

LAPORAN DASAR PEMROGRAMAN
JOB SHEET 3: VARIABEL, TIPE DATA, OPERATOR, DAN INPUT-OUTPUT



Nama: Afifah Khoirunnisa

NIM: 2341720250

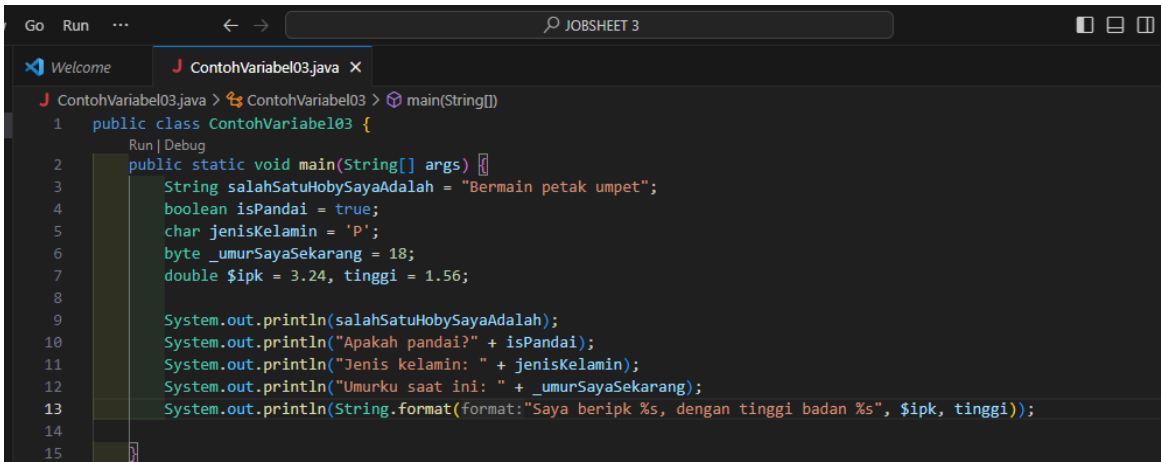
Kelas: 1B

Prodi : D-IV Teknik Informatika

PERCOBAAN 1: PENGGUNAAN VARIABEL

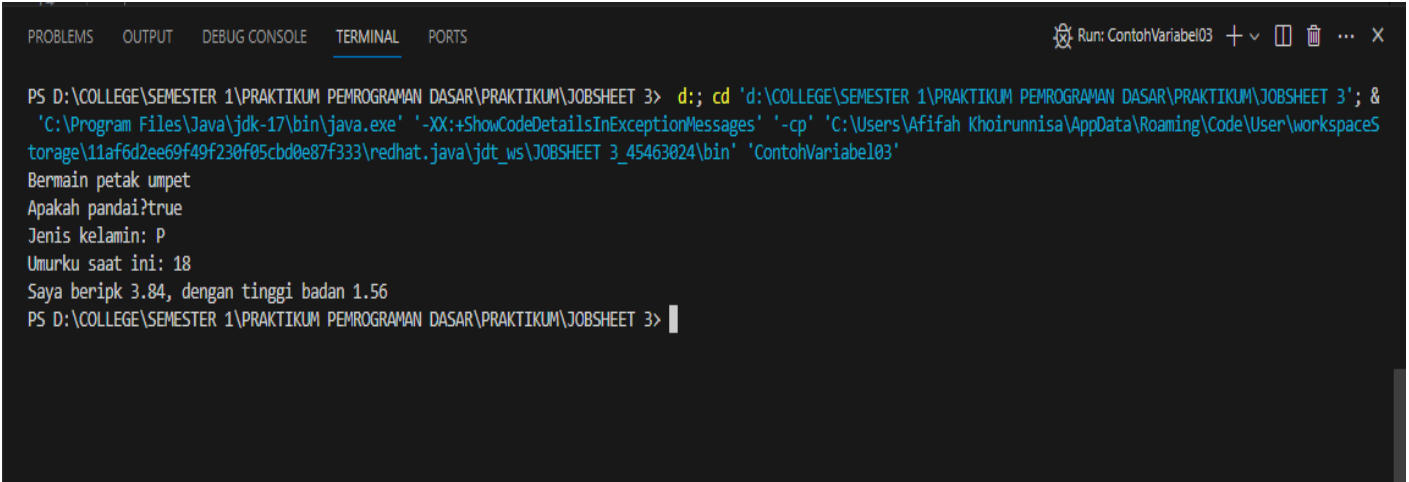
Langkah-langkah:

- 1. Membuka teks editor
- 2. Membuat file baru, beri nama ContohVariabel03.java
- 3. Menuliskan struktur dasar bahasa java yang berisi fungsi main().
- 4. Menuliskan kode di bawah ini pada public static void main(String args[])



```
1 public class ContohVariabel03 {
2     public static void main(String[] args) {
3         String salahSatuHobySayaAdalah = "Bermain petak umpet";
4         boolean isPandai = true;
5         char jenisKelamin = 'P';
6         byte _umurSayaSekarang = 18;
7         double $ipk = 3.24, tinggi = 1.56;
8
9         System.out.println(salahSatuHobySayaAdalah);
10        System.out.println("Apakah pandai?" + isPandai);
11        System.out.println("Jenis kelamin: " + jenisKelamin);
12        System.out.println("Umurku saat ini: " + _umurSayaSekarang);
13        System.out.println(String.format(format:"Saya beripk %s, dengan tinggi badan %s", $ipk, tinggi));
14    }
15 }
```

- 5. Outputnya adalah sebagai berikut.

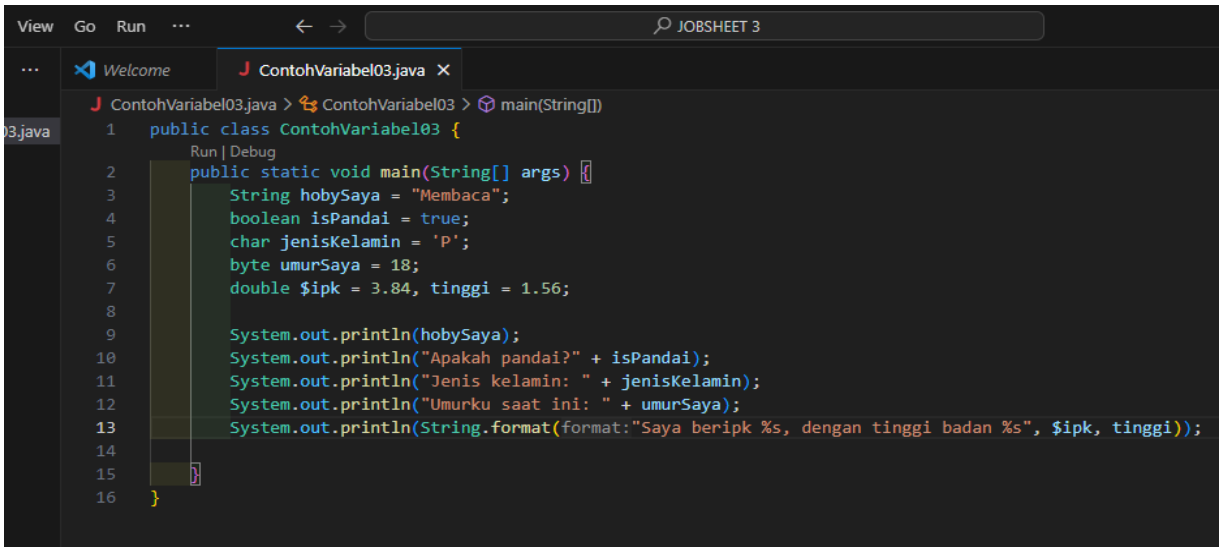


```
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3> d:; cd 'd:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3'; &
'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\Afifah Khoirunnisa\AppData\Roaming\Code\User\workspaceS
torage\11af6d2ee69f49f230f05cbd0e87f333\redhat.java\jdt_ws\JOBSHEET 3_45463024\bin' 'ContohVariabel03'
Bermain petak umpet
Apakah pandai?true
Jenis kelamin: P
Umurku saat ini: 18
Saya beripk 3.84, dengan tinggi badan 1.56
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3> |
```

Pertanyaan:

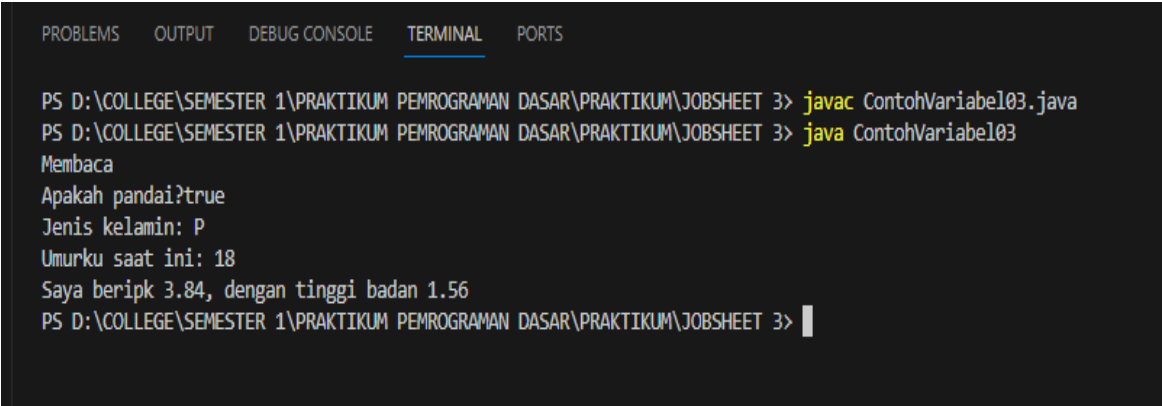
- 1. Silakan Anda ubah nama variabel sehingga model penamaan variabel menjadi baik dan benar!

Jawaban:



```
1 public class ContohVariabel03 {
2     public static void main(String[] args) {
3         String hobySaya = "Membaca";
4         boolean isPandai = true;
5         char jenisKelamin = 'P';
6         byte umurSaya = 18;
7         double $ipk = 3.84, tinggi = 1.56;
8
9         System.out.println(hobySaya);
10        System.out.println("Apakah pandai?" + isPandai);
11        System.out.println("Jenis kelamin: " + jenisKelamin);
12        System.out.println("Umurku saat ini: " + umurSaya);
13        System.out.println(String.format(format:"Saya beripk %s, dengan tinggi badan %s", $ipk, tinggi));
14    }
15 }
16 }
```

Outputnya adalah sebagai berikut.



```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

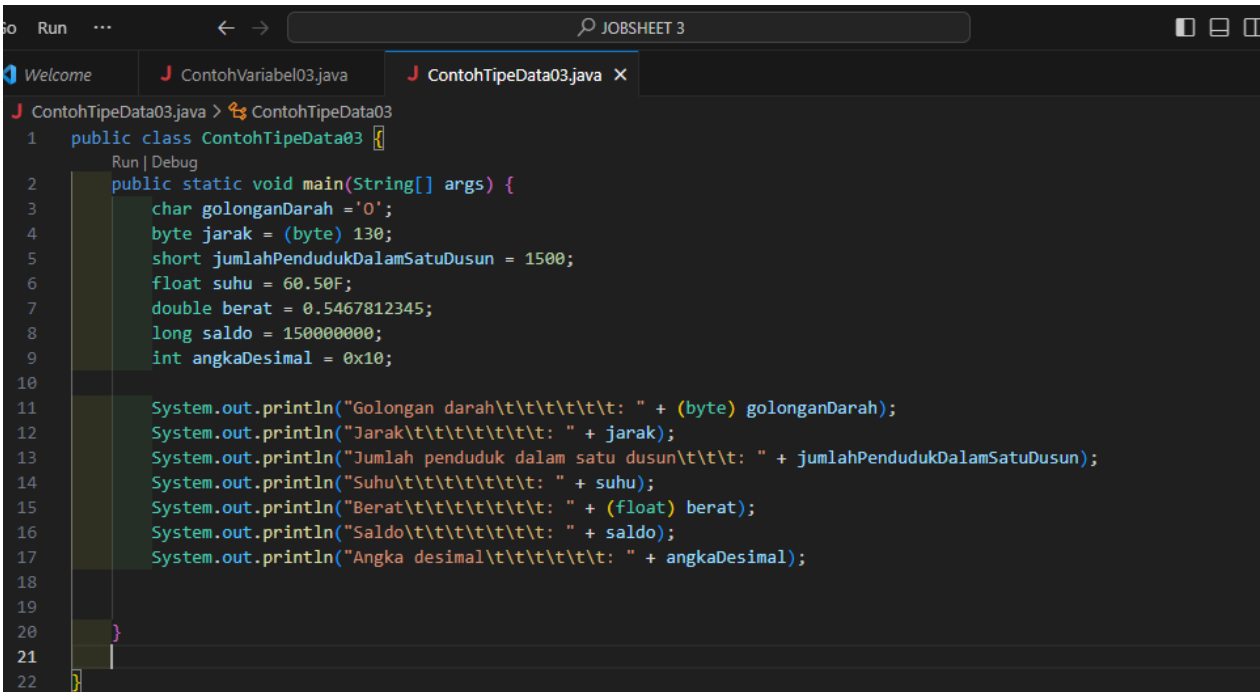
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3> javac ContohVariabel03.java
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3> java ContohVariabel03
Membaca
Apakah pandai?true
Jenis kelamin: P
Umurku saat ini: 18
Saya beripk 3.84, dengan tinggi badan 1.56
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3> |
```

2. Untuk apakah %s pada statement dibawah ini?
System.out.println(String.format("Saya beripk %s, dengan tinggi badan %s", \$ipk, tinggi));
- Jawaban:**
Simbol %s berfungsi untuk mengambil nilai variabel berupa angka pada ipk dan angka pada tinggi badan.

PERCOBAAN 2: PENGGUNAAN TIPE DATA

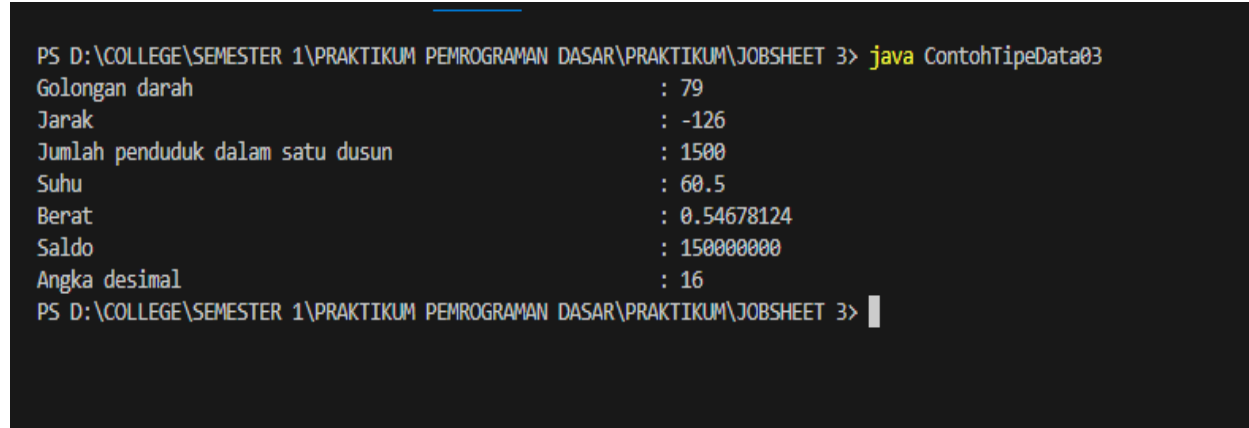
Langkah-langkah:

1. Membuka teks editor
2. Membuat file baru, beri nama ContohTipeData03.java
3. Menuliskan struktur dasar bahasa java yang berisi fungsi main().
4. Menuliskan kode di bawah ini pada public static void main(String args[])



```
1 public class ContohTipeData03 {
2     public static void main(String[] args) {
3         char golonganDarah = '0';
4         byte jarak = (byte) 130;
5         short jumlahPendudukDalamSatuDusun = 1500;
6         float suhu = 60.50F;
7         double berat = 0.5467812345;
8         long saldo = 150000000;
9         int angkaDesimal = 0x10;
10
11         System.out.println("Golongan darah\t\t\t\t\t: " + (byte) golonganDarah);
12         System.out.println("Jarak\t\t\t\t\t\t\t: " + jarak);
13         System.out.println("Jumlah penduduk dalam satu dusun\t\t\t\t\t: " + jumlahPendudukDalamSatuDusun);
14         System.out.println("Suhu\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t: " + suhu);
15         System.out.println("Berat\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t: " + (float) berat);
16         System.out.println("Saldo\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t: " + saldo);
17         System.out.println("Angka desimal\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t: " + angkaDesimal);
18
19     }
20 }
21
22 }
```

5. Outputnya adalah sebagai berikut.



```
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3> java ContohTipeData03
Golongan darah                : 79
Jarak                          : -126
Jumlah penduduk dalam satu dusun : 1500
Suhu                           : 60.5
Berat                          : 0.54678124
Saldo                          : 150000000
Angka desimal                  : 16
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3>
```

Pertanyaan!

1. Mengapa ketika menampilkan nilai hasilnya bukan A ?

Jawaban:

Karena tipe data “char” digunakan untuk menampilkan karakter Unicode. Menggunakan tipe data “Char” untuk karakter huruf merupakan salah satu pemaksaan, sehingga hasilnya menjadi angka. Bukan jenis golongan darah yang merupakan karakter huruf.

2. Apa maksud sintak byte jarak = (byte) 130 ? kemudian mengapa ketika ditampilkan hasilnya berubah?

Jawaban:

Sintak byte memiliki hasil yang berubah karena tipe data “byte” memiliki nilai maksimum yaitu 128. Nilai dari data byte diatas adalah 130, yang berarti bahwa data

tersebut lebih besar dari nilai maksimum dari byte. Sehingga, output dari data tersebut dikonversi ke nilai minumumnya yaitu -127.

3. Pada float suhu = 60.50F, silakan hilangkan F kemudian jalankan kembali. Apa yang terjadi?

Jawaban:

Setelah menghilangkan F, akan terjadi error pada program. Hal itu dikarenakan, java tidak bisa merubah tipe data dari double ke float.

```
Go Run ... < -> JOBSHEET 3
J ContohVariabel03.java J ContohTipeData03.class J ContohVariabel03.class J ContohTipeData03.java 1 X
J ContohTipeData03.java > ContohTipeData03 > main(String[])
1 public class ContohTipeData03 {
  Run | Debug
2     public static void main(String[] args) {
3         char golonganDarah = '0';
4         byte jarak = (byte) 130;
5         short jumlahPendudukDalamSatuDusun = 1500;
6         float suhu = 60.50;
7         double berat = 0.5467812345;
8         long saldo = 150000000;
9         int angkaDesimal = 0x10;
10
11         System.out.println("Golongan darah\t\t\t\t\t: " + (byte) golonganDarah);
12         System.out.println("Jarak\t\t\t\t\t: " + jarak);
13         System.out.println("Jumlah penduduk dalam satu dusun\t\t\t\t: " + jumlahPendudukDalamSatuDusun);
14         System.out.println("Suhu\t\t\t\t\t: " + suhu);
PROBLEMS 1 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
v J ContohTipeData03.java 1
Type mismatch: cannot convert from double to float Java(16777233) [Ln 6, Col 22]
```

4. Mengapa ketika menampilkan nilai berat, hasilnya berubah?

Jawaban:

Mengubah tipe data dari double ke float dalam bahasa pemrograman Java dapat berakibat pada perubahan nilai outputnya. Hal ini disebabkan oleh perbedaan dalam ukuran bit antara tipe data double dan float. Ketika mengubah tipe data dari double ke float, kode akan kehilangan presisi karena beberapa digit belakang koma akan dibuang.

5. Maksud inisialisasi 0x10 pada variabel angka Desimal digunakan untuk apa?

Jawaban:

Inisialisasi variabel dengan nilai 0x10 pada dasarnya adalah cara untuk menginisialisasi variabel dengan nilai dalam format heksadesimal di dalam banyak bahasa pemrograman, termasuk Java. Di sini, 0x adalah awalan yang menunjukkan bahwa angka yang mengikuti akan diinterpretasikan sebagai bilangan heksadesimal. Dalam kasus ini, 0x10 mewakili bilangan heksadesimal 16, yang setara dengan 10 dalam basis desimal.

LATIHAN INCREMENT DAN DECREMENT

Input:

```
Run  ...  ← →  🔍 JOBSH...
ohTipeData03.class  J ContohVariabel03.class  J ContohTipeData0
latihan.java > 🐞 Latihan > 📦 main(String[])
public class Latihan {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        int i = 1;
        System.out.println("i\t: " + i);
        System.out.println("++i\t: " + ++i);
        System.out.println("i++\t: " + i++);

        int a = 2;
        System.out.println("--a\t: " + --a);
        System.out.println("a--\t: " + a--);
        System.out.println("a \t: " + a);
    }
}
```

Output:

```
PROBLEMS 1  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3> d:; cd 'd:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASA
R\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\Af1
fah_Khoirunnisa\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\11af6d2ee69f49f230f05cbd0e87f333\redhat.java\jdt_ws\JOBSHEET_3_45463024\b
in' 'Latihan'
i      : 1
++i    : 2
i++    : 2
--a    : 1
a--    : 1
a      : 0
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3> |
```

LATIHAN OPERATOR RELASI

Kode program:

```
OperatorRelasi.java > OperatorRelasi > main(String[])
public class OperatorRelasi {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        int x, y, z;
        x = 100;
        y = 99;
        z = 99;

        System.out.println("Nilai x = "+x);
        System.out.println("Nilai y = "+y);
        System.out.println("Nilai z = "+z);

        if (y == z) {
            System.out.println(x:"y sama dengan z");
        } else {
            System.out.println(x:"y tidak sama dengan z");
        }

        if(x != y) {
            System.out.println(x:"x tidak sama dengan y");
        } else {
            System.out.println(x:"x sama dengan y");
        }

        if( x > y) {
            System.out.println(x:"x lebih besar dari y");
        } else {
            System.out.println(x:"x kurang dari y");
        }
    }
}
```

```

    if (y < x) {
        System.out.println(x:"y lebih kecil dari x");
    } else {
        System.out.println(x:"y lebih dari x");
    }

    if (x >= y) {
        System.out.println(x:"x lebih besar dari atau sama dengan y");
    } else {
        System.out.println(x:"x lebih kecil atau sama dengan y");
    }

    if (y <= x ) {
        System.out.println(x:"y lebih kecil dari atau sama dengan x");
    } else {
        System.out.println(x:"y lebih besar dari atau sama dengan x");
    }
}
```

Output:

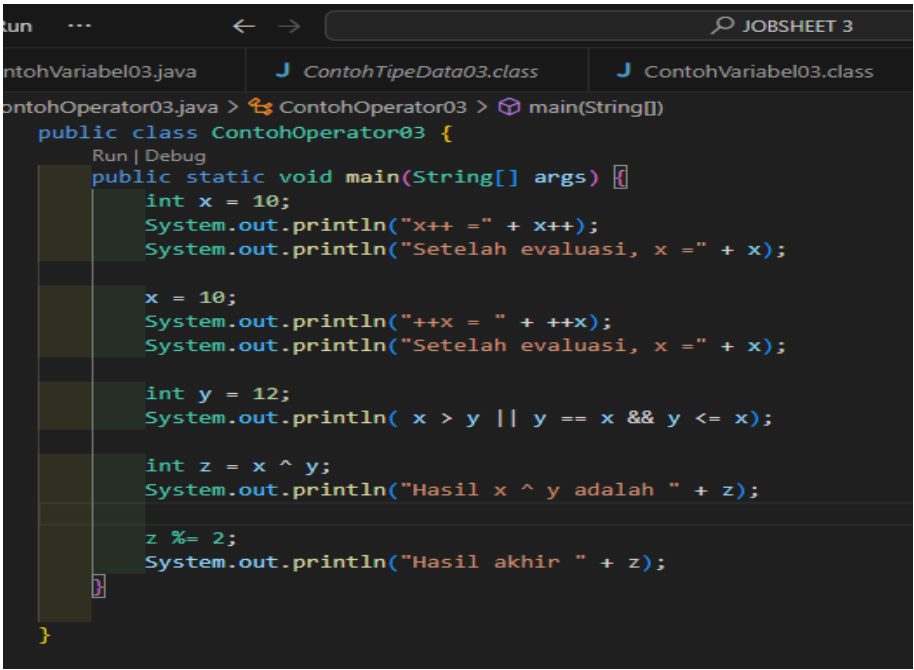
```
PROBLEMS 1 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3> java OperatorRelasi
Nilai x = 100
Nilai y = 99
Nilai z = 99
y sama dengan z
x tidak sama dengan y
x lebih besar dari y
y lebih kecil dari x
x lebih besar dari atau sama dengan y
y lebih kecil dari atau sama dengan x
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3>
```

PERCOBAAN 3: PENGGUNAAN OPERATOR

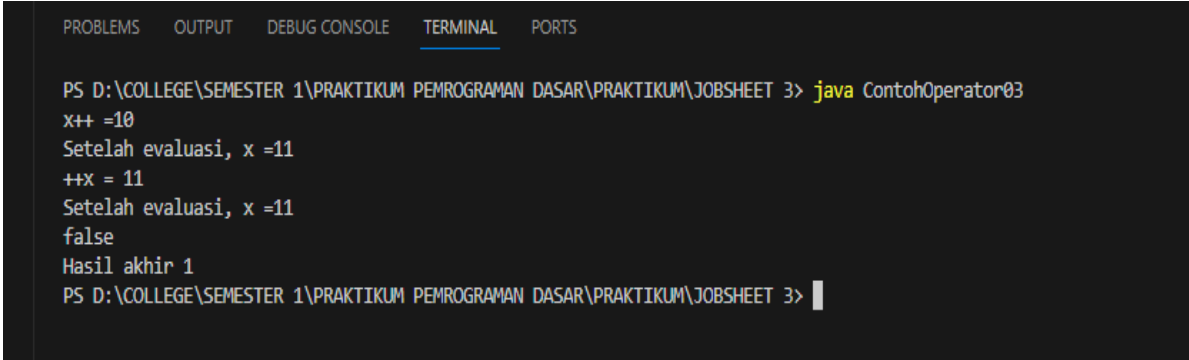
Langkah-langkah:

1. Membuka teks editor
2. Membuat file baru, beri nama ContohOperator03.java
3. Menuliskan struktur dasar bahasa java yang berisi fungsi main().
4. Menuliskan kode di bawah ini pada public static void main(String args[])



```
public class ContohOperator03 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int x = 10;  
        System.out.println("x++ =" + x++);  
        System.out.println("Setelah evaluasi, x =" + x);  
  
        x = 10;  
        System.out.println("++x =" + ++x);  
        System.out.println("Setelah evaluasi, x =" + x);  
  
        int y = 12;  
        System.out.println(" x > y || y == x && y <= x");  
  
        int z = x ^ y;  
        System.out.println("Hasil x ^ y adalah " + z);  
  
        z %= 2;  
        System.out.println("Hasil akhir " + z);  
    }  
}
```

5. Outputnya adalah sebagai berikut.



```
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3> java ContohOperator03  
x++ =10  
Setelah evaluasi, x =11  
++x = 11  
Setelah evaluasi, x =11  
false  
Hasil akhir 1  
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3>
```

Pertanyaan!

1. Jelaskan menurut pendapat Anda perbedaan antara x++ dan ++x ?

Jawaban:

x++ memiliki fungsi untuk menaikkan/menambah 1 nilai setelah operasi dilakukan.
++x memiliki fungsi untuk menaikkan/menambah 1 nilai sebelum operasi dilakukan.

2. Berapa hasil dari $int\ z = x \wedge y$; , silakan dilakukan perhitungan secara manual!

Jawaban:

$x = 11$ dan $y = 12$

Jika diubah menjadi biner maka 11 adalah 1011 dan 12 adalah 1100

1011

\wedge 1100

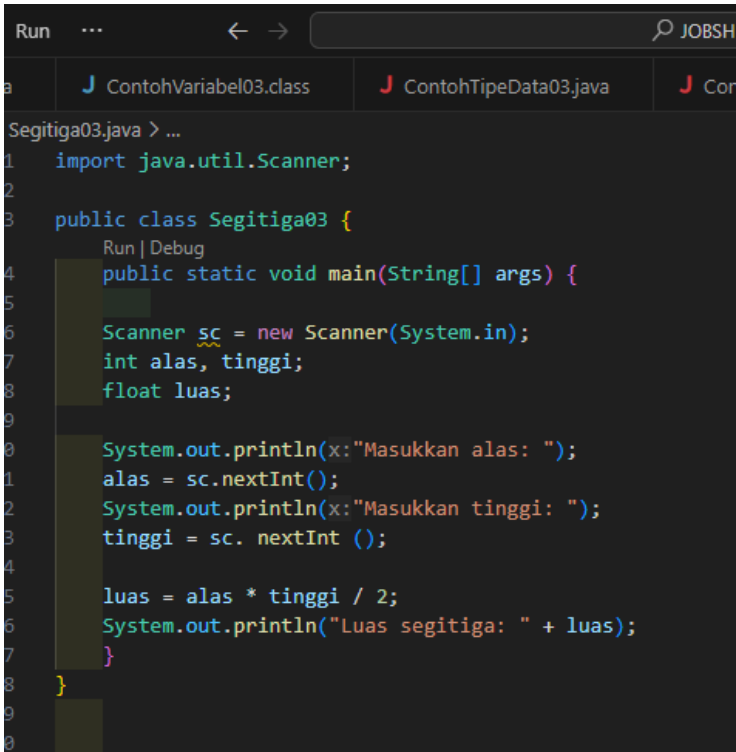
0111

0111 jika diubah ke desimal hasilnya adalah 7

PERCOBAAN 4: STUDI KASUS

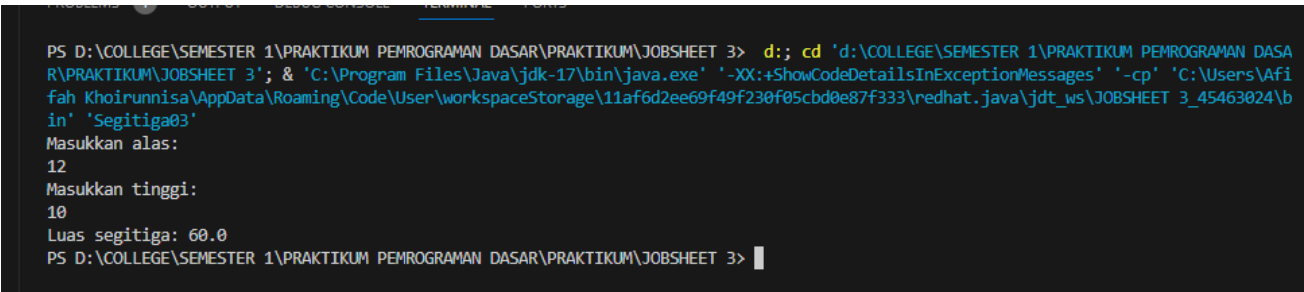
Langkah-langkah:

1. Membuat file baru beri nama Segitiga03.java
2. Membuat struktur dasar program Java yang terdiri dari fungsi main().
3. Menambahkan library Scanner di bagian class SegitigaNoAbsen
4. Membuat deklarasi Scanner di dalam fungsi main()
5. Membuat variabel int untuk alas dan tinggi, kemudian variabel float untuk luas.
6. Menuliskan perintah untuk menginputkan alas dan tinggi:
7. Menuliskan perintah untuk menghitung luas segitiga berikut ini:
8. Menampilkan isi variabel luas
9. Melakukan kompilasi dan jalankan program. Amati apa yang terjadi.



```
Run ... ← → 🔍 JOBSH
a | J ContohVariabel03.class | J ContohTipeData03.java | J Cor
Segitiga03.java > ...
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class Segitiga03 {
4      Run | Debug
      public static void main(String[] args) {
5
6          Scanner sc = new Scanner(System.in);
7          int alas, tinggi;
8          float luas;
9
10         System.out.println(x:"Masukkan alas: ");
11         alas = sc.nextInt();
12         System.out.println(x:"Masukkan tinggi: ");
13         tinggi = sc.nextInt ();
14
15         luas = alas * tinggi / 2;
16         System.out.println("Luas segitiga: " + luas);
17     }
18 }
19
20
```

10. Outputnya adalah sebagai berikut.



```
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3> d.; cd 'd:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\Afifah Khoirunnisa\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\11af6d2ee69f49f230f05cbd0e87f333\redhat.java\jdt_ws\JOBSHEET 3_45463024\bin' 'Segitiga03'
Masukkan alas:
12
Masukkan tinggi:
10
Luas segitiga: 60.0
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3> |
```

Pertanyaan!

1. Jelaskan mengapa harus melakukan deklarasi Scanner di praktikum percobaan 4 diatas?

Jawaban:

Deklarasi Scanner diperlukan untuk membuat kita dapat menginput suatu nilai. Scanner merupakan class yang menyediakan fungsi-fungsi untuk mengambil input dari keyboard.

2. Jelaskan apa kegunaan potongan program dibawah ini!

```
alas = sc.nextInt();  
tinggi= sc.nextInt();
```

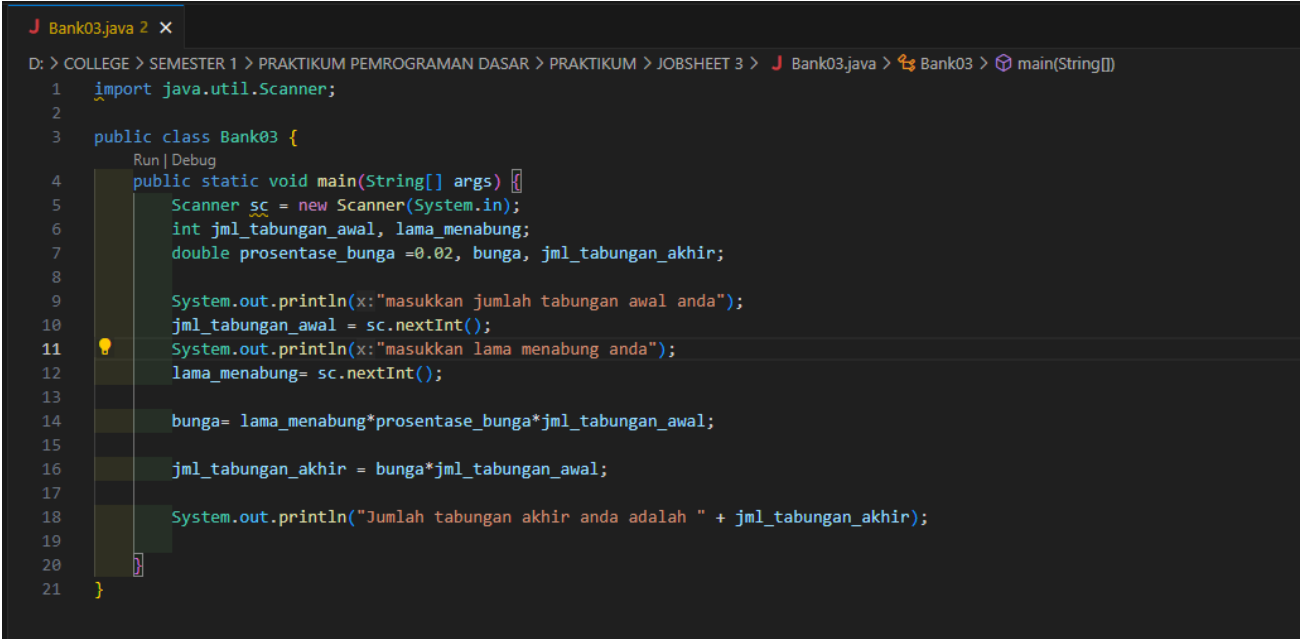
Jawaban:

Kedua potongan kode tersebut berfungsi untuk memasukkan input angka dari pengguna dengan tipe integer. Hasil output dari input-input yang dimasukkan digunakan untuk menyelesaikan persoalan mengenai luas segitiga.

PERCOBAAN 5: STUDI KASUS

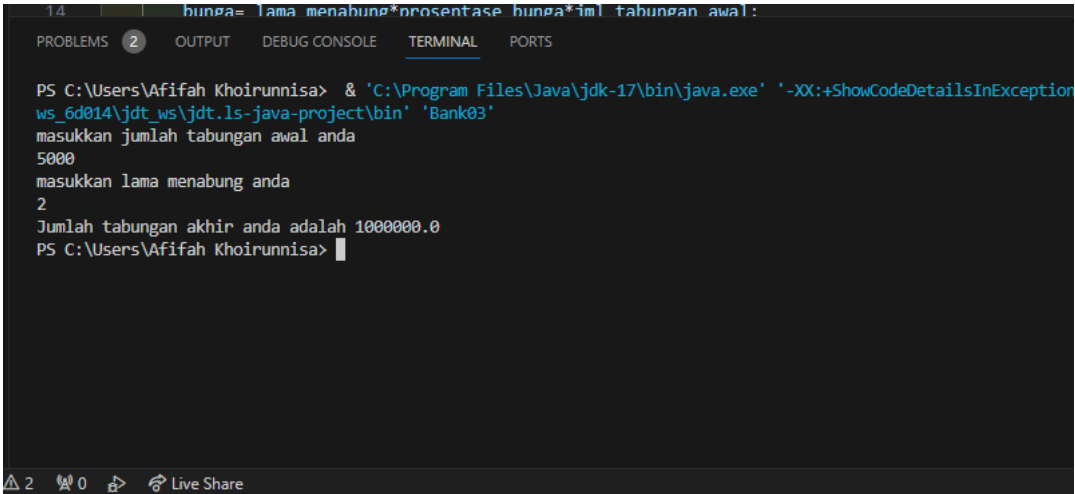
Langkah-langkah:

1. Membuat file baru beri nama Bank03.java
2. Membuat struktur dasar program Java yang terdiri dari fungsi main().
3. Menambahkan library Scanner di bagian class Bank03
4. Membuat deklarasi Scanner di dalam fungsi main()
5. Membuat variabel dengan tipe data int untuk jml_tabungan_awal dan lama_menabung, kemudian tipe data double untuk variable jml_tabungan_akhir, bunga, prosentase_bunga sesuai dengan identifikasi variable dan jenis data yang sudah dilakukan sebelumnya . Dasar Pemrograman 2023 6 Team Teaching Dasar Pemrograman 2023 Politeknik Negeri Malang
6. Menuliskan perintah untuk menginputkan jml_tabungan_awal dan lama_menabung:
7. Menuliskan perintah untuk menghitung bunga berikut ini:
8. Menuliskan perintah untuk menghitung jml_tabungan_akhir berikut ini:
9. Menampilkan isi variabel jml_tabungan_akhir



```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class Bank03 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner sc = new Scanner(System.in);
6         int jml_tabungan_awal, lama_menabung;
7         double prosentase_bunga = 0.02, bunga, jml_tabungan_akhir;
8
9         System.out.println("masukkan jumlah tabungan awal anda");
10        jml_tabungan_awal = sc.nextInt();
11        System.out.println("masukkan lama menabung anda");
12        lama_menabung = sc.nextInt();
13
14        bunga = lama_menabung * prosentase_bunga * jml_tabungan_awal;
15
16        jml_tabungan_akhir = bunga * jml_tabungan_awal;
17
18        System.out.println("Jumlah tabungan akhir anda adalah " + jml_tabungan_akhir);
19
20    }
21 }
```

10. Outputnya adalah sebagai berikut.



```
14 bunga = lama_menabung * prosentase_bunga * jml_tabungan_awal:
PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\Afifah Khoirunnisa> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInException
ws_6d014\jdt_ws\jdt.ls-java-project\bin' 'Bank03'
masukkan jumlah tabungan awal anda
5000
masukkan lama menabung anda
2
Jumlah tabungan akhir anda adalah 100000.0
PS C:\Users\Afifah Khoirunnisa> 
```

TUGAS 1: PROYEK KELOMPOK

Tugas

1. Deskripsikan Ruang lingkup project akhir kalian sesuai dengan topik masingmasing kelompok yang diambil.
2. Berdasarkan deskripsi ruang lingkup topik proyek akhir, identifikasilah :
 - a. Input dan output
 - b. Proses
3. Implementasikan soal a dan b ke dalam kode program java sehingga menjadi program yang sudah memanfaatkan variable, tipe data, inputan data, proses aritmatika sampai menampilkan output yang diharapkan.

Jawab :

1. Sistem inventaris restoran berbasis command line adalah aplikasi perangkat lunak yang dirancang untuk mengelola dan melacak stok barang yang dibutuhkan dalam suatu restoran secara efisien melalui antarmuka teks atau baris perintah. Pengguna dari sistem inventaris restoran ini adalah karyawan restoran yang bekerja di bagian stok barang restoran.

Ruang lingkup restoran ini mencakup sejumlah fitur dan fungsi penting. Pertama, pengguna dapat memasukkan data inventaris, seperti nama barang, jumlah, dan deskripsi melalui perintah-perintah yang diperlukan. Sistem ini juga memungkinkan untuk mencari, menampilkan, dan memodifikasi data inventaris dengan menggunakan perintah-perintah tertentu. Selain itu, sistem inventaris restoran ini dapat digunakan untuk pelaporan barang keluar/masuk, barang yang rusak/kadaluarsa, serta stock barang yang tersedia. Pelaporan barang juga dapat digunakan untuk melaporkan barang yang paling banyak keluar dan habis. Selain itu, terdapat fungsi tambahan yaitu fitur pencarian barang dan multilevel pengguna.

2. Menentukan input, output dan proses:

Input:

- Informasi detail barang inventaris (nama, kode barang, jumlah)
- Informasi detail pengguna (nama, role)

Output:

- Tampilan barang beserta detail inventarisnya
- Tampilan detail informasi pengguna

Proses:

1. Untuk pencarian atau melacak, penambahan atau pembaharuan, pengambilan, memodifikasi (edit):

- Input nama_barang, kode_barang, jumlah_brg, nama_user, role_user
- Semua data akan diproses dan disimpan ke system setelah ada inputan
- Sistem + data barang atau data pengguna = tampilan interface (data telah terupdate).
- Output pada Interface dengan data yang telah terupdate

2. Variable dan jenis tipe data:

nama_brg = String, kode_brg = int, jmlh_brg = int, nama_user = String
role_user = String

3. Source Code

```
SistemInventaris.java > SistemInventaris
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class SistemInventaris {
4      public static void main(String[] args) {
5          Scanner sc = new Scanner(System.in);
6
7          String nama_brg, nama_user, role_user, data_brg;
8          int kode_brg, jmlh_brg, pilihan_menu;
9
10         System.out.println(x: "----- SELAMAT DATANG DI SISTEM INVENTARIS -----");
11         System.out.println(x: "-----RESTORAN-----\n");
12
13         System.out.println(x: "Masukkan data anda: ");
14         System.out.print(s: "Nama: ");
15         nama_user = sc.next();
16         System.out.println(x: "Role: ");
17         role_user = sc.next();
18
19         System.out.println(x: "-----PILIH MENU-----");
20         System.out.println(x: "Note: Masukkan dengan angka sesuai dengan pilihan anda");
21         System.out.println(x: "1. Tambah Barang\n");
22         System.out.println(x: "Masukkan pilihan: ");
23         pilihan_menu = sc.nextInt();
24
25         if (pilihan_menu == 1){
26             System.out.println(x: "Masukkan nama barang: ");
27             nama_brg = sc.next();
28             System.out.println(x: "Masukkan kode barang: ");
29             kode_brg = sc.nextInt();
30
31             data_brg = nama_brg + " " + kode_brg;
32             System.out.println("Data Barang anda: " + data_brg);
33
34         } else {
35             System.out.println(x: "Mohon Cek Pilihan menu anda !!");
36         }
37     }
38 }
39
```

Outputnya adalah sebagai berikut.

```
PROBLEMS 6 TERMINAL ... Run: SistemInventaris + - [ ] ... <
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOB
SHEET 3> d:; cd 'd:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASA
R\PRAKTIKUM\JOBSHEET 3'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.
exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\Afi
fah Khoirunnisa\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\11af6d2
ee69f49f230f05cbd0e87f333\redhat.java\jdt_ws\JOBSHEET 3_45463024\b
in' 'SistemInventaris'
-----SELAMAT DATANG DI SISTEM INVENTARIS-----
-----RESTORAN-----
MASUKKAN DATA ANDA
Nama:
Afifah
Role:
Chef
-----PILIH MENU-----
Note: Masukkan dengan angka sesuai dengan pilihan anda
1. Tambah barang

Masukkan pilihan:
1
Masukkan nama barang:
Ayam
Masukkan kode barang:
23
Data Barang anda: Ayam 23
PS D:\COLLEGE\SEMESTER 1\PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR\PRAKTIKUM\JOB
SHEET 3>
```