



Perulangan 2



Tujuan

Di akhir pertemuan, mahasiswa diharapkan mampu:

- Memahami konsep perulangan bersarang pada pemrograman
- Mengenal sintaks perulangan bersarang
- Mampu menerapkan perulangan bersarang dalam persoalan



Outline

- Perulangan Bersarang
- Studi kasus





Preface

- Dalam konsep dasar perulangan, logika perulangan digunakan untuk melakukan beberapa proses/statement program secara berulang-ulang, dengan suatu pola tertentu.
- Proses/statement akan terus dilakukan secara berulang-ulang, selama kondisi perulangan bernilai benar/true. Dan sebaliknya, perulangan akan berhenti dan proses/statement tidak akan dieksekusi lagi ketika kondisi perulangan bernilai salah/false.
- Kondisi perulangan (syarat perulangan) diperlukan untuk menentukan apakah suatu perulangan masih akan berlangsung lagi atau harus berhenti.



Definisi

- > Perulangan bersarang (nested loop) adalah
 - ✓ struktur perulangan yang berada di dalam perulangan lainnya, *atau*
 - ✓ suatu perulangan yang memiliki perulangan lagi di dalamnya.
- > Loop terluar dikenal dengan istilah outer loop, sedangkan loop yang ada di dalamnya disebut inner loop.
- > Nested loop bisa lebih dari 2 tingkat/level (minimal 2 tingkat/level)



Pseudocode Nested Loop

- Nested loop bisa memiliki lebih dari 2 tingkat.
- Secara umum gambaran nested loop seperti berikut:

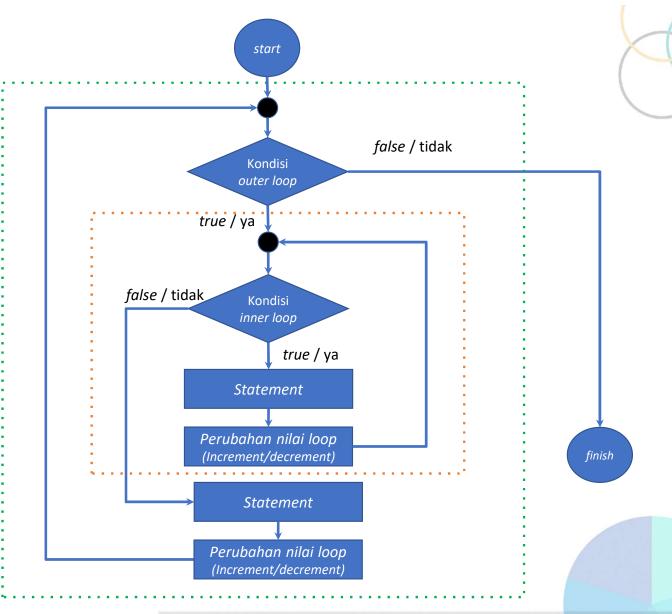


Flowchart Nested Loop

secara umum flowchart untuk nested loop seperti pada gambar di samping

Outer loop

Inner loop





Nested Loop: FOR



```
false /
tidak
                          true /
                  int j = 0
  false /
  tidak-
                          true /
                ya
Statement A
                Statement B
```

start

Outer loop

Inner loop



Nested Loop: FOR (lebih dari 2 level)



Nested Loop: While

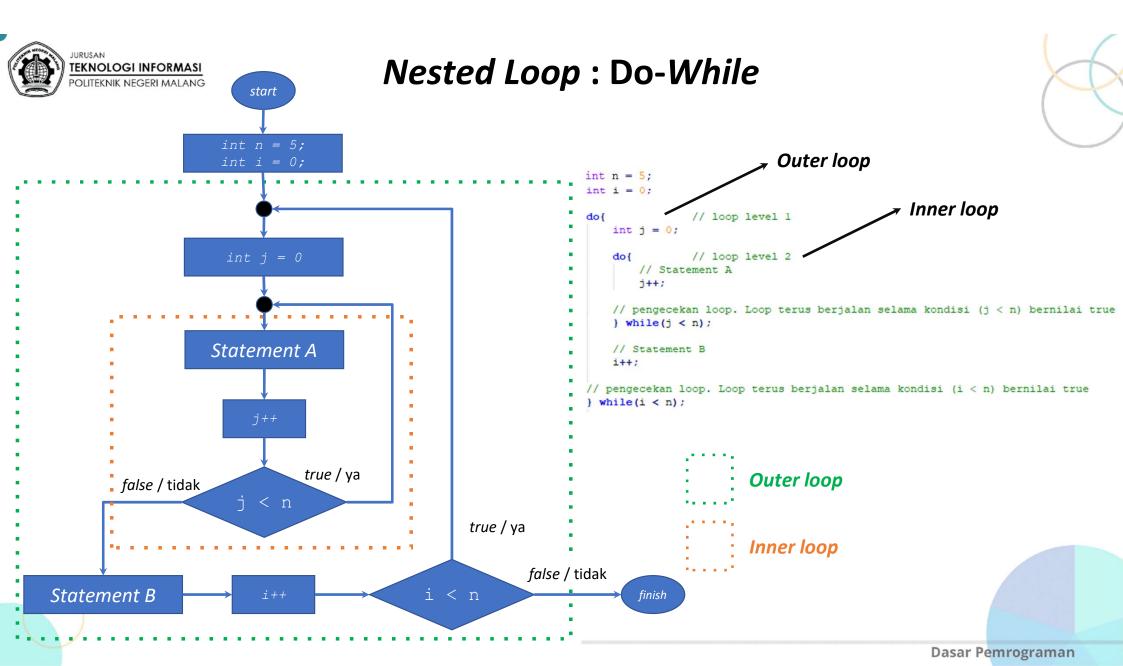


```
false / tidak
                          true / ya
  false / tidak
                          true / ya
               Statement A
               Statement B
```

start

Outer loop

Inner loop



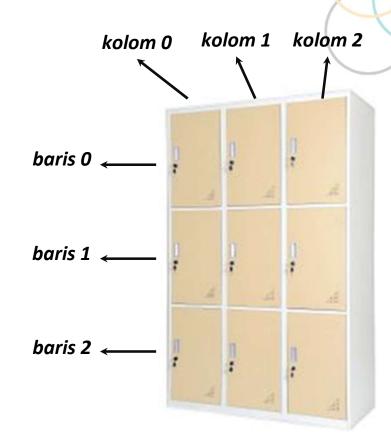


Logika Rak/Loker

Nested loop dengan 2 tingkat/level, ibarat seperti loker.

Dimana *outer loop* kita identifikasi sebagai penunjuk **baris** dan *inner loop* kita identifikasi sebagai penunjuk **kolom**.

```
for(int baris = 0; baris < 3; baris++) {
   for(int kolom = 0; kolom < 3; kolom++) {
        // statement
   }
}</pre>
```





Logika Rak/Loker (cont.)

```
for(int baris = 0; baris < 3; baris++) {</pre>
     for(int kolom = 0; kolom < 3; kolom++){</pre>
          System.out.print("Baris-"+baris+" & Kolom-"+kolom+". ");
     System.out.println();
                                             Baris-0 &
                                                        Baris-0 &
                                                                    Baris-0 &
                                           Kolom-0
                                                        Kolom-1
                                                                    Kolom-2
                                             Baris-1 &
                                                        Baris-1 &
                                                                    Baris-1 &
                                           Kolom-0
                                                      Kolom-1
                                                                 * Kolom-2
                                                                    Baris-2 &
                                           Baris-2 &
                                                        Baris-2 &
                                                        Kolom-1
                                                                 Kolom-2
                                             Kolom-0
```



Kombinasi Nested Loop



 Nested loop tidak hanya berupa satu jenis loop/perulangan yang bertingkat, akan tetapi bisa kombinasi loop yang bertingkat.

```
/* Kombinasi for dan do-while loop */
for(int i = 0; i < 10; i++) {
   int j = 0;
   do {
        // statement
        j++;
   } while(j < 10);
}</pre>
```

```
/* Kombinasi while dan for loop */
int i = 0;
while(i < 10) {
   for(int j = 0; j < 10; j++) {
        // statement
   }
   i++;
}</pre>
```

```
/* Kombinasi while dan do-while loop */
int i = 0;
while(i < 10) {
   int j = 0;
   do {
        // statement
        j++;
   } while(j < 10);
   i++;
}</pre>
```

```
/* Kombinasi do-while dan for loop */
int i = 0;
do {
   for(int j = 0; j < 10; j++) {
        // statement
   }
   i++;
} while(i < 10);</pre>
```

mrograman



Nested loop pada Array



Nested loop dalam mengisikan nilai array

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int bookStore[][] = new int[3][3];
for (int i = 0; i < bookStore.length; i++) {
    System.out.println("Toko ke-" + i);
    for (int j = 0; j < bookStore[0].length; j++) {
        System.out.print("Data ke-" + (j + 1) + ": ");
        bookStore[i][j] = scanner.nextInt();
    }
    System.out.println();
}</pre>
```

```
Toko ke-0
Data ke-1: 3
Data ke-2: 4
Data ke-3: 5

Toko ke-1
Data ke-1: 2
Data ke-2: 5
Data ke-3: 6

Toko ke-2
Data ke-1: 7
Data ke-2: 8
Data ke-3: 9
```



Nested loop pada Array(2)



• Nested loop dalam menampilkan nilai array

```
for (int <u>i</u> = 0; <u>i</u> < bookStore.length; <u>i</u>++) {
    System.out.print("Toko ke-" + (<u>i</u> + 1) + ": ");
    for (int <u>j</u> = 0; <u>j</u> < bookStore[0].length; <u>j</u>++) {
        System.out.print(bookStore[<u>i</u>][<u>j</u>] + " ");
    }
    System.out.println();
}
```

```
Toko ke-1: 3 4 5
Toko ke-2: 2 5 6
Toko ke-3: 7 8 9
```



Nested loop pada Array(3)



Nested loop foreach dalam menampilkan nilai array

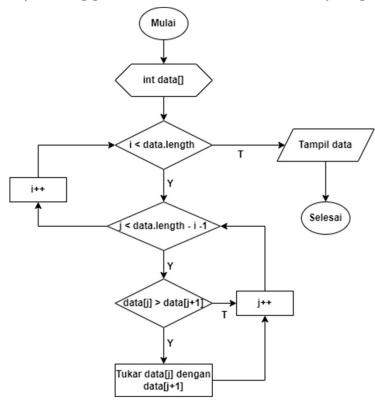
```
int i = 1;
for (int categories[] : bookStore) {
    System.out.print("Toko ke-" + i + ": ");
    for (int temp : categories) {
        System.out.print(temp + " ");
    }
    System.out.println();
    i++;
}
```

```
Toko ke-1: 3 4 5
Toko ke-2: 2 5 6
Toko ke-3: 7 8 9
```



Pengayaan Materi – Sorting (Bubble Sort)

Bubble sort adalah algoritma pengurutan yang membandingkan dua elemen yang berdekatan dan menukarnya hingga berada dalam urutan yang diinginkan.





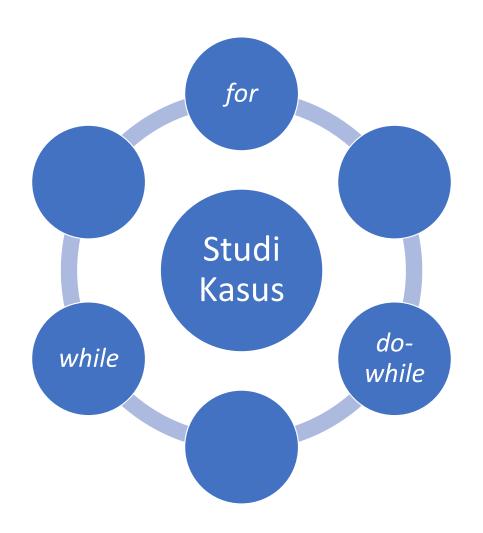
Pengayaan Materi – Sorting (Bubble Sort)

```
int[] data = {6, 5, 3, 1, 8, 7, 2, 4};
for (int i = 0; i < data.length; i++) {
    for (int j = 0; j < data.length - i - 1; j++) {
        if (data[j] > data[j + 1]) {
            int temp = data[j];
            data[j] = data[j + 1];
            data[j] + 1] = temp;
        }
    }
}
for (int dt : data) {
    System.out.print(dt + " ");
}
```

6 5 3 1 8 7 2 4











Studi Kasus 1 – *Bintang Persegi*

```
****
****
****
```



Bagaimana caranya untuk menampilkan tanda * seperti gambar di atas dengan menggunakan nested loop?

Baik menggunakan nested loop for, while, do-while?

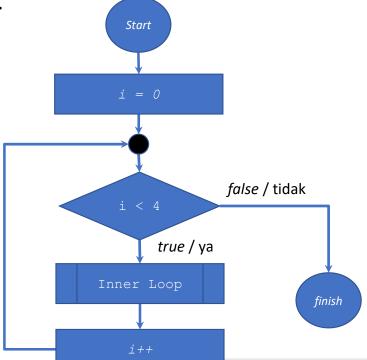


Studi Kasus 1 – Logika Jawaban

Program yang akan dibuat harus ada outer loop dan inner loop.

• Outer loop digunakan untuk menghitung atau melakukan perulangan sebanyak jumlah baris yaitu 4 baris (i = 0; i < 4; i++;). Setiap inner loop selesai di eksekusi,

maka akan dibuatkan baris baru.



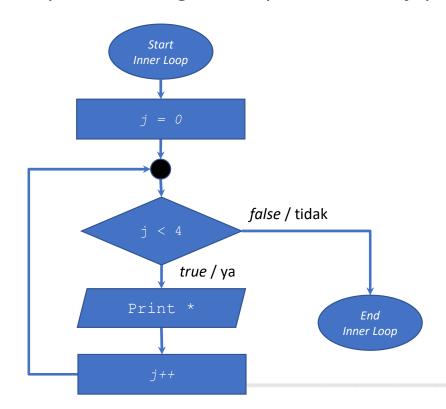
Dasar Pemrograman



Studi Kasus 1 – Logika Jawaban (cont.)

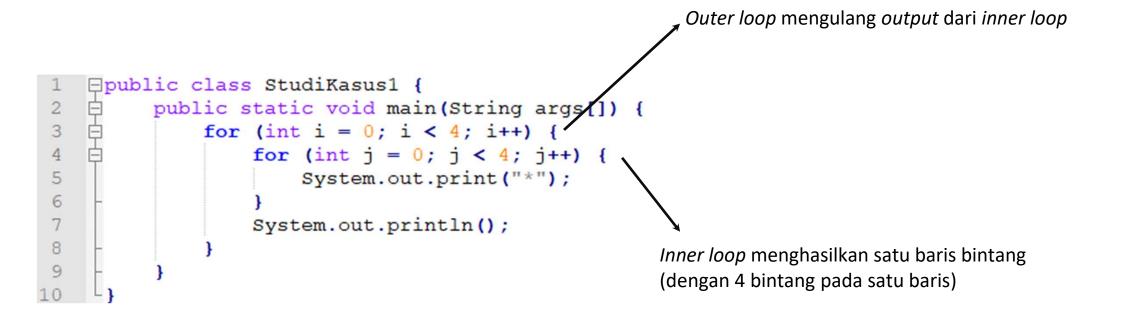
• *Inner loop* digunakan untuk mencetak simbol * pada layar, jumlah simbol yang ditampilkan perbarisnya akan menysuaikan dengan nilai pada variable j, yaitu 4 symbol *.

(j = 0; j < 4; j++;)





Studi Kasus 1 - FOR





Studi Kasus 1 - While

```
public static void main(String args[]) {
3
            int i = 0;
                                                   Outer loop mengulang output dari inner loop
            while (i < 4) {
5
6
                 int j = 0;
                 while (j < 4) { _____
                                                   Inner loop menghasilkan satu baris bintang
                     System.out.print("*");
                                                   (dengan 4 bintang pada satu baris)
9
                     j++;
                 System.out.println();
                 i++;
```



Studi Kasus 1 - do-while

```
□public class StudiKasus1 {
          public static void main(String args[]) {
               int i = 0;
                                                               → Outer loop mengulang output dari inner loop
               do {
 4
 5
 6
                    int j = 0;
                                                                  Inner loop menghasilkan satu baris bintang
                    do {
                                                                  (dengan 4 bintang pada satu baris)
                        System.out.print("*");
 8
 9
                        j++;
                    \}while (j < 4);
10
11
12
                    System.out.println();
13
                    i++;
                 while (i < 4);
14
15
16
```





Studi Kasus 2 – Bintang Segitiga





Bagaimana caranya untuk menampilkan tanda * seperti gambar di atas dengan menggunakan *nested loop*?

Dimana jumlah bintang dalam satu baris, tergantung nomor baris tersebut (total 10 baris).





Studi Kasus 2 – Logika Jawaban

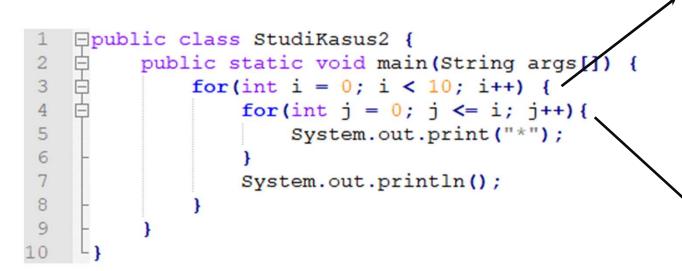
Program yang akan dibuat harus ada *outer loop* dan *inner loop*.

- Outer loop digunakan untuk menghitung atau melakukan perulangan sebanyak jumlah baris yaitu 10 baris (i = 0; i < 10; i++;). Setiap inner loop selesai di eksekusi, maka akan dibuatkan baris baru.
- Inner loop digunakan untuk mencetak simbol * pada layar, jumlah simbol yang ditampilkan perbarisnya akan menyesuaikan (sama dengan) dengan nilai/nomor baris pada baris i.

$$(j = 0; j \le i; j++;)$$



Studi Kasus 2 - FOR

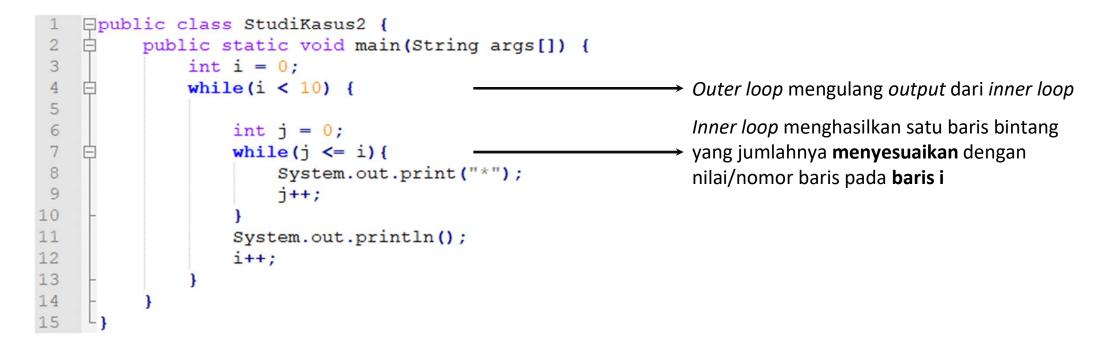


Outer loop mengulang output dari inner loop

Inner loop menghasilkan satu baris bintang yang jumlahnya menyesuaikan dengan nilai/nomor baris pada baris i



Studi Kasus 2 - While





Studi Kasus 2 – do-while

```
⊟public class StudiKasus2 {
         public static void main(String args[]) {
                                                                  Outer loop mengulang output dari inner loop
              int i = 0;
              do {
                   int j = 0;
                                                                   Inner loop menghasilkan satu baris bintang
5
                                                                   yang jumlahnya menyesuaikan dengan
                   do {
                       System.out.print("*");
                                                                   nilai/nomor baris pada baris i
8
                       j++;
9
                   } while(j <= i);</pre>
                   System.out.println();
                   i++;
              } while (i < 10);
```



Tugas Kelompok

- Silakan mengidentifikasi dalam bentuk flowchart sesuai dengan project masingmasing untuk fitur yang dikembangkan menggunakan nested loop?
- Buatlah flowchart dari soal gambar di bawah ini (boleh pilih salah satu dengan menggunakan nested loop for/while/do-while)

******** ******* ****** ***** ***** ****

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**



b