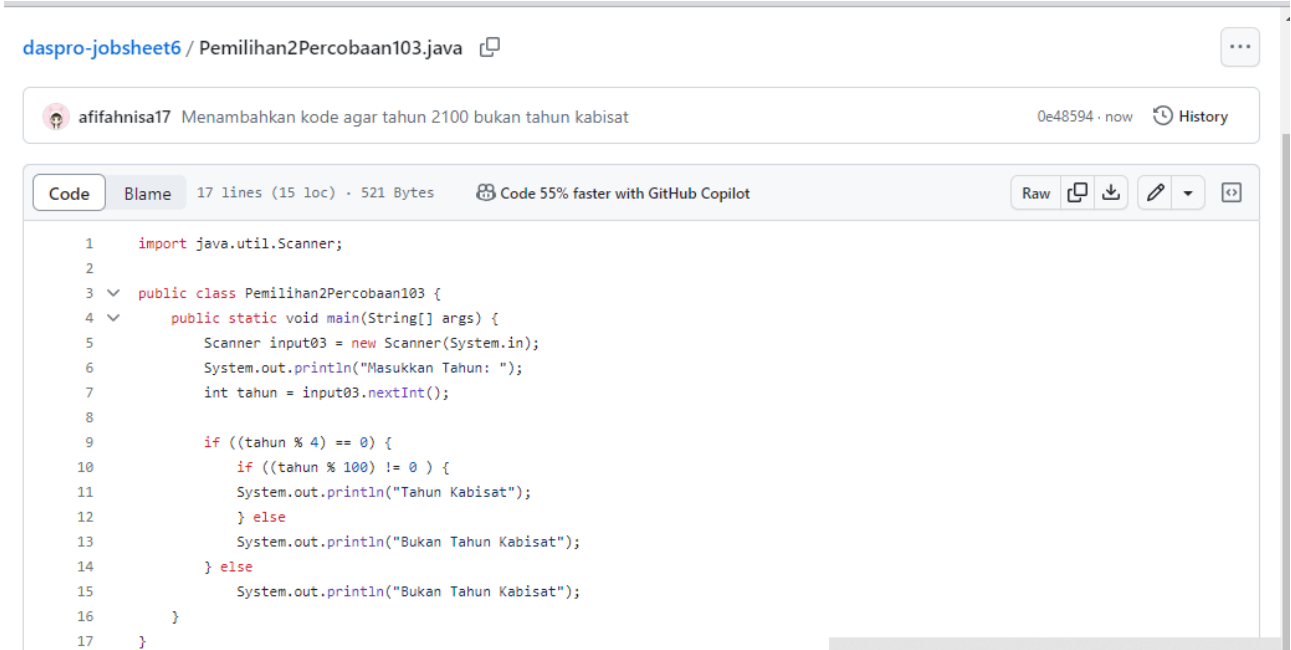
Pertanyaan

1. Bagaimana outputnya ketika diberikan input tahun 2100 ? Jelaskan! Bagaimana agar output sesuai dengan ketentuan (Tahun 2100 bukan tahun kabisat)  
Jika diberi input 2100, maka tidak akan ada output. Untuk membuat kode mengeluarkan output, dapat dilakukan dengan menambahkan else.

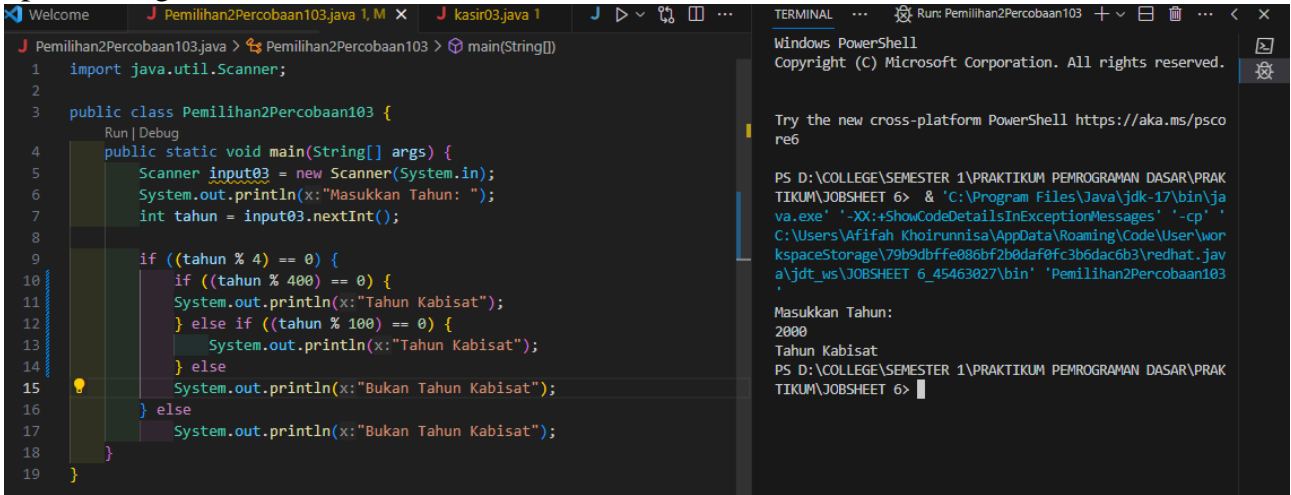
2. Modifikasi program sesuai jawaban no 1 !

```
if ((tahun % 4) == 0) {
    if ((tahun % 100) != 0 ) {
        System.out.println(x:"Tahun Kabisat");
    } else
        System.out.println(x:"Bukan Tahun Kabisat");
} else
    System.out.println(x:"Bukan Tahun Kabisat");
```

3. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository !



4. Tahun 2000 adalah kelipatan 4 dan kelipatan 100, tetapi tahun 2000 merupakan tahun kabisat, ketentuan tambahan (pengecualian) adalah ketika tahun kelipatan 100 dan juga kelipatan 400 maka tahun tersebut merupakan tahun kabisat. Modifikasi program untuk menyesuaikan ketentuan tersebut ! (selesaikan tanpa menggunakan operator logika)



5. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository !

daspro-jobsheet6 / Pemilihan2Percobaan103.java

afifahnisa17 Menambahkan kode untuk memasukkan tahun dibagi 400 dan 100 0097710 · 1 minute ago History

Code Blame 19 lines (17 loc) · 617 Bytes Code 55% faster with GitHub Copilot Raw Copy Download Edit View

```
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class Pemilihan2Percobaan103 {
4  public static void main(String[] args) {
5      Scanner input03 = new Scanner(System.in);
6      System.out.println("Masukkan Tahun: ");
7      int tahun = input03.nextInt();
8
9      if ((tahun % 4) == 0) {
10         if ((tahun % 400) == 0) {
11             System.out.println("Tahun Kabisat");
12         } else if ((tahun % 100) == 0) {
13             System.out.println("Tahun Kabisat");
14         } else
15             System.out.println("Bukan Tahun Kabisat");
16     } else
17         System.out.println("Bukan Tahun Kabisat");
18 }
```

## PERCOBAAN 2

1. Menentukan jenis bidang datar segitiga dari masukan ketiga sudutnya.
2. Perhatikan flowchart berikut ini!
3. Selanjutnya kita akan membuat programnya. Buka text editor kemudian simpan dengan nama Pemilihan2Percobaan2NoAbsen.java
4. Buatlah struktur dasar java (membuat class dan program main).
5. Tambahkan import library Scanner.
6. Deklarasikan Scanner : beri nama Scanner dengan identitas Absen. Format inputAbsen
7. Tuliskan perintah untuk memasukkan inputan dari keyboard, untuk 3 sudut segitiga.
8. Tambahkan kode program berikut untuk menghitung jumlah ketidak sudut segitiga


```
import java.util.Scanner;

public class Pemilihan2Percobaan203 {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input03 = new Scanner(System.in);
        int sudut1, sudut2, sudut3, totalSudut;


        System.out.println(x:"Masukkan sudut 1 : ");
        sudut1 = input03.nextInt();
        System.out.println(x:"Masukkan sudut 2 : ");
        sudut2 = input03.nextInt();
        System.out.println(x:"Masukkan sudut 3 : ");
        sudut3 = input03.nextInt();
        totalSudut = sudut1 + sudut2 + sudut3;

        if (totalSudut == 180) {
            if ((sudut1 == 90) || (sudut2 == 90) || (sudut3 == 90))
                System.out.println(x:"Segitiga tersebut adalah segitiga siku-siku");
            else
                System.out.println(x:"Segitiga tersebut adalah bukan segitiga siku-siku");
        } else
            System.out.println(x:"Bukan segitiga");
    }
}
```

```
Masukkan sudut 1 :
90
Masukkan sudut 2 :
30
Masukkan sudut 3 :
60
Segitiga tersebut adalah segitiga siku-siku
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 6> |
```

 daspro-jobsheet6 Public

 Pin


 Unwatch 1

 main  1 branch  0 tags




Go to file

Add file

 Code

 afifahnisal7 Commit pertama

adc2ac7 now  5 commits

 Pemilihan2Percobaan103.java	Menambahkan kode untuk memasukkan tahun dibagi 400 dan 100	25 minutes ago
 Pemilihan2Percobaan203.java	Commit pertama	now
 kasir03.java	Percobaan membuat kode if bersarang untuk kasir	1 hour ago

Pertanyaan

1. Jenis bangun datar segitiga selain segitiga siku-siku terdapat segitiga sama sisi, segitiga sama kaki dan segitiga sembarang. Modifikasi program tersebut untuk dapat mengeluarkan output jenis segitiga yang lain (selain segitiga siku-siku). Silahkan menggunakan operator logika untuk menghubungkan multi kondisi.

```
import java.util.Scanner;

public class Pemilihan2Percobaan203 {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input03 = new Scanner(System.in);
        int sudut1, sudut2, sudut3, totalSudut;

        System.out.println(x:"Masukkan sudut 1 : ");
        sudut1 = input03.nextInt();
        System.out.println(x:"Masukkan sudut 2 : ");
        sudut2 = input03.nextInt();
        System.out.println(x:"Masukkan sudut 3 : ");
        sudut3 = input03.nextInt();
        totalSudut = sudut1 + sudut2 + sudut3;

        if (totalSudut == 180) {
            if ((sudut1 == sudut2) || (sudut1 == sudut3) || sudut2 == sudut3) {
                System.out.println(x:"Segitiga tersebut adalah segitiga sama kaki");
            } else if ((sudut1 == sudut2 && sudut2 == sudut3)) {
                System.out.println(x:"Segitiga tersebut adalah segitiga sama sisi");
            } else if ((sudut1 == 90) || (sudut2 == 90) || (sudut3 == 90)) {
                System.out.println(x:"Segitiga tersebut adalah segitiga siku-siku");
            } else if (sudut1 != sudut2 && sudut2 != sudut3 && sudut1 != sudut2) {
                System.out.println(x:"Segitiga tersebut adalah segitiga sembarang");
            }
        } else {
            System.out.println(x:"Bukan segitiga");
        }
    }
}
```

2. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository !

daspro-jobsheet6 / Pemilihan2Percobaan103.java

afifahnisa17 Menambahkan kode untuk memasukkan tahun dibagi 400 dan 100 0097710 · 1 hour ago History

Code Blame 19 lines (17 loc) · 617 Bytes Code 55% faster with GitHub Copilot

Raw Copy Download Edit

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class Pemilihan2Percobaan103 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input03 = new Scanner(System.in);
6         System.out.println("Masukkan Tahun: ");
7         int tahun = input03.nextInt();
8
9         if ((tahun % 4) == 0) {
10             if ((tahun % 400) == 0) {
11                 System.out.println("Tahun Kabisat");
12             } else if ((tahun % 100) == 0) {
13                 System.out.println("Tahun Kabisat");
14             } else
15                 System.out.println("Bukan Tahun Kabisat");
16         } else
17             System.out.println("Bukan Tahun Kabisat");
18     }
}
```

### PERCOBAAN 3

```
public static void main(String[] args) {  
    Scanner input03 = new Scanner(System.in);  
    String kategori;  
    int penghasilan, gajiBersih;  
    double pajak;  
    System.out.println(x:"Masukan Kategori : ");  
    kategori = input03.nextLine();  
    System.out.println(x:"Masukkan Besarnya Penghasilan :");  
    penghasilan = input03.nextInt();  
  
    if (kategori.equalsIgnoreCase(anotherString:"pekerja")) {  
        if (penghasilan <= 2000000)  
            pajak = 0.1;  
        else if (penghasilan <= 3000000)  
            pajak = 0.15;  
        else  
            pajak = 0.2;  
        gajiBersih = (int) (penghasilan - (pajak * penghasilan));  
        System.out.println("Penghasil Bersih : " + gajiBersih);  
    } else if ( kategori.equalsIgnoreCase(anotherString:"pebisnis")){  
        if (penghasilan <= 2500000)  
            pajak = 0.15;  
        else if (penghasilan <= 3500000)  
            pajak = 0.2;  
        else  
            pajak = 0.25;  
        gajiBersih = (int) (penghasilan - (pajak*penghasilan));  
        System.out.println("Penghasil Bersih : " + gajiBersih);  
    } else  
        System.out.println(x:"Masukkan Kategori Salah ");  
}
```

```
Masukan Kategori :  
pebisnis  
Masukkan Besarnya Penghasilan :  
2700000  
Penghasil Bersih :2160000  
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOB  
SHEET 6> |
```

Pertanyaan

1. Jelaskan fungsi dari (int) pada sintaks gajiBersih = (int) (penghasilan - (penghasilan \* pajak));

**JAWABAN:**

Kegunaan fungsi tersebut adalah untuk mengubah tipe data ke int.

2. Jalankan program dengan memasukkan kategori = PEBISNIS dan penghasilan = 2000000. Amati apa yang terjadi! Apa kegunaan dari equalsIgnoreCase

**JAWABAN:**

Kegunaan dari equalsIgnoreCase adalah untuk membiarkan user memasukkan huruf besar atau kecil dalam input. Sehingga, huruf besar atau kecil yang dimasukkan

3. Ubah equalsIgnoreCase menjadi equals, kemudian jalankan program dengan memasukkan kategori = PEBISNIS dan penghasilan = 2000000. Amati apa yang terjadi! Mengapa hasilnya demikian? Apa kegunaan dari equals?

**JAWABAN:**

Outputnya adalah sebagai berikut.

```
Masukan Kategori :  
PEBISNIS  
Masukkan Besarnya Penghasilan :  
3000000  
Masukkan Kategori Salah  
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOB  
SHEET 6> █
```

Hal tersebut terjadi karena dalam kode tidak menggunakan ignoreCase. Kegunaan dari equals adalah membuat kode yang dimasukkan ke input harus sama dengan kode yang ada di program.



# LATIHAN 1

```
J latihan1.java > latihan1 > main(String[])
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class latihan1 {
4     Run | Debug
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner input = new Scanner(System.in);
7         int bil1, bil2, bil3;
8
9         System.out.println(x:"Masukkan bilangan pertama: ");
10        bil1 = input.nextInt();
11        System.out.println(x:"Masukkan bilangan kedua: ");
12        bil2 = input.nextInt();
13        System.out.println(x:"Masukkan bilangan ketiga: ");
14        bil3 = input.nextInt();
15
16        if (bil1 > bil2) {
17            if ( bil1 > bil3)
18                System.out.println("Bilangan terbesar " + bil1);
19            else
20                System.out.println("Bilangan terbesar " + bil3);
21        } else
22        {
23            if ( bil2 > bil3)
24                System.out.println("Bilangan terbesar " + bil2);
25            else
26                System.out.println("Bilangan terbesar " + bil3);
27        }
28    }
29 }
```

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/powershell

PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOB SHEET 6> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\Afifah Khoirunnisa\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\79b9dbffe086bf2b0daf0fc3b6dac6b3\redhat.java\jdt_ws\JOBSHEET 6_45463027\bin' 'latihan1'

Masukkan bilangan pertama:
17
Masukkan bilangan kedua:
56
Masukkan bilangan ketiga:
70
Bilangan terbesar 70
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOB SHEET 6>
```

# LATIHAN 2

```
J latihan2.java > latihan2 > main(String[])
1 import java.util.Scanner;
2 public class latihan2 {
3     Run | Debug
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input = new Scanner (System.in);
6         Scanner input2 = new Scanner(System.in);
7         int suhu;
8         char hujan = 'y';
9
10        System.out.println(x:"Masukkan suhu :");
11        suhu = input.nextInt();
12        System.out.println(x:"Hujan atau tidak? (y / n)");
13        hujan = input2.next().charAt(index:0);
14
15        if (suhu > 27) {
16            System.out.println(x:"Memakai dress");
17            if (Character.toString(hujan).equals(anObject:"y")) {
18                System.out.println(x:"Membawa payung");
19            } else {
20                System.out.println(x:"Memakai Sunscreen");
21            }
22        } else
23        {
24            System.out.println(x:"Memakai celana panjang");
25        }
26    }
27 }
```

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/powershell

PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOB SHEET 6> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\Afifah Khoirunnisa\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\79b9dbffe086bf2b0daf0fc3b6dac6b3\redhat.java\jdt_ws\JOBSHEET 6_45463027\bin' 'latihan2'

Masukkan suhu :
29
Hujan atau tidak? (y / n)
y
Memakai dress
Membawa payung
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOB SHEET 6>
```