LAPORAN TUGAS BESAR

APLIKASI BERBASIS PLATFORM

APLIKASI SEKTOR PARIWISATA JALANJALAN.ID



Disusun Oleh:

Muhammad Arief- 1301180265 Febriyananda Pratama H - 1301180027 Afifuddin Mawardi - 1301194113

Kelas: IF-44-04

S1 INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY
BANDUNG
2022

A. PENDAHULUAN

Pada tugas besar mata kuliah Aplikasi Berbasis Platform (ABP), kami mengembangkan aplikasi pada sektor pariwisata dengan nama "JalanJalan.Id". Aplikasi ini nantinya akan menampilkan daerah yang ada di Indonesia, serta jumlah destinasi yang terdaftar pada aplikasi "JalanJalan.Id". Selain menampilkan jumlah destinasi wisata, pada aplikasi "JalanJalan.Id" dapat memesan tiket masuk tempat wisata secara *online*, tentunya melalui aplikasi "JalanJalan.Id" ini sangat efisien. Selain memesan tiket masuk secara *online*, pengguna dapat memesan makanan di dalam tempat wisata melalui aplikasi.

Bahasa pemrograman yang digunakan pada tugas besar mata kuliah Aplikasi Berbasis Platform (ABP) yaitu bahasa Dart, dan untuk *framework* yang dugunakan yaitu Flutter. Code editor yang digunakan yaitu

B. PEMBAHASAN

1. Bahasa Pemrograman

Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi JalanJalan.Id ini menggunakan bahasa Dart. Dart merupakan bahasa pemrograman yang berorientasi objek (OOP) dengan syntax yang mirip dengan C++, Java dan Javascript. Jadi apabila anda pernah belajar java atau javascript maka seharusnya mempelajari dart akan menjadi lebih mudah.

2. Framework

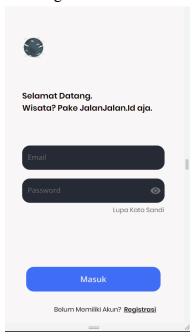
Framework yang digunakan pada tugas besar ini yaitu framework Flutter. Flutter adalah platform yang digunakan para developer untuk membuat aplikasi multiplatform hanya dengan satu basis coding (codebase). Artinya, aplikasi yang dihasilkan dapat di pakai di berbagai platform, baik mobile Android, iOS, web, maupun desktop. Flutter memiliki dua komponen penting, yaitu, Software Development Kit (SDK) dan juga framework user interface. Kelebihan menggunakan Flutter adalah:

- 1. Cepat dan mudah, karena terdapat fitur-fitur yang pendukung yang disediakan oleh Flutter. Seperti *user interface widget* yang dikembangkan oleh Google dengan kualitas coding yang tinggi. *Widgets* ini bisa Anda kustomisasi dengan mudah, tanpa perlu menulis coding dari nol.
- 2. Dapat *custome* User Interface untuk tampilan aplikasi, seperti layout, navigasi, animasi, style tema, font, hingga pengaturan tampilan scrolling.
- 3. Hemat biaya dalam pengembangan, ini dikarenakan adanya fitur Hot Reload, UI widget, data backend, platform integration, aksesibilitas dan internasionalisasi, packages dan plugin yang memudahkan developer membuat aplikasi. Jadi, mereka bisa menghemat tenaga, waktu, dan biaya lebih banyak.

C. Tampilan Tugas Besar

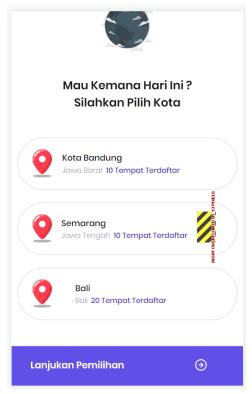
A. Fitur Login

Fitur untuk masuk menggunakan akun pengguna, apabila pengguna belum memiliki akun maka registrasi terlebih dahulu. Berdasarkan kebutuhan pada aplikasi.



B. Fitur Homepage

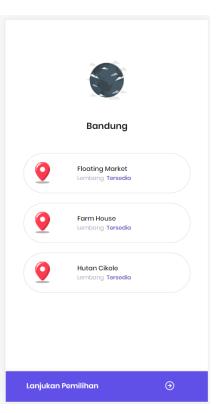
Pada menu homepage terdapat fitur untuk melihat lokasi destinasi wisata yang akan dikunjungi nantinya. Pengguna akan memilih terlebih dahulu kota yang akan dikunjungi, seperti ada Bandung, Semarang, Bali dll.



C. Destinasi Wisata

Apabila pengguna telah memilih kota, maka aplikasi akan masuk kepada fitur selanjutnya yaitu memilih tempat destinasi wisata. Apabila pengguna telah memilih tempat destinasi wisata, maka akan masuk kepada rincian lokasi tersebut. Seperti ada penjelasan detail mengenai tempat tersebut, pengguna bisa *booking* tiket masuk serta memilih hari dan juga terdapat rincian biaya dari tiket masuk tersebut.





Kontribusi Anggota:

Muhammad Arief = 30% Febriyananda Pratama H = 30% Afifuddin Mawardi = 40%

Referensi

https://belajarflutter.com/apa-itu-dart/ https://www.dicoding.com/blog/kenapa-flutter/