LAPORAN TUGAS BESAR PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK (APLIKASI PERBANKAN)



Disusun Oleh:

Arya Fridayana G (1103210082) Afif Ibadurrahman J (1103210221)

TK4503

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK KOMPUTER

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

TELKOM UNIVERSITY

2021 - 2022

DESKRIPSI UMUM APLIKASI

- Deksripsi Umum

Berdasarkan instruksi yang diberikan kelompok kami melakukan eksplorasi tentang aplikasi perbankan (Tabungan Simpan). Eksplorasi ini kami lakukan secara mandiri melalui studi litertur menggunakan internet serta referensi dari bahan kuliah Pemrograman Berorientasi Objek. Aplikasi ini memiliki 5 menu utama yaitu admin, direktur, customer service, teller dan exit. Aplikasi ini dibuat untuk memudahkan user untuk melihat, menambah dan mengedit data yang telah di inputkan sebelumnya.

- Kategori User

- 1. Admin
- 2. Direktur
- 3. Customer Service
- 4. Teller
- 5. Exit / Menyelesaikan aplikasi

- Fungsionalitas

- Admin

Pada menu admin ini terdapat beberapa menu antara lain yaitu:

- 1) Data Direktur > melihat, menambah dan mengedit data direktur
- 2) Data Teller > melihat, menambah dan mengedit data teller
- 3) Logout > Kembali ke menu utama

- Direktur

Pada menu direktur ini terdapat beberapa menu antara lain yaitu

- 1) Data Transaksi Keuangan Nasabah > menampilkan data aktivitas nasabah
- 2) Laporan Keuangan Bank > menampilkan laporan keuangan bank
- 3) Data Customer Service > menampilkan data customer service
- 4) Data Teller > menampilkan data teller
- 5) Logout > Kembali ke menu utama

- Customer Service

- 1) Data Nasabah > melihat, menambah dan mengedit data nasabah
- 2) Logout > Kembali ke menu utama
- Teller
- 1) Transaksi Nasabah > melihat, menambah data nasabah
- 2) Logout > Kembali ke menu utama

- Batasan Aplikasi

Pada menu teller Ketika masuk ke data nasabah lalu Kembali dimintai username dan password lagi.

Rancangan OOP

Class User:

- * Memiliki variable:
- id (integer)
- name (string)
- username (string)
- password (string)
- * Memiliki method/function:
- getId()
- getName()
- getUsername()
- getPassword()
- setName(name)
- setUsername(username)
- setPassword(password)

Class yang mewarisi User:

- Director
- CustomerService
- Teller

Class Member (Nasabah):

- * Memiliki variable:
- id (integer)
- name (string)
- * Memiliki method/function:
- getId()
- getName()
- setName(name)

Class Transaction:

- * Memiliki variable:
- id (integet)
- member (object Member)
- amount (integer)
- type (string)
- * Memiliki method/function:
- getId()
- getMember()
- getAmount()
- getType()

Class BankResource:

- * Memiliki variable:
- directors (array/list)
- tellers (array/list)
- customerServices (array/list)
- members (array/list)
- transactions (array/list)
- * Memiliki method/function:
- getDirectors()

- getCustomerServices()
- getTellers()
- getMembers()
- getTransactions()
- addDirector(director)
- addTeller(teller)
- addCustomerService(cust)
- addMember(member)
- addTransaction(transaction)

Class Activity:

- * Memiliki method/function:
- index()
- show()
- add()
- edit()

Class yang mengimplementasikan class Activity (polymorphism):

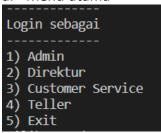
- DirectorActivity
- TellerActivity
- MemberActivity
- TransactionActivity
- CustomerServiceActivity

Class MainActivity:

- * Halaman Login
- adminSection()
- tellerSection()
- directorSection()
- customerServiceSection()
- * Halaman Home
- adminIndex()
- tellerIndex()
- directorIndex()
- customerServiceIndex()

Listing Program

a. Menu utama



b. Menu admin

- Login admin

```
Silahkan Login
-----
Username: admin
Password: admin
```

- Menu dalam admin

```
Welcome, Admin!

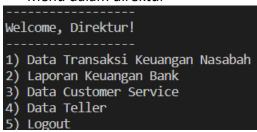
1) Data Direktur
2) Data Teller
3) Logout
```

Melihat, menambah dan mengedit data direktur

- c. Menu direktur
- Login direktur

```
Silahkan Login
-----
Username: dir1
Password: dir1
```

- Menu dalam direktur



 Melihat data transaksi keuangan nasabah, laporan keuangan bank, data customer service, dan data teller

```
Welcome, Direktur!
1) Data Transaksi Keuangan Nasabah
2) Laporan Keuangan Bank
3) Data Customer Service
4) Data Teller
5) Logout
Pilihan anda: 1
    : 1
Nasabah : Marcus Horizon
Jumlah : Rp200000
Jenis : debit
ID : 2
Nasabah : Sweet Home Alabama
Jumlah : Rp750000
Jenis : kredit
Welcome, Direktur!
1) Data Transaksi Keuangan Nasabah
2) Laporan Keuangan Bank
3) Data Customer Service
4) Data Teller
5) Logout
Pilihan anda: 2
Tidak ada laporan
```

```
Welcome, Direktur!

    Data Transaksi Keuangan Nasabah
    Laporan Keuangan Bank

3) Data Customer Service
4) Data Teller
5) Logout
Pilihan anda: 3
ID : 1
Nama : Marketing Division
Username: cs1
ID : 2
Nama : Tech Support
Username: cs2
Welcome, Direktur!
1) Data Transaksi Keuangan Nasabah
2) Laporan Keuangan Bank
3) Data Customer Service
4) Data Teller
5) Logout
Pilihan anda: 4
ID : 1
Nama : Teller 1
Username: teller1
ID : 2
Nama : Teller 2
Username: teller2
```

d. Menu customer service

- Login customer service

```
Silahkan Login
-----
Username: cs1
Password: cs1
```

Menu dalam customer service

```
Welcome, Customer Service!

1) Data Nasabah
2) Logout
```

- Melihat, menambah dan mengedit data nasabah

```
-----
Data Member
1) List Member
2) Tambah Member
3) Edit Member
4) Kembali
Pilihan anda: 1
ID
      : 1
Nama : Marcus Horizon
ID : 2
Nama : Sweet Home Alabama
Data Member
1) List Member
2) Tambah Member
3) Edit Member
4) Kembali
Pilihan anda: 2
Nama: roni
Member berhasil ditambahkan!
Data Member
1) List Member
2) Tambah Member
3) Edit Member
4) Kembali
Pilihan anda: 3
ID Member: 2
Nama (kosongkan jika tidak berubah): dono
Member berhasil diupdate!
```

e. Menu teller

- Login teller

Silahkan Login -----Username: teller1 Password: teller1

- Menu dalam customer service

Welcome, Teller!

1) Transaksi Nasabah
2) Logout

- Melihat dan menambahkan transaksi nasabah

Data Transaksi 1) List Transaksi 2) Tambah Transaksi 3) Kembali Pilihan anda: 1 ID : 1 Nasabah : Marcus Horizon Jumlah : Rp200000 Jenis : debit ID : 2 Nasabah : dono Jumlah : Rp750000 Jenis : kredit Data Transaksi 1) List Transaksi 2) Tambah Transaksi 3) Kembali Pilihan anda: 2 ID : 1 Nama : Marcus Horizon ID : 2 Nama : dono ID : 3 Nama : roni

ID Member: jojon